

CTHULHU

Aventures modernes

Marionnettes et Ombres Chinoises (Part II)

Préambule

Ce document est le compte-rendu de la seconde partie d'une session utilisant le scénario Delta Green, **Marionnettes et Ombres Chinoises**. Ce scénario constitue le second volet de la campagne *Projet Clair de Lune*.

Les Personnages

Agent Spécial John Ringfold

Agé de 42 ans, John Ringfold est originaire de New York. Il est expert criminologue au FBI depuis plusieurs années. Sa capacité à produire d'excellentes analyses en a fait un agent reconnu et performant. Sa devise « Chacun a ses raisons » définit bien sa motivation, le besoin de savoir, il aime comprendre. Sa famille, dont il parle peu, la justice, une ancienne blessure pas complètement refermée et le pilotage d'aéronefs sont ses principales préoccupations.



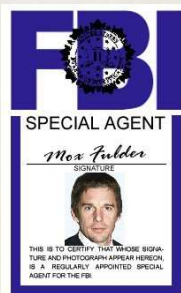
Agent Spécial Walter Wight

Agé de 32 ans, Walter Wight est originaire de Chicago. Après quelques années dans l'armée, il est entré au FBI et a intégré à une cellule dans le laboratoire criminel d'analyses médico-légal de la Division des Laboratoires. Sa curiosité l'amène à ne négliger aucune piste. Grand fan des Chicago Bulls, c'est un séducteur, amateur de jolies femmes mais il a aussi une passion pour les sciences.



Agent Spécial Mox Fulder

Agé de 35 ans, Mox Fulder est né à Seattle. Il est au FBI depuis une dizaine d'années. Sa grande méfiance et sa tendance à voir des complots partout lui ont valu d'être muté à Washington (pour mieux le surveiller pense-t-



il). Très patriote, il aime passer le temps libre que lui laisse le bureau à admirer « les belles carrosseries » selon son expression.

Le récit

Lundi 16 août 1999

San Carlos, AZ

Après les événements de la nuit et l'arrivée des informations concernant Emanuel Santana, le poste de Police de San Carlos est en pleine effervescence en cette mi-journée. Le suspect étant un fugitif recherché par le gouvernement, c'est maintenant le FBI qui prend les choses en main. L'agent spécial Hobbson dirigeant le bureau de Phoenix leur a confié l'affaire et il va leur envoyer des renforts : quelques agents du FBI mais aussi des hommes des US Marshalls.



Le Major Garrett, chef de la police de l'état va réunir des hommes et le Sheriff Colorados, a mobilisé les membres de la Police Tribale de San Carlos. De plus, il a fait passer l'information pour regrouper des volontaires pour organiser des battues dans les environs de San Carlos, Santana ayant été vu quitté la ville et se diriger vers le nord-est. Dans la salle qui leur sert de poste de commandement, les trois agents spéciaux étudient la carte de la région fixée au mur. Ils décident d'établir des barrages filtrant sur les principales routes autour de San Carlos vers l'est et le nord.



CTHULHU

Aventures modernes

Marionnettes et Ombres Chinoises (Part II)

Ils demandent au Major Garrett d'envoyer des hommes surveiller la caverne, ancienne cachette. Comme le rapport du FBI précise que Santana est originaire de la ville Geronimo qui est sur la route nationale 70, ils demandent à Colorados de faire une enquête là-bas pour voir s'il n'a pas bénéficié de complicités.



Wight se rend ensuite à l'aéroport pour effectuer des vols en hélicoptère dans les environs. Lorsque la nuit tombe, les recherches et les battues sont arrêtées mais ils laissent les barrages sur les routes.

Mardi 17 août 1999

San Carlos, AZ

Avec le matin, de nouvelles zones de recherche sont établies. Concernant Santana, les informations à Geronimo indiquent que personne ne l'a vu depuis de nombreuses années. Il n'a plus aucun proche dans les environs.

Ringfold a passé une grande partie de la matinée à étudier les documents à sa disposition. Vers midi, il aborde ses compagnons et leur fait part de sa théorie. Ringfold pense que Santana va se rendre à un point de rencontre avec des extraterrestres et il a repéré une montagne au sud de San Carlos avec une zone abritée derrière. Fulder et Wight se regardent, un peu interloqués. Mais devant l'insistance de leur collègue, ils finissent par accepter. Wight va

prendre l'hélicoptère pour inspecter les lieux au cas où.



Vers 13 heures, alors que Wight est déjà parti, le Sheriff Colorados vient les trouver. Des hommes de la Police Tribale ont été appelés par un fermier qui a retrouvé plusieurs de ses moutons tués. Ringfold et Fulder sont un peu surpris de la localisation, bien plus au nord que les recherches actuelles. Ils contactent Wight pour l'informer sur les moutons et lui demandent de rentrer. Ils proposent au Sheriff Colorados de les accompagner sur place en hélicoptère.



Ils arrivent sur place vers 15 heures. Wight inspecte les carcasses. Les bêtes ont été éviscérées, les poumons, le cœur et le foie sont manquants. L'animal a été vidé de son sang. Les fermiers leur indiquent que des policiers Apaches arrivés sur les lieux ont repéré des traces et qu'ils ont fait venir des volontaires avec chiens.

Le Sheriff Colorados parvient à entrer en contact avec le groupe de poursuivants. Hélas, ceux-ci ont perdu la trace du fugitif et ils font demi-tour. De retour à San Carlos, les agents

CTHULHU

Aventures modernes

Marionnettes et Ombres Chinoises (Part II)

spéciaux décident de changer de place les barrages routiers pour couvrir une nouvelle zone plus au nord.

Mercredi 18 août 1999

San Carlos, AZ

Dès le début de la matinée, ils demandent l'envoi de patrouilles chez les différents éleveurs de moutons pour vérifier les troupeaux et les attaques éventuelles. Vers 10 heures les premières équipes sont en place. En fin de matinée, ils reçoivent un appel d'une patrouille au nord de la zone de recherche, d'autres moutons ont été tués.



Les trois agents accompagnés du Sheriff Colorados se rendent à l'aéroport pour prendre l'hélicoptère. Ils arrivent sur zone en début d'après-midi. Il y a effectivement des marques similaires sur les moutons, mais aucune piste à suivre. Le Sheriff Colorados essaye d'entrer en contact avec ses hommes mais en vain. La région est assez montagneuse. Alors que les agents inspectent les environs, Ringfold repère un étrange vol d'oiseaux dans le ciel. Ils semblent tourner au-dessus d'une petite colline rocailleuse sur la droite. Les quatre hommes s'y rendent et découvrent les cadavres des deux policiers apaches à moitié enterrés. Des traces sanglantes sont visibles et assez fraîches, une ou deux heures tout au plus.

Ils retournent à la voiture. Le Sheriff Colorados parvient à contacter la base pour demander l'envoi de volontaires avec des chiens. Vers 15h30, trois pick-up chargés d'une douzaine d'Apaches avec deux chiens arrivent

sur les lieux. Les agents du FBI mettent leur gilets pare-balles et prennent des fusils. La traque commence.



Après une grosse heure de marche, le groupe arrive dans une vallée étroite qui se referme à l'autre extrémité. Les chiens semblent suivre une piste de façon certaine mais l'endroit est inquiétant. Les agents spéciaux font déployer les chasseurs en deux lignes marchant derrière les chiens.

Alors qu'ils sont maintenant au milieu de la vallée, un claquement sec retentit. Un Apache en au milieu de la première ligne s'effondre. Tout le monde se met à couvert parmi les rochers et les buissons. Les agents étudient les lieux. La vallée est un cul de sac, mais il est possible de gravir les pentes assez douces. Le problème est qu'à mi-hauteur, le terrain est complètement à découvert. C'est sans doute la raison pour laquelle Santana se cache parmi les rochers, en bas de pente, attendant la nuit pour s'éclipser.

Les agents spéciaux ont alors l'idée de demander à l'un des Apaches de détacher un chien. Un fois libre, le chien suit la piste quelques avant de se précipiter sur l'un des gros rochers à l'extrémité de la vallée. Le chien disparaît derrière en grognant avant de pousser un glapisement qui laisse place au silence.

Ils savent maintenant où se terre Santana. Mais la nuit tombera d'ici deux ou trois heures, il faut agir vite. Ils décident de se diviser en trois groupes. Le premier composé de Fulder, Colorados et d'un Apache progresseront par la droite de la vallée, un deuxième groupe composé de Ringfold, Wight et d'un Apache avancera sur la gauche pendant que le gros des volontaires

CTHULHU

Aventures modernes

Marionnettes et Ombres Chinoises (Part II)

apaches effectueront des tirs de couverture sur la zone où se trouve Santana.

La progression débute avec les premiers tirs dont les détonations assourdissantes emplissent la vallée encaissée. Par deux fois un claquement solitaire se fait entendre à la fin de la salve et à chaque fois, un volontaire trop lent à se cacher s'effondre, touché en pleine tête.

Les deux groupes sont maintenant tous proches de la cachette du fugitif. Wight propose de tenter une dernière négociation. Ringfold lui tend une grenade en lui disant que Santana n'a rien à négocier. Une nouvelle salve de couverture se déclenche, Wight dégoupille et lance sa grenade pendant que de l'autre côté Fulder fait de même. Les grenades explosent à proximité et ils peuvent entendre un juron.

Ils s'élancent armes aux poings. Alors que Fulder et Colorados arrivent vers le rocher, une forme humaine surgit de celui-ci. Santana, ensanglanté, tire instantanément sur le groupe mais le tir ne fait que soulever un tas de poussière à côté de Fulder. Fulder réplique suivi de Colorados. Santana s'effondre et tombe derrière le rocher. Fulder, Colorados et le volontaire avancent lentement.

De l'autre côté, Wight et Ringfold ont également progressé et ils sont maintenant à proximité de la cachette. Soudain une forme se jette sur le volontaire apache qui était entre eux deux. Ils ont juste le temps d'apercevoir l'éclat de la lame d'un poignard et une gerbe de sang. Trop proches pour utiliser leur fusil, Les deux agents spéciaux dégainent leur arme et tire sur la forme. Deux impacts à la tête mettent fin à ses agissements. Le spectacle est tellement ignoble que les deux agents restent sans réaction, choqués par la violence bestiale de la scène.

C'est Fulder qui les tire de leur torpeur. « Hé regardez le rocher !. Tous les regards alors vers la base du rocher, où dans l'ombre gît le sac en toile de Santana. Ce sac semble éclairé de l'intérieur par les lueurs changeantes et colorées.

Les trois agents se regardent : C'est probablement, l'étrange sphère de la grotte que Santana était venu reprendre. C'est elle qui contrôle probablement Santana. Ringfold et Wight se baissent pour éloigner le corps pendant que Fulder demande au volontaire apache qui

l'accompagne de prendre le sac pour l'emmener loin du cadavre.

Les pulsations du sac s'intensifient et soudain une grande lumière apparaît puis plus c'est le silence.

Samedi 21 août 1999

Phoenix, AZ

Lorsque les agents reprennent conscience, ils sont dans une chambre d'hôpital, avec des bandages et une perfusion. Peu de temps après leur réveil, le directeur de l'agence de Phoenix, Hobbson vient le rendre visite. Ils leur expliquent que le sac de Santana était piégé (c'était un expert en explosifs). Ils ont été blastés par l'explosion. Le Sheriff Colorados, plus légèrement blessé, a contacté l'hélicoptère qui est venu les chercher rapidement et les a conduit sur Phoenix.



Hobbson leur apprend également que le cadavre de Santana a finalement été récupéré par une équipe de la CIA pour procéder à une identification. Une camionnette noire est venue prendre possession du corps il y a deux jours. Concernant les agents, si leurs examens sont concluants, ils pourraient sortir dès lundi et regagner Washington DC. Hobbson les félicite et leur promet qu'il fera un rapport élogieux sur la façon dont ils ont géré l'affaire. Un silence de plomb s'abat sur la chambre une fois qu'Hobbson sort de la pièce.

CTHULHU

Aventures modernes

Marionnettes et Ombres Chinoises (Part II)

Ils se regardent tous, surpris de la tournure des événements en ayant l'impression d'avoir échappé au pire même si un sentiment de déception est présent.

Lundi 23 août 1999

Phoenix, AZ

Alors que les trois agents s'appêtent à quitter l'hôpital, Fulder trouve un papier plié au fond de sa poche. Une phrase manuscrite y est inscrite :

« Si vous voulez en savoir plus, retrouvez-moi au musée des héros du feu de Phoenix, ce jour à 14 heures. »



Le vol n'étant que pour la fin de l'après-midi, ils décident de s'y rendre. Une fois sur place, ils errent dans le musée avant d'être abordé par une jeune femme afro-américaine. Après s'être présentée comme Miss Green, elle les félicite pour avoir mis Santana hors d'état de nuire. Elle le confirme néanmoins que son cadavre a été récupéré. Elle leur explique que Santana était parasité par une entité biologique extraterrestre. Probablement du même type que celle qui avait indirectement infecté le Dr Strechman en Virginie.

Devant leurs questions, elle leur explique qu'elle travaille pour une agence gouvernementale secrète chargée d'éteindre les incendies non conventionnels. Elle termine son exposé en leur faisant une proposition : Faire partie de ce club fermé : C'est dangereux, risqué mais c'est pour le bien de l'humanité.

Après avoir hésité de longs instants, leur curiosité, leur soif de connaissance et leur envie d'apprendre la vérité sont les plus fortes : ils acceptent.

La jeune femme les quitte en leur disant qu'ils seront contactés quand le besoin se fera sentir.

Fin du scénario