



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Ce document est le compte-rendu de parties utilisant une aventure d'une campagne maison ayant débuté avec les aventures de *Lost Mine of Phandelver*<sup>TM</sup>, éditée par *Wizards of the Coast* et présente dans la boîte *Starter Set* de *Dungeons & Dragons*<sup>®</sup>.

## Les personnages

**Talior** est un haut-elfe d'une famille noble qui s'est consacré aux écrits et à la recherche. Passionné par les Arcanes, il est d'une nature curieuse et toujours à la recherche de mystères et d'énigmes à résoudre. Il a passé les derniers jours en compagnie de sa cousine Garaele à discuter de théologie et philosophie. Il a profité de ces moments de calme pour étudier l'histoire de Phandalin et de la région.

**Ferrick** est un humain charitable qui a toujours voulu aidé son prochain. D'abord tenté par les ordres, il s'est vite enfui du temple où il s'était établi en voyant les exploits des voleurs dérobant aux plus riches. Après les aventures à Phandalin et les événements de la Vallée des Anciens, Ferrick s'est montré plus discret. Disparaissant pendant plusieurs heures pour s'isoler et s'entraîner en secret.

**Dwalan** est un prêtre nain originaire des collines du sud. Sa mère vient du nord et elle garde de bonnes relations avec sa famille. Après avoir aidé les frères Rockseeker à récupérer la Caverne de la Résonance, il a activement participé à la remise en état des lieux. Il a passé ses derniers jours avec le prêtre de Dumathoin pour préparer la quête que le groupe allait entreprendre.

**Buriel** est un ancien soldat de ville de Yartar. Il a quitté la garde de la ville où il passait de longues journées à regarder les étendues immenses depuis les murs d'enceinte et il est devenu rôdeur retrouvant ses réflexes de jeunesse. Buriel a passé la semaine suivant son retour parmi les vivants à récupérer et à retrouver ses capacités. Il est maintenant en pleine forme et impatient de rembourser sa dette.

**Utork** est un barbare demi-orc dont la tribu a quasiment été décimée lors d'une attaque d'une

horde d'orcs. Impétueux, son attitude franche et ses origines lui attirent parfois des ennuis. Il change souvent de région au gré des caravanes et convois qu'il escorte. Après les aventures à Phandalin et les événements de la Vallée des Anciens, Utork est resté avec ses compagnons à Phandalin participant aux patrouilles avec les soldats.

**Yolpo** est un ensorceleur demi-elfe qui a rejoint les aventuriers lors de leur expédition dans la Vallée des Anciens. Il serait le descendant d'une ancienne dynastie enterrée à cet endroit et cherche des preuves pour établir son lignage. Enfin c'est ce qu'il prétend. Il a passé les derniers jours à l'auberge Stonehill à tenter de séduire les serveuses quand il n'était pas renfermé dans sa chambre à se méfier de mauvaises gens qui voudraient l'enlever.

**Elvyira** est une rôdeuse elfe des bois qui est en route pour Phandalin. Adolescente, son village a été attaqué par des morts-vivants et plusieurs membres de sa famille ont été blessés ou tués. Sa sœur cadette a disparu pendant cet épisode. Profondément marqué par ce drame, Elvyira a voué sa vie à sa recherche et elle voue une haine féroce aux créatures morts-vivantes. Récemment, elle a aidé Reidoth et Kinaleya, deux druides de Thundertree à nettoyer l'ancien village des zombies de cendre qui le hantaient. C'est à cette occasion que Kinaleya lui a parlé de ses anciens compagnons qui avaient le projet de visiter d'antiques tombes (probablement infestées de morts-vivants). La rôdeuse a donc décidé d'aller à Phandalin pour se joindre à eux.

## Le récit

### Préambule

Nous sommes dans la seconde moitié du mois d'Eleasias (ce qui correspond au mois d'août dans notre monde) mais Phandalin étant situé dans le nord, le climat est un peu comparable à la Scandinavie. Il fait bon la journée lorsqu'il y a du soleil, jusqu'à une vingtaine de degrés mais les nuits commencent à être fraîches. D'ici un mois ce sera les premières chutes de neige probablement.



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Quelques jours se sont écoulés depuis vos derniers exploits. Utork et Ferrick ont aidé à la défense du village contre une troupe de malandrins après que Yolpo ait échappé à ses ravisseurs. Dwalan et Talior sont de retour après leur audience auprès des nains de la Caverne de la Résonance. Ils sont accompagnés de Buriel, revenu d'entre les morts.

Depuis Sildar Hallwinter, l'administrateur de Phandalin pour l'Alliance des Seigneurs a fait poster des sentinelles et il a ordonné la mise en place de patrouilles. Néanmoins les brigands ne se sont pas manifestés dans le village. Les informations recueillies ici ou là n'ont pas permis d'identifier les malandrins ni la raison de leur présence hormis celle d'en vouloir à Yolpo (dans le cas où il récupérerait une preuve de ses origines et de ses prétentions).

Depuis plusieurs jours Dwalan tente de convaincre ses compagnons d'honorer leur dette auprès des Nains de la Caverne de la Résonance. Il a presque réussi à tous les convaincre de se lancer à la recherche de la tombe de Delvin Stonebreaker pour le ramener et l'inhumer dans le temple de Dumathoin.

### 20e Jour d'Eleasias

#### A l'auberge Stonehill

Dwalan avait donné rendez-vous à ses compagnons à l'auberge où ils avaient tous une chambre. Ces derniers temps, ils avaient eu moins l'occasion de se voir tous ensemble, chacun vacant à ses occupations mais le prêtre nain était néanmoins parvenu à tous les convaincre de se lancer dans cette quête.

Il était près de midi, la météo était un peu maussade et une averse était en train de tomber sur le village. Ferrick était arrivé le dernier, en retard, il était très occupé ces temps-ci. Yolpo arborait une perruque rousse et de longues moustaches postiches ce qui avait failli provoquer la colère du barbare quand il l'avait vu entrer dans la salle. Aucun d'eux ne remarqua le client assis pas très loin d'eux à une table près de la porte. Son visage était masqué par son capuchon rabaisé.

L'aubergiste apporta cinq pintes de bière et un lait de chèvre, un plateau de charcuterie et de fromage. Dwalan prit la parole : « Merci mes amis d'avoir répondu à mon invitation. Le grand-prêtre Kain Ironaxe m'a donné les dernières informations à sa disposition. Malheureusement, elles sont moins bonnes que prévues. Comme je vous l'avais déjà raconté, Delvin Stonebreaker est mort au combat contre les orcs à l'époque de la destruction de la ville Phandelver et de la mine. Ses fils, incapables de l'inhumer dans la caverne de la Résonance qui venait d'être détruite, décidèrent de bâtir un tombeau dans les collines au nord de Neverwinter, sous le mont Hotenow. Le Grand-Prêtre comptait sur eux pour nous donner des indications sur la localisation du tombeau. Le plus jeune fils est parti à l'aventure dans le sud et l'on est sans nouvelles de lui depuis plus de vingt ans. Le fils aîné est malheureusement décédé dans un tragique accident minier il y a bientôt quarante ans et il n'a pas pu révéler l'emplacement de la tombe à sa propre descendance. Il ne reste que le fils cadet, Donagur, qui s'est retiré dans un monastère dédié à Dugmaren Brightmantle près de Triboar depuis une quinzaine d'années. » Dwalan marqua une pause et avala une longue gorgée de bière en regardant ses compagnons qui réfléchissaient. Le nain reprit : « Je pense que c'est par lui qu'il faut commencer en espérant qu'il soit toujours en vie. Le monastère en question n'est qu'à une vingtaine de kilomètres au nord-est de Triboar. Il nous faudra deux jours de cheval à partir de Phandalin pour atteindre la ville. Qu'en dites-vous ? ». Talior poussa Ferrick du coude : « Mais c'est pour qui le lait de chèvre ? ».

Utork se gratta la tête : « C'est bien beau tout ça mais il y aura des tombes à piller ? ». Il s'en suivit une discussion houleuse avec Dwalan, qui insista bien sur le fait que tout ce qui était dans la tombe de Delvin Stonebreaker devrait réintégrer sa nouvelle demeure dans la caverne de la Résonance et qu'il n'y avait pas de dérogation. Le groupe se mit d'accord ensuite pour partir le lendemain matin de bonne heure pour atteindre Conyberry en fin d'après-midi. La personne assise près de la porte et qui n'avait pas loupé une miette de leur discussion saisit l'instant pour se lever et s'approcher de leur table.



# Aventures à Phandalin

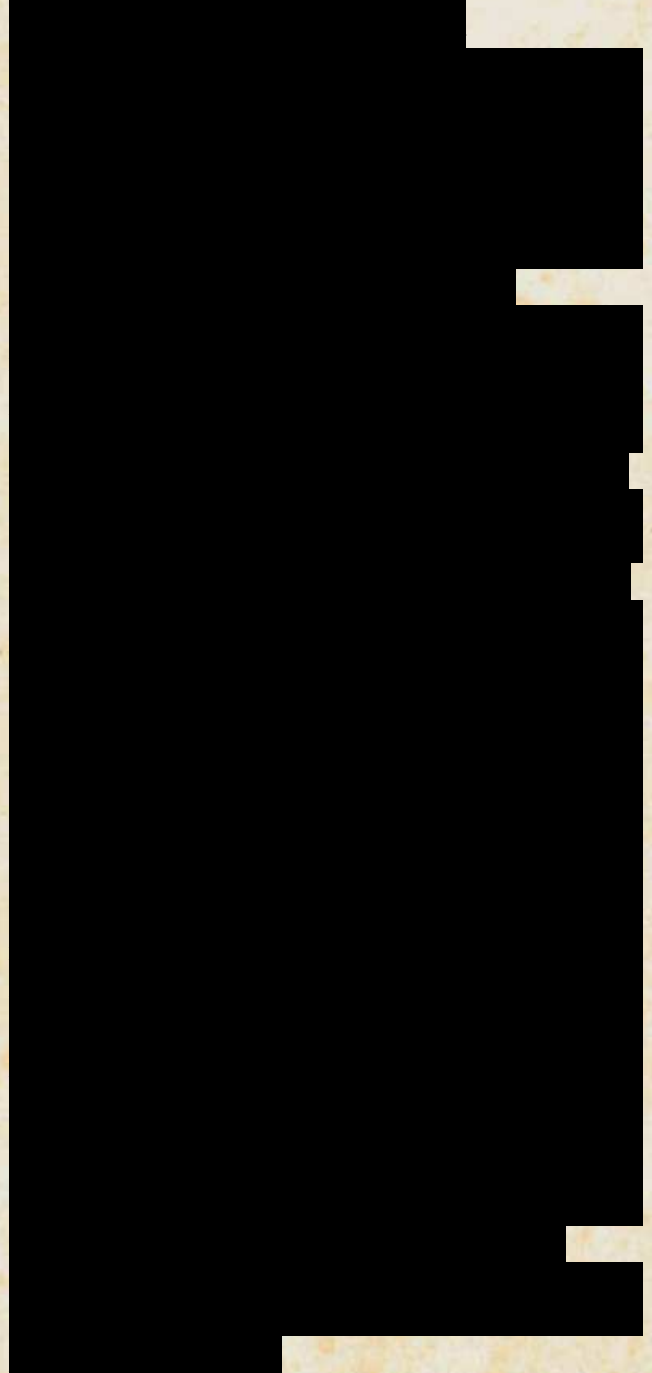
## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

La jeune elfe laissa retomber sa capuche et s'adressa à eux : « Bonjour, vous êtes les compagnons dont m'a parlé Kinaleya. J'ai passé quelques semaines dernièrement à Thundertree pour les aider elle et Reidoth à débarrasser les ruines des zombies qui s'y cachaient encore après votre passage. Kinaleya m'a longuement parlé de vous et j'aurais bien aimé me joindre à vous. ». Yolpo la regarda avec un grand sourire : « Moi je n'y vois pas d'inconvénient ! ». Le nain pesta : « Encore un elfe, j'en ai ma dose. Trop d'elfe, ça barbe le nain ! ». Le volume des échanges redoubla ! Dwalan proposa un vote pour accepter la nouvelle venue. Tous furent d'accord sauf lui.

L'ensorceleur demanda alors à Elvyira de payer sa tournée. Comme celle-ci hésitait, il lui proposa de tirer sa au sort. La rôdeuse posa une pièce d'or sur la table et Yolpo prit trois gobelets. Il plaça la pièce sous l'un des récipients et les mélangea. Elvyira ne trouva pas la pièce, car le demi-elfe l'avait escamotée. Il la fit réapparaître derrière l'oreille d'Elvyira. « Pour la peine, c'est moi qui irait commander ! ».

Yolpo se leva et se dirigea vers le comptoir. Le demi-elfe avait remarqué la serveuse au bar et il comptait sauter sur l'occasion. Il fit sa commande en se passant la main dans la perruque rousse avec un clin d'œil appuyé. Héla pour lui, la jeune femme après avoir rempli les pintes, les posa sur un plateau et le laissa aux mains de l'aubergiste pendant qu'elle allait vers la table des aventuriers. Yolpo se retrouva donc seul avec l'aubergiste Tolben Stonehill tenta de négocier une ristourne et échoua lamentablement. L'ensorceleur retourna à la table où ses compagnons étaient écroulés de rire. Elvyira profita de l'occasion pour charmer Tolben et récupérer sa pièce d'or. L'aubergiste qui n'était pas dupe du manège du demi-elfe rendit la pièce en expliquant qu'il la mettrait sur le compte de ce dernier.

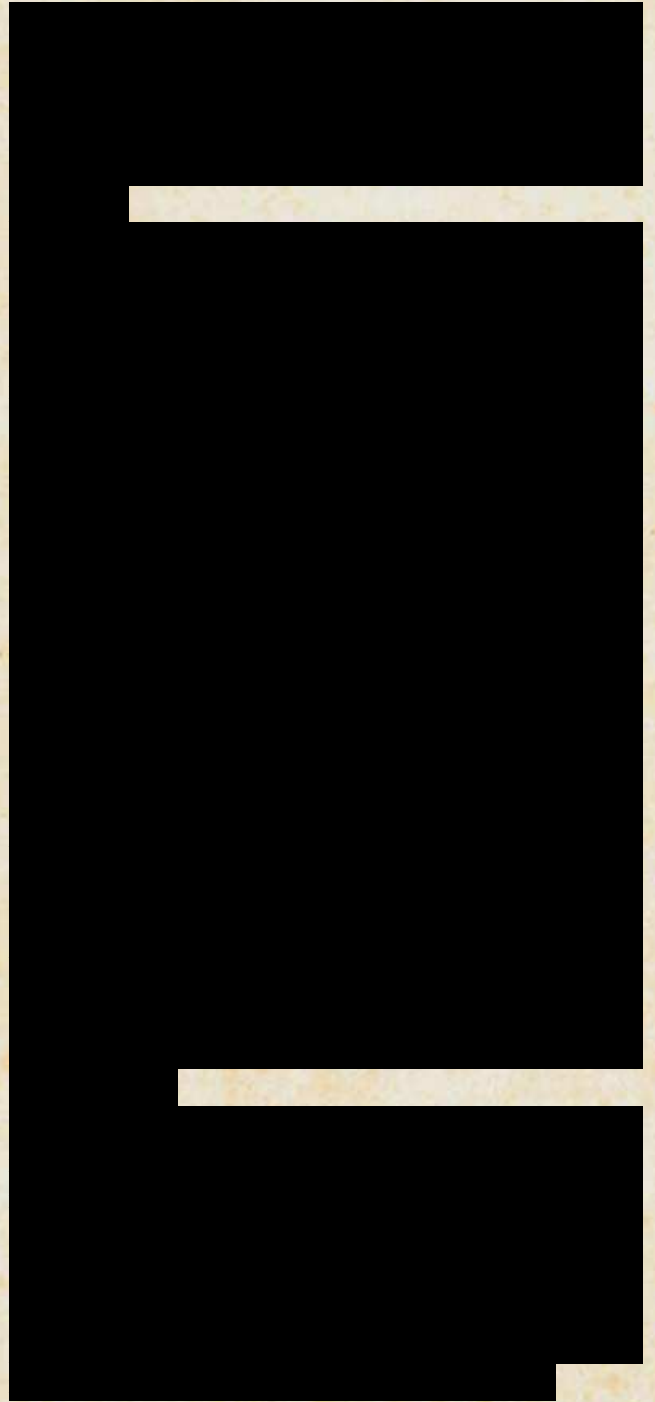
Le pacte scellé, ils se séparèrent pour mettre de l'ordre dans leurs affaires respectives et préparer le voyage du lendemain. Ils discutèrent aussi de la nécessiter d'acheter ou de louer un chariot pour ramener la dépouille du guerrier nain. Dwalan expliqua qu'il n'allait pas le mettre dans son sac à dos.





# Aventures à Phandalin

## *La Dépouille de Delvin Stonebreaker*



### **21e Jour d'Eleasias**

#### *Devant l'auberge Stonehill*

Ils s'étaient tous rassemblés devant l'auberge après avoir récupéré leur monture. Ils pouffèrent de rire lorsqu'Utork dégaina sa hache en voyant approcher un type blond avec une coupe mulet et de longues moustaches. Ce n'était qu'un nouveau déguisement de l'ensorceleur. Le petit groupe se mit en selle et quitta Phandalin.



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Elvyira et Buriel ouvraient la marche. Ils en profitèrent pour comparer leurs expériences de rôleur.

### Sur la piste de Triboar

Avançant tantôt au pas, tantôt au trot, les aventuriers avaient rejoint la piste de Triboar et prit la direction de Conyberry. Les feuilles des arbres des bois de Neverwinter avaient commencé à prendre des teintes plus sombres et l'herbe des collines au sud était bien sèche. Aucun évènement désagréable ne vint les déranger et ils atteignirent Conyberry en milieu d'après-midi.

### Dans Conyberry

Comme à leur habitude, ils s'installèrent dans une maison abandonnée qui semblait facile à défendre. Ils inspectèrent les ruines alentours et après avoir bouchonné leur monture, ils se préparèrent pour le repas du soir. Il leur sembla que Conyberry avait repris un peu de vigueur. Deux ou trois maisons avaient été rebâties et servaient d'échoppes. Plusieurs convois avaient fait halte pour la nuit et stationnaient à proximité. Yolpo décida d'aller faire le tour des quelques échoppes qui s'étaient établies récemment dans le village abandonné. Le regain d'activité de Phandalin allait-il également profiter à Conyberry. L'ensorceleur était à la recherche d'objets pour se grimer comme des perruques. Hélas pour lui, les trois ou quatre échoppes ouvertes sur le rue principale vendaient soit de la nourriture soit des équipements de rechanges pour les caravanes et les convois.

Ferrick et Talior décidèrent de le suivre discrètement pour s'assurer que le compagnon ne s'attire pas des ennuis, ce qui semblait être sa grande spécialité. Finalement, le demi-elfe entra dans celle qui lui semblait le mieux achalandée. Yolpo engagea la conversation avec le propriétaire et parla un bon moment avec lui. Ce dernier lui apprit que son cousin allait prochainement ouvrir un débit de boisson dans une des maisons proches qu'il était en train de réhabiliter. L'ensorceleur prit congé et comme l'homme lui demandait son nom, il répondit : « Roger Milla ! ».

Le groupe décida de prendre des tours de garde. Elvyira et Buriel commencèrent à veiller pendant

que le reste du groupe s'endormait une fois le souper prit. La nuit fut calme et aucun évènement particulier ne vint déranger leur sommeil.

### 22e Jour d'Eleasias

### Dans Conyberry

Après avoir ravivé le feu, les membres du groupe avalèrent rapidement le petit déjeuner. La matinée était fraîche et le ciel bas. Ils sellèrent leur monture puis se mirent en selle et ils quittèrent le village en direction de Triboar.

### Sur la piste de Triboar

Le voyage se déroulait sans encombre et la matinée passa assez rapidement. Vers la mi-journée, Elvyira qui menait le groupe fit signe de s'arrêter. La rôdeuse venait de repérer la carcasse d'un chariot en parti calciné sur le côté droit de la piste. Il avait du faire une embardée car son essieu avant était cassé.

Utorik demanda aux autres de continuer mais Buriel avait rejoint l'elfe et les deux rôleurs s'approchaient des restes. « Il y a des flèches sur le chariot » leur cria le rôleur. Talior, Dwalan et Ferrick mirent pied à terre après s'être rapprochés du chariot. Le demi-orc et le demi-elfe étaient restés en selle à une cinquantaine de mètres en arrière. Buriel fit le tour du chariot, l'herbe avait été piétiné. Des corps avaient sans doute séjournés sur place mais il ne restait que quelques trainées sombres. Le rôleur tenta de chercher des traces de passage aux alentours mais la scène était trop ancienne. Pendant que Dwalan et Talior inspectait le chariot pour voir s'il pouvait être réparé. Mais le véhicule était beaucoup trop endommagé. Ferrick se concentra sur les flèches. Il en examina plusieurs. Elles avaient toutes en empennage noir en plume de corbeau. Elles ressemblaient fortement à celles qu'ils avaient trouvées dans le campement des orcs près du Pic de la Serpente Volante. Le voleur annonça les résultats de ses analyses aux autres membres du groupe.

Finalement, les aventuriers remontèrent en selle et reprirent leur route. Utorik chevauchait en tête avec Dwalan. Les autres suivaient quelques mètres derrière préférant éviter la mauvaise



# Aventures à Phandalin

## *La Dépouille de Delvin Stonebreaker*

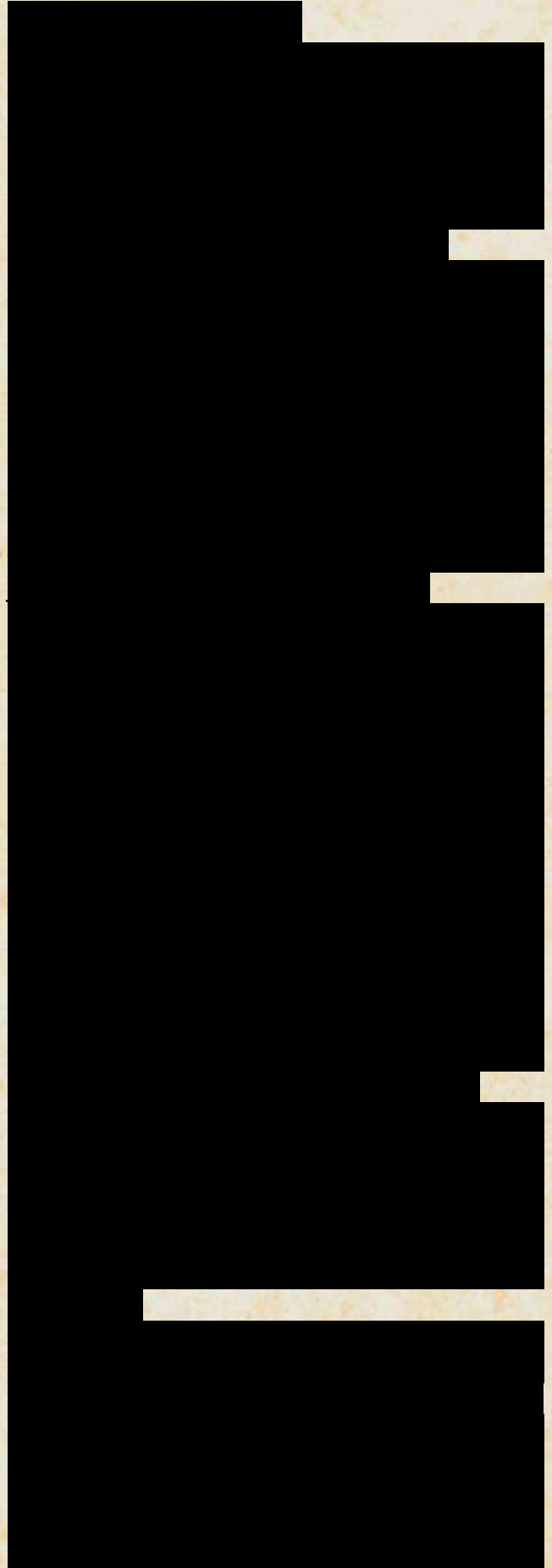
humeur du barbare. Ils atteignirent Triboar en milieu d'après-midi.

### *Triboar*

Le temps était toujours bas lorsque le groupe entra dans le village. Buriel qui connaissait les lieux pour y avoir séjourné quelques temps leur fit une courte présentation. Le monastère de Dugmaren Brightmantle étant encore à une vingtaine de kilomètres, le groupe décida de passer la nuit à Triboar et de se rendre sur place le lendemain matin. Ils se mirent en quête d'une auberge pour la nuit. Ils se dirigèrent vers l'auberge du Troll Bavard situé au nord de la bourgade mais en voyant l'état délabré du bâtiment, ils décidèrent de faire demi-tour. Buriel leur indiqua l'auberge du Bouclier Nordique à l'est.

### *Au Bouclier Nordique*

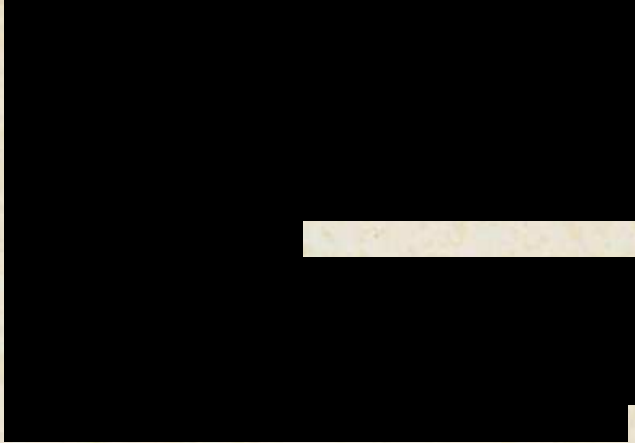
Après avoir déposé leur monture à l'écurie et prit leurs affaires, les aventuriers entrèrent dans l'auberge. Urgala Meltimer, la propriétaire des lieux, les salua et leur demanda ce qu'elle pouvait faire pour eux. Ils demandèrent si des chambres étaient disponibles. Urgala leur répondit par l'affirmative en leur indiquant le prix. Pendant que les autres montaient à l'étage pour prendre possession de leur chambre, Yolpo s'approcha du comptoir et tenta de séduire l'aubergiste. Sa tentative maladroite ne fit par beaucoup d'effet et l'ensorceleur tenta de sauver la face en proposant d'animer une table de jeu le soir ce qu'Urgala refusa fermement. Malgré Yolpo rejoint les autres et monta dans sa chambre. Après une demi-heure de battement, ils se rassemblèrent dans la salle commune où décidèrent de se retrouver le soir pour diner. Buriel décida d'aller au magasin de la part du Lion, Dwalan et Ferrick d'aller s'enquérir des prix d'un chariot chez Wainwright pendant que Utork et Elvyira se rendraient chez l'armurier nain. Talior irait se découvrir le village tandis que Yolpo avait décidé de se faire de l'argent. Il avait changé de déguisement. Il avait discrètement subtilisé un tabouret dans la chambre et l'avait caché sous son manteau.





# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker



### Aux Voyageurs de Triboar

Ferrick et Dwalan se dirigèrent vers la place centrale qu'ils traversèrent en direction de la sortie ouest du village où devait se trouver l'établissement proposant des chariots à la vente ou à la location. L'imposante bâtisse faisait bien entretenue. La propriété possédait une arrière cour dans laquelle étaient entreposés des chariots bâchés. Un autre long bâtiment abritait les écuries et probablement les logements des hommes d'armes. Le prêtre entra dans l'échoppe suivi du voleur. Un homme de taille moyenne vêtu de beaux vêtements était penché sur un livre de compte. Les lourdes bottes du nain résonnèrent sur le parquet ce qui fit se retourner l'homme. Il portait un bandeau de cuir rouge ouvragé sur l'œil gauche et une fine moustache. « Urlam Stockspool pour vous servir, mes seigneurs ! » lança-t-il en s'inclinant légèrement. Dwalan lui rendit son salut et Ferrick se contenta d'un hochement de tête.

Il s'approcha d'eux. « Que puis-je pour vous ? Cherchez-vous un service ou bien un engagement ? » annonça-t-il ? Le prêtre nain expliqua qu'il était à la recherche d'un chariot à louer pour une expédition vers Neverwinter. L'homme fit la grimace vite réprimée : « Je n'aime pas mécontenter mes clients. Actuellement nous nous limitons aux voyages vers Waterdeep au sud ou Longsaddle au nord en empruntant la Longue Route. Je fais parfois des exceptions vers Yartar mais jamais vers Waterdeep. C'est beaucoup trop loin, je ne trouve jamais de personnel correct pour ce genre de trajet. Pour moi la satisfaction du client est essentielle ? »

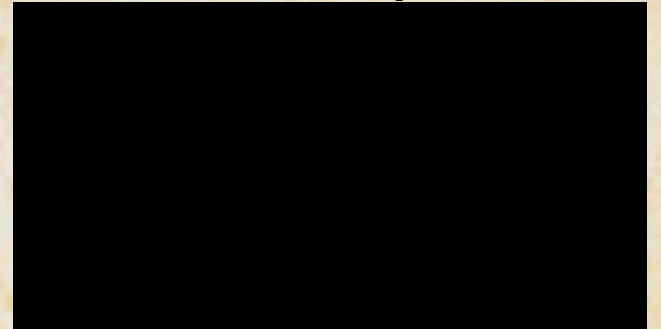
« Et si nous nous contentions d'un véhicule sans escorte. Accepteriez-vous de nous louer un chariot ? » Annonça Ferrick qui était resté en retrait jusqu'à présent. Ulmar réfléchit un instant avant de répondre : « C'est pour moi un gros risque, je ne vous connais pas et je ne vous loue un chariot que je risque de ne jamais revoir. Il faudrait au moins une caution importante pour couvrir les risques. Qu'en dites-vous ? »

Une caution importante... Ferrick se retourna vers son compagnon nain et lui tira la manche pour attirer son attention : « Je ne suis pas certain que nous ayons la somme demandée pour la caution, nous avons dépensé une bonne partie de notre pécule pour ressusciter notre rôdeur. En même temps, je ne me vois pas ramener à croupe de cheval le cadavre décomposé du seigneur nain disparu, nous serions vulnérable à toute embuscade provenant d'une bande d'orcs ou que sais-je encore ? »

Le voleur poursuivit : « Si tu veux je peux tenter de négocier un prix pour la caution, je sais parfois me montrer très persuasif. Cela dit, je préfère que tu n'entendes pas ma façon de négocier, cela risque de te rendre grognon et de faire capoter la transaction. Pourquoi n'irais-tu pas pendant ce temps inspecter les chariots dans l'arrière cour, Qu'en penses-tu Maître Nain ? ».

Dwalan écarquilla des yeux : « Tu ne vas pas le menacer quand même !!! Je ne le permettrai pas ! ».

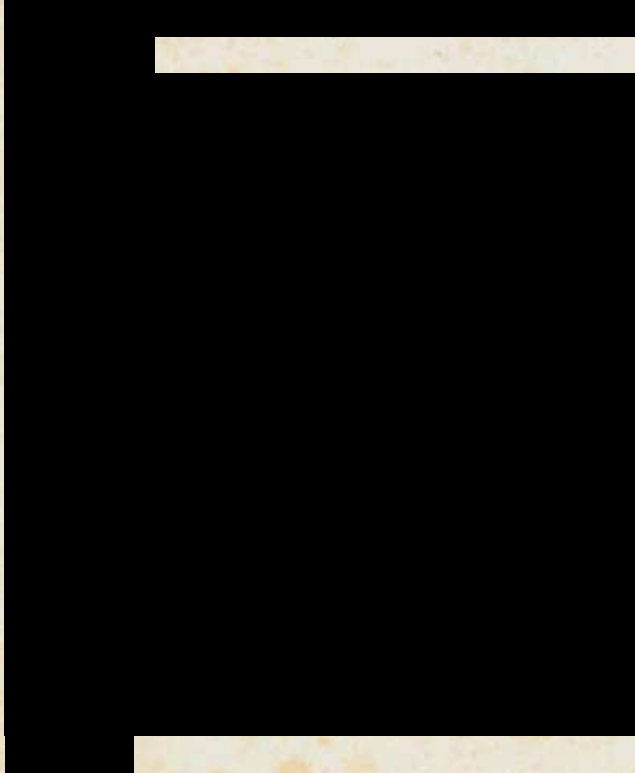
Ferrick répondit avec un sourire charmeur : « Maaaais non, je te dis que je vais négocier... Tu sais négocier toi ? » Surpris le nain boudeur se dit à lui-même : « Qui lui a appris à négocier ? ». Une autre voix fantomatique sortie de nulle part lui souffla : « On se le demande... ». Dwalan regarda son compagnon et baissant la voix : « C'est d'accord ! Je compte sur toi car notre mission est prioritaire ! ». Dwalan salua le marchand et sortit de la boutique.





# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker



### A la Forge de Foehammer

Le barbare et la rôdeuse elfe se rendirent chez l'armurier nain Gelwhyn Foehammer qui officiait à la sortie nord du village, le long de la Longue Route. En voyant arriver cet inhabituel équipage, le nain fronça les sourcils. La jeune elfe salua le nain poliment tandis que le demi-orc grommela un bonjour. Ils firent le tour de la boutique. Utork cherchait une cuirasse ou un truc du genre pour se protéger le dos des flèches de ses compagnons expliqua-t-il à Elvyira. Cette dernière tenta de lui expliquer que sa chemise de maille enchantée est une très bonne protection et que d'autres pièces d'armure risquaient de l'encombrer et de le ralentir. Finalement le barbare se rangea aux explications de la rôdeuse et ils quittèrent la boutique après avoir pris congés du forgeron nain qui restait dubitatif.

### Sur la grande place

Yolpo avait son idée bien en tête. L'ensorceleur se plaça dans l'un des coins de la place principale du village, le long de la grande artère qui traversait la bourgade du nord au sud. Il sortit le tabouret de son manteau et l'installa sur le sol. Il tira de ses poches trois petits gobelets et plaça une pièce de cuivre en dessous. Il commença à interpeller les passants pour qu'ils viennent

jouer. L'ensorceleur proposait de miser une pièce d'argent pour découvrir sous quel gobelet se trouvait la pièce. Il sacrifia même une quinzaine de pièces pour attirer du monde en laissant gagner les joueurs la plupart du temps pour attirer un plus gros pigeon.

Au bout d'un petit quart d'heure, un attroupement d'une quinzaine de personnes s'était formé autour de lui. L'ensorceleur se dit qu'il était temps de passer aux choses sérieuses. Il avisa un individu qui semblait plus richement vêtu et l'interpella : « Messire, vous voulez miser plus gros ? Disons une pièce d'or ? Peut-être deux ? ».

L'homme sourit et posa deux pièces d'or sur le tabouret. Yolpo fit son petit manège et demanda à l'homme de désigner un gobelet. L'homme réfléchit un instant et montra celui de droite. L'ensorceleur prit une mine déconfite : « Messire est trop fort ». Il posa deux pièces d'or en paiement et relança : « Allez-vous tenter la passe de deux ? Disons pour... cinq pièces d'or cette fois ? ». L'homme semblait hésiter mais il posa une pièce de plus sur la pile. Yolpo sourit intérieurement : « Voilà qui est parfait, Messire ! Les jeux sont faits ! ». L'ensorceleur mélangea à nouveau les gobelets et une nouvelle fois, l'homme découvrit le bon. C'était le moment de vérité pour Yolpo qui s'exclama : « Jamais deux sans trois, Messire, je vous propose de miser un peu plus cette fois ? Dix pièces d'or ? »

« Et pour vingt pièces d'or, aurais tu l'audace de jouer ? » taquina le marchand. L'ensorceleur fit mine d'hésiter puis il accepta et montra au marchand qu'il était capable de payer. Le marchand posa la pièce et Yolpo fit son petit manège, profitant de sa préparation pour lancer son sort de manipulation et cacher la pièce. Cette fois, le marchand désigna le mauvais gobelet. L'ensorceleur récupéra la mise prestement et il allait proposer une nouvelle partie lorsqu'il sentit qu'une main lourde s'appuyait sur son épaule : « Et toi, prends tes affaires et suis nous ! ». Les deux hommes d'armes placés derrière lui ne lui laissaient pas beaucoup de perspective, Yolpo reprit son matériel et suivit les deux hommes d'armes sous les commentaires d'encouragement de son public. L'ensorceleur escorté par les deux gardes fut conduit à la tour de la Milice qui était

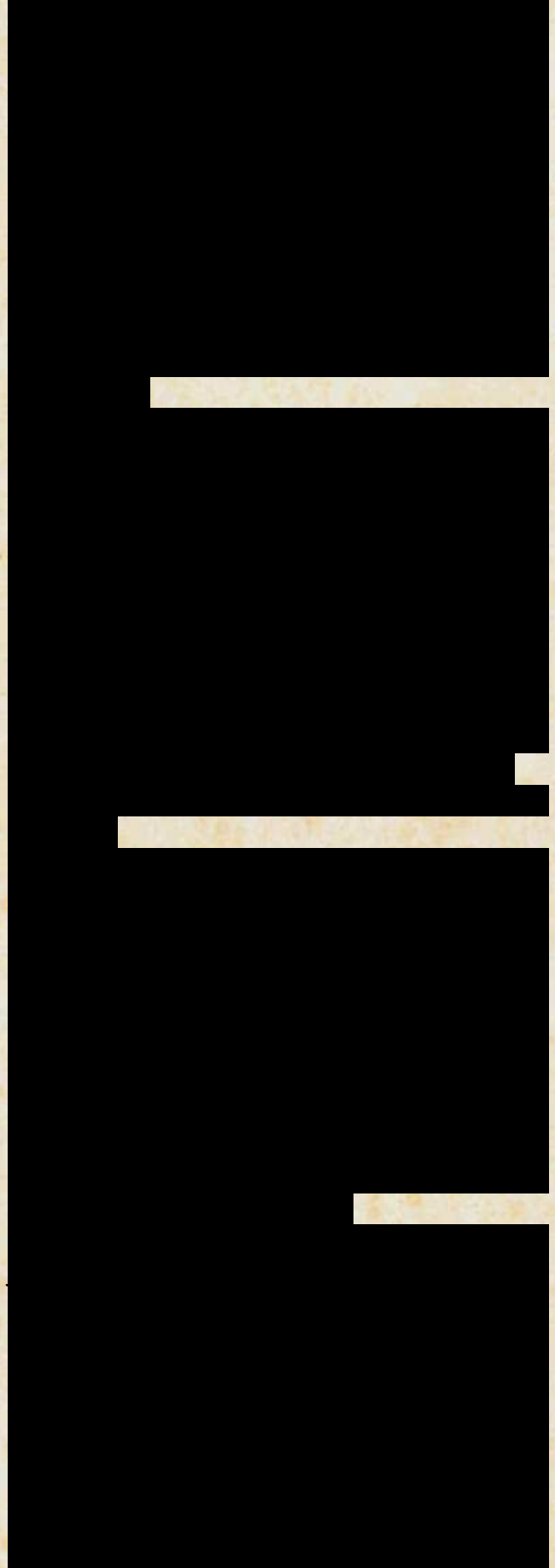
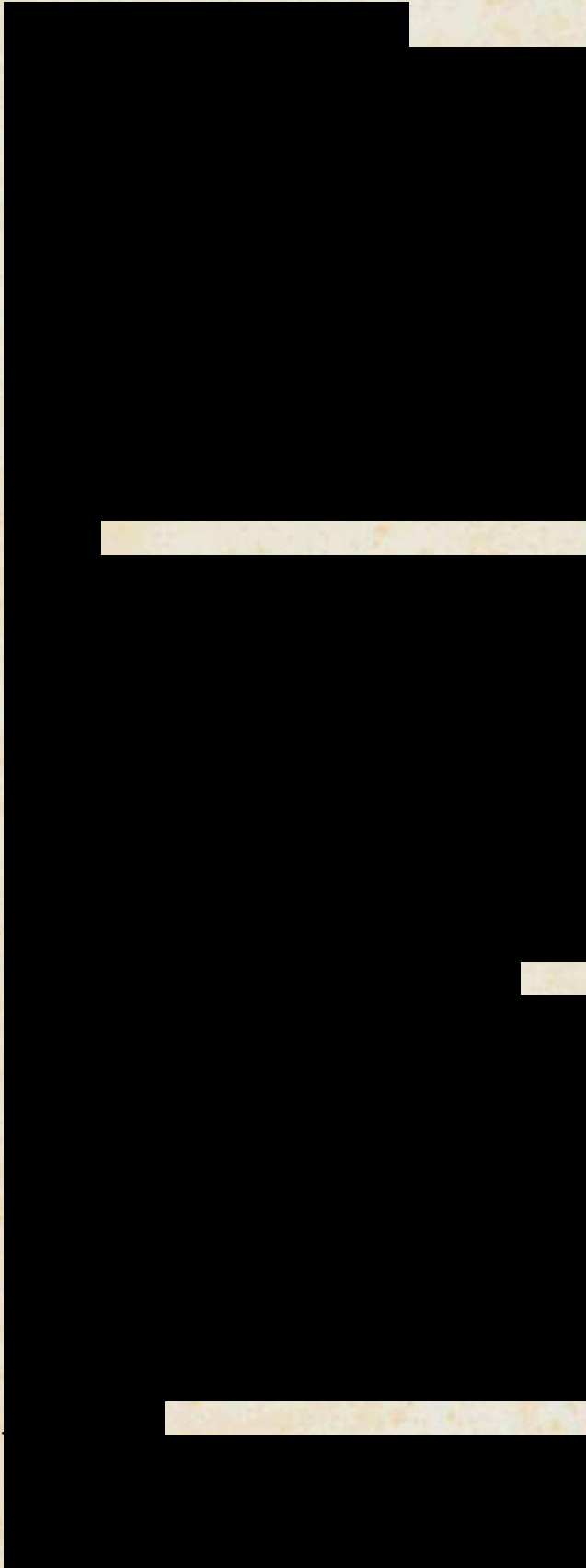




# Aventures à Phandalin

## *La Dépouille de Delvin Stonebreaker*

à deux pas. Yolpo tenta de feindre l'indignation mais ne récolta qu'un coup dans le dos pour le faire avancer plus vite.





# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker



Les deux hommes d'armes qui escortaient le demi-elfe entrèrent dans la salle de garde et se dirigèrent vers le bureau de Darathra. L'un des deux hommes frappa à la porte puis attendit l'invitation pour ouvrir et faire entrer Yolpo. Ils referment derrière eux.

L'un des gardes expliqua à Darathra la raison de la présence du demi-elfe, qu'il avait provoqué un attroupement sur la place du village en se livrant à des jeux d'argent et des manipulations interdites. Yolpo regardait la responsable de la Milice avec un air faussement désolé tentant de couper le garde ce qui lui valut une cinglante réponse de Darathra « Tu parleras quand je t'y inviterais ». Le garde finit son rapport et la jeune femme s'adressa à l'ensorceleur lui demanda sa version des faits. Yolpo se lança dans un long discours sur la quête qu'il menait avec ses compagnons et son importance. Il n'avait eu aucune intention d'arnaquer les joueurs. Il avait mal agi et il s'en excusait. Darathra sembla quelque peu convaincu par la défense de l'ensorceleur et elle ne lui fit qu'une remontrance verbale. Elle lui promit que s'il recommençait, il irait croupir quelques jours en cellule. Le demi-elfe fit sa plus belle révérence et s'excusa encore. Il résista à l'idée de la séduire mais lâcha qu'il serait à l'Auberge du Bouclier Nordique. Il salua les membres de la Milice et sortit.

### Au Bouclier Nordique

Tout le groupe se retrouva à l'auberge pour le repas du soir. Yolpo réserva une table pour deux

dans un coin bien visible de la salle commune sur laquelle il installa deux chopes et un pichet de vin. Il rejoignit ses compagnons pour le repas. Buriel parla des attaques des convois par une bande d'orcs provenant probablement du Pic de la Serpente Volante. Les plus anciens se demandèrent s'ils étaient en relation avec ceux qu'ils avaient éliminés quelques semaines auparavant. Utork était d'avis d'aller y faire un tour car ils auraient l'air malin s'ils se faisaient attaquer par les orcs une fois la dépouille récupérée. Dwalan répondit que la mission était prioritaire et qu'il n'y avait pas de risque car la tombe présumée était bien plus loin.

Ferrick annonça les prix qu'il avait magistralement négociés mais certains trouvèrent ça encore trop cher. Finalement, ils décidèrent d'attendre encore pour le chariot et de se retrouver demain matin pour aller au monastère. Yolpo passa une partie de la soirée à sa table vidant plusieurs pichets. Personne ne le rejoignit et il se décida à remonter dans chambre lorsque l'aubergiste ferma les lieux.

## 23e Jour d'Eleasías

### Triboar

Comme prévu, les aventuriers se retrouvèrent de bon matin près des écuries. Ils sellèrent leur monture et prirent la direction du nord. Ils chevauchèrent sur la Longue Route jusqu'à dépasser les terres de la dernière ferme établie à proximité du torrent des Cornus en contrebas. Après quatre à cinq kilomètres, ils bifurquèrent sur un chemin de terre qui serpentait entre les collines basses au pied desquelles le torrent avait creusé son lit. Le ciel était couvert et les nuages bas ne laissaient que filtrer la lumière du soleil.

### Le Monastère de Dugmaren

Après une heure de trot, ils aperçurent au sommet d'une colline plus élevée que les autres une imposante construction de pierre d'où émergeait un promontoire surplombant le sol de plus de trente mètres. Sur cette terrasse se dressait une massive statue. « C'est Dugmaren Brightmantle » s'écria Dwalan.

Aucun chemin d'accès visible ne permettait de rejoindre le bâtiment mais la route de terre semblait contourner la colline en passant près



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

d'un bois. Ils continuèrent donc sur cette voie. Au bout d'un quart d'heure, ils atteignirent l'arrière du monastère. Plusieurs bâtiments de pierre au toit d'ardoise formaient un carré régulier dans la clairière au pied du monastère. Au centre du carré, une belle halle avait été aménagée. Un magnifique escalier creusé dans la roche menait jusqu'à l'entrée de l'édifice.

Une forte odeur de céréales torrifiées vint chatouiller les narines des aventuriers. Dans la clairière des nains et des humains s'affairaient, qui roulant des tonneaux, qui déchargeant des sacs de grain des carrioles. Dwalan mit pied à terre et s'approcha d'un des nains les plus proches. Il s'adressa avec respect au moine : « Bonjour, mon frère, je souhaiterais m'entretenir avec Frère Donagur. J'ai un message du Grand-Prêtre Kain Ironaxe à lui remettre. »

Le moine nain le regarda ainsi que ses compagnons et le salua. Puis il lui demanda : « Et qui dois-je annoncer ? ». Dwalan, un peu intimidé, bafouilla : « Dwalan, prêtre de Marthammor Duin en mission de la plus haute importance ». Le nain secoua la tête : « Allez vous installez près de la halle, je vais chercher Frère Donagur ! ».

Dwalan le remercia et fit signe à ses compagnons de le suivre. Utork tenta d'interpeller le prêtre nain : « Pssst tu lui dis de se dépêcher ! ». Dwalan ne répondit pas. Les sept aventuriers s'installèrent sous la halle et commencèrent à discuter. Après environ cinq minutes, un vieux nain à la longue barbe blanche, le dos vouté et s'appuyant une canne en bois sortit d'un des bâtiments et se dirigea vers eux. Le moine s'arrêta devant Dwalan et le salua : « Bonjour Maître Dwalan, quelle est donc cette affaire urgente dont vous voulez me parler ? ».

Dwalan commença à raconter qu'ils avaient ces compagnons et lui aider à la restauration de la caverne de la Résonnance, il y a un mois et que le Grand-Prêtre, Kain Ironaxe venu spécialement pour réhabiliter le temple de Dumathoïn avait découvert des textes dans lesquels le père de Donagur, Delvin Stonebreaker, avait émis le souhait de se faire inhumer dans le temple. Hélas avec les événements, son souhait n'avait pu être réalisé. Le prêtre termina : « Kain Ironaxe m'a chargé de vous contacter pour connaître l'emplacement de la tombe de votre père et nous

permettre de réaliser son souhait maintenant que le temple est prêt à l'accueillir. ». Dwalan tendit un rouleau de parchemin portant la marque des Ironaxe à Donagur.

Le vieux moine avait changé d'expression à l'écoute du récit de Dwalan. Il semblait avoir vécu les événements une nouvelle fois. Une profonde tristesse se lisait sur son visage. Il prit le message que lui tendait Dwalan et le déchiffra en ajustant une paire de lorgnons qu'il avait sorti de son aumônière. Une fois sa lecture terminée, il releva la tête et regarda Dwalan : « C'est une bien curieuse et pénible requête que vous me portez là. Non que je ne sois honoré que mon père soit enfin inhumé comme il l'aurait souhaité, mais dérangé un mort dans sa dernière demeure. Hum... J'ai besoin de réfléchir. Je vais passer la nuit en prière pour trouver la meilleure réponse à donner. »

Dwalan demanda s'il était possible de passer la nuit sur place en attendant. Frère Donagur répondit par la négative expliquant que le monastère était réservé aux moines et qu'ils n'accueillaient pas de visiteurs en soirée. Il leur conseilla de retourner à Triboar passer la soirée. Elvyira qui était restée en retrait pendant les discussions, un peu étrangère à toutes ces aventures demanda au moine, s'ils avaient eu des problèmes récemment avec des agressions d'orcs. Le vieux nain fut surpris mais répondit que la seule déconvenue était la perte d'un convoi de matériel et de céréales il y a trois jours. Les conducteurs avaient réussi à s'échapper et ils avaient parlé de pillards hobgobelins. La rôdeuse lui demanda si la résolution de ce problème pouvait peser dans la balance lors de sa décision.

Frère Donagur leva les yeux vers la jeune elfe et lui murmura « peut-être ». Le reste du groupe reprima un cri de satisfaction. Le vieux nain ajouta « Si vous êtes tous si motivés. Prenez votre repas ici. Je vais vous chercher un tonnelet de bière pour étancher votre soif. ». Pendant que le reste du groupe s'installait, Dwalan prétextait d'aller aider Frère Donagur et il le suivit. Le prêtre nain en profita pour expliquer qu'il avait commencé à travailler chez un maître brasseur avant de se tourner vers la prêtrise. Il expliqua qu'il espérait un jour pouvoir brasser son propre breuvage. Il fut si enthousiaste qu'il parvint à



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

convaincre le vieux nain de lui céder un autre tonnelet pour plus tard.

### Sur la piste des hobgobelins

Après le repas, le groupe se mit en route vers le lieu de l'attaque qui s'était déroulée à proximité d'un des méandres du torrent des Cornus. Talior se souvint que Darathra lui avait indiqué que des fermiers avaient aperçu des hobgobelins au nord de leur ferme. Ils entreprirent donc de longer la berge du torrent. Après une bonne heure et demi de recherche, Buriel remarqua une piste plus marquée qui partait vers une colline boisée.

Le rôdeur avançait en tête suivi du reste du groupe un peu en retrait et prêt à intervenir. En arrivant dans la forêt, Elvyira rejoignit Buriel en tête. La jeune elfe se sentit plus en sécurité dans ces bois. Les essences étaient anciennes et semblaient avoir pris possession des lieux. Finalement, Buriel lui montra les ruines de pierres et ce qui ressemblait à l'entrée d'un antique cairn oublié. Il fit signe aux autres de s'arrêter. Le groupe mit pied à terre et attacha les chevaux un peu à l'écart. Les aventuriers se regroupèrent à une dizaine de mètres de l'entrée, cachés derrière des ruines de mausolées détruits par le temps.

C'était le milieu de l'après midi et la lumière du soleil voilé était encore présente dans le sous-bois. Personne ne semblait surveiller les environs. Des caisses et des tonneaux tout à fait récents étaient posés près du porche. Discrètement le groupe avança jusqu'à l'entrée de pierres taillées du tombeau. Quelques marches maçonnées montaient vers une lourde porte de pierre aux sculptures érodées. Celle-ci était entrouverte mais ne permettait le passage que d'une personne à la fois. Le barbare était prêt à foncer, mais Ferrick se proposa pour aller vérifier si aucun piège n'était présent. Il grimpa les quelques marches. Une fois son inspection terminée, il se mit sur le côté de l'ouverture et indiqua aux autres que c'était bon. Le rôdeur lança un sort de *Vision nocturne*. Utork s'approcha de l'ouverture, Dwalan était au pied des marches prêt à le suivre. Derrière se trouvaient Buriel avec son arc et Talior qui tenait son bâton à la main. En retrait, Elvyira avait encoché une flèche et surveillait les arrières

Yolpo restait bien à l'abri derrière un muret en partie effondré.

### Dans le cairn

Utork bondit à l'intérieur, sa lourde hache à la main. Les autres le suivirent rapidement. La salle était assez vaste, près de soixante mètres carrés. Un antique sarcophage avait trôné sur une estrade au fond de la salle. Il paraissait avoir été déplacé et le mur du fond avait été défoncé, laissant apparaître une ouverture. Une odeur âcre de bois carbonisé mêlée à des relents de viande faisandée s'en échappaient. Sur la gauche, un panneau de pierre bloquait l'accès d'un passage. Comme à l'extérieur, des barricades et des caisses récentes étaient négligemment entreposées.

Après avoir discrètement investi puis inspecté les lieux. Utork demanda ce qu'il fallait faire. Méfiant, il avait dégainé son épée longue enchantée. Buriel et Dwalan étaient d'avis d'aller inspecter le mur défoncé mais avant qu'ils n'aient pu se mettre d'accord, le demi-orc avait balancé un coup d'épaule dans le panneau de pierre bloquant le passage. Un bruit sourd résonna dans la salle et une odeur de moisi se fit sentir. Emporté par son élan le barbare dévala les quelques marches et se retrouva dans une petite salle dans laquelle se trouvait deux sarcophages de pierre de chaque côté. Avant qu'il n'est pu dire un mot, deux formes spectrales en sortirent les armes à la main. A la vision des revenants, Elvyira qui était la plus proche, n'hésita pas une seconde et dégaina ses épées courtes et bondit dans la salle. Les spectres frappèrent les premiers mais ils manquèrent leur cible.

Talior s'approcha du passage et lança un sort de *Fracasement* qui ébranla les morts-vivants. Ferrick avait bandé son arc mais la présence de Talior dans le passage l'empêchait de tirer. Il décida donc de se replier et de se mettre à couvert derrière des tonneaux. Elvyira frappa la créature de ses armes et la blessa. Le barbare ne laissa aucune chance à son revenant qu'il défonça.

Un cri de guerre retentit et un hobgoblin chargea en sortant de la fracture sur le mur manquant d'empaler Buriel qui était sur la trajectoire. Le rôdeur recula son l'impact, le souffle coupé. Une deuxième créature surgit et frappa Yolpo lui arrachant sa perruque au



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

passage. Dwalan réussit à parer l'attaque d'un troisième hobgobelin de son bouclier. Le nain tenta de riposter mais manqua sa cible. Buriel déclencha son attaque et blessa mortellement la créature qui s'effondra, il enchaina avec une double frappe sur l'adversaire de l'ensorceleur qu'il décapita. Le pauvre Yolpo, encore secoué par son coup sur le crâne, se retrouva brusquement avec une tête dans les mains. Mais le rôdeur n'avait pas terminé sa dans mortelle et il tenta de porter une attaque sur le dernier hobgobelin. Buriel le blessa d'un coup d'épée mais assena un violent coup de masse sur le casque de Dwalan qui ne s'y attendait pas.

Reprenant ses esprits, Yolpo dégaina sa rapière et la passa au travers du hobgobelin blessé. Elvyira se débarrassa du dernier des revenants. Dwalan, encore sous le choc, et surtout très vexé, n'attendit pas les autres et s'engouffra dans le mur défoncé.

Elvyira commença à fouiller dans la pièce avec Utorok mais il n'y avait rien de visible hormis les deux sarcophages de pierre au lourd couvercle. Ferrick observait la pièce caché dans son recoin sombre derrière les deux tonneaux. Talior regarda l'elfe et le demi-orc fouiller la pièce puis se retourna vers la salle principale. Yolpo s'agenouilla auprès des cadavres de hobgobelins et entreprit de le leur faire les poches. Buriel, qui se sentait responsable de la vexation du nain, à juste titre décida de suivre le prêtre et franchit à son tour le passage.

### Derrière le mur, une grotte

Dwalan avança de quelques mètres et déboucha dans une petite grotte dans laquelle se trouvaient une vieille table bricolée ainsi que des chaises rafistolées. Des caisses et des tonneaux étaient entreposés contre la paroi derrière la table. Alors que le nain s'approchait, il reçut une pierre sur le côté droit du casque qui le fit chanceler. Deux coups sur la tête en dix secondes, le sang de Dwalan commençait à sérieusement bouillir.

Regardant sur sa droite, Dwalan aperçut deux horribles visages de Goblours grimaçants derrière une barricade de caisse. Voyant son compagnon blessé, le rôdeur hurla aux autres qu'ils étaient attaqués ! Dwalan fonça sur la barricade évitant un coup de hallebarde qui aurait voulu le décapiter.

### Dans le cairn

Ayant entendu la voix de Buriel, Elvyira interrogea Talior lui demanda ce qu'il se passait. Yolpo se redressa et s'engagea dans le trou dans le mur. Utorok décida de pousser le couvercle en pierre de l'un des sarcophages. Bandant tous ses muscles, le barbare poussa puissamment la dalle et la fit basculer sur le sol avec fracas. Chassant la poussière, le demi-orc repéra quelques ossements épars et remarqua un coffret déposé aux pieds de la dépouille.

### Derrière le mur, une grotte

Dwalan se releva mais ne put éviter l'épieu qui le frappa au flanc. Buriel, ses épées en main était maintenant aux côtés de son infortuné compagnon. Hélas ses attaques échouèrent à cause de la barricade qui protégeait les deux créatures. Reculant d'un pas, le prêtre nain incanta un *Éclair guidé* qui frappa d'un des goblours.

### Dans le cairn

Utorok se saisit du coffret et le glissa dans sa besace. Il se dirigea vers l'autre sarcophage sans prêter attention aux cris et aux appels du reste du groupe. Elvyira jeta un coup d'œil aux hobgobelins en passant mais ne vit rien d'intéressant. Ferrick quand à lui, restait dissimulé, ne perdant pas une miette de ce qui se passait.

### Derrière le mur, une grotte

Talior avait rejoint l'avant-garde avec Elvyira à sa suite. Buriel frappa à nouveau le goblours le touchant avec son épée longue mais il enfonça jusqu'à la garde son épée courte dans une des caisses de la barricade dans laquelle elle resta coincée. Yolpo s'approcha d'un pas et lança une *Vaporisation de poison* sur le monstre attaqué par le rôdeur. Le goblours s'effondra sur les caisses.

Dwalan toujours un peu en retrait incanta une *Flamme sacrée* au dessus de l'autre goblours, lui brulant quelques poils. De dépit, le nain reprit sa masse en main. Buriel profita de la mort de son adversaire pour récupérer son épée courte coincée. Le mage elfe près de la table lança des missiles magiques qui frappèrent le goblours qui bascula en arrière. Un nouveau goblours apparut



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

sur la barricade et asséna un violent coup de hache au rôdeur. Yolpo déclencha un *Poignard de givre* qui dans sa fureur se dédoubla pour frapper le nouveau défenseur. Elvyira qui s'était approchée décocha un tir de son arc. Le goblours s'effondra sur la barricade, une flèche plantée dans l'œil. Sous le poids, les caisses se renversèrent dégageant le passage. Dwalan s'approcha et découvrit une large caverne occupée par deux autres goblours donc l'un très massif.

### Dans le cairn

Le barbare s'était arc-bouté sur le couvercle du second sarcophage et il réussit à le faire basculer également. Un large sourire illumina le visage du demi-orc, lorsqu'il aperçut un vase qui brillait et une épée courte dans son fourreau miraculeusement préservée. Ferrick commença à réfléchir intensément.

### Derrière le mur, une grotte

Talior lança son sort de *Fracasement* qui ébranla la grotte et les goblours. La rôdeuse monta sur la table pour avoir un meilleur angle de tir et blessa le goblours de tête d'un trait. Dwalan incanta une *Immobilisation de personnes* sur les deux créatures. Yolpo qui s'était avancé derrière le nain, lança un *Rayon de Givre* qui manqua sa cible. Le gros goblours derrière poussa le premier qui semblait bloqué dans les bras de Dwalan tout surpris.

Buriel chargea et frappa la créature au contact du nain. Son épée longue blessa le goblours mais son épée courte rencontra la paroi de la grotte et se brisa. Décontenancé, il parvint à occire le goblours ce qui permit à Dwalan de se libérer du poids de la créature qui s'effondra.

### Dans le cairn

Utork avait ramassé un vase en argent rempli de pièces d'or et récupéré l'épée courte dans le sarcophage lorsqu'il entendit un craquement qui semblait provenir de l'extérieur. Il aurait juré que quelqu'un venait de marcher sur une branche morte. Ferrick qui avait entendu le même bruit dégaina son épée et fit encore plus discret derrière ses tonneaux.

### Derrière le mur, une grotte

Le mage elfe s'était décalé pour apercevoir le gros goblours et lança un *Poignard de Givre* qui toucha la créature. Armé de sa seule épée longue, le rôdeur frappa le monstre mais sans succès. L'ensorceleur ne fut pas plus en réussite avec sa *Vaporisation de Poison*. Le prêtre nain lança un *Éclair guidé* sur le goblours. Une forte odeur de chair et de poils carbonisés leur chatouilla les narines en même temps qu'un hurlement rauque de rage et de douleur. Elvyira décocha une flèche mais manqua sa cible.

### Dans le cairn

Utork s'était dirigé vers l'entrée de la crypte et il vit une troupe composée de deux goblours et quatre hobgobelins entrer la salle. Son épée solidement tenue à deux mains, il murmura : « Viendez, je vous attends ! ».

### Derrière le mur, une grotte

Buriel armé de sa seule épée longue, tenta désespérément de parer le violent coup de hache d'arme que lui assenait le gros goblours. Hélas il prit l'impact en pleine poitrine et fut repoussé contre la paroi. Au bord de l'évanouissement, le rôdeur essaya de rassembler ses dernières forces. Talior lança un *Éclair de sorcière* qui terrassa le monstre. Elvyira se rapprocha pour soigner l'infortuné Buriel. Ce dernier à moitié dans les vapes, frappa de toutes ses forces le prêtre nain qui était en face de lui et avait baissé sa garde une fois le goblours à terre. Dwalan recula sous l'impact et gueula sur le rôdeur : « Mais ça va pas dans ta tête ? ». Furieux il lui asséna un coup sur la tête avec le pommeau de sa masse pour le faire tenir tranquille. Buriel s'effondra, momentanément hors d'état de nuire. Yolpo se dirigea vers la rôdeuse.

### Dans le cairn

Un des deux goblours fonça sur le demi-orc et fut accueilli par un lourd coup d'épée qui le blessa mais il réussit à dévier le second coup. L'autre goblours arriva pour aider son compagnon. Ferrick se recroquevilla derrière les tonneaux. Les hobgobelins entrèrent à la suite de leurs alliés. Le dernier jeta un coup d'œil aux tonneaux.



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

### Derrière le mur, une grotte

Maintenant que Buriel était inconscient, Elvyira s'agenouilla près du rôdeur pendant que Dwalan rangeait sa masse à son côté. Elle prodigua un soin à Buriel qui ouvrit les yeux. Le prêtre nain invoqua Marthammor Duin pour soigner l'infortuné rôdeur qui essaya de se relever avec difficulté. Talior très satisfait de sa prestation se demanda soudainement où étaient passés Utork et Ferrick. Yolpo qui était à côté de la rôdeuse l'interpella en levant les yeux aux plafonds : « Quel gâchis ! ».

### Dans le cairn

Les deux goblours frappèrent le barbare qui coincé dans l'entrée, ne put éviter leur violente attaque et fut salement blessé. Le hobgobelin suspicieux s'était approché des tonneaux sans que Ferrick ne le remarque et lui assena un coup sur la tête qui fit voir trente-six chandelles au voleur.

Ce dernier tenta de persuader le hobgobelin qu'il était un tonneau. Utork, secoué frappa l'un des goblours et recula dans pas vers la crypte. L'un des goblours le suivit et le frappa, blessant encore le demi-orc. Ferrick regarda le hobgobelin lui sourire d'un rictus cruel et le frappa. Il manqua son coup mais dans la confusion réussit à bondir de l'autre côté des tonneaux et atterrit à quatre pattes sur sol. Utork défonça le goblours qui lui faisait face et entra en frénésie, chargeant le dernier goblours. Mais dans sa rage, il loupa une marche et tomba à genoux devant la créature. Le goblours frappa le barbare et le blessa une nouvelle fois. Deux hobgobelins se rapprochèrent du voleur et l'un d'entre le toucha.

### Derrière le mur, une grotte

Le rôdeur était parvenu à se révéler et recouvrant ses esprits il avança dans la pièce cherchant d'autres adversaires. Il remarqua d'abord la lourde hache d'armes du goblours, bien trop élégante pour une créature si primitive. Il se baissa pour la ramasser apercevant par a même occasion un couloir qui bifurquait sur la paroi d'en face. Elvyira rejoignit le rôdeur et avança vers le passage. Dwalan avait profité du calme relatif pour se soigner. Talior sembla entendre un bruit venant de la première salle. Yolpo avait

commencé à lui parler de sortilèges. Le mage elfe intrigué par les bruits se rapprocha de l'ouverture qu'ils avaient empruntée auparavant. Arrivé près de l'orifice, il jeta un œil et ce qu'il vit le plongea dans la plus profonde perplexité.

### Dans le cairn

Sur la droite de la salle, le mage elfe vit Utork à genoux, un goblours devant lui alors qu'à gauche, Ferrick était à quatre pattes, un hobgobelin devant lui et un autre derrière. Finalement lorsque le voleur décocha un coup de rapière à l'une des créatures en hurlant : « Jusqu'à la mort ! », Talior se décida à agir et se redressant, il lança un sort de *Fracassement* qui ébranla le goblours et deux autres hobgobelins. Utork passa son épée au travers son adversaire qui s'effondra. Hélas un hobgobelin chargea le demi-orc avec sa lance et l'embrocha. Utork s'effondra inconscient. Essayant de se relever, Ferrick reçut un coup de cimeterre dans l'épaule.

### Derrière le mur, une grotte

Entendant le cri du voleur, Elvyira rebroussa chemin et se dirigea vers la première petite grotte avec Buriel sur ses talons. Dwalan les laissa passer. Le nain n'avait aucune intention de laisser le nouveau passage découvert sans surveillance. Yolpo se trouvait devant l'ouverture vers l'entrée et il incanta une *Armure de Mage*.

### Dans le cairn

Talior se décala sur le côté pour laisser le passage libre et lança un *Cône de feu* sur les hobgobelins. Deux d'entre eux s'effondrèrent en hurlant. Une repoussante odeur de chair carbonisée envahit la salle. Un hobgobelin survivant à moitié brûlé chargea le mage elfe et le blessa. Le dernier survivant tenta d'occire le voleur mais ce dernier évita l'attaque. Yolpo s'engouffra dans le passage et sauta sur le tombeau de pierre qui masquait une partie de l'entrée, glissant sur le couvercle de pierre, il arriva près du voleur. Profitant de la diversion, Ferrick passa ses armes au travers de la créature qui rendit l'âme. Elvyira se baissa, l'arc en main et décocha une flèche sur le hobgobelin qui attaquait Talior. Le projectile pénétra sous la



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

mâchoire et lui transperça le cerveau. Le monstre s'écroula.

Buriel se précipita vers le barbare qui était à peine conscient et réussit à lui faire avaler quelques *Baies nourricières*. Elvyira rejoint le rôdeur et administra un sortilège de soin au demi-orc. Yolpo se mit en tête de fouiller les cadavres mais ne trouva que quelques pièces de cuivre et d'argent. Utork reprenait peu à peu des forces et commença à gueuler sur les autres : « Mais qu'est ce que vous avez foutu, bande de nazes ! J'aurais pu y rester ! ». Talior ne répondit pas mais pensa très fort qu'il leur faudrait plus de stratégie et de discipline à l'avenir.

Dwalan arriva sur ces entrefaites avec de lourds sacs dans les mains qu'il jeta au milieu de la salle. Les sacs contenaient des pièces d'or et d'argent. Le prêtre leur indiqua également que les caisses dans la caverne contenaient du matériel destiné au monastère et à la brasserie. Les aventuriers se regroupèrent et commencèrent à discuter du partage du butin. Utork posa le coffret, le vase et l'épée courte qu'il avait récupérés dans les tombeaux. Il s'avéra que le coffret contenait des pièces d'argent et un anneau d'or. A la demande du barbare, l'ensorceleur fut chargé d'identifier les objets précieux qu'ils avaient trouvés. L'anneau était un artefact de protection. Le demi-orc se l'appropriâ. La hache d'armes du chef et l'épée courte avaient une aura magique. La lourde hache fut récupéré par Utork tandis que l'épée courte vint remplacer celle cassée par Buriel.

Dwalan commença à grommeler qu'il n'était pas normal qu'un d'entre eux récupère deux objets. Le demi-orc rétorqua que s'était normal car c'était lui qui faisait tout le travail. Le ton monta un peu et au final, Utork décida de ne pas prendre sa part du butin monétaire qui fut divisé en six parts égales. Comme le groupe s'apprêtait à sortir, ils remarquèrent que le soleil avait lentement décliné et qu'ils feraient bientôt noir. Ils étaient partagés entre passer la nuit dans le cairn ou voyager en nocturne. Aucune des solutions ne leur plaisait réellement. Finalement ils décidèrent de la nuit sur place pour se reposer. Ferrick et Buriel partirent récupérer les montures pour les mettre plus à l'abri pour la nuit tandis que les autres s'installaient dans la grotte derrière le mur. Ils instaurèrent des tours de

garde mais aucun évènement ne vint perturber leur repos.

### 24e Jour d'Eleasías

#### Vers le Monastère

Après le lever du soleil, les aventuriers prirent une solide collation avant de se préparer à prendre la route vers le monastère. Ils avancèrent prudemment craignant une embuscade.

#### Le Monastère de Dugmaren

Ils atteignirent le monastère en fin de matinée. Ils demandèrent à rencontrer Frère Donagur qui les retrouva sous la halle peu après. Dwalan lui raconta la traque et la découverte du repaire. Le prêtre nain lui résuma leur combat contre les hobgobelins et les goblours. A la fin, Utork jeta aux pieds du vieux nain la tête du chef goblours qu'il avait tranchée avant de partir.

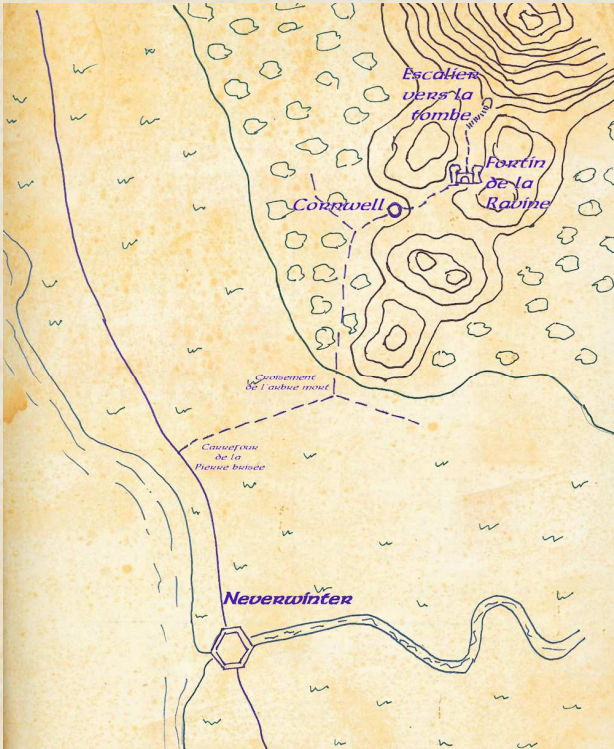
Frère Donagur sembla très impressionné par le récit et leur demanda s'il était possible d'aller récupérer les marchandises dans le repaire le jour même. Le groupe accepta et Utork, Buriel et Elvyira se portèrent volontaires pour accompagner le personnel de la brasserie qui partiraient avec des chariots. Ils avalèrent un rapide repas et prirent la route une fois le personnel et les chariots rassemblés. Ils promirent de revenir avant la nuit.

Après leur départ, Frère Donagur donna rendez-vous au reste du groupe pour le début d'après-midi. Ils s'installèrent sous la halle et attendirent. Le vieux nain revint peu de temps après avec un rouleau de parchemin dans les mains. Il leur expliqua qu'il avait beaucoup prié la nuit passée en espérant prendre la bonne décision. Frère Donagur insista sur le fait que c'était une décision difficile à prendre d'autant plus qu'il était maintenant seul dépositaire de ce choix. Il leur expliqua que finalement, au petit matin il s'était rendu compte de l'évidence et avait accepté de suivre la volonté de son père.

Le vieux nain expliqua qu'il avait alors dessiné une carte qui permettrait à Dwalan et à ses amis de trouver la dépouille de son père et ainsi d'honorer leur dette. Donagur tendit fébrilement le parchemin à Dwalan qui s'inclina respectueusement en le recevant. Le prêtre le dépla avec déférence et commença à l'inspecter.



Il reconnaissait les lieux les plus importants comme la cité de Neverwinter mais le reste était plus vague.



Le prêtre s'exclama : « Je ne pensais pas que ce serait si loin. Cela va nous prendre beaucoup plus de temps que je ne l'avais envisagé au départ. ». Frère Donagur donna des explications aux aventuriers. Ses frères et lui avaient travaillé une cinquantaine d'années à la réalisation du tombeau avec leurs ouvriers. Ils avaient conclu un accord avec la petite localité de Cornwell pour s'installer sur leurs terres. C'était une communauté d'agriculteurs qui vivaient dans une clairière de la forêt sous le mont Hotenow et qui bénéficiait des sources chaudes pour cultiver des légumes et des fruits toute l'année.

Les frères Stonebreaker avaient d'abord construit le fort de la Ravine pour protéger l'accès au tombeau et avoir un toit dans les premières années des travaux. Ils s'étaient ensuite lancés dans la construction du tombeau. Lorsque tout fut terminé, le tombeau fut refermé et les humains de Cornwell acceptèrent de surveiller la tombe en gardant des hommes au fort de la Ravine. La famille Stonebreaker versera ensuite une rente décennale pour l'entretien. Frère Donagur précisa que la dernière fois qu'il s'était rendu à la tombe, c'était peu avant de rentrer au

monastère, il y a une vingtaine d'années. La communauté de Cornwell l'avait accueilli chaleureusement. Il donna à Dwalan un médaillon avec le symbole des Stonebreaker pour prouver leur propos et ne pas inquiéter les villageois. Le vieux nain prit ensuite le prêtre à l'écart et lui expliqua comment trouver la dépouille de son père dans le tombeau.

Dwalan remercia Frère Donagur et l'assura que tout serait fait pour le corps de Delvin Stonebreaker et ses possessions soient traitées avec le plus respect. Le prêtre en profita pour négocier l'achat de deux tonnelets de bière. Une fois les chariots de retour avec les rôdeurs et le barbare, le groupe prit congés et se mit en route pour Triboar où ils envisageaient de passer la nuit.

### Triboar

Une pluie fine commençait à tomber lorsqu'ils atteignirent les premières habitations du village. Ils décidèrent de retourner à l'auberge du Bouclier Nordique.

### Au Bouclier Nordique

A peine arrivé, Yolpo se dirigea vers le comptoir derrière lequel Urgala Meltimer servaient des clients et commença à la baratiner. Utork choppa l'ensorceleur par le colbac, le tirant en arrière. Il sourit à l'aubergiste : « scuzez-le M'dame, il est fatigué ! ».

Une fois, installés dans leur chambre, ils se retrouvèrent dans la salle commune et Dwalan offrit une tournée de bière à ses compagnons pour fêter leurs succès passés et à venir. La soirée fut très arrosée.

Alors le prêtre nain commençait à vouloir planifier leur départ pour Neverwinter, Utork proposa d'aller à la chasse à l'orc avant. Les arguments fusèrent des deux côtés. Dwalan ne voulait pas perdre de temps sur la mission. Buriel était partagé et aurait bien voulu suivre le nain. La perspective de laisser une bande d'orcs semer la terreur dans la région le mettait mal à l'aise. Talior ajouta que s'il s'agissait de membres de la même tribu que ceux qu'ils avaient vaincus au Pic de la Serpente Volante, cela risquait de porter atteinte à leur réputation.

Finalement Dwalan accepta tout en prévenant les autres que c'était l'histoire d'un jour ou deux et



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

qu'ils avaient intérêt à les localiser rapidement. Tous allèrent se coucher de bonne humeur.

### 25e Jour d'Eleasias

#### Dans les collines

Au petit matin, les aventuriers quittèrent l'auberge et prirent la direction de la piste de Triboar. Un léger crachin mouillait les manteaux. Arrivés au chariot accidenté, ils s'engagèrent dans les collines vers le pic de la Serpente Volante. Buriel et Elvyira chevauchaient en tête à la recherche d'un indice indiquant une piste. En milieu de matinée, la rôdeuse repéra des traces imposantes, peut-être d'ogres qui se dirigeaient vers le sud. Le groupe fut un peu surpris, cela les éloignaient du pic qui était plus à l'ouest. Après une brève discussion, ils choisirent de suivre la piste. Après deux bonnes heures de traque, Buriel fit signe au reste du groupe de stopper. La piste en rejoignait une autre et se dirigeait vers une formation rocheuse dans une zone un peu découverte. Le rôdeur proposa de partir en éclaireur à pied pour voir où cela menait.

Buriel revint une demi-heure plus tard et il expliqua au reste du groupe que les traces conduisaient à une colline rocheuse. Il avait repéré une fumée qui montait de cette colline mais il avait préféré rebrousser chemin pour avertir les autres. Le rôdeur dessina dans la terre un rapide croquis montrant les points d'accès au site. Talior insista sur l'aspect stratégique de l'approche. Le mage elfe ne voulait pas reproduire les erreurs du passé. Utork s'assit sur un rocher et dit : « Décidez-vous, dans dix minutes moi j'attaque ! ». Buriel et Ferrick proposèrent d'enfumer la grotte pour les forcer à sortir. Mais les arbres étaient peu nombreux et les abattre risquait d'attirer l'attention. Dwalan se posa dans l'herbe et sortit sa pipe qu'il bourra méticuleusement. Utork s'exclama : « Je boirais bien une bière ! ».

Finalement Yolpo proposa de se rendre invisible et d'aller explorer les lieux. S'il trouvait des peaux ou des tissus inflammables, il s'arrangerait pour les mettre au feu et provoquer de la fumée. L'ensorceleur disparu aux yeux des autres et il se dirigea vers la colline. En arrivant, il aperçut

quatre orcs à l'entrée d'une grotte en train de discuter. Il avança prudemment et se faufila à l'intérieur sans un bruit. Yolpo descendit un couloir et arriva à une intersection. Trois salles s'ouvraient devant lui, peuplées d'orcs ou d'ogres. Il voyait bien des paillasses ou des matériaux inflammables mais les déplacer étaient très risquer vu les habitants. Il opta pour la salle la plus proche. Quatre ogres étaient rassemblés autour d'un foyer. L'air enfumé était presque irrespirable. Réussissant à ne pas tousser, l'ensorceleur repéra alors des tonneaux à l'entrée. Hélas, ils ne contenaient que du vin. Finalement il décida de ressortir et retourner auprès de ses compagnons.

Quand il revint les autres l'interrogèrent. La présence d'orcs à l'entrée fut une mauvaise surprise. Il allait être difficile d'attaquer discrètement. Ils se mirent d'accord sur une stratégie assez rapidement. Ils allaient se diviser en deux groupes. Yolpo, Ferrick, Elvyira et Talior graviraient la colline par le côté opposé à l'entrée et se chargeraient d'éliminer les sentinelles avec une boule de feu. Ce serait le signal pour le second groupe composé d'Utork, Dwalan et Buriel d'attaquer en se dirigeant vers l'entrée.

#### La colline des orcs

Le premier groupe se mit en position. Arrivés discrètement sur le replat, ils se séparèrent en deux binômes, l'un passant sur la droite, l'autre sur la gauche. Alors que chaque groupe s'approchait du surplomb au dessus de l'entrée, le mauvais sort s'acharna sur eux. Ferrick accroupit sentit le sol se dérober sous ses pieds et commença à tomber. Il parvint à s'accrocher à un amas rocheux et parvint avec son élan à opérer un superbe rétablissement sur la corniche. L'éboulement attira l'attention des orcs qui levèrent les yeux et aperçurent les deux compères. De l'autre côté, Talior glissa sur une dalle rocheuse affleurant, rendue humide par la bruine matinale. Le mage elfe dévala la pente et atterrit sur le chemin en contrebas, certes sans dommages mais très vexé.

De sa cachette, Dwalan, ayant vu Talior glisser se précipita à son secours. Utork le regarda partir : « Mais c'est pas le signal ! Y'a pas eu de boule de feu ??? ». Buriel se lança derrière le



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

nain et le dépassa. Sur le surplomb, Ferrick prit son arc. De l'autre côté, Elvyira avait déjà son arc en main et décocha deux flèches dans l'un des deux orcs qui s'étaient précipités vers l'infortuné mage. La créature s'effondra. Le rôdeur qui avait sauté par dessus Talior, décapita l'autre orc d'une attaque fulgurante. Le demi-orc se gratta la tête en voyant ses compagnons passer à l'attaque : "J'ai pas vu de boule de feu, moi!". Talior qui se relevait, se tourna vers le barbare et lui hurla : « Utork, à l'attaque ! ». De son côté sur le promontoire Yolpo tira un carreau mais manqua sa cible. Le mage elfe voyant le barbare indécis ne put retenir un juron : « Mais quel abruti ! ». Le vent devait souffler dans le bon sens car ces deux parvinrent aux oreilles du demi-orc. Ce dernier décida de se rapprocher pour éclaircir le propos.

Les deux orcs survivants hurlèrent que des humains les attaquaient avant de s'en prendre à Yolpo et Ferrick. Les créatures ne parvinrent pas néanmoins à les toucher. L'ensorceleur tira un autre carreau et toucha l'orc à l'épaule. Elvyira acheva le travail d'une flèche dans la gorge. Buriel chargea le dernier orc qui ne le vit pas s'approcher et le tua. La créature tomba à genoux au moment où Ferrick décochait sa première flèche qui manqua l'orc. Buriel détourna le trait d'un revers de sa lame.

Dwalan, s'était rapproché de l'entrée et il inspecta l'intérieur. Talior s'était dirigé sur une hauteur en face de la caverne tout en continuant d'exhorter le barbare à l'attaque. Utork arrivait en gueulant sa grande hache en main. Elvyira resta en alerte prête à criblé de flèches le premier orc qui pointerait son nez. L'ensorceleur déclencha une illusion : un gros hurlement retentit.

Ferrick se laissa glisser au sol à une certaine distance de l'entrée. Le prêtre nain aperçut quatre silhouettes, deux orcs et deux ogres s'approcher et prévint les autres en reculant. Utork fonça vers l'entrée au grand désespoir des autres. Le demi-orc fut accueilli par un gros coup de masse qui le fit tituber. Talior n'hésita pas et lança sa boule de feu. Si les deux orcs s'effondrèrent en glapissant, les ogres auréolés de flammèches étaient toujours en vie. L'un d'entre eux frappa Buriel qui s'était rapproché d'Utork. Le rôdeur recula son le violent impact de la vouge. Elvyira descendit élégamment du surplomb et se posta

devant l'entrée à quelques pas derrière le barbare et le rôdeur.

Dwalan déclencha un *Eclair guidé* mais manqua l'ogre. Buriel tua l'ogre qui lui faisait face et blessa celui qui avait attaqué Utork avant de l'achever. Talior hurla : « Utork, on avait dit qu'on les laissait sortir ! ». Ferrick leva les yeux au ciel en murmurant hurla : « Je suis avec une bande d'abrutis ! ». Buriel qui était à deux mètres de lui lança : « On réglera ça tout à l'heure mon petit Ferrick ! ».

Elvyira regarda l'intérieur de la caverne et remarqua que deux autres orcs avaient succombé à la boule de feu derrière les premiers.

<<<< proche de l'entrée. Talior lança un sort de *Fracasement* sur les créatures qu'ils distinguaient au fond du couloir d'entrée. Ils semblèrent ébranlés mais aucun ne s'effondra. Dwalan déclencha un *Éclair Guidé* qui frappa un ogre. Ferrick après avoir hésité, avança et se plaça derrière le nain. Yolpo qui était toujours sur la corniche surplombant l'entrée de la caverne jeta un coup d'œil autour de lui. L'ensorceleur craignait qu'il n'existât un autre passage permettant aux créatures de sortir discrètement.

Buriel incanta une sphère de feu qui frappa l'un des deux orcs. La créature s'effondra dans un râle. Elvyira lança une *Croissance d'épines* au milieu du couloir d'entrée. L'orc et les ogres survivants disparurent dans les ténèbres de la grotte. Pressentant qu'ils allaient devoir pénétrer dans l'ancre, le rôdeur lança *Vision dans le noir*. L'ensorceleur continuait d'observer les alentours mais ne repéra rien, un peu aveuglé par un rayon de soleil qui avait filtré entre deux nuages. Le prêtre nain lança un *soir de soin* sur Buriel et Utork. Elvyira stoppa sa concentration annulant le barrage de ronces et s'approcha du rôdeur. Le barbare s'accroupit près d'un ogre et le fouilla mais sans rien trouver d'intéressant. Le voleur sortit une torche de son sac et l'alluma. Le mage elfe à l'arrière regarda à gauche et à droite si personne n'arrivait sur le passage.

### La caverne des orcs

Elvyira entreprit de fouiller le cadavre de l'autre ogre mais elle ne trouva que quelques pièces de cuivre et autres babioles. Buriel avança dans le passage jusqu'à l'intersection s'ouvrant sur trois



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

salles. Il demanda de l'aide. Ferrick, sa torche en main rejoignit le rôdeur et se posta près de la salle sur sa droite. Dwalan avança d'un pas vers l'intérieur et lança une *Bénédictio* sur Buriel, Utork et Elvyira. Le demi-orc avança vers le voleur tandis que Talior se posta près du nain.

### La colline des orcs

Voyant tous les autres entrer dans la grotte, Yolpo se décida à descendre de la corniche. Il se laissa glisser et atteignit le sol sans difficultés.

### La caverne des orcs

L'ensorceleur retrouva les autres dans le passage mais il resta un peu en retrait. Buriel inspecta la caverne à sa gauche. Il entendit une respiration rauque. Il cria : « Ils sont là ! ». Le barbare dépassa le voleur et se posta à l'entrée de la salle face au passage. Il sentit une forte odeur. « Des orcs » pensa-t-il en arborant un rictus vengeur. Le prêtre nain s'approcha derrière eux tout en maintenant sa *Bénédictio*. Talior arriva derrière Buriel et regarda la dernière salle à droite. Il lui sembla voir des mouvements tout au fond de la caverne. Le voleur passa devant le mage elfe, se postant à l'entrée de la salle et hurla en langue orc : « Alors on se cache, bande de raclures ! ». La rôdeuse s'approcha derrière Buriel.

Des grognements se firent entendre et des formes surgirent de l'obscurité de tous côtés. Ferrick lança sa torche vers l'un des quatre orcs qui se dirigeaient vers lui mais le manqua, il fit volte-face et entreprit de courir vers la sortie. Dwalan maintint sa concentration. Utork évita les attaques des deux orcs qui lui faisaient face. Talior déclencha une Boule de feu sur les orcs, aucun ne s'effondra. Les deux premiers encore fumant frappèrent l'infortuné voleur qui leur tournait le dos et le blessèrent sévèrement. Le barbare fit un pas en arrière pour protéger le mage elfe et tua un orc à porté. Le rôdeur attaqua et frappa l'ogre à sa gauche. Il le tua prestement avant de se retourner vers le second qu'il terrassa également.

Yolpo lança une *Flèche d'acide de Melf* sur l'un des orcs aux troussees du voleur et la créature s'effondra. Elvyira avait fait volte face et la rôdeuse tira une flèche sur l'autre org poursuivant Ferrick. Le trait se ficha dans l'œil

et le monstre bascula en arrière. Elle encocha une autre flèche et blessa un autre org fumant.

Le voleur tenta de sprinter vers l'entrée mais la sa blessure lui avait fait perdre trop de sang, il perdit connaissance et s'effondra. Galvanisant les survivants, le chef Orc hurla un cri de guerre guttural et chargea dans la mêlée. En réponse Utork entra en rage et fonça sur l'org le plus proche, le découpant proprement en deux coups d'épée. Yolpo lança un *Rayon de Givre* sur l'un des deux orcs devant le chef. La créature fut blessée mais attaqua néanmoins Talior qu'elle blessa sérieusement. L'autre org fonça sur Dwalan et le toucha. Talior riposta d'un coup de son bâton de cristal mais sans grand succès. Elvyira se précipita sur l'org qui agressait le mage et le blessa. Buriel se rua sur le monstre attaquant le nain et perça sa défense.

Le grand Ogre qui était resté en retrait, avança vers le couloir. L'org aux prises avec le barbare contre-attaqua et infligea deux profondes entailles au demi-orc qui grogna de douleur. Dwalan pria Marthammor Duin et infligea un sort de *Blessures* mais le prêtre nain manqua son attaque et toucha malencontreusement le rôdeur à ses côtés qui dégusta ce méchant coup dans le bas-ventre. Un filet de bile aux lèvres, Buriel parvint à blesser l'org qui lui faisait face. Le chef orc porta deux terribles attaques sur la rôdeuse elfe la blessant sérieusement. Utork lança une nouvelle attaque mais l'org résista aux coups furieux du barbare. Le grand Ogre aperçut Yolpo seul à l'entrée et fonça sur lui délaissant le voleur qui se prélassait au sol. Le monstre balança une grosse mandale dans la tête de l'ensorceleur qui vit trente-six chandelles. Elvyira riposta contre le chef mais ne parvint qu'à le blesser légèrement.

Ferrick tenta de reprendre ses esprits et de se relever mais retomba dans les vapes. Yolpo, un peu secoué, lança un sort de *Brouillard* autour de lui et se laissa tomber au sol. Dans une irruption spontanée de la magie sauvage qui coulait dans les veines de l'ensorceleur, une étrange créature carrée avec des membres fins apparut dans le nuage mais personne ne la remarqua vraiment. L'org qui attaquait le demi-orc le blessa à nouveau. La créature qui attaquait le mage lui porta un violent coup. Talior tenta de se protéger avec son bâton de cristal. Hélas, le couperet



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

découpa l'artefact qui explosa en petits fragments avant de toucher le mage elfe qui s'écroula. Dwalan en plein dans le brouillard tenta de toucher son adversaire mais sans succès. Ce dernier fit de même et asséna un violent coup de hachoir à son chef qui grogna. Yolpo, au sol parvint à toucher le bord de la paroi et rampa en direction de la sortie. Buriel engagea le chef et l'entailla plusieurs fois.

Ferrick recouvra ses esprits. En voyant la nappe de brouillard qui l'entourait, il se releva prudemment. Son pied gauche ayant rencontré la paroi, il décida de s'y adosser et de se relever. Utork vint à bout de son adversaire et fit volte-face pour aider la rôdeuse. Dwalan invoqua la puissance de son dieu et frappa dans le brouillard. Sa masse rencontra le crâne de l'ogre qui éclata comme un fruit trop mur. Elvyira surmontant la douleur de ses blessures, frappa son adversaire et le terrassa. Le grand Ogre perdu dans le brouillard tenta de trouver l'ensorceleur avec des grands moulinets. Déstabilisé, il avança au hasard dans la grotte, les mains tendues devant lui. Elles rencontrèrent la tête de Ferrick.

L'ensorceleur parvint à s'extirper de son brouillard et se releva. Prudent, il incanta une *Armure de Mage*. Le barbare s'agenouilla prêt de Talior et lui fit avaler une fiole de soin qu'il avait prit à sa ceinture. Le mage elfe ouvrit les yeux et vit le gros visage du demi-orc lui sourire. Dwalan, débarrassé de son adversaire, se dirigea devant lui en se dirigeant avec le fracas des combats. Il sortit du brouillard derrière le chef orc. Talior, traumatisé, reprit ses esprits et décida de boire une autre fiole de soins. Le grand Ogre comprit que ce qu'il avait entre les mains étaient un des humains et il essaya de le serrer très fort. Le chef orc lança une série d'attaques sur les deux rôdeurs qui lui faisaient face. Il les blessa tous les deux, Buriel s'effondra. Elvyira riposta et blessa son adversaire. Résistant à l'étreinte de l'ogre, Ferrick tenta de dégainer son épée courte mais l'échappa. Il parvint néanmoins à se dégager des mains de la créature et se laissa glisser à ses pieds.

Buriel tentait de résister à la froideur de la mort qui l'envahissait. Le grand Ogre brassa l'air de ses gros bras en essayant de retrouver l'humain qu'il avait eu entre les mains. Talior ragaillardit

par ses potions se leva et lança un *Éclair de Sorcière* sur le chef Orc. Ferrick accroupi tâta le sol et retrouva son épée. Il s'en saisit et effectua une roulade entre les jambes du grand Ogre, le gratifiant d'un coup de son arme empoisonnée à l'entrejambe. La créature poussa un hurlement de douleur.

### La colline des orcs

Yolpo se dirigea vers le promontoire de roches qui faisait face à l'entrée de la caverne. Une fois sur place il envoya à message magique à Elvyira : « Tout va bien ! ».

### La caverne des orcs

Utork satisfait que le mage elfe soit sur pied chargea le chef Orc et lui défonça le crâne. Elvyira sérieusement blessée, fut ébranlée : une voix qui ressemblait à celle de l'ensorceleur lui disait que tout allait bien. « Mais non, rien ne va ! » pensa-t-elle. Elle en profita pour se soigner avec un sort de soin. Le prêtre nain se précipita sur le rôdeur qui était inconscient et lui lança un sort de soin qui tira Buriel de son coma. Une fois que ce dernier eut repris ses esprits. Dwalan se mit en position de défense au côté du rôdeur. Rengainant ses épées courtes, Elvyira se décala vers le fond et prit son arc. Buriel un genou à terre demanda à ses compagnons de se préparer. Il parvint à trouver la force d'insulter l'ogre à l'aide de quelques phrases orcs bien senties.

### La colline des orcs

Yolpo assis sur le promontoire, attendait en testant un tour de prestidigitation : il fit apparaître un lapin de son manteau.

### La caverne des orcs

A quatre pattes, le voleur reconnut la voix du rôdeur et décida de se diriger vers elle à travers le brouillard. Alors qu'il se déplaçait, quelques volutes frémirent à la périphérie du nuage. Talior s'en inquiéta et cria : « Qui va là ? ». Le demi-orc profita du calme relatif pour boire une fiole de soin qu'il avait dans sa besace. Il sentit instantanément beaucoup mieux. Toujours armé de son épée longue et de son bouclier, le barbare fit un pas vers le brouillard, prêt à frapper. Ferrick arriva à quatre pattes en criant : « C'est moi, j'ai le chef Ogre derrière moi ! ». Buriel se



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

redressa et serra ses armes, il trouva la force de provoquer l'ogre par un flot d'injures. Dwalan se déplaça aux avant-postes et se cala derrière son bouclier, sa masse cloutée tenue fermement. Elvyira encocha une flèche et banda son arc, prête à lâcher son trait sur le monstre lorsqu'il émergerait de la nappe de brouillard.

### La colline des orcs

Qu'elle ne fut pas la surprise de l'ensorceleur lorsqu'il vit le grand Ogre sortir de la masse nuageuse qui masquait l'entrée de la caverne. Le regard de la créature se fixa sur le demi-elfe. Yolpo lâcha son lapin et décida de lancer un autre nuage de brouillard sur le monstre. Certes l'extérieur était venteux mais cela lui laisserait le temps de se cacher. Alors que la créature disparaissait dans les volutes de la masse nuageuse, elle poussa un grognement de dépit. L'ensorceleur commença à reculer à distance respectable du nuage et envoya un message magique à Talior : « C'est Yolpo, le gros ogre est sorti de la caverne. ».

### La caverne des orcs

Dwalan resta en position scrutant le brouillard des yeux. Ferrick adossé à la paroi, profita du calme relatif pour boire une potion. Utork se posta à côté du nain et attendit prêt à l'affrontement. La rôdeuse tentait de distinguer quelque chose pour lâcher sa flèche. Buriel continuait d'insulter le monstre : « Viens ici sac à merde ! Que je t'ouvre la panse en deux ! ». Le mage elfe ayant compris le message prévint les autres : « Yolpo est à l'extérieur et l'ogre aussi ! ». Dwalan n'hésita pas une seconde et fonça dans le brouillard aussitôt imité par le demi-orc.

Voyant les deux combattants disparaître devant elle, Elvyira relâcha la tension sur la corde de son arc. Buriel jura : « Putain, les cons ! ». Dans le brouillard, se basant sur la luminosité plus forte, le prêtre et le barbare avançaient vers l'extérieur. Contre toute attente, Ferrick décida de les suivre et Talior, poussé par la reconnaissance envers le demi-orc s'accrocha à la cape du voleur pour ne pas le perdre.

### La colline des orcs

Yolpo déclencha une *Vaporisation de poison* à l'endroit supposé où se trouvait l'ogre. Dwalan et Utork arrivèrent à l'extérieur quand une légère brise d'automne chassa la nappe de brouillard à l'extérieur de la caverne. Utork aperçut le grand Ogre devant lui, grimpé sur un gros rocher. Le barbare se déchaina et blessa la créature plusieurs fois. Ferrick émergea de la nappe et cria à l'attention du mage elfe : « suis-mou, je suis sorti du brouillard. ». Dwalan frappa le monstre de sa masse cloutée mais sans succès. Le grand Ogre se retourna et assena un terrible coup au demi-orc qui tituba sous l'impact. Talior avança prudemment et réussit à sortir du nuage et se plaça derrière Dwalan. Yolpo lança une *Vaporisation de poison* qui ne sembla guère affecter le monstre.

### La caverne des orcs

Elvyira commença à fouiller les cadavres des orcs. Buriel s'offusqua de l'attitude de la rôdeuse et décida d'aller rejoindre les autres.

### La colline des orcs

Bien qu'affaibli, le grand Ogre tira sa longue lame et frappa Utork l'envoyant au sol. Talior lança un *Éclair de sorcière* sur la créature qui grogna. Yolpo déclencha un *Rayon de givre* qui manqua sa cible. Alors que Buriel avançait à tâtons dans le brouillard, il entendit la voix de Ferrick qui criait : « L'ogre les a tous flingué ! ». Le voleur préféra fuir et retourna dans le brouillard mais sans rencontrer le rôdeur. Ce dernier lui répondit : « les cons, je leur avais dit ! ». A moitié dans les vapes, le barbare se releva et se jeta sur l'ogre lui agrippant le bras droit. Dwalan profita de la diversion et frappa le monstre de toutes ses forces. Avec un long râle, la créature chancela et tomba de son rocher en écrasant l'infortuné demi-orc sous son poids.

Utork respirait à peine. Buriel, qui venait de sortir du brouillard fonça au secours du demi-orc et tenta de faire basculer le cadavre pour dégager Utork. Il fallu les efforts conjugués du nain et du rôdeur pour y parvenir.

Buriel généra ensuite des Baies nourricières qu'il fit avaler au demi-orc. Dwalan se mit à inspecter



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

le cadavre de l'ogre. [REDACTED]

### La caverne des orcs

Ferrick était de retour dans la caverne. Elvyira le voyant arrivé le questionna : « Il s'est passé quoi ? ». Le voleur lui répondit nonchalamment : « Oh, ils ont dû se débarrasser de l'ogre ». Il se dirigea vers la salle de droite et commença à fouiller les lieux.

### La colline des orcs

Une fois Utork rétabli, ils attendirent que le brouillard se dissipe. La nuit était proche, il était trop tard pour chevaucher dans l'obscurité. Buriel et Dwalan allèrent chercher les montures pour les amener à l'intérieur. Dwalan proposa à Yolpo d'aller fumer à son excellent tabac. L'ensorceleur accepta. [REDACTED]

### La caverne des orcs

Pendant ce temps, Yolpo, Talior et Utork mirent tous les cadavres d'orcs et d'ogres dans la plus petite des salles sur la gauche. Les chevaux furent installés en face de l'entrée. Ils se mirent ensuite à fouiller les salles et trouvèrent le butin des attaques, des pièces d'or et d'argent ainsi que quelques pierres précieuses.

Après avoir partagé le trésor, ils prirent leur repas et décidèrent des tours de garde. Utork, Dwalan et Yolpo commencèrent. Le demi-orc demanda au prêtre de lui apprendre les rudiments de la langue naine. Flatté, Dwalan décida d'ouvrir son tonnelet de bière de l'abbaye et d'en offrir à ses compagnons de veille. Yolpo prudent avait décidé de placé des Runes Explosives à l'entrée de la caverne. Ils commencèrent leur garde un verre à la main pendant que les autres s'endormaient.

Trois heures s'étaient écoulées quand Utork pensa entendre un grognement et un cri léger à l'extérieur. Dwalan lui proposa de reprendre une

pinte. Curieux Yolpo se leva pour regarder si ses runes étaient toujours là. Une explosion résonna dans la grotte, un cri perçant retentit. Un gros hibours venait d'activer le piège magique. La créature encore fumante, les plumes parcourues de flammèches, fonça sur l'ensorceleur. Ce dernier évita le coup de bec mais pas les griffes.

Buriel se réveilla en sursaut et se leva en chemise. Il prit ses armes et fonça vers l'entrée. Talior émergea difficilement. Utork lança sa choppe sur le monstre mais le manqua. Il se leva et tira son épée, mais visiblement trop imbibé, il tomba à la renverse. Dwalan déclencha une *Flamme sacrée* qui blessa le hibours. Yolpo lança une Vaporisation de poison.

Ferrick alluma sa lanterne et voyant les fesses à l'air du rôdeur, roula des gros yeux étonnés. Elvyira avait pris son arc et son carquois. Avant que le monstre n'ait pu porter une nouvelle attaque sur l'ensorceleur, elle décocha deux traits qui trouvèrent leur cible. Le demi-orc se releva péniblement et donna un grand coup d'épée qui brassa de l'air. Talior lança un *Éclair de sorcière* qui terrassa la créature.

Le mage elfe retourna se coucher en maugréant : « On peut dormir tranquille maintenant ? ». Yolpo se mit en tête de dépecer le hibours pour sa fourrure et ses plumes. « Cela ferait un chouette déguisement, vous ne trouvez pas ? » lança-t-il aux autres.

Buriel commença à s'énerver en disant que c'était une idée stupide de ramener les cadavres dans la grotte surtout sans nettoyer le sang. Ferrick prit ses affaires et décida d'aller dormir à la belle étoile après avoir allumer un feu. L'air était frais mais il préférait dormir plutôt que d'entendre les cris dans la caverne. Le rôdeur enfila ses braies et décida de prendre le prochain tour de garde. Pendant ce temps là Dwalan et Utork étaient partis se coucher. Yolpo avait commencé à dépecer l'hibours tant bien que mal.

## 26e Jour d'Eleasias

### La caverne des orcs

Le reste de la nuit se passa sans encombre ni évènement fâcheux. Les aventuriers profitèrent d'un long repos et quand ils émergèrent de la caverne, le soleil était déjà haut dans le ciel bien que partiellement masqué par des nuages. Le



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

groupe se remit en selle et pris la direction de Triboar. Utork avait pris soin de trancher la tête du grand Ogre et l'accrocha à sa selle. « C'est une preuve d'un travail bien fait » précisa-t-il.

### Dans les collines

Les aventuriers chevauchèrent tranquillement en direction de Triboar. Les courbatures et les contusions étaient encore bien présentes. Dwalan se plaignit à l'occasion de l'odeur de la tête d'ogre qui pendait à la selle du barbare.

### Triboar

Les cavaliers arrivèrent dans le village alors que l'après-midi était bien commencé. Le soleil avait disparu, laissant la place à un ciel couvert. Buriel proposa de se rendre à la Part du Lion pour annoncer la destruction des maraudeurs orcs.

Ferrick bailla en annonçant aux autres qu'il préférait aller directement à l'auberge car la nuit avait été mauvaise et qu'il était complètement fatigué.

### A la Part du Lion

Les autres se rendirent au magasin de la part du Lion. Le rôdeur entra le premier et voyant le gérant assis à son bureau, il le salua : « Bonjour Messire Narth, J'ai de bonnes nouvelles pour vous ! ». Le commerçant se leva et vint à la rencontre des aventuriers pour les saluer. Buriel continua sur sa lancée. Il expliqua que ses compagnons et lui avaient remonté la piste des orcs et qu'il avait découvert le repaire.

Il décrivit rapidement l'affrontement contre les orcs et les ogres et l'issue finale. Utork en profita pour montrer la tête de l'ogre qu'il avait caché dans son dos. Narth Tezrin demanda des précisions sur le nombre de créatures et s'il y avait encore des choses à récupérer. Buriel précisa qu'il y avait plus d'une vingtaine de maraudeurs et qu'aucun n'avait survécu. Le rôdeur se montra évasif sur les possessions indiquant que les bandits avaient saccagé de nombreuses affaires. Il donna néanmoins des indications sur la localisation de la caverne au cas où des marchands souhaiteraient l'inspecter.

Narth Tezrin posa de nombreuses questions sur la façon dont s'était passé leur traque. Les aventuriers répondirent du mieux qu'ils pouvaient tout en ne cédant pas à la tentation

d'enjoliver les choses. La fatigue commençait à les envahir

Le commerçant les remercia chaleureusement et leur demanda d'aller s'installer à l'auberge. De son côté, il allait contacter les autres commerçants qui avaient eu à souffrir des attaques pour constituer la récompense. Le marchand les retrouvait ce soir avec la somme. Les aventuriers le remercièrent et se dirigèrent vers l'auberge du Bouclier Nordique.

### Au Bouclier Nordique

Ferrick avait précédé ses compagnons. Il avait conduit sa monture dans l'écurie et récupéré ses affaires en donnant une pièce d'argent au jeune palefrenier pour qu'il soigne sa bête. Il entra ensuite dans l'auberge et se dirigea vers le comptoir derrière lequel Urgala Meltimer, la propriétaire servait un client.

« Nous sommes de retour. J'espère qu'il y a des chambres de libre. Je n'ai pas bien dormi hier et j'ai besoin d'un bon repos. » Lança le voleur. Urgala lui donna une chambre qu'il paya comptant. Il se dirigea vers les escaliers montant à l'étage et se retourna : « Hé, si vous voyez mes compagnons, dites-leur que je suis allé directement dans ma chambre ». Urgala hocha la tête et se dirigea vers sa chambre. Il posa ses affaires et s'installa sur son lit après avoir pris soin de laisser la porte de sa chambre entrouverte pour entendre le bruit de la salle.

Une heure trente plus tard environ, le reste du groupe arriva à l'auberge. Ils remarquèrent le cheval de Ferrick dans l'écurie lorsqu'ils y déposèrent leur monture. Lorsqu'ils entrèrent, Urgala leur indiqua que leur compagnon était parti se coucher. Ils prirent des chambres et s'y installèrent avant de redescendre dans la salle. Ils n'osèrent pas déranger Ferrick dont la porte de la chambre était fermée et verrouillée.

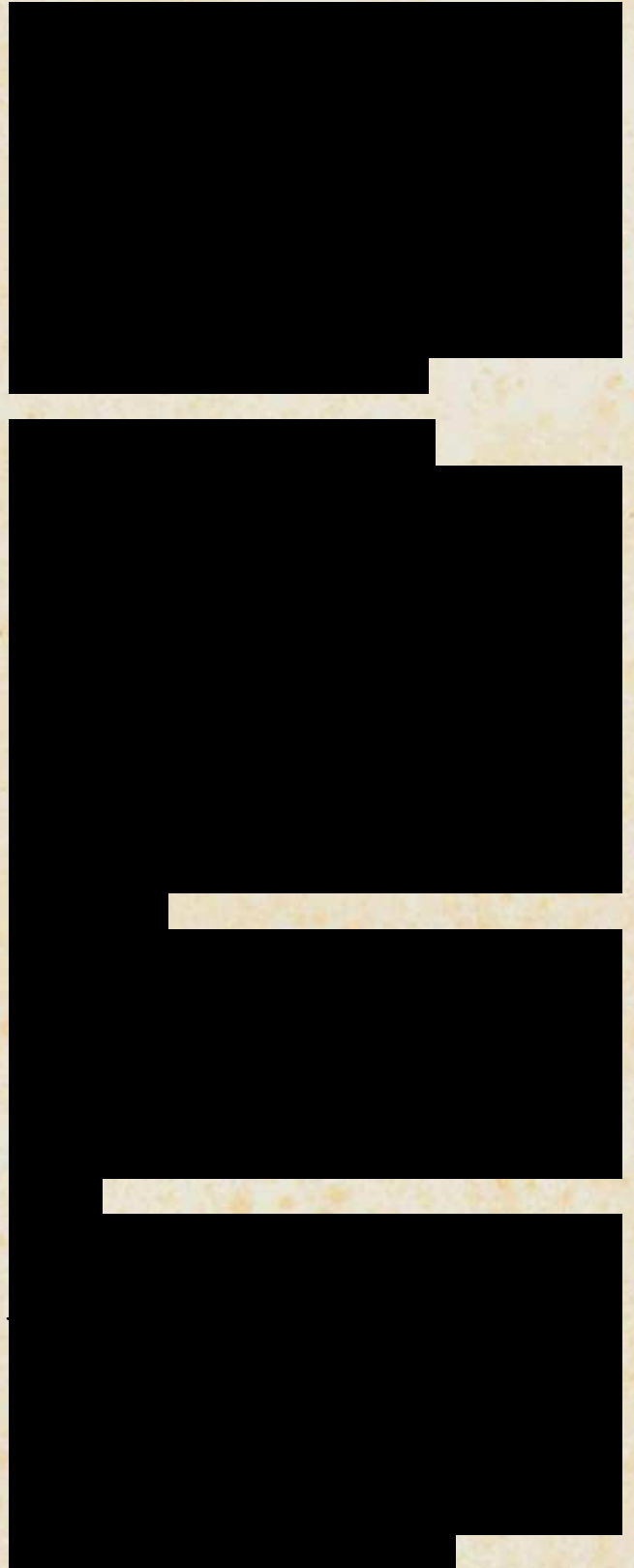
Une fois attablé, ils commandèrent à manger et à boire. Dwalan demanda s'il avait de la bière brassée par les nains du monastère. Urgala répondit qu'elle était bien trop chère et que seul la taverne du Plateau des Plaisirs en proposait mais à un prix exorbitant. Le nain fut très déçu de cette réponse et commença à bougonner.





# Aventures à Phandalin

*La Dépouille de Delvin Stonebreaker*



## *Au Bouclier Nordique*

Ferrick s'était réveillé et son estomac criant famine, il avait descendu l'escalier pour retrouver ses compagnons dans la salle



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

commune. Il commanda un solide ragout et une bière qui dévora avec appétit.

La soirée était bien entamée lorsque Narth Tezrin entra dans l'auberge. L'homme salua Urgala et repérant les aventuriers se dirigea vers eux. Le commerçant s'installa à la table. Dwalan commanda une pinte pour le nouvel arrivant.

« Mes amis, les commerçants, marchands de notre petite ville se sont cotisés pour vous récompenser de vos exploits. C'est en leur nom à tous que je vous remercie une fois encore de votre action. Grâce à vous la saison hivernale va pouvoir se dérouler sans craindre les attaques de ses créatures. » Déclama le nouvel arrivant. Il poursuivit : « J'aurais bien aimé vous accompagner dans votre traque, hélas, j'ai des obligations ici. ». L'homme porta la main dans sa besace et sortit sept bourses en cuir qu'il posa sur la table. Il reprit : « En tout cas pour vous remercier, nous offrons à chacun de vous, cinquante pièces d'or, une belle perle d'une valeur de quarante pièces d'or et trois topazes d'une valeur de vingt pièces chacun ».

Utork ramassa une des bourses avidement avec un grand sourire : « Ca ne pose pas de problème si je garde la tête de l'Ogre ? ». Dwalan lui jeta un regard noir : « Mais tu ne vas pas garder toutes ces têtes, je pensais que tu l'avais déjà jetée ? ». Tout le monde avait récupéré sa récompense et en examina le contenu.

### 27e Jour d'Eleasias

#### *Voyage vers Conyberry*

Après avoir pris une collation à l'auberge, les aventuriers quittèrent Triboar en prenant la direction de Conyberry. Ils atteignirent la ville en milieu d'après-midi. Le groupe préféra passer la nuit sur place en s'installant dans une des maisons en ruine où ils avaient leurs habitudes.

La nuit fut tranquille, ils parvinrent à convaincre Yolpo de ne pas organiser des parties avec des caravaniers.

### 28e Jour d'Eleasias

#### *Voyage vers la Grand-route*

Après avoir quitté Conyberry, ils se mirent en route sur la piste de Triboar en direction de Neverwinter. La pluie vint les cueillir en milieu

de matinée ce qui ralentit un peu le rythme. Lorsqu'ils atteignirent la bifurcation vers Phandalin, ils se posèrent la question de l'étape pour la soirée et d'un commun accord, ils décidèrent de pousser jusqu'au relais qui se trouvait au croisement de la Grand-route et de la piste de Triboar.

#### *Au relais de la Grand-route*

L'auberge qui se trouvait dans le complexe était fort agréable. Ils mirent leur monture à l'abri dans les écuries et entrèrent pour demander des chambres pour la nuit pour la nuit. Une fois installés, ils prirent un bon repas au sec.

Alors qu'il prenait le frais à l'extérieur en fin d'après-midi avant le souper, Ferrick observa un cavalier qui venait de s'arrêter dans le relais. Le voleur était bien caché dans un recoin sombre d'un bâtiment, masqué par les lueurs vives des fenêtres. L'homme ne le vit point lorsqu'il ouvrit la porte de l'auberge et s'engouffra à l'intérieur. Ferrick en était certain, l'homme était l'un des malandrins qui avait enlevé l'ensorceleur quelques semaines auparavant. Visiblement, ce maraud les suivait ce qui confirmait l'impression étrange qu'avait le voleur depuis quelques temps. Le jeune roublard se dit qu'il risquait d'y avoir de l'action pendant notre séjour à Neverwinter. En tout cas il n'avait pas l'intention d'en parler à ses compagnons, mais il devrait rester sur ses gardes dans les prochains jours.

### 29e Jour d'Eleasias

#### *Voyage sur la Grand-route*

Le groupe quitta l'auberge de bon matin pour prendre la direction de Neverwinter. Ils allaient devoir chevaucher à un bon rythme pour atteindre Neverwinter avant la fin de l'après-midi pour espérer trouver une auberge descente. Dwalan essayait de convaincre les autres de passer le moins de temps possible dans la cité. Ils devaient acheter des mules, des vivres pour le voyage qui serait sans doute assez court vers Cornwell. Talior exprimait le souhait de faire le tour des boutiques pour s'équiper.

#### *Neverwinter*

Les cavaliers arrivèrent aux portes de la cité en fin d'après-midi alors que la nuit se préparait à



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

tomber. Ils n'eurent pas de mal à franchir les portes. Talior menait le groupe. Le mage elfe connaissait le mieux la ville et les autres comptaient sur lui pour trouver un hébergement pour leur séjour. Leur compagnon avait parlé d'un établissement cossu, au charme suranné, mi auberge, mi pension de famille.

### Au Cygne Couronné

Le Cygne Couronné était situé à proximité de la fameuse Tour Effondrée, l'ancienne taverne si réputée de la cité. Le groupe arriva devant le bâtiment qui avait été en parti épargné lors du grand séisme. Le reste avait réparé très correctement donnant à l'ensemble une parfaite harmonie. Talior monta les marches et entra dans l'établissement pour savoir s'il y avait de la place. Heureusement pour eux, la saison froide était proche, et même si Neverwinter était en partie épargné, les voyageurs se faisaient rares. Ils n'eurent donc aucun mal à trouver une chambre. Ils conduisirent leur monture à l'arrière du bâtiment où se trouvaient une cour et une grange. Les aventuriers prirent ensuite possession de leur chambre avant de se retrouver dans la salle commune pour y prendre leur souper.

Une fois à table, les autres constatèrent que Ferrick était le seul à avoir conservé son manteau avec sa capuche abaissé sur le visage. Il faut dire que depuis leur arrivée à Neverwinter, le voleur était étrangement discret et muet. Il avait fait tout la traversée de la ville emmitoufflé dans son manteau au milieu du groupe. « J'ai froid, je dois avoir de la fièvre. Mais ça va passer. » Répondit-il aux questions des autres.

Le groupe passa le reste de la soirée à planifier leurs actions du lendemain. Dwalan ne voulait pas que le groupe s'éternise en ville et le nain préférait reprendre la route au plus tôt. « Cela évitera à Yolpo de s'attirer des ennuis » précisa-t-il. L'ensorceleur haussa les épaules. Elvyira demanda à Talior s'il connaissait un joailler dans la ville. Elle lui expliqua qu'elle voulait vendre une bague qu'elle avait en sa possession. Toujours curieux, le mage elfe demanda à la voir. La rôdeuse lui montra. Talior inspecta la bague ornée de deux grenats sous tous les angles et dit : « Si tu la vends chez un bijoutier tu vas faire une grosse erreur. Cette bague a certainement des propriétés magiques mais je ne

saurais dire lesquelles. Tu devrais demander discrètement à Yolpo, il s'y connaît. »

Elvyira profita d'un moment de calme après le repas pour s'isoler avec l'ensorceleur. Ce dernier flaira la bonne affaire et proposa d'expertiser l'objet pour 20 pièces d'or. C'était cher mais la rôdeuse voulait savoir. Yolpo se concentra et récita sa formule et après quelques instant il annonça à Elvyira qu'elle était la propriétaire d'une bague de résistance au feu. Ils finirent par tous aller se coucher.

### 30e Jour d'Eleasias

#### Au Cygne Couronné

Après avoir pris un bon petit déjeuner, le groupe se sépara et chacun vaqua à ses occupations. Seul, Ferrick décida de rester dans sa chambre pour se soigner.

#### Dans Neverwinter

Dwalan acheta deux mules pour le voyage avec un harnais et un bât. Le nain fit un détour chez un armurier où il acheta une cotte de mailles. L'affrontement avec les orcs était toujours présent dans les mémoires car dans une autre boutique se trouvaient Buriel, Utork et Elvyira. Le rôdeur s'acheta une armure d'écailles. Le demi-orc ne trouva quand à lui rien à son goût. De son côté Talior se rendit chez un apothicaire pour y acheter des potions de soins. Les stocks du groupe avait fondu dans la caverne des orcs et il n'était pas question de se retrouver sans rien. Le prix était élevé mais le mage elfe ne souhaitait pas prendre de risques. Il passa aussi un peu de temps chez les bouquinistes à la recherche d'informations sur la tombe de Delvin Stonebreaker. Curieusement, il fit chou-blanc et retourna à la pension bredouille.





# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker



Yolpo fit le tour des boutiques de vêtements de la cité. Il s'offrit deux superbes costumes du plus bel effet. Ainsi habillé, il ressemblait vraiment au noble qu'il était. Sur le chemin du retour, il s'arrêta dans deux autres boutiques, l'une pour s'acheter une tenue de prêtre se présentant quand un jeune aspirant qui allait prononcer ses vœux puis dans une boutique plus mystérieuse où il s'offrit une longue robe couverte de caractères ésotériques brodés ainsi qu'un chapeau pointu à large bord.

Ils consacrèrent les dernières heures de jour à s'acheter de confortables manteaux fourrés ainsi que d'épaisses chaussettes de laine. Ainsi ils étaient parés pour affronter le froid dans les collines.

### Au Cygne Couronné

Après le souper durant lequel tout le groupe était réuni, Yolpo proposa d'aller faire un tour en ville car il sentait que c'était l'endroit rêvé pour faire des affaires. Les autres commencèrent à s'énerver et Utork regarda l'ensorceleur dans les yeux : « Toi, tu bouges pas! ». Devant la détermination du barbare, Yolpo ne préféra pas insister. Dwalan leur donna rendez-vous aux écuries au lever du soleil. Ils montèrent dans leur chambre.

### Le Jour d'Eleint

#### Au Cygne Couronné

Une fois le petit déjeuner avalé rapidement le groupe se retrouva aux écuries comme convenu. Tous sauf Yolpo dont la monture n'était plus là. En se renseignant, ils apprirent que l'ensorceleur était parti quelques temps avant eux et semblaient de diriger vers les docks.

Dwalan ronchonna en disant que lui partait et qu'il attendait le reste du groupe dans une heure à la porte nord. Ferrick se joignit à lui, prétextant que l'air vicié du port était mauvais pour ses bronches.

#### Sur les docks

Buriel, Utork, Talior et Elvyira filèrent vers les docks en espérant arriver à temps. Yolpo avait eu un peu de mal à trouver un public attentif de bon matin. Les pêcheurs et les marins étaient affairés et avaient peu de temps à consacrer à cet énergumène qui gesticulait au milieu des caisses de poissons.

Lorsqu'ils l'aperçurent, l'ensorceleur semblait en mauvaise posture, opposé à trois hommes, mi-marins mi-pirates qui commençaient à l'encercler. Utork tenta de s'interposer mais le barbare était encore à moitié réveillé et ses menaces tombèrent dans le vide. Talior lança un sort de Suggestion pour l'inciter à partir mais Yolpo résista. Finalement, c'est Buriel qui choppa l'ensorceleur par le colbac et le tira en arrière brutalement. Les marins lâchèrent l'affaire pendant que les autres déposaient l'infortuné Yolpo sur sa selle.

Ils retrouvèrent Dwalan et Ferrick comme convenu et prirent la direction du nord sur la Grand-route.



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

### Au nord, sur la Grand-route

Buriel chevauchait en tête suivi de Dwalan et ses deux mules. Yolpo et Utork chevauchaient quelques mètres derrière, avec Ferrick, Talior. Elvyira fermait la marche.

Le ciel était très couvert, une petite bruine tombait. En milieu de matinée, le groupe arriva à la hauteur d'un éperon rocheux dont l'extrémité s'était décrochée. Dwalan interpella Buriel : « C'est probablement la pierre fendue du plan ! Est ce qu'il y a un chemin à droite ? ». Le rôdeur répondit par l'affirmative. Il mit pied à terre et inspecta la piste de terre. Les traces de passages semblaient toutes assez anciennes. Il fit signe aux autres de le suivre et remonta en selle.

### Sur la piste vers Cornwell

Devant eux se dressait l'imposante silhouette du mont Hotenow donc le sommet disparaissait dans les nuages. La masse sombre de la forêt de Neverwinter s'étendait au pied des montagnes. Peu avant midi, le groupe arriva en vue d'un énorme chêne décharné, probablement calciné lors d'une éruption.

Une fois parvenu à sa hauteur, le groupe chercha le croisement et Buriel fit par repérer le chemin qui partait vers la forêt. Curieusement celui-ci était envahi par de hautes herbes jaunies et séchées par l'été. Cela fit tiquer le groupe. Dwalan rappela que le village de Cornwell était une importante communauté agricole prospère grâce à des sources chaudes. Le village commerçant avec Neverwinter, l'absence de traces étaient très suspicieux. Le groupe décida de redoubler de prudence.

### Vers Cornwell

Une fois dans la forêt, le groupe chevaucha une petite heure avant d'arriver au dernier croisement signalé sur le plan établi par le vieux nain. Le groupe décida d'envoyer des éclaireurs. Elvyira et Ferrick se proposèrent. Laisant leur monture, ils avancèrent prudemment en direction du village. A l'approche d'une clairière, la rôdeuse fit signe au voleur de quitter le chemin pour le contourner par la droite et s'installèrent à l'orée du bois pour observer. Le village de Cornwell s'étendait devant eux. Enfin plutôt, ce qu'il restait du village. La plupart des bâtiments semblaient avoir été incendié, les charpentes calcinées se

dressaient comme des arbres décharnés. Les champs étaient en friche et les serres étaient dévastées. Ferrick repéra de curieux monticules dans le village. Tout avait l'air très calme.

Avisant un écureuil qui descendait d'un arbre, la rôdeuse sortit quelques noisettes d'une de ses poches. Elle tendit la main et interpella le petit animal en lançant son sortilège. La petite créature la regarda étrangement et s'approcha prudemment des noisettes. Tout en grignotant l'une des coques, l'écureuil plongea ses grands yeux noirs dans ceux de l'elfe et lui dit : « Toi, partir! Dangereux! Les bêtes venir bientôt! Méchantes et cruelles! Partir! Partir! ».

L'animal récupéra une autre noisette et remonta prestement dans un arbre. Pendant ce temps Ferrick avait quitté le couvert de la forêt et s'était avancé dans la clairière à quatre pattes. Il atteignit les abords du bâtiment le plus proche et inspecta l'un des monticules qu'il avait repéré. Il approcha sa dague et gratta la surface. La blancheur d'un os apparut. Le monticule était les ossements recouverts de lambeaux de vêtements et de terre.

En levant les yeux vers le bâtiment, il remarqua un avant bras squelettique dont la main était clouée à une porte par une flèche cassée à l'empennage blanc délavé. Il décida de rebrousser chemin et d'aller retrouver la rôdeuse. Ferrick expliqua ce qu'il avait découvert. Ils décidèrent de retourner auprès des autres.

Une fois avec leurs compagnons, les deux éclaireurs expliquèrent ce qu'ils avaient vu, le village dévasté, les champs en friche et la présence de cadavre. Elvyira tenta d'expliquer qu'un écureuil lui avait dit de déguerpir à cause des bêtes. Le groupe était divisé sur la marche à suivre. Est ce qu'ils devaient s'installer dans le village pour la nuit ou était-il préférable de passer la nuit dans la forêt. Finalement, ils décidèrent d'aller dans le village et de se retrancher dans un des bâtiments pour y passer la nuit.

### Dans Cornwell

Le village avait été bâti de part et d'autre d'un chemin de terre qui traversait la large clairière au pied de collines escarpées, surplombées par le mont Hotenow. De petites allées partaient perpendiculairement de ce chemin pour rejoindre



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

des chaumières et des petites fermes dont les toits étaient effondrés, en partie calcinés. Au centre du village, le chemin se séparait en deux branches qui évitaient un large édifice de plain pied dont le toit avait brûlé. Un petit champ de blé s'élevait derrière lui. Les deux branches du chemin se rejoignaient derrière le champ et continuait ensuite vers les collines. De nombreux champs de céréales en friche se trouvaient au-delà des fermes de chaque côté de la clairière.

Après une brève discussion, les aventuriers se divisèrent en trois groupes. Buriel, Ferrick et Elvyira commencèrent à inspecter les chaumières les plus proches à la recherche d'indices. Ils n'y trouvèrent pas grand-chose hormis quelques restes calcinés. Talior et Utork décidèrent d'aller visiter le grand bâtiment. Dwalan, Yolpo et les mules avancèrent prudemment, le nain cherchait un endroit sur pour y passer la nuit. Le prêtre du se rendre à l'évidence, seul le bâtiment au centre pouvait les accueillir tous les sept avec leurs montures et leur mules. Il montra donc à l'ensorceleur leur objectif.

### Dans la maison commune

Dwalan et Yolpo y retrouvèrent le barbare et le mage elfe. L'espace était vaste, les chevaux seraient à l'abri. Dwalan remarqua que la façade faisant face aux collines présentait de nombreux trous. Il décida donc d'aller dépouiller les demeures voisines pour y récupérer des planches et des clous. Le nain passe le reste de l'après midi à consolider les trous les plus exposés. Utork débroya le sol, notamment les ossements qui s'y trouvaient et il prit bien soin de s'en débarrasser loin de bâtiment. « J'ai pas envie que ça serve de matière première à un sale sorcier ! » déclara-t-il comme les autres s'offusquaient du sort réservé aux dépouilles des anciens habitants. Yolpo procéda à l'installation de runes de protection sur l'un des accès du bâtiment. Ils se retrouvèrent ensuite pour le repas alors que la nuit commençait doucement à tomber. Ils décidèrent de prendre un repas froid : Faire un feu serait trop dangereux pour leur sécurité si des créatures venaient la nuit.

Yolpo, Buriel et Dwalan prirent le premier tour de garde à la nuit tombée. Le rôdeur avait lancé un sort de *Vision Nocturne* pour améliorer sa

surveillance. Les autres s'enveloppèrent dans des couvertures car la température avait chuté.

### 2e Jour d'Eleint

#### Dans la maison commune

Il était minuit passé lorsque Buriel entendit des sortes de ricanements et de claquements qui provenaient du chemin devant lui, du côté des collines. Le rôdeur chuchota pour Dwalan qui transmit à Yolpo. Ce dernier s'approcha d'une des ouvertures qu'avait obturées le nain en y laissant une sorte de meurtrière. L'ensorceleur avait beau se tortiller dans tous les sens, il ne vit rien de son côté.

Après quelques minutes, les bruits se firent entendre à nouveau, cette fois dans le village. Buriel décida d'aller réveiller le reste du groupe. Le moins qu'on puisse dire c'est que malgré leurs efforts, ils ne furent pas très discret. Dwalan s'était approché du poste de guet du rôdeur et il essaya de repérer la source des bruits. Mais tout était calme maintenant. « Est-ce que c'était parti ? » se demanda-t-il.

Utork se rapprocha d'une ouverture discrètement. Yolpo décida de passer invisible puis il sortit de la grande bâtisse par la porte protégée par les runes. Une fois à l'extérieur, l'ensorceleur inspecta les alentours, il remarqua des formes qui semblaient contourner le bâtiment. Il transmit l'information par télépathie à Talior qui se chargea de diffuser l'alerte. Buriel s'avança à l'angle de son mur pour inspecter la zone en question. Il vit lui aussi les formes dans la nuit. Dwalan ramassa un caillou. Utork avait écrasé son visage contre la meurtrière pour essayer d'apercevoir quelque chose.

Yolpo se dirigea dans la direction des formes mais elles disparurent de sa vue, caché par un arbre. Buriel et Utork remarquèrent quasiment simultanément des formes qui semblaient avancer à quatre pattes dans le champ de blé qui s'étendait à l'arrière du bâtiment. Ils préparèrent leur arc. Le barbare avertit Ferrick et Elvyira qui étaient à proximité. Le voleur se rapprocha en prenant bien soin d'avoir le dos à un mur pendant la rôdeuse se dirigea vers Buriel.

Le rôdeur et le demi-orc décochèrent chacun une flèche mais manquèrent leur cible. Avant que les tireurs aient pu encocher une nouvelle flèche,



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

une volée de projectiles fut tirée sur la bâtisse. La plupart d'entre eux se ficha dans les murs. L'une des flèches heurta le bord de la meurtrière envoyant des échardes dans le visage d'Utork qui détourna la tête en rageant. Elle termina sa course dans le plancher derrière lui. Une autre blessa légèrement Buriel à la cuisse et une dernière taillada l'avant-bras de Talior.

Alors que Ferrick s'était approché à quatre pattes du projectile planté dans le plancher, le demi-orc remarqua quatre hautes silhouettes à tête de hyène dans le champ de blé. « Ce sont des gnolls ! » lança-t-il aux autres. Le barbare posa son arc et prit son bouclier en dégainant son épée. Il se dirigea vers la porte sur le côté. Le voleur remarqua que la flèche et son empennage était identique à celle qu'il avait vue plantée dans une porte un peu plus tôt dans l'après-midi. Il cria « Nous sommes attaqués ! Soyez sur vos gardes. » Avant de retourner se protéger derrière la paroi.

De l'autre côté, Dwalan lâcha sa pierre et prit un carreau sur lequel il incanta un sort de *Lumière permanente*. Elvyira, son arc en main, avait rejoint Buriel, elle décocha une flèche, blessant un gnoll qui poussa un glapissement de douleur. Yolpo, toujours invisible, décida d'avancer jusqu'à un muret de pierres qui bordait la route près du champ de blé. Il mit le pied dans un trou qui s'était gorgé d'eau de pluie. Il jura malgré lui : « Bordel de merde ! ». Il entreprit de passer de l'autre côté mais glissa avec sa botte rendue glissante et se vautra lamentablement de l'autre côté de l'obstacle : « Muret à la con ! ».

Talior, vexé lança une Boule de Feu sur les quatre créatures. Le projectile explosa grillant trois d'entre eux et mettant le feu au champ. Une grande lueur illumina le village. Le dernier gnoll, la fourrure et les vêtements en feu s'enfuyait en couinant en tentant de quitter le champ qui s'embrasait. La lumière qui venait du champ révéla deux groupes de trois gnolls de chaque côté du bâtiment.

En voyant l'incendie et en entendant les hurlements de leurs compagnons, les créatures tournèrent les talons et commencèrent à s'enfuir. Yolpo qui se relevait, se trouvait à une dizaine de mètres devant l'un des groupes de créatures, certes invisible mais en plein sur leur chemin. L'ensorceleur roula rapidement par-dessus le

muret et lança sa fameuse *Nappe de Brouillard* sur les trois gnolls. Sur le bord du bâtiment, Utork qui était prêt à sortir pour foncer sur les gnolls resta perplexe : il venait de voir Yolpo apparaître près d'un muret et l'instant d'après, les trois créatures disparaissaient dans le brouillard. Il prononça le mot de passe pour les runes explosives : « Yolpo, t'es le plus beau ! » et chargea le nuage.

De l'autre côté, le mage elfe, irrité de s'être fait blessé, lança un sort de *Fracasement* sur le groupe qui fuyait. Les gnolls furent ébranlés et tombèrent à genoux. Elvyira décocha une flèche, neutralisant l'archer qui tentait de sortir du champ en flammes puis tua l'un des gnolls à terre qui tentait de se relever. Buriel tira un projectile sur une autre créature du groupe et l'abattit. Dwalan qui était sorti du bâtiment, tira son carreau d'arbalète lumineux sur les fuyards mais il manqua sa cible. Le survivant du groupe était maintenant au beau milieu d'un halo très lumineux.

Le dernier gnoll n'hésita pas une seconde, se releva et partit à toutes jambes vers les collines, espérant profiter de l'obscurité et de la fumée qui se dégageait du champ en train de brûler. Ferrick ne voyant rien par le trou dans le mur décida de sortir de la bâtisse pour aller aider Utork. Buriel ajusta le fuyard mais sa flèche se perdit dans la nuit. Elvyira tira à son tour et sa flèche se planta entre les omoplates de la créature. Fauchée dans sa course, le gnoll poussa un couinement avant de rouler au sol.

Yolpo décida de lancer un *Rayon de Givre* sur la nappe de brouillard. Un gnoll sortit du nuage derrière le demi-orc et se jeta sur lui, le blessant d'un coup de cimeterre. Talior sauta de l'extrémité en ruine du bâtiment et se dirigea vers le brouillard. Utork, vexé par sa blessure, riposta et découpa la créature d'un magistral coup d'épée longue.

Un autre gnoll s'extirpa du brouillard et s'avança vers Yolpo. L'ensorceleur nota que la créature était en partie couverte de givre. Elle parvint à blesser le demi-elfe. Un autre guerrier se dirigea vers Ferrick et lui porta une attaque. Le voleur effectua une parade de sa rapière. Elvyira se laissa glisser hors de la bâtisse à la suite du mage elfe. Apercevant, l'ensorceleur aux prises avec son adversaire, la rôdeuse encocha une flèche et



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

s'apprêta à viser lorsqu'un retour de fumée en provenance du champ, la perturba. Elle toussa et relâcha sa pression sur l'arc, la flèche partit mollement et termina sa course dans la fesse droite de Talior qui hurla de douleur avant de tomber à genoux, ses deux mains serrant son bâton.

Yolpo lança une *Vaporisation de Poison* qui atteint le gnoll. De l'autre côté du bâtiment, Dwalan inspectait les alentours. Il entendit le cri du douleur du mage elfe. « Tiens, il a du se retourner un ongle... » Pensa-t-il. Buriel rejoint Talior et Elvyira. Avisant la gravité de la blessure de l'elfe, il décida d'aider d'abord l'ensorceleur. Le rôdeur tira une flèche qui se ficha dans la gorge du gnoll. Ce dernier s'effondra sur le muret en poussant un gargouillis. Le barbare, devant le nuage, inspectait la zone à la recherche d'autres gnolls à pourfendre. Ferrick porta un coup de rapière à la créature, la blessant et profita de l'occasion pour sprinter vers le nuage de brouillard devant lui. Utork perçut des remous dans la nappe qui sembla s'agiter. « Il y a en à d'autres qui arrivent ! » Hurla-t-il aux autres.

Yolpo, voyant le gnoll qui s'apprêtait à suivre le voleur décocha une *Flèche d'acide de Melf* qui toucha sa cible. Le monstre s'écroula dans un râle. Ferrick tenta de sortir du nuage à reculons alors que le demi-orc poussa un cri de guerre et chargea la nappe de brouillard en faisant de grands moulinets avec son épée. Buriel s'exclama : « Quand ils auront fini de faire les cons ! ». Dwalan continuait son inspection pendant qu'Elvyira scrutait les abords de la zone à la recherche d'une cible. Talior toujours cramponné à son bâton regarda le rôdeur d'un air désespéré : « Tu peux m'aider à me relever ! ». Buriel conduisit le mage à l'intérieur de la bâtisse et l'installa sur le sol avant de retirer la flèche. Talior gémit à nouveau.

Utork coupa la patte d'un gnoll et la fixa au bout d'une ficelle avant de se la passer au tour du coup. « C'est comme une patte de lapin, ça porte bonheur ! » indiqua-t-il aux autres avec un large sourire de satisfaction. Buriel soigna ensuite Talior, Yolpo et Ferrick grâce à des *Baies Nourricières*. Utork, Elvyira et Dwalan se débarrassèrent des cadavres en les jetant dans le champ qui achevait de se consumer.

Le groupe se retrouva dans la maison. Buriel et Utork étaient d'avis d'aller patrouiller dans la direction d'où venait les gnolls pour trouver leur repaire. Les autres préféraient se reposer plutôt que d'entamer la chasse en pleine nuit. Finalement, le barbare et le rôdeur se mirent en route. Elvyira et Dwalan montèrent la garde pendant que Yolpo, Ferrick et Talior se reposaient.

Buriel et Utork remontèrent la piste en suivant le chemin principal qui se dirigeait vers les collines. A la sortie du village, ils arrivèrent dans une zone plus humide. Les gnolls avaient laissé des traces qui allaient vers le village. « Si on les suit, nous découvrirons leur cachette ! » murmura le rôdeur. Le demi-orc secoua la tête avec un rictus de contentement.

### Dans les collines escarpées

Après une bonne demi-heure de progression prudente sur le chemin qui s'élevait dans les collines escarpées dominant le village au nord-ouest, les deux compères arrivèrent dans une zone plus rocailleuse. Le chemin de terre laissait la place à une piste de poussière et de cailloux qui conduisait vers ce qui semblait être une ravine aux parois abruptes. L'aspect lisse de la roche trahissait le lit d'un ancien torrent qui avait dévalé les collines s'enfonçant millénaire après millénaire plus profondément dans le sol avant de se tarir. Utork constata que la nature du sol rendait indéchiffrable la suite de la piste. Buriel et lui décidèrent néanmoins de continuer. Ils s'avancèrent et s'enfoncèrent dans le défilé.

### Dans la ravine

Les deux aventuriers étaient très méfiants, c'était l'endroit rêvé pour une embuscade. La piste serpentait entre les rochers limitant ainsi la vue de ceux qui étaient au fond. Après une demi-heure de progression, ils sentirent le froid se faire plus intense. Une fine couche de neige mouchetait le sol de la ravine. Au détour d'un coude, Utork remarqua des pas dans la neige. Il semblait que quelqu'un s'était tenu là et avait piétiné le sol, tassant la neige. Buriel inspecta les traces. Un gnoll s'était tenu là mais il était parti vers le fond de la ravine comme le trahissait les traces de pattes. Il les avait probablement entendus et il était parti prévenir les autres.





# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Le barbare et le rôdeur avancèrent encore pendant quelques centaines de mètres espérant apercevoir l'ancre des gnolls mais ce défilé paraissait sans fin. Buriel décida de tenter d'escalader l'une des parois qui lui paraissait moins abrupte. « En haut, nous aurons une meilleure vue et c'est nous qui pourrons les surprendre ! » lança-t-il au demi-orc. Ce dernier fit une drôle de moue : « Passe le premier ! ». S'emparant de sa corde, le rôdeur commença son ascension. La paroi était lisse et la neige l'avait rendu glissante. Au prix d'un effort intense, il parvint à s'élever de quelques mètres. Avisant ce qu'il lui restait à parcourir, Buriel préféra renoncer et il se laissa glisser à terre.

Utork décida de pousser jusqu'au virage suivant mais le même spectacle bouché les y attendait. Ils décidèrent de retourner au village pour prévenir leurs compagnons. Le froid commençait à être plus intense. Ils étaient partis sans leurs vêtements chauds et ils frissonnaient un peu. Comme ils arrivaient à proximité de l'endroit où ils avaient remarqué les traces dans la neige, un curieux bruit de fit entendre : « tzoing ! ». L'instant d'après les deux aventuriers se sentirent soulevés dans les airs et secoués dans tous les sens. Buriel se retrouva coincé contre le musculeux barbare. Le rôdeur parvint néanmoins à tourner la tête pour jeter un œil à travers les mailles du filet dans lequel ils étaient emprisonnés.

Une curieuse silhouette vêtue de noir et la tête recouverte d'une cagoule les fixait. Elle semblait satisfaite car elle fit demi-tour et partit en ricanant vers le fond de la ravine. Les deux captifs commencèrent à remuer de manière désordonnée pour tenter de saisir une arme. Le filet était de la simple corde, il devait être possible de le couper pour se libérer, ils n'étaient pas suspendus trop haut. Finalement, Buriel demanda à Utork de se tendre au maximum. Cela libéra un espace qui permit au rôdeur de saisir son épée courte. Il entreprit de couper quelques mailles. Une fois fait, Utork décida d'agrandir le trou en forçant dessus : « craaac ! ». Le fond du filet lâcha et les deux aventuriers tombèrent. Buriel effectua une superbe roulade pour amortir le choc et ne s'en sortit qu'avec quelques égratignures.

Comme le rôdeur se relevait, il se tourna vers le demi-orc. Celui-ci gisait sur le sol enneigé, les bras en croix. Le barbare avait pris un coup sur la tête et il était dans les vapes. Buriel tenta de le réveiller en vain. « Les gnolls allaient revenir, c'était sur ! » pensa-t-il. Il regarda rapidement autour de lui : Cacher le demi-orc ici était impossible, tout n'était que roche, pas un seul buisson n'était visible. Le rôdeur mit un genou à terre et se positionna à côté de l'imposant barbare. Il parvint à le faire rouler sur le côté et à le hisser sur ses épaules. Au prix d'un terrible effort, il réussit à se relever et il commença à descendre la ravine en titubant. Le rôdeur avançait à grand peine sous le poids.

### *Dans les collines escarpées*

Buriel atteignit la sortie du défilé après trente longues minutes d'efforts. Avisant quelques arbustes à gauche de la piste, il s'y dirigea. Le rôdeur déposa le corps du demi-orc derrière un rocher et le recouvrit de quelques branchages. Il lui laissa quelques mots sur un parchemin « Parti chercher de l'aide. Attends-nous ! ». L'ancien soldat effaça les traces sur le sol qui menaient au rocher et s'élança ensuite vers le village en petites foulées. Buriel devait rejoindre ses compagnons avant l'arrivée des gnolls.

### *Dans Cornwell*

Le rôdeur atteignit le village en une quinzaine de minutes. Il se dirigea vers la maison commune où se trouvait les autres aventuriers. Alors qu'il approchait, Buriel s'écria : « Réveillez-vous, Utork a besoin d'aide ! ».

### *Dans la maison commune*

Lorsque Dwalan entendit le rôdeur arrivé de manière aussi bruyante, il réveilla les autres : « Debout, Buriel revient et il est arrivé quelque chose à Utork ! ». Elvyira rejoignit le reste du groupe dans la salle principale de la bâtisse. Buriel entra et fit un rapide rapport sur ce qui leur était arrivé. A peine le récit terminé, Talior lança : « Il faut aller le sauver ! » et Yolpo répondit : « Oui, allons y ! ». Seul Ferrick se retourna sous sa couverture en baillant : « C'est ça, allez-y ! Je reste ici pour garder les chevaux. »



# Aventures à Phandalin

## *La Dépouille de Delvin Stonebreaker*

### **Dans Cornwell**

Buriel mena le groupe dans le village, Dwalan et Elvyira, suivis de Talior et Yolpo. Arrivés à proximité des collines, le rôdeur fit signe au groupe de ralentir et de se cacher. Il ne voulait pas courir de risque. Ils décidèrent d'envoyer Elvyira en éclaireur.

### **Dans les collines escarpées**

Utork reprit connaissance, la fine neige qui tombait avait commencé à maculer le sol et les buissons. Il s'apprêtait à se relever mais ses sens étaient en alerte. Il entendit du bruit, comme des pas rapides qui se rapprochaient. Le barbare se déplaça un peu pour se mettre à l'abri et s'apprêta à tirer son épée.

Du coin de l'œil, il aperçut un groupe de plus d'une douzaine de gnolls sortir de la ravine et s'approcher sur le chemin. L'un d'entre eux sembla examiner le sol et grogna. La créature montrait la direction du village et aboya longuement avec les autres. « Ils ne semblent guère pressés d'aller nous rendre visite. » pensa le demi-orc. Finalement, l'un des gnolls resta sur place pendant que les autres retournèrent dans la ravine. Utork décida de suivre les instructions et il attendit les autres.

De longues minutes plus tard, Elvyira s'approchait de l'entrée de la ravine. Elle avait quitté le chemin et elle avançait silencieusement à travers les buissons qui bordaient la piste. Elle repéra le gnoll qui regardait dans la direction du village. Elle décocha rapidement deux flèches l'une transperça la gorge de la créature tandis que l'autre lui perfora l'œil et le cerveau. Le garde bascula en arrière sans un bruit. Avant de faire signe aux autres, la rôdeuse s'approcha du cadavre pour récupérer ses deux flèches. Elle s'agenouilla auprès du cadavre. A cet instant, elle entendit un bruit derrière elle. Elvyira fit volte face avec les deux projectiles encochés et prête à tirer. Mais ce n'était qu'Utork qui la regardait avec un large sourire derrière son bouclier : « J'ai fait comme c'était écrit ! J'ai attendu. ».

Le barbare tira le cadavre du gnoll hors de la piste et le jeta un peu plus loin dans les buissons. Ils retournèrent en suite auprès des autres. Utork décrivit ce qu'il avait vu : une dizaine de gnolls qui s'étaient enfuis dans la ravine. « Ils sont

faibles, c'est le moment d'y aller » proposa-t-il aux autres. Buriel était d'accord avec lui mais Talior répondit qu'ils étaient fatigués notamment les lanceurs de sort et qu'il serait plus prudent d'attendre le matin. Yolpo appuya le mage en expliquant que les gnolls semblaient préférer les attaques de nuit. Ils décidèrent donc de laisser Utork et Elvyira surveiller l'entrée du défilé jusqu'au matin pendant que les autres iraient se reposer.

### **Dans la maison commune**

De retour dans la bâtisse, Dwalan expliqua aux autres que d'après le plan du vieux nain, la ravine donnait accès à la tombe mais qu'avant l'entrée, il y avait un fortin qui protégeait l'entrée. « Si les gnolls sont dans ce fortin, nous devons être prudents et ne pas foncer comme nous le faisons d'habitude. Nous n'aurons aucune chance. » Précisa-t-il aux autres.

Comme il s'était reposé, Ferrick prit le premier tour de garde jusqu'à l'aube. Talior prit une garde jusqu'à ce que le jour soit un peu plus intense. Une fois avalée une rapide collation, le groupe sella les chevaux et ils se dirigèrent vers la ravine avec les mules.

### **Dans les collines escarpées**

Ils retrouvèrent Utork et Elvyira qui montaient la garde. Ces derniers indiquèrent qu'ils n'avaient vu personne s'approcher. Le groupe décida de laisser les chevaux à l'orée de la forêt, à l'écart du chemin et de n'emmener que les mules avec eux. Ils s'engagèrent dans la ravine.

### **Dans la ravine**

Ferrick ouvrait la marche. Le voleur était sur ses gardes, observant le sol et les parois à la recherche d'un piège éventuel. La neige qui était tombé avait été foulée à de nombreuses reprises durant la nuit. Elvyira et Utork le suivait à bonne distance. Derrière eux se trouvaient, Talior et Yolpo. Buriel et Dwalan fermaient la colonne en trainant les mules. Le groupe arriva finalement à l'endroit où le barbare et le rôdeur s'étaient faits attrapés. Ferrick leur indiqua que le piège n'avait pas été réactivé et que le filet semblait avoir disparu. Ils continuèrent donc leur progression.



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Cela faisait bientôt presque une heure que le groupe avançait précautionneusement dans le défilé. Utork apercevant une petite araignée sur une pierre eut l'idée d'une blague. Il cria d'une voix étouffée au voleur : « Attention à l'araignée ! ». Yolpo décida de faire apparaître une araignée fantomatique sur l'épaule du voleur. Ferrick se retourna mais il ne fut pas distrait par l'illusion : « Si tu n'as rien d'autre de plus malin à faire, Yolpo ! ».

Finalement, le voleur arriva près d'une courbe sur la gauche. La zone semblant plus lumineuse en ce milieu de matinée, Ferrick fit signe aux autres de s'arrêter. Ferrick avança prudemment pour regarder discrètement. Le défilé s'élargissait de manière conséquente même si les parois étaient toujours aussi abruptes. Un fortin de pierre barrait le passage. Il était sans aucun doute de construction naine mais il avait souffert. Les murs étaient hauts de cinq mètres environ mais certaines parties de la muraille semblaient s'être effondrées partiellement. Elles avaient été reconstruites tant bien que mal. Le haut de la muraille avait été fortifié avec des pointes en bois ou en fer ce qui tranchait avec la beauté martiale de la construction. Le voleur identifia une porte à deux battants renforcés de métal. Elle était fermée. Une petite tour surplombait la porte du côté droit. Ferrick distingua deux silhouettes, une sur la muraille à gauche et l'autre sur le haut de la tour. Une mince couche de neige recouvrait le sol. De nombreuses traces étaient visibles allant de la ravine à la porte du fortin.

Le voleur retourna auprès de ses compagnons et fit un compte-rendu de ce qu'il avait vu. Buriel insista sur le fait qui fallait un plan. Yolpo demanda au voleur s'il y avait du vent. Il voulait créer une nappe de brouillard, la laisser dériver avec le vent et avancer avec elle jusqu'au pied des murailles. Devant les protestations, il renonça. Voulant se racheter, il proposa de se rendre invisible et d'aller ouvrir la porte. Les autres trouvèrent l'idée séduisante jusqu'à ce que Ferrick lui demande : « Et tu comptes escalader le mur tout seul ? ». La remarque fit retomber l'enthousiasme. Le voleur regarda les autres et leur dit : « Moi, je peux escalader la muraille et ouvrir la porte. Yolpo doit juste me rendre invisible ! ». L'ensorceleur répondit que c'était une super idée. Talior semblait méfiant : « Et il

ne va pas profiter de son invisibilité pour nous faire les poches ? ». Ferrick leva les yeux au ciel. Ils décidèrent donc de se conformer à ce plan. Yolpo rendit le voleur invisible et ce dernier suivit les traces dans la neige jusqu'au pied de la muraille. Dès qu'il aurait ouvert la porte, les autres se précipiteraient à l'intérieur. Elvyra s'était installée à l'angle pour surveiller la porte et les gardes qui étaient toujours en poste. Buriel était à côté d'elle, son arc en main, prêt à intervenir.

### Le Fortin de la ravine

Tout en marchant prudemment dans les traces existantes, Ferrick inspectait les murailles et la porte. Les piques le dissuadèrent d'escalader les murs et il n'y avait aucune envie de se retrouver nez à nez avec un garde, tout invisible qu'il était. Le voleur atteignit la porte sans s'être fait repérer. Les marques au sol semblaient indiquer qu'elle s'ouvrait vers l'intérieur. Doucement, il appuya son épaule au milieu et tenta de pousser l'un des battants. Ferrick sentit une forte résistance comme si quelque chose bloquait de l'autre côté.

Les renforts métalliques sur les battants étaient suffisamment saillants pour qu'il ait de bonnes prises. Il décida donc d'escalader la porte. Le haut était hérissé de quelques pointes mais rien de bien méchant. Le voleur remonta la cape sur ses épaules et commença l'escalade. Arrivé à mi-hauteur, il glissa un peu mais parvint à se récupérer. Ferrick réussit à agripper l'une des pointes au sommet et il se hissa pour voir de l'autre côté. Un long passage bordé de muraille conduisait à une autre porte protégée de tourelles carrées. Un gnoll s'y trouvait. Il grignotait quelque chose et regardait vers la montagne qui se dressait derrière.

Le voleur bascula de l'autre côté de la porte et il se laissa glisser délicatement au sol. Un imposant madrier était placé entre les deux battants. Ferrick se plaça en dessous et tenta de le soulever mais sans succès. Il décida alors de faire glisser la pièce de bois pour dégager l'un des battants. Le voleur parvint à faire coulisser le madrier sur le côté. Mais ce dernier glissa fortement et bloqua l'infortuné voleur contre le mur, son manteau et son sac à dos coincés contre



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

la muraille. En s'arc-boutant sur l'autre montant, il parvint à l'ouvrir d'une dizaine de centimètres.

### Dans la ravine

Elvyira remarqua que la porte s'était entrouverte et elle prévint les autres. « Et les gardes ? » demanda Buriel. « Ils sont toujours là ! » lui répondit-elle. « C'était quoi le signal ? La porte ou les gardes ? » demanda Utork visiblement dubitatif. Buriel répondit : « C'était la porte mais il aurait du s'occuper des gardes avant ! ». Utork se gratta la tête : « Donc on y va ! ». « Exactement ! » l'encouragea Talior.

« Débarrassons-nous des gardes avant ! » lança Buriel à la rôdeuse. Les deux archers se placèrent à l'entrée du défilé et décochèrent une volée de flèches. Les deux gardes s'écroulèrent sans avoir donné l'alarme. Le rôdeur s'écria : « Allez-y ! ». Utork démarra en trombe suivi de Talior et Yolpo. Dwalan les suivait. Le nain avait attaché les deux mules à un arbuste. Il ne voulait pas prendre de risque dans la bataille.

### Le Fortin de la ravine

Le voleur avait entendu le bruit sourd des corps s'écroulant sur les remparts au dessus de lui. Du coin de l'œil, il surveillait le troisième garde de l'autre côté mais ce dernier semblait complètement indifférent à ce qui se passait à l'intérieur. Après de nombreux efforts, Ferrick réussit à se dégager et à se libérer du poids du madrier qui le bloquait contre la paroi. D'assurant que le gnoll était toujours occupé à autre chose, il poussa délicatement le battant de porte qu'il avait entrouvert. Il aperçut le barbare qui arrivait en courant suivi des autres. Le voleur se détourna et remonta le passage vers le dernier garde. Il commença à monter les marches vers la petite tour où la créature se trouvait.

### Dans la ravine

Les aventuriers virent le battant entrouvert s'ouvrir plus largement. Utork accéléra suivi de Yolpo. Talior tenta de sprinter pour dépasser l'ensorceleur. Ce dernier apercevant le mage elfe revenir à sa hauteur força l'allure pour reprendre l'avantage. Dwalan suivait quelques mètres derrière suivi des deux rôdeurs qui trottaient l'arc à la main au cas où une silhouette se

montrerait sur le haut de la muraille. Le groupe atteignit finalement la porte du fortin.

### Le Fortin de la ravine

Ferrick, toujours invisible, gravit les marches jusqu'à l'étage en toute discrétion. Il monta l'escalier qui menait à la tour où se trouvait le garde. Il glissa sur une marche rendue glissante par la neige et le gel. Le voleur jura : « Bordel de merde ! » mais parvint à garder son équilibre et se retrouva à l'entrée de la tour. Le garde alerté par le bruit se retourna et constata avec étonnement qu'il n'y avait personne.

Yolpo entra dans le fortin et se cala dans un recoin pour observer. Utork franchit le seuil et se dirigea vers la première volée de marches à droite qui menait au chemin de ronde. Délaissant les portes devant lui, il prit la direction de la tour près de l'entrée où se trouvait le cadavre d'un gnoll. Les autres arrivèrent et pénétrèrent à leur tour dans le fortin.

Le gnoll qui faisait face au voleur remarqua le demi-orc de l'autre côté du fortin, il commença à se retourner dans sa direction. C'est ce moment que choisit Ferrick pour dégainer son épée courte empoisonnée qu'il passa au travers des côtes de la créature. Le voleur réapparut aux yeux de tous et profita de l'occasion pour trancher la gorge du garde et le réduire au silence. Il déposa le cadavre délicatement sur le sol de la tour.

Talior rejoignit le barbare en haut des escaliers, ce dernier avait fouillé le cadavre et il n'avait rien trouvé d'important. Yolpo décida de monter les escaliers sur la gauche qui menaient au chemin de ronde surplombant le passage. Comme de l'autre côté, il y avait deux portes dans la maçonnerie à ce niveau. Elvyira se dirigea vers la tour jumelle d'où se trouvait Ferrick pendant que Buriel arrivait aux côtés de Talior. Dwalan prudent referma le battant ouvert de la double porte d'entrée au cas où.

Ferrick était redescendu de sa tour et il s'était dirigé vers la porte la plus proche. Yolpo avait fait de même sur le même côté du chemin de ronde. A l'opposé, Buriel, Talior et Utork s'étaient regroupés devant l'une des portes. Le prêtre nain s'était installé en retrait pour surveiller la ravine et le fortin. Le rôdeur ouvrit sans bruit la porte. A l'intérieur une belle pièce dans laquelle quelques buches brulaient encore



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

dans l'âtre. Au sol, trois grosses formes dormaient sous des peaux.

Le voleur ouvrit la porte et tendit l'oreille. Il entendit des ronflements. Il s'approcha et entra silencieusement. Quatre gnolls dormaient sur des paillasses. Il décida de s'approcher pour les fouiller. Yolpo ouvrit la porte et passa la tête. Il y avait cinq gnolls en train de dormir. L'ensorceleur referma la porte sans un bruit. Buriel fit signe aux autres et expliqua ce qu'il avait vu à voix basse. Utork et lui se préparèrent à entrer dans la pièce les armes à la main. Le rôdeur donna le signal. Dwalan en retrait lança une *Sphère de Silence* sur la zone. Le rôdeur et le barbare hachèrent menu deux des créatures.

Le voleur était en train de fouiller le premier gnoll mais celui-ci ouvrit un œil. Le voleur caressa délicatement la tête de la créature qui se rendormit aussitôt. Trouvant la situation délicate, Ferrick décida de se relever et d'aller explorer l'autre petite salle sur la gauche qu'il avait remarqué en entrant. Deux autres gnolls s'y trouvaient, eux aussi en train de dormir. Le voleur nota quand même les cagoules posées à côté ainsi que les tatouages et scarifications rituelles qui ornaient la tête et les membres des créatures.

De l'autre côté, le combat silencieux avait réveillé le troisième gnoll qui s'avéra énorme. Utork et Buriel parvinrent à le blesser gravement pendant qu'il se relevait en prenant son arme. Talior sur le bas de la porte était complètement décontenancé par la vision violente de ce combat sans aucun bruit ni cri. Incapable de lancer un sort, il décida de sortir sa baguette de projectiles magiques. Yolpo décida d'aller raconter ce qu'il avait vu à Ferrick et il se dirigea donc vers la porte où il avait vu le voleur. Elvyira, son arc à la main se tenait prête à intervenir.

Le gros gnoll frappa de toutes ses forces le barbare qui reçut un terrible coup malgré sa tentative de parade. Le demi-orc s'écroula inconscient. Le coup porté avait néanmoins déséquilibré la créature qui présentait son dos au rôdeur. Ce dernier porta plusieurs attaques, mais la créature était encore debout. Ferrick dépassa les deux gnolls tatoués et avança vers une troisième salle en enfilade dans laquelle cinq gnolls dormaient. Yolpo de son côté, entrouvrit la porte espérant y trouver le voleur. Il passa la

tête à l'intérieur et il entendit un puissant ricanement retentir. Un gnoll, cimenterre à la main lui faisait face. Ferrick, entendant le cri, hâta le pas vers la porte de sortie en face de lui. Il entendait les grognements des gnolls derrière lui en train de se réveiller.

Elvyira sur sa tour scrutait les différents accès. La rôdeuse était inquiète, ils étaient tous beaucoup trop dispersés. Dans la pièce, Buriel parvint à frapper le chef des gnolls avant que celui-ci ne soit complètement retourné. La créature s'effondra, manquant d'écraser le barbare inconscient sous son poids. Utork n'avait toujours pas repris connaissance. Ferrick sprinta pour rejoindre Yolpo et se positionna dans l'encadrement de la porte. Il murmura : « Ca va ? ».

Dwalan stoppa sa concentration ce qui annula la *Sphère de Silence*. Le nain avança vers Talior. Il remarqua un groupe de gnolls en arme qui sortait par la porte de l'autre côté du passage. L'un d'entre eux se lança à la poursuite de Ferrick, un autre commença à descendre les escaliers. L'ensorceleur se trouvait coincer entre un gnoll qui le menaçait de son cimenterre et Ferrick qui bloquait la sortie. Yolpo se laissa tomber au sol et effectua une roulade au sol pour se dégager et arriver sur le seuil. Elvyira décocha une flèche sur laquelle elle avait lancé une *Grêle d'épines*.

Un gnoll s'effondra et deux autres furent touchés. Sur la gauche de la rôdeuse, une porte s'ouvrit, la seule qui ne l'avait pas déjà été. Quatre gnolls armés de lance en sortirent, l'un d'entre eux se dirigea vers le mage elfe et deux autres vers Elvyira.

Ferrick saisit un gnoll et le fit basculer avec lui par-dessus le parapet du chemin de ronde. Le voleur se récupéra sur les marches tandis que la créature se retrouva au sol. En haut des escaliers, Yolpo évita les coups de cimenterres d'un gnoll qui sortait à sa suite. Talior, de l'autre côté du passage lança une *Boule de Feu* sur les gnolls qui sortaient près de la rôdeuse. Deux ne furent que blessés, mais un troisième fut sérieusement roussi et tituba en hurlant. L'un des gnolls lacéra le mage elfe de sa lance. La créature qui s'approchait d'Elvyira se jeta sur elle avec sauvagerie la blessant mais emportée par son élan, elle bascula par-dessus le parapet et chuta en bas de la tour.



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Un shaman gnoll sortit à la suite des gardes armés de lance. Avisant le prêtre nain il incanta un *Rayon de maladie* mais il manqua sa cible. Avisant la situation depuis la salle, Buriel bondit à l'extérieur et s'interposa entre le garde gnoll et la mage elfe. Le rôdeur pourfendit facilement la créature blessée par la boule de feu. D'une rotation maîtrisée, il pivota et porta un coup de ses épées au shaman qui était juste derrière.

De l'autre côté, Yolpo, en haut des marches évita une nouvelle fois les coups de cimenterres du gnoll mais il perdit l'équilibre et tomba en bas de l'escalier. Il parvint à amortir un peu sa chute et ne perdit pas connaissance. Les gnolls qui étaient en haut se lancèrent à sa poursuite. Une des créatures atteignit Ferrick qui était sur les marches et elle le blessa. Talior, soulagé d'être dégagé du corps à corps lança une autre *Boule de Feu* sur les gnolls qui sortaient de l'autre côté. Les pauvres créatures s'effondrèrent en glapissant dans les flammes.

Elvyira attaqua le second gnoll roussi qui arrivait sur elle et elle le tua en deux coups de ses épées courtes. D'un large déplacement à la fluidité elfique, elle acheva le gnoll gravement brûlé d'un coup d'épée avant d'enfoncer l'autre dans les côtes du Shaman. Cherchant à éviter, les coups d'un gnoll, Ferrick prit appui sur le mur de l'escalier et effectua une belle boucle au-dessus du gnoll. Malheureusement la réception s'effectua sur les pointes de pied et déséquilibré, il plongea en avant. Sa tête heurta le muret de pierre et l'assomma légèrement. L'un des gnolls touchés par la boule de feu se releva et bien que gravement brûlé il descendit dans le passage. Vigilant, Dwalan lança un *Éclair guidé* sur la créature qui s'écroula en fumant dans l'air froid de cette matinée. Yolpo, avisant le voleur inconscient à ses côtés, roula à nouveau en arrière pour se réfugier dans un coin du mur opposé.

L'un des gnolls en haut des marches tenta de bondir au sol mais il glissa sur le haut des marches humides et s'effondra sur le chemin entre l'ensorceleur et le voleur. Les autres descendirent les escaliers. Deux gnolls vêtus de noir et la tête recouverte d'une cagoule sortirent derrière les autres et se dirigèrent vers l'une des tourelles. Le premier gnoll sauta de l'autre côté sur la tour opposée. Yolpo, assis contre le mur,

voyant le second gnoll se préparer fit apparaître une illusion, une marche en haut de la tour pour leurrer la créature.

Talior lança un sort de *Fracasement* sur les gnolls qui avaient descendus les marches du côté de Ferrick. Elvyira porta une nouvelle attaque sur le Shaman avant que ce dernier ne puisse réagir et le tua. Malencontreusement, dans son élan, elle porta un coup à Buriel qui était de l'autre côté. Le rôdeur pesta ! Une fois de plus il était la victime de dégâts collatéraux. Sans s'excuser la rôdeuse se dirigea vers les gnolls qui montaient maintenant les marches vers le chemin de ronde. Elle blessa le premier mais glissa en voulant éviter sa riposte et Elvyira termina sa course au bas des marches près d'ensorceleur. Ferrick qui avait repris ses esprits, se retourna et planta sa dague empoisonnée dans l'abdomen du gnoll qui passait à côté de lui. Dwalan se rendit au chevet du demi-orc toujours inconscient et lui administra des soins.

Ferrick frappa à nouveau le gnoll tout en se relevant et la créature tomba sur le sol. Talior lança un nouveau sort de *Fracasement* qui ébranla les créatures. Elvyira sauta sur ses appuis avec grâce, prête à en découdre. Mais un chef gnoll lui porta une violente attaque et la blessa. Le premier gnoll cagoulé bondit sur les murets et se jeta sur Buriel le frappant avec ses dagues. L'autre gnoll sauta à son tour sur la tourelle mais trahi par l'illusion de Yolpo, il manqua son bond mais il parvint à se rattraper au parapet de justesse.

Dans la pièce, Utork reprit connaissance. Remarquant le visage de Dwalan au dessus de lui, il se redressa et lui lança : « Tout va bien ? C'est fini ? ». Le prêtre hocha la tête. Utork se força à sourire, encore un peu endolori : « Alors, on fouille ! ». Toujours assis contre le mur, Yolpo incanta une *Vaporisation de Poison* sur le chef gnoll qui menaçait Elvyira. Celui-ci grogna mais il était toujours en vie.

Le garde gnoll qui était tombé de la tourelle, s'était relevé et il revenait dans le combat. Avisant la cour où se déroulaient les affrontements, il repéra Ferrick en train de nettoyer sa lame sur le gnoll qu'il avait tué. Le garde serra fort la hampe de sa lance et chargea le voleur, l'embrochant violemment. L'infortuné voleur heurta le mur sous l'impact et fut

sérieusement blessé. Le chef gnoll attaqua la rôdeuse et la lacéra à deux reprises.

Sur le chemin de ronde, Buriel tentait de se débarrasser de son assassin. Il lui porta deux violentes attaques de ses épées courtes. La première le tua et la seconde planta le gnoll et l'épée dans le bois de la porte. Le rôdeur jura de dépit. Utork, sur le bas de la porte avisa le chaos ambiant. Apercevant, Elvyira en difficulté, le barbare dégaina son épée et chargea, prêt à sauter. Mais lorsque le demi-orc mit le pied sur le parapet, il s'arrêta net : « oulah, c'est haut ! ». Il redescendit sur le chemin de ronde.

Talior déclencha un sort de *Fracassement* sur le chef gnoll et les gnolls présents dans la cour. Les créatures furent blessées mais aucune ne s'effondra. Yolpo, à moitié assis contre le mur, lança une *Flèche d'acide de Melf* sur le chef gnoll à quelques mètres devant lui. La créature s'écroula en grognant de douleur : « kaï, kaï ! ». Dwalan sortit à son tour et lança un *Éclair guidé* sur le second gnoll à cagoule qui était sur la tour. Mais dans sa précipitation, le projectile magique frappa le barbare qui était devant lui. Parcoursu d'étincelles, Utork était survolté.

Alors qu'il tentait de retirer son épée coincée, Buriel remarqua la main du gnoll se soulever d'un coup, prête à le frapper. Il recula d'un bond, avant de se rendre compte que c'était ses efforts pour décoincer son arme qui avaient provoqué le geste. Débarrée de son adversaire direct, Elvyira s'assit sur les marches et créa quelques *Baies nourricières* qu'elle avala. Malgré la douleur, Ferrick parvint à frapper le gnoll qui l'avait embroché et le blessa. Un autre gnoll, tombé du haut de l'escalier et apercevant l'ensorceleur, il se précipita sur lui et lui assena un violent coup de cimeterre. Yolpo encaissa le coup en grimaçant. Le gnoll à cagoule en haut de la tour, stoppa son mouvement et avisant la situation, il sauta sur l'autre tour et sprinta vers la porte la plus proche pour regagner l'intérieur.

Yolpo se dégagea et lança une *Flèche d'acide de Melf* sur son assaillant. Le visage de ce dernier commença à fondre son l'impact, révélant l'os sous une bouillie sanguinolente avant que la créature ne s'effondre en arrière. Le mage elfe lança un *Éclair de sorcière* qui frappa le gnoll ayant embroché le voleur. Frappé de plein fouet, le gnoll s'écroula, libérant Ferrick de son

emprise Le prêtre nain déclencha une *Guérison de groupe* sur ses compagnons. Utork décida d'aller sécurisé le couloir près de l'entrée.

Personne n'était très chaud pour se lancer à la poursuite du dernier gnoll dans les tunnels. Ils restèrent tous groupés sur le chemin de ronde à l'opposé car il craignait que le gnoll ne soit parti chercher des renforts. Ferrick était la cible de questions : « Tu as vu des portes ? Tu as cherché des passages secrets ? ». Le voleur expliquait qu'il n'avait fait qu'une exploration sommaire des lieux et qu'avec une douzaine de gnolls autour de lui, il ne s'était pas attardé.

Un peu rétablie, Elvyira remonta sur sa tourelle pour surveiller le fortin. Buriel finit par récupérer son épée coincée pendant que Talior regarda de l'autre côté de la ravine. Après une petite zone servant de dépotoir aux gnolls, la ravine se poursuivait en se resserrant. Un long escalier montait entre les parois.



Alors que Talior discutait de la situation avec Dwalan, le gnoll à cagoule réapparut près de l'entrée du fortin, il s'apprêtait à sauter de l'autre côté. Vigilante, Elvyira décocha deux flèches, l'une entre les omoplates, l'autre dans la cuisse qui stoppèrent net la course de la créature. Elle glissa sur le parapet, bascula de l'autre côté et s'empala sur les pics qui ornaient le mur. Les autres membres du groupe applaudirent à son exploit.

Le groupe décida ensuite d'aller explorer les différentes salles pour s'assurer qu'ils n'y avaient plus de créatures en ces lieux. Ils terminèrent l'exploration à la mi-journée. Ils distribuèrent le butin, des pièces d'or et d'argent ainsi que quelques gemmes. Ils avaient



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

découvert un rouleau de parchemin contenant un puissant sortilège magique : Tempête de glace. Utork grommela qu'avec le temps qu'il faisait s'était vraiment inutile. Il y avait également trois potions que Yolpo identifia : une potion de Force de géant de pierre, une potion d'invisibilité et une dernière potion dont l'ensorceleur préféra taire le ton pour le bien de tous : « Vous n'êtes pas prêts. C'est un antique savoir ancestral ! ». Utork insista pour savoir de quoi il s'agissait mais Yolpo parvint à le convaincre que ce n'était pas pour lui. Talior était outré : « Comment, tu veux nous empêcher d'accéder à plus de savoir ! ». L'ensorceleur tenta de tromper le mage elfe avec des explications fumeuses et au final, il s'avoua vaincu et révéla à Talior qu'il s'agissait d'une potion d'Invulnérabilité. Le mage elfe décida de le dire au reste du groupe. Si Buriel avait hérité de la potion de force et Ferrick de celle d'invisibilité, Utork n'avait rien eu. Le barbare demanda donc naturellement la potion d'Invulnérabilité. Yolpo refusa et Utork bouda. Lorsque Buriel et Dwalan décidèrent d'aller chercher les mules et les chevaux, le demi-orc se positionna devant la double porte à l'entrée et cria : « Personne ne sort tant que je n'ai pas ma potion ! ». Dwalan s'approchant de lui tenta de le bloquer par un sort mais échoua. Finalement, Yolpo céda et promit de donner la potion le soir même.

Dans l'après midi, Elvyira trouva une statuette de terre cuite représentant un gnoll. La figurine était assez quelconque voir difforme mais possédait deux magnifiques topazes à la place des yeux. Elle montra la statuette aux autres après le retour de Buriel et Dwalan. Le prêtre nain fut catégorique : « Personne n'y touche ! C'est une représentation de Yeenoghu, un prince démon vénéré par les gnolls comme leur créateur. Il y a de grandes chances que cette statuette soit maudite alors on la laisse sur place. ». Utork fit la moue : « J'aimerais bien y jeter un coup d'œil, quand même ! ». Dwalan lui répondit négativement et demanda à la rôdeuse d'aller remettre l'objet à l'endroit où elle l'avait trouvée.

Après avoir entassé les cadavres dans une pièce, ils installèrent leur monture à l'abri d'un auvent. Ils se reposèrent, prirent le repas du soir et décidèrent des tours de garde pour la nuit. Celle-

ci fut calme mais un temps froid s'installa. Durant la soirée, Yolpo remit à Utork la potion d'Invulnérabilité à Utork comme il en avait été décidé. L'ensorceleur paraissait dépité mais durant l'après-midi, il avait discrètement transvasé la potion dans une autre fiole et remplacé le contenu par une mixture inoffensive de sa composition.

### 3e Jour d'Eleint

#### Le Fortin de la ravine

Après le réveil et le petit déjeuner, le groupe s'assura que l'entrée du fortin était bien fermée. Dwalan installa quelques casques et armures sur les lances pour faire croire à une présence de gnolls.

Ils bloquèrent l'accès principal après avoir mis les chevaux en sécurité. Si les mules allaient pouvoir gravir les escaliers, il était hors de question d'emmener leur monture.

#### L'escalier de la ravine

La longue et harassante ascension dura près d'une heure. Les aventuriers avaient revêtu d'épais manteaux pour lutter contre le froid qui était de plus en plus virulent au fur et à mesure qu'ils s'élevaient. Ils arrivèrent finalement sans encombre à un petit cirque. Devant eux, se dressaient une lourde porte de pierre à double battants entourée de piliers aux décorations naines. Quelques marches permettaient de monter sur une large terrasse aux dalles finement sculptées d'entrelacements. Pendant que les autres restaient en retrait en bas des marches, Dwalan s'avança sur la terrasse et se dirigea vers la porte. Seul Utork le suivit. En arrivant près de la porte, le prêtre nain s'aperçut que l'un des battants était entrouvert. Il entra rapidement suivi par le barbare.

#### Dans le tombeau

Un large couloir se trouvait derrière et conduisait à un magnifique vestibule orné de colonnes. Des marches permettaient de descendre doucement. Dwalan et les autres aventuriers remarquèrent tout d suite les ossements, armes ou morceaux d'armures qui jonchaient le sol. On s'était battu ici. Yolpo avait lancé un sort de *Vision Nocturne*





# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

sur Ferrick et Buriel en avait fait de même pour lui.

Arrivé dans le vestibule, Dwalan se remémora les paroles du vieux moine : « En bas du vestibule, il y a une porte sur la gauche qui mène à la tombe mais attention les alcôves sont piégées. Il faut d'abord emprunter le couloir sur la droite qui mène à une petite salle où se trouve le mécanisme qui déverrouille les pièges et donne accès à l'escalier menant au tombeau. Le pendentif que je t'ai remis te permettra d'actionner le mécanisme sans risque car ce dernier est également piégé. »

Le prêtre nain ouvrit les portes à gauche pour montrer le couloir et il indiqua aux autres qu'il devait d'abord désactiver les pièges en passant par le passage de droite. Ferrick méfiant décida d'ouvrir la marche suivi d'Utork. Ils empruntèrent le couloir qui serpentait avant de déboucher sur une large salle en contrebas.

### La salle du pont

Un long escalier permettait d'atteindre le sol qui était six mètres plus bas. Le groupe descendit les marches à l'exception d'Elvyira qui resta en haut pour surveiller le couloir d'accès. La salle était barrée par une large faille que les aventuriers devinaient entre les piliers majestueux. Yolpo ramassa un débris et le jeta dans le vide. L'ensorceleur n'entendit jamais le bruit. Un étroit pont de pierre traversait un gouffre et menait à une pièce bordée de colonnes.

Ferrick se décida à passer le premier suivit d'Utork et de Dwalan. Le voleur était au milieu du pont lorsque que des bruits se firent entendre derrière les colonnes de l'autre côté. Une ombre gigantesque apparut devant le pont, une créature à la peau rouge et à la tête surmontée de cornes noires. Des tatouages démoniaques semblaient luire et s'animer sur son corps. D'une voix profonde qui résonna dans la pièce, elle prononça ces mots :

« VOUS NE PASSEREZ PAS ! »

La créature éclata d'un rire démoniaque alors que les aventuriers s'agitaient de l'autre côté du pont.

« Calmez-vous mortels et écoutez moi ! Je vous propose un marché : soit vous acceptez soit vous

refusez et je vous massacrerai en deux minutes sauf peut-être un ou deux d'entre vous que je capturerai vivant pour m'amuser un peu. Je m'ennuie ici ! »

Avant que l'un d'entre eux ne puisse répondre, il poursuivit : « Je m'appelle Basilarius, démon de mon état. Laissez-moi vous raconter mon histoire : il y a deux de vos années, un stupide nécromancien s'est aventuré en ces lieux avec des compagnons, sa garde de squelettes et une tribu de gnolls avec laquelle il avait noué une alliance pour attaquer un village et un fortin défendant la tombe. L'alliance a pris en ces lieux. Le nécromancien a donc lancé un puissant sortilège qui m'a fait arriver dans votre monde. J'ai obéi à ses commandements et j'ai repoussé les gnolls qui attaquaient les squelettes et les humains. Le nécromancien s'est enfoncé seul dans le passage derrière moi pour actionner je ne sais quel mécanisme et ce crétin est mort. De plus cet abruti a du attacher le sortilège à un objet car sa mort de m'a pas renvoyé chez moi. J'ai essayé d'atteindre sa dépouille mais le passage est trop étroit et je ne peux m'y faufiler pour le récupérer.

Je suis donc coincé ici depuis ce temps. Le dernier humain vivant m'a raconté l'histoire avant de mourir. Depuis ces débiles de gnolls reviennent périodiquement pour me déloger. J'ai essayé de discuter avec eux mais comme ils sont persuadés que je suis l'incarnation de Baphomet, l'ennemi juré de leur divinité Yeenoghu, ils ne veulent rien entendre. Je vous propose donc le marché suivant : Vous allez récupérer les possessions de ce nécromancien de mes deux. Je trouve l'objet qui à le focus et vous le détruisez ce qui me renverra chez moi : Déconnez pas les gars, je risque de louper une méga fiesta. »

Les aventuriers se regardèrent incrédules. « Mais qu'est ce que c'est que cette histoire ? » demanda Talior à Buriel. Ferrick sur le pont essayait de reculer mais Utork le poussait en avant avec le manche de sa hache. Le démon semblait s'impatienter : « Déjà une minute d'écouler, vous voulez faire quoi finalement ? ». Le rôdeur se ressaisit et parla pour le groupe : « Nous acceptons ton offre Basilarius ! ». Le démon afficha un large sourire et s'écarta pour dégager l'arrivée du pont : « A la bonne heure ! Venez mes lapins, je vous attends ! ».



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Le demi-orc poussa le voleur qui ne voulait pas avancer sur le côté et passa le premier. Buriel le suivit et les autres firent de même. Seul en arrière, Ferrick fermait la marche en réfléchissant. Une fois de l'autre côté du pont, le barbare dépassa le démon et se dirigea vers le passage en face de lui.

### Le couloir derrière le pont

Le couloir derrière la salle du pont continuait sur une vingtaine de mètres, ponctué de marches. Il bifurquait ensuite sur la gauche, se rétrécissant au bout de quelques mètres en un étroit boyau. Buriel jeta un coup d'œil et aperçut une petite salle environ trois mètres derrière. « Qui y va ? » lança le rôdeur. Un silence pesant s'installa. Finalement Dwalan s'approcha et s'enfonça dans le boyau.

### La salle du mécanisme

Le prêtre nain avança précautionneusement dans la salle. Admirant la qualité des décorations, il cherchait surtout à repérer d'éventuelles traces trahissant des pièges. Dwalan arriva à l'autre extrémité de la salle. Sur le sol reposait les restes du nécromant, il semblait avoir été découpé en trois morceaux. Le cadavre était décomposé, la peau séchée recouvrant encore les ossements par endroit. La dépouille portait un sac ou une besace de cuir très abîmée. Le nain finit par remarquer une cavité sculptée face à l'entrée. Il prit le médaillon des Stonebreaker que lui avait confié le fils et l'inséra dans l'espace. La pièce de métal doré s'incrusta parfaitement. Dwalan remarqua qu'il était possible d'enfoncer le médaillon et de le faire pivoter.

### Le couloir derrière le pont

De l'autre côté du boyau, Yolpo essayait de voir se qui se passait et répondre aux questions des autres. La présence de Basilarius augmentait la tension et sa senteur soufrée ne facilitait pas la cohabitation. N'y tenant plus l'ensorceleur s'engagea à son tour dans le rétrécissement. Il fut bien vite rejoint par Buriel.

### La salle du mécanisme

Le prêtre nain entendit du bruit derrière lui et constata que l'ensorceleur et le rôdeur était arrivé. « Ne touchez à rien ! Je ne sais pas

encore à quoi nous avons à faire ! » Cria-t-il aux deux nouveaux arrivants. « T'inquiètes Dwalan, on va être prudents ! » répondit l'ensorceleur en s'approchant des restes du nécromant. Buriel tenta de le résonner mais en vain. Yolpo commençait à fouiller le cadavre.

### Le couloir derrière le pont

Talior était très mal à l'aise avec la présence de ce démon. Même son habituelle soif de connaissance était comme asséchée par la vision de l'énorme créature. Le mage elfe décida de le tester. Il lui demanda benoitement : « Et qu'est ce que tu comptes faire une fois que tu auras l'objet ? ». Talior lança immédiatement un sort de *Détection de pensées* sur le démon. Le mage elfe fut assailli de vision d'horreurs et de pensées aussi perverses qu'infemales. Il vacilla et fut contraint de s'appuyer contre le mur. Basilarius avisant le mage elfe lui répondit : « Et ça va mon lapin ? Qu'est ce que je faire ? C'est simple, rien. C'est vous qui détruirez cet objet et moi je repartirai d'où je viens. Ca te va ? ». Talior hocha la tête sans conviction. « Je vais aller voir ce que font les autres. » dit-il au démon. Le mage elfe s'engouffra dans le passage, Elvyira et Utork lui emboîtèrent le pas. Comme Ferrick s'apprêtait à suivre le barbare, une grosse rouge et griffue se posa sur sa tête. « Toi tu restes avec moi, mon mignon ! » lui murmura le démon.

### La salle du mécanisme

Ils étaient maintenant six dans la petite salle. Dwalan pesta : « C'est malin, si la salle est piégée, nous allons tous y rester ! ». Le prêtre nain enfonça le médaillon et le fit pivoter à quatre vingt dix degrés à droite. Un sourd grondement se fit entendre et tous ressentirent des vibrations dans le sol et les murs. « Ben, il est où le passage ? » s'exclama Utork. Dwalan lui rappela que l'accès au tombeau était dans la salle sur la gauche du vestibule et qu'ils n'étaient ici que pour déverrouiller le mécanisme et ouvrir le passage.

Pendant ce temps, Yolpo avait étalé le contenu de sa fouille sur le sol : Un médaillon orné d'un gros rubis, une baguette avec des symboles magiques, une magnifique dague elfique et deux très belles bagues, l'une ornée d'une émeraude et l'autre d'un topaze.



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Utork regarda le butin et lança « C'est tout ? Il est où le parchemin ? ». Il se retourna vers le passage et cria à destination du démon : « On a rien trouvé ! Il n'y a pas de parchemin ! »

### Le couloir derrière le pont

Basilarius écarquilla les yeux et retroussa ses naseaux soufflant un peu souffre. Il parla de sa voix profonde : « Mais qu'est ce que tu racontes, je n'ai jamais parlé d'un parchemin ! J'ai dit qu'un objet devait avoir le focus du sortilège, c'est tout ». Un peu énervé, il ajouta : « Vous vous dépêchez où je vais m'amuser un peu avec votre compagnon. ». Ferrick déglutit avec difficulté.

### La salle du mécanisme

Utork décida de partir : « j'en ai marre, je retourne voir Basilmachinchose. ». Le demi-orc quitta la salle et retourna auprès de Ferrick et du démon. Talior inspectait le médaillon cherchant un indice qui lui permettrait de découvrir ses propriétés. Il n'en trouva aucun. Yolpo lança un sort d'*Identification* sur la baguette. Elle était magique et s'était une puissante baguette de gel. Haussant les épaules, le mage elfe prit la dague elfique et commença à l'inspecter. Il sentit soudain le tranchant d'une lame sur son cou. « Tu reposes cette arme, tout de suite » lui murmura Elvyira à l'oreille. Talior s'exécuta et lâcha le poignard qui tomba sur le sol. La rôdeuse s'en empara et l'examina. Le mage elfe se frotta le cou : « Mais tu es complètement malade ma pauvre fille ! ». Elvyira le fixa avec des yeux qui passèrent de la colère à la tristesse : « Cette dague, c'est celle de mon père ! Quand les morts-vivants ont attaqué mon village et qu'ils ont tué ma famille, je n'avais rien retrouvé de lui. ».

Yolpo qui essayait de comprendre ce qui se passait s'exclama « Quoi ? La baguette c'est celle de ton père ? »

### Le couloir derrière le pont

Utork n'avait saisi que quelques bribes des éclats de voix provenant de la petite salle. Il se retourna vers le boyau : « Elvyira, je ne savais pas que ton était nécromant ! Désolé pour lui ! »

### La salle du mécanisme

Talior hurla au barbare qu'il n'y comprenait rien et qu'il ferait mieux de se taire. Il regarda la rôdeuse et dit : « Tu penses que ton père a été tué par ce nécromant et ses sbires ? ». La rôdeuse répondit par l'affirmative. L'ensorceleur fit la mou : « Et le reste ne te dit rien ? ». Elvyira leur raconta brièvement la tragédie qui avait frappé son village et ses proches. Elle ajouta qu'un des survivants qu'elle avait retrouvé lui avait parlé d'un nécromant qui portait un œil rouge scintillant sur sa poitrine. « Maintenant qu'il est mort, je ne saurais jamais ce qu'il est advenue de ma sœur. »

Talior inspecta les deux bagues mais ne trouva aucune inscription magique de quelque sorte. Buriel se passa la main dans la barbe : « Et qu'est qu'on fait si le focus du sortilège a été posé sur la dague ? Enfin je dis ça, je dis rien ! ». Elvyira lui lança un regard noir. Yolpo prit le médaillon et décida de lancer un sort d'*Identification*. Le médaillon ne semblait pas posséder de caractéristiques magiques mais une importante et puissante aura s'en échappait. L'ensorceleur murmura aux autres : « Je crois que je tiens le coupable. ». Avec un grand sourire, il commença à expliquer son plan aux autres.

### Le couloir derrière le pont

Utork tentait de discuter avec le démon : « Tu as déjà tué des goules ? Moi, j'en ai déjà buté quatorze ! ». Basilarius tapotait la paroi de ses ongles : « Tu sais au bout de quelques siècles, on perd un peu l'habitude de s'occuper de ce genre de décompte. ». la voix de Buriel se fit entendre dans le passage : « Basilarius, nous avons trouvé l'objet qui a le focus, nous arrivons ! ». Le démon se frotta les mains : « Bien joué mes lapins ! ». Yolpo arriva en tête avec le médaillon qui pendait entre les doigts de sa main droite. Une fois tous réunis dans la salle, il lança au démon : « Prêt ? J'y vais ! ». Joignant le geste à la parole, il fracassa le médaillon sur le mur de pierre. Le médaillon disparut ! Basilarius eut un rictus méchant : « Tu comptes te jouer de moi, mon lapin ? ». Il saisit l'ensorceleur de sa main et le leva à hauteur de ses yeux. « Il est où ce médaillon ? ».



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

Yolpo parvint à mettre une main dans sa poche et sortit l'objet. « Il est là » grimaça Yolpo. Basilarius passablement énervé reposa l'ensorceleur et demanda « Vous le détruisez rapidement ou bien faut-il que je fasse un exemple ? ». Buriel dégaina une de ses épées et tenta de briser le médaillon avec le pommeau. Ce fut un échec. Ferrick tenta de discrètement se faufiler derrière le démon mais ce dernier lui barra le passage : « J'ai dit que vous ne passerez pas ! ». Talior tenta de lancer des *Éclairs de sorcière* sur le médaillon toujours sur le sol mais sans succès. Utork prit sa lourde hache à deux mains et dit « Poussez-vous ! ». Il abattit l'arme sur le médaillon. Le pendentif rebondit contre les parois mais il est toujours intact. Le barbare frappa à nouveau encore plus fort. Cette fois le médaillon partit dans les airs, ricocha au plafond et s'enroula autour d'une des cornes du démon. Basilarius se saisit de l'objet et tenta de l'écraser entre ses paumes mais rien ne se passa. Il le posa au sol et essaya de l'écraser d'un coup de sabot : le médaillon était toujours là.

Buriel prit la parole : « Qu'est ce qu'on fait maintenant ? ». Le rôdeur réfléchit un instant. Cette pierre avait passé des milliers d'années compressée dans les profondeurs de la terre, seul le magma devait pouvoir la détruire. Il dit aux autres : « Nous sommes sous le volcan du Mont Hotenow. Si nous allions jeter le médaillon dedans ? ». Les autres le regardèrent incrédules. « Mais tu es un grand malade, on ne va pas aller escalader un volcan ! » lui répondit Ferrick. Dwalan calma tout le monde : « Pour l'instant je vous propose de retourner dans le vestibule et de chercher l'entrée de la tombe, nous réglerons le problème du médaillon ensuite. »

Yolpo répondit : « Oui mais qu'est ce qu'on fait de lui ? » en montrant le démon d'un signe de tête. Basilarius donna le pendentif à l'ensorceleur : « Tu vas voir, retournes de l'autre côté du pont ! ». Yolpo s'exécuta et les autres le suivirent quelque peu pressés de s'éloigner du démon. Tous sauf Ferrick qui décida de rester en retrait et de se faire oublier.

### La salle du pont

Une fois qu'ils furent regroupés de l'autre côté, Basilarius les suivit et franchit le pont. Le poids du démon était trop important pour l'ouvrage de

Pierre qui commença à se fissurer et finalement à basculer dans l'abysse une fois la créature de l'autre côté. Basilarius poussa un soupir de soulagement : « C'est bon, ça marche ! Allez mes lapins, on y va ! »

Yolpo gravit les marches pour rejoindre le passage. A l'arrière, Utork et Elvyira faisait signe au voleur qui regardait le pont effondré. « T'inquiètes, on va t'envoyer une corde ». Ferrick secoua la tête : « Ne vous inquiétez pas pour moi. J'ai des choses à vérifier et à inspecter. Je vous rejoindrais. Je suis un spécialiste du saut en longueur ! ». Le voleur disparut entre les colonnes et commença à sonder les parois à la recherche d'un passage secret. Elvyira attacha une corde à un pilier de la salle et parvint à envoyer l'autre extrémité de l'autre côté, là où se trouvait Ferrick. La rôdeuse et le barbare rattrapèrent ensuite les autres.

### Dans le vestibule

Yolpo et Buriel menait le groupe qui arriva dans le vestibule. Dwalan se dirigea vers les deux portes qu'ils avaient entrouvertes auparavant et les poussa. Un large couloir s'ouvrait une salle bordée de colonnes.

### La salle aux alcôves

Dwalan avertit les autres : « Les alcôves sont piégées mais normalement, le mécanisme a été déverrouillé. Soyons méfiant quand même ! ». Talior marmonna « Encore du travail de nain, ça ! ». De son côté, Yolpo jouait avec le pendentif, s'amusant à le faire passer entre ses doigts expérimentés. Ils étaient à présent tous dans la salle. Le prêtre nain s'approcha des alcôves et se rendit compte qu'un escalier en colimaçon était apparu dans le sol. « C'est par là ! » cria-t-il aux autres. Le groupe s'enfonça dans les profondeurs de la tombe. « C'est étroit comme le cul d'une pucelle ! » s'exclama Basilarius qui peinait à descendre. Il regarda Elvyira qui était derrière lui et lui murmura : « Le type qui m'a raconté l'histoire du nécromant avant de mourir, m'a dit qu'ils venaient de Calimport et que c'est là qu'ils vendaient leurs esclaves. ». La rôdeuse ne dit rien et continua de descendre. Le groupe déboucha bientôt dans un ancien passage. Hélas cette partie du tombeau semblait avoir été



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

disloquée par des séismes. Une chaleur étouffante y régnait. Le démon poussa un soupir de contentement : « J'ai presque l'impression d'être chez moi. J'en avais marre de cette tombe froide et humide ! »

### Les anciens passages

Ils avancèrent une dizaine de mètres et arrivèrent à une bifurcation qui semblait chaotique. L'antique passage nain semblait avoir disparu. Dwalan commença à inspecter les couloirs et tomba sur les coulées de lave. Il avertit immédiatement les autres.

A ces mots, Basilarius attrapa le médaillon de l'ensorceleur au vol. Yolpo ne parvint pas à s'en saisir. La créature fit quelques pas vers l'avant en direction de la lave et laissa tomber le médaillon dedans. Ce dernier coula ou fondit en un instant et Basilarius sembla immédiatement aspirer par un vortex.

« Noooooooooon » gémit l'ensorceleur. « J'ai perdu mon démon ! » s'exclama-t-il en tombant à genoux. Dwalan reprit les choses en main : « Allons par là, il y a comme une passerelle ! ». Il s'agissait en fait d'une statue naine qui avait basculé au dessus d'une faille où coulait de la lave. Le groupe passa s'en encombre l'obstacle et déboucha dans une grande salle.

### L'antichambre des nains

Une rapide inspection indiqua au groupe que la salle devait être l'antichambre de la salle du tombeau. Des fresques racontant les exploits de Delvin Stonebreaker ornaient les murs. Certaines étaient très endommagées. Le seul problème était que la pièce était coupée en trois par un double flot de magma. Un morceau de salle subsistait au milieu du flot. Cela permettrait peut-être d'arriver de l'autre côté. Ils commencèrent à s'approcher du bord pour estimer la distance.

### Le couloir derrière le pont

Après avoir inspecté toutes les parois de la salle du pont, Ferrick s'était attaqué à celle du couloir mais s'en plus de réussites. Il décida finalement de s'introduire dans le boyau. « Ces abrutis ont forcément oublié quelque chose. Cela ne peut pas être aussi simple ! » Pensait-il.

### La salle du mécanisme

Ferrick continua donc son exploration minutieuse de la salle. « Ça y est, j'ai trouvé ! » cria-t-il en découvrant une cavité dans une moulure en face de l'entrée. Il inspecta avec précaution le mécanisme. Cela semblait fonctionner, il lui suffisait d'appuyer sur la partie et de tourn...

« tziinnnnng » « tziinnnnng »

Lorsqu'il entendit le premier sifflement, Ferrick tenta de se jeter en arrière mais il ne put éviter complètement les deux lames qui zébrèrent l'espace devant le mécanisme. Le voleur s'effondra sur le sol, deux plaies béantes, l'une au niveau du torse, l'autre de l'abdomen. La douleur était terrible, Ferrick était au bord de l'inconscience. « Je n'ai même pas une potion de soin ! » pensa-t-il. Il tenta de ramper sur le sol pour sortir mais c'était un supplice que de bouger.

### L'antichambre des nains

Alors que Buriel se demandait s'il était possible de sauter de l'autre côté sans risque, le magma sembla se soulever de l'autre côté du flot. Deux énormes créatures constituées de lave en fusion se dressèrent devant les aventuriers. « Attention, des élémentaires ! » cria le rôdeur en reculant.

Yolpo dégaina sa baguette de gel et lança un *Cône de froid* qui frappa l'une des créatures. Buriel déclencha un *Poignard de Givre* qui se ficha dans le monstre. Talior incanta un sort de *Foudre* qui frappa encore la même créature. La chaleur était insoutenable alors que les deux élémentaires se rapprochèrent. Les aventuriers de rendirent compte que leur vêtements risquaient de s'enflammer si les créatures s'approchaient trop. Il était dangereux de les combattre au corps à corps. Dwalan, conscient de ce problème, se renforça avec un sort de *Protection contre le feu*. Elvyra remarqua que la bague qu'elle avait récupérée sur le chef orc s'était mise à scintiller. Talior lança un sort de *Foudre* sur la créature. L'éclair frappa l'élémentaire de plein fouet. Elvyra recula et resta en retrait, un peu indécise. La créature de droite gronda et leva les bras. Talior et Yolpo eurent juste le temps de se jeter à terre qu'un *Mur de flammes* se dressa bloquant le passage par lequel le groupe était arrivé. Buriel lança un *Poignard de Givre* mais il manqua sa



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

cible et se perdit dans le noir. Le second élémentaire s'approcha et grimpa dans la salle.

Yolpo se releva et pointa sa baguette vers l'élémentaire. Le *Cône de froid* frappa la créature qui se figea un instant avant d'exploser. Le mur de flamme avait disparu. Utork avala sa potion d'invulnérabilité et chargea la créature en dégainant son épée. Le barbare frappa dans le vide mais un morceau de magma le frôla, le brûlant légèrement. La potion n'a pas encore du faire effet pensa-t-il ! Dwalan déclencha un *Éclair de foudre* qui toucha l'élémentaire. Ce dernier riposta et frappa le demi-orc d'un terrible crochet. Sérieusement blessé, Utork recula un peu sous l'impact et la douleur. Ses vêtements commençaient à s'enflammer. Le rôdeur lança à nouveau un *Poignard de Givre* mais cette fois il toucha sa cible. Dwalan et Utork parvinrent à se protéger de l'explosion du dard de glace. Utork en profita pour reculer d'un pas. « Pourquoi est ce que je suis en train de brûler avec ma potion d'invulnérabilité ? » se demandait-il

Talior qui s'était relevé, lança un *Rayon de Givre* sur la créature qu'il toucha. Dwalan lança un sort de *Protection contre le Feu* sur le demi-orc tandis que la rôdeuse aspergeait le barbare avec sa gourde. L'ensorceleur utilisa sa baguette pour la troisième fois et un *Cône de froid* toucha le monstre. Elvyira murmure une prière de soin sur le demi-orc pendant que le prêtre nain faisait apparaître un *Marteau spirituel* au dessus de l'élémentaire. L'arme frappa la créature qui s'effondra en une grosse masse rougeâtre. Utork se précipita pour fouiller la créature. Yolpo cria : « Fais gaffe, ton invulnérabilité n'a pas l'air de marcher avec le feu ! ». Le barbare s'arrêta interloqué : « Ca veut dire que je ne suis pas invulnérable au feu ? ». Talior était en train de comprendre que le drame avait été évité de justesse et il interpella l'ensorceleur : « Dis donc Yolpo ! Tu n'aurais pas l'impression d'avoir risqué la vie d'Utork par hasard ? »

L'ensorceleur tenta de calmer le jeu : « Utork a du se tromper de fiole ! Fais moi voir celle que tu as bu ! ». Le barbare tendit la fiole vide à Yolpo. Ce dernier la renifla et répondit : « C'est pourtant bien la bonne ! Peut-être qu'elle ne fonctionne pas sur les orcs ? ». Le ton monta entre les trois protagonistes. Utork finit par chopper l'ensorceleur et s'apprêtait à le soulever

de terre pour le menacer. Buriel tenta de calmer mais les esprits mais ce fut finalement Dwalan qui rappela à tout le monde que c'était ni le moment ni l'heure de s'écharper sauf s'ils voulaient attirer d'autres créatures.^

### La salle du mécanisme

Après de multiples efforts, Ferrick était parvenu à dominer la douleur et à se trainer avec difficultés vers la sortie.

### La salle du pont

Le voleur réussit à atteindre la salle du pont au bout d'une bonne heure. Il constata que le pont était complètement impraticable dans son état. Heureusement ses compagnons avaient laissé une corde. Il s'arma de courage et la saisit à deux mains avant de se jeter dans le vide.

Au moment où la corde se tendit, une douleur intense irradija le corps du jeune homme qui relâcha un instant sa prise sur la corde, il glissa et perdit l'extrémité. Le voleur fut projeté contre la paroi du gouffre mais dans un effort désespéré, il parvint à s'accrocher à une petite corniche en surplomb. Il maudit intérieurement le souricier pour toutes ses épreuves. Il était à une dizaine de mètres sous le sol de la salle. Au prix d'un effort surhumain, dominant sa douleur, il commença à escalader la paroi. Après de longues minutes, il arriva au sommet et se tira sur le sol. Le voleur roula sur les dalles pour s'éloigner un peu du bord et reprit son souffle.

### L'antichambre des nains

Les aventuriers installèrent des dalles de pierre récupérées dans la salle pour franchir les deux flots de lave et parvenir de l'autre côté. Ils firent une courte inspection. Des marches descendaient vers une ouverture. L'ancien passage creusé et maçonné par les nains avaient été en parti détruit et une mare de lave bouillonnait au milieu. Derrière le magma en fusion, le passage s'élargissait en une salle. Un énorme tombeau de pierre sculptée s'y trouvait. Dwalan parvint à lire les inscriptions qui s'y trouvaient.

T I ↓ II ∇ † C † † † I L † I † ↓ I †

« C'est la tombe que nous cherchons ! » s'écria le prêtre nain. Une fois encore, ils déposèrent



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

une dalle et l'installèrent au dessus de la mare de lave.

### La chambre mortuaire

Yolpo profita de la découverte pour feindre de s'inquiéter de la disparition de Ferrick. Il proposa aux autres d'aller à sa recherche. Elvyira proposa de l'accompagner et l'ensorceleur accepta avec joie. Pendant ce temps, Dwalan, Utork, Buriel et Talior franchirent la mare et arrivèrent près du tombeau.

Dwalan inspecta les lieux et posa son sac à dos. Le nain lança aux autres : « Bon je dois préparer le rituel avant d'ouvrir la tombe et de prélever la dépouille ! J'en ai bien pour une à deux journées. ». Le prêtre commença à déposer des bougies autour de la tombe et à les allumer. Les autres le regardaient incrédules. La chaleur était suffocante. Utork s'approcha du sarcophage et proposa au nain : « Si tu veux je peux t'aider ! ». Joignant le geste à la parole, le demi-orc entreprit de pousser le lourd couvercle de pierre qui bascula sur le sol !

Dwalan hurla : « Utork arrête ça tout de suite ! Recule ! ». Le regard du barbare s'était posé à l'intérieur du sarcophage. La dépouille d'un nain dans une magnifique armure de mithril s'y trouvait. Elle étincelait malgré l'obscurité. Utork s'approcha : « Oh ça brille ! Comme c'est beau ! ». Dwalan était fou de rage : « Arrête-toi ! ». Le demi-orc s'approcha encore plus. Le prêtre nain tenta d'immobiliser le barbare mais échoua. Buriel sentant que la tension était à son paroxysme essaya de faire reculer le demi-orc mais sans succès. Dwalan invoqua Marthammor Duin et tenta d'assommer le barbare. Ce dernier recula en gueulant : « Ca va pas la tête ? Je l'ai vue le premier ! ». Talior lança alors un sort de *Sommeil* sur ses compagnons. Utork s'écroula, Buriel se mit à bailler.

Dwalan cria aux deux autres : *Sortez-le d'ici !* ». Buriel et Talior ne réagissant pas, le prêtre nain chargea le corps du demi-orc sur ses épaules et alla le déposer dans un recoin de l'antichambre. « Surveillez-le, je ne veux plus être dérangé ! » lança Dwalan. Il remit les bougies en place et commença à prier. Buriel et Dwalan s'approchèrent du barbare.

### La salle du pont

Yolpo et Elvyira avaient remonté l'escalier en colimaçon jusqu'à la salle des alcôves puis ils se dirigèrent vers le vestibule avant de se diriger vers la salle du pont.

Ferrick avait repris quelques forces et lorsqu'il entendit des bruits de pas, il puisa dans ses dernières ressources pour se relever et se cacher à l'abri dans un recoin de la pièce.

Arrivée en haut des escaliers qui dominaient la pièce, la rôdeuse remarqua tout de suite que la corde qu'elle avait laissée accrochée pendait dans le vide. Elle descendit quelques marches sur ses gardes suivie de Yolpo. Elvyira montra la corde à l'ensorceleur. A cet instant, le voleur qui les avaient reconnus poussa un râle et appela à l'aide. Yolpo se précipita pour soutenir le voleur. La rôdeuse créa quelques baies nourricières qu'elle fit avaler à Ferrick.

Ce dernier se plaignit d'être resté seul très longtemps. Yolpo lui raconta la descente, la disparition de Basilarius, le combat contre les élémentaires. Elvyira ajouta que la potion d'invulnérabilité d'Utork ne fonctionnait pas avec le feu. Ferrick expliqua qu'il avait tenté de trouver un passage secret mais que le mécanisme était piégé et qu'il avait été gravement blessé. Une fois le voleur remis à peu près sur pieds, le petit groupe remonta les escaliers et se dirigea vers le vestibule.

### Dans le vestibule

L'ensorceleur qui avait aidé le voleur à marcher, le déposa contre le mur. Ferrick s'assit sur des marches. Elvyira proposa d'aller prévenir les autres.

### L'antichambre des nains

Pendant que Dwalan continuait son rituel, Buriel proposa à Talior de déplacer le barbare endormi : « De toute façon, il fait beaucoup trop chaud ici pour se reposer. Nous devons le remonter en haut, nous y serons plus à l'abri. ». Le mage elfe acquiesça et ensemble ils saisirent le demi-orc par les pieds et les aisselles et entreprirent de le transporter de l'autre côté. Leurs efforts furent récompensés et ils réussirent à atteindre l'autre partie de la pièce sans encombre. Ils continuèrent pour atteindre l'escalier en colimaçon.



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

### Les anciens passages

Arrivés au pied de l'escalier en colimaçon, ils entendirent le pas léger de la rôdeuse qui arrivait. Avec ce renfort inattendu, ils hissèrent le barbare qui ronflait en haut de la construction et le ramenèrent dans le vestibule.

### Dans le vestibule

Buriel installa le demi-orc contre le mur et lui posa une couverture dessus. Yolpo demanda : « On ne peut pas laisser Dwalan tout seul en bas, on se sait jamais. ». Elvyira se porta volontaire pour aller retrouver le nain. Buriel continua : « Nous allons nous reposer, nous en avons tous bien besoin, non ? ». Les autres étaient du même avis. Yolpo proposa de prendre le premier tour de garde ce que les autres acceptèrent avec joie. Après avoir mangé un morceau, le rôdeur, le voleur et le mage elfe s'endormirent.

Après s'être assuré que tous dormaient profondément, Yolpo s'approcha sans bruit du barbare et entreprit de replacer la potion d'Invulnérabilité dans le sac à dos d'Utork pour lui faire porter le chapeau. Il avait presque fini lorsqu'il fit tomber l'une des potions du barbare qu'il avait subtilisé pour ce dernier en ait le même nombre. La fiole heurta le sol rebondit puis tomba sur une pierre et se brisa, répandant le précieux liquide sur les dalles. L'ensorceleur jura en lançant un regard à ses compagnons endormis. Personne ne bougea. Yolpo ramassa les morceaux, frotta la tâche du pied et alla les cacher dehors. La nuit était tombée. L'air était froid et une espèce de grésil tombait par intermittence. L'ensorceleur s'assit un instant pour fumer la pipe et retrouver son calme.

Ce fut ensuite au tour de Talior de prendre le tour de garde suivant. Yolpo s'installa sous sa couverture et son manteau pour goûter d'un repos bien mérité.

### La chambre mortuaire

Elvyira rejoint le prêtre nain qui continuait son œuvre. « Cela ne te gêne pas si je reste à côté de toi dans cette pièce ? » demanda-t-elle. Dwalan secoua la tête. La rôdeuse s'installa dans un recoin de la pièce, s'enroula dans sa cape et elle finit par s'assoupir au bout de quelques instants.

Une fois les préparatifs terminés, le prêtre nain s'accorda un peu de repos avant de passer une partie de la nuit en prières.

### 4e Jour d'Eleint

#### La chambre mortuaire

Lorsqu'elle se réveilla, Elvyira demanda au prêtre s'il avait bientôt terminé. Dwalan lui dit que c'était le cas et qu'elle pouvait aller chercher les autres avec les mules. Une fois la rôdeuse partie, le prêtre lança un sort de Détection du mal pour s'assurer qu'aucune mauvaise surprise ne le guette.

#### L'antichambre des nains

Lorsque le groupe arriva, Dwalan descendit les coffres et les caisses. Il prit un parchemin, de l'encre, une plume et commença à faire un descriptif détaillé de ce qu'il y avait dans la tombe. Le prêtre nain, nota tout ce qu'il déplaçait et rangeait dans les caisses.

Yolpo et Ferrick qui s'ennuyaient, décidèrent de se mettre à chercher des portes secrètes ou des passages dissimulés. Alors que Dwalan était en train d'accrocher les coffres sur les mules, Yolpo hurla : « Ahah, j'en étais sûr ! Il y a un passage caché derrière la maçonnerie ! ». Utork s'approcha de l'ensorceleur. : « Tu en es sûr ? ». « Un peu mon neveu ! » répondit t'il. L'ensorceleur demanda au barbare de défoncer le mur de briques pour accéder leur permettre d'accéder au passage. Utork prit sa lourde hache d'armes et le demi-orc balança plusieurs coups violents. La maçonnerie s'écrasa sur le sol mais il ne semblait rien y avoir derrière. « Continue encore ! Je suis sûr que c'est derrière. » Poursuivit Yolpo. Le barbare abattit sa hache une dernière fois sur le mur. Il n'y avait toujours rien quand soudain, Utork cria : « Tu avais raison, Yolpo, il y a de la lumière ! ».

« Bande d'abrutis ! C'est de la lave ! » Lança Buriel. Ce fut la panique générale, Dwalan acheva d'accrocher les dernières charges. Talior sentit des vibrations dans le sol et les murs : « Je crois que c'est tout le tombeau qui est en train de s'effondrer. Il faut fuir ! ». Ils coururent sur les ponts improvisés jetés au dessus de la lave. Utork, Talior, Elvyira et une mule franchirent les deux obstacles mais les dalles furent





# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

déstabilisées dans la précipitation et tombèrent dans la lave. Dwalan, coincé sur un îlot parvint à franchir le flot avec la deuxième mule. Ferrick, Buriel et Yolpo étaient encore de l'autre côté. Le voleur prit son élan, sauta sur l'îlot et bondit dans l'élan de l'autre côté. Buriel arriva sur le petit monticule sans problème mais Yolpo hésita au dernier moment. Paniqué, il parvint à rejoindre le rôdeur grâce à l'aide de ce dernier. L'ensorceleur perdit néanmoins sa cape qui avait commencé à s'enflammer au contact du magma. Le flot de lave avait maintenant envahi la chambre mortuaire et la partie basse de l'antichambre. La structure de la salle était maintenant menacée et tout risquait de s'effondrer. Le groupe parvint à rejoindre la partie supérieure de la tombe et à en sortir. Une fois à l'extérieur, ils soufflèrent un instant avant de se diriger vers l'escalier.

### L'escalier de la ravine

« Avant de continuer, j'aimerais bien avoir une discussion avec Yolpo » lança Utork. Le demi-orc se retourna et balança son poing dans la mâchoire de l'ensorceleur qui l'esquiva. « Mais c'est toi qui t'es trompé, tu as pris la mauvaise potion ! » répondit-il au demi-orc. Buriel s'interposa : « Nous verrons ça plus tard. ». Yolpo s'approcha du barbare et plongea la main dans son sac. « Regarde, c'est celle-ci la potion d'Invulnérabilité que je t'ai donné ! » poursuivit Yolpo. Utork n'était pas convaincu et balança une gifle à l'ensorceleur alors que le rôdeur s'était interposé. Malgré la douleur, Yolpo continua son explication et parvint à convaincre le barbare de sa supposé erreur. Le groupe finit par arriver au fortin en début d'après-midi.

### Le Fortin de la ravine

Les aventuriers retrouvèrent leurs montures qui étaient en bonne santé dans une des salles et les conduisirent à l'extérieur. Dwalan installa les mules et leur barda dans la pièce. Le nain remarqua que le voleur inspectait le chargement avec une grande attention. Il ne dit rien mais n'en pensa pas moins.

Dwalan nettoya la salle qui possédait un bel âtre et il alluma un bon feu. Le prêtre nain installa des peaux sur le sol et il appela les autres. Il lança une Aire de Vérité autour du foyer. Une

fois tout le monde installé, Dwalan prit la parole : « Je vais vous présenter la situation. Demain nous partons pour ramener la dépouille de Delvin Stonebreaker et ses possessions que j'ai cataloguées. Trois options s'offrent à vous. Soit vous m'accompagnez et tout ira bien, soit je me rends compte qu'il manque quelque chose, je poursuivrais le coupable et le châtierais de mes mains, soit vous me tuez maintenant. Êtes-vous d'accord ? ».

Buriel fut le premier à se lever et se posta aux côtés du nain : « J'ai une dette à rembourser aussi je continuerais avec toi. ». Elvyira hocha la tête. Yolpo parla ensuite : « Même si je ne suis pas issu d'une famille noble, je tiendrais ma promesse ! ». Les autres le regardèrent stupéfaits, l'ensorceleur était complètement abasourdi parce qu'il venait de dire. Talior se rangea à l'avis du nain et Utork accepta à son tour d'aider Dwalan. Ferrick fut le dernier à parler : « Je ne pense pas que Dwalan puisse me faire confiance et je ne peux pas promettre que je n'essayerai pas de voler quelque chose ni de vous trahir. ». Buriel manqua de s'étrangler : « Comment oses-tu dire ça ? Tu as déjà tenté de nous nuire ? Tu n'oserais pas t'attaquer à l'un d'entre nous ? ». Ferrick ricana : « Je vous ai déjà trompé plusieurs fois et j'ai même tué l'un d'entre vous ! ».

Les aventuriers se regardèrent incrédules. Buriel reprit : « Tends tes mains qu'on attache ! ». Le voleur se leva d'un bond et sortit de la pièce. Tous étaient sous le choc de ces révélations et ils mirent quelques secondes à réagir. Buriel sortit le premier, il entendit les sabots d'un cheval frapper le sol. Il se pencha à la balustrade et aperçut le voleur sur sa monture en train de prendre la fuite. Avant que le rôdeur n'ait pu réagir, le voleur avait disparu dans la ravine.

Yolpo proposa de protéger l'entrée du fortin avec un glyphe de protection. Dwalan protégea lui certains coffres. Le groupe instaura des tours de garde mais la nuit fut calme. Tous étaient retournés par les révélations de l'après-midi.

### 5e Jour d'Eleint

#### Le Fortin de la ravine

Les aventuriers quittèrent le fortin dans la matinée et descendirent vers le village



# Aventures à Phandalin

## La Dépouille de Delvin Stonebreaker

prudemment. Ils craignaient une embuscade ou une entourloupe de Ferrick. Mais tout était tranquille, l'infâme traître semblait s'être volatilisé.

### Dans Cornwell

Une fois dans le village, ils s'installèrent dans la maison commune pour y passer la soirée et la nuit, après s'être assuré qu'aucun piège ne s'y trouvait, Personne n'avait envie d'être surpris par la tombée du soir en rase campagne. Ils décidèrent de partir pour Neverwinter le lendemain matin.

### 6e Jour d'Eleint

#### Neverwinter

Le groupe atteignit la cité en début d'après-midi. Ils décidèrent de s'installer dans la même auberge.

#### Au Cygne Couronné

Lors de la soirée, alors qu'ils prenaient leur repas, Dwalan avertit les autres qu'ils partiraient de bon matin pour atteindre le relais de la Grand-route en fin de journée. Elvyira prit ensuite la parole pour leur expliquer qu'elle ne les accompagnerait pas à Phandalin. Elle leur révéla que Basilarius lui avait dit que le nécromancien et ses sbires venaient de Calimport, cité où ils avaient vendu des esclaves. Elle avait un espoir que sa sœur soit là-bas. Dès demain, elle se mettrait en quête d'un bateau pour arriver plus rapidement à destination.

Dwalan lui proposa de l'aider dans sa quête si elle acceptait de passer encore quelques jours en leur compagnie. Elvyira le remercia mais elle indiqua qu'elle avait déjà perdu beaucoup trop de temps. « Si tu as besoin de bras, comptes sur nous et appelle nous. Nous viendrons ! ». Les autres hochèrent la tête. La rôdeuse les remercia, visiblement très touchée.

### 7e Jour d'Eleint

#### Neverwinter

Après avoir fait leurs adieux à Elvyira, les aventuriers prirent la direction du sud sur la Grand-route. Le temps était maussade, un crachin tombait sous un ciel couvert.

### Voyage sur la Grand-route

Le trajet était un peu monotone. Ils n'étaient désormais plus que cinq et cela jouait indiscutablement sur leur moral.

### Au relais de la Grand-route

Comme prévu, ils atteignirent le relais en fin de journée et y passèrent la nuit. Dwalan stocka les caisses et les coffres importants dans sa chambre pour que de fâcheux n'arrive durant la nuit. Mais tout fut calme.

### 8e Jour d'Eleint

#### Sur la piste de Triboar

Le groupe quitta le relais de bon matin et s'engagea sur la piste en direction de Triboar. Ils atteignirent la bifurcation vers Phandalin en milieu de matinée.

#### Phandalin

Les aventuriers atteignirent le village en tout début d'après-midi et ils partirent s'installer à l'auberge Stonehill. Le patron fut très content de les revoir et leur paya une tournée.

### 9e Jour d'Eleint

#### A l'auberge Stonehill

Les membres du groupe passèrent des habits propres et astiquèrent leurs atours avant de se rendre chez les nains.

#### A la Caverne de la Résonance

Une fois sur place, ils furent accueillis avec respect par les nains. Le grand-prêtre Kain Ironaxe les remercia personnellement et confirma à Buriel qu'il avait remboursé sa dette. Il les convia à la cérémonie d'inhumation qui aurait lieu prochainement.

#### Épilogue

Après avoir servi d'escorte d'honneur au dernier des fils Stonebreaker qu'ils allèrent chercher dans son monastère à Triboar, les aventuriers assistèrent aux funérailles du seigneur Delvin Stonebreaker dans le temple de Dumathoin dans la caverne de la Résonance. Ce fut un moment qu'ils n'oublieraient jamais.