



# La mine perdue de Phandalin

## En route pour Phandalin

Ce document est le premier compte-rendu de parties utilisant la mini campagne, *Lost Mine of Phandelver*<sup>TM</sup>, éditée par *Wizards of the Coast* et présente dans la boîte *Starter Set* de *Dungeons & Dragons*<sup>®</sup>.

## Les personnages

**Kinaleya** est une jeune halfeline qui après s'être isolée et vécue comme un ermite à la fin de son adolescence, a décidé de se tourner vers la Nature en embrassant la carrière de druide. Elle se dirige vers Phandalin car sa tante y habite et elle souhaite la revoir après ses années de solitude.

**Talior** est un haut-elfe d'une famille noble qui s'est consacré aux écrits et à la recherche. Passionné par les Arcanes, il est d'une nature curieuse et toujours à la recherche de mystères et d'énigmes à résoudre. Il se rend à Phandalin pour y rencontrer une parente qui officie dans un temple de la ville et rencontrerait des problèmes.

**Ferrick** est un humain charitable qui a toujours voulu aidé son prochain. D'abord tenté par les ordres, il s'est vite enfui du temple où il s'était établi en voyant les exploits des voleurs dérobant aux plus riches. Il espère montrer sa valeur à une guilde pour l'intégrer. Il a entendu des rumeurs sur la présence d'un groupe de malfaiteurs à Phandalin et il espère pouvoir faire ses preuves.

**Utork** est un barbare demi-orc dont la tribu a quasiment été décimée lors d'une attaque d'une horde d'orcs. Impétueux, son attitude franche et ses origines lui attirent parfois des ennuis. Il change souvent de région au gré des caravanes et convois qu'il escorte.

**Buriel** est un ancien soldat de ville de Yartar. Il a quitté la garde de la ville où il passait de longues journées à regarder les étendues immenses depuis les murs d'enceinte et il est devenu rôdeur retrouvant ses réflexes de jeunesse. Il a été orienté par un cousin qui travaille pour une famille de marchand. Cette riche famille possède un comptoir à Phandalin et les convois ont régulièrement des problèmes sur la piste.

**Dwalan** est un prêtre nain originaire des collines du sud. Sa mère vient du nord et elle garde de bonnes relations avec sa famille. Récemment, elle a appris qu'un lointain cousin, Gundren faisait des recherches avec ses frères autour de Phandalin. Elle a convaincu son fils d'aller prendre des nouvelles de la famille et peut-être donner un coup de main.

## Le récit

### 29<sup>e</sup> Jour de Mirtul

#### Neverwinter

Kinaleya, Talior, Ferrick et Utork se retrouvent près de l'entrepôt où Gundren Rockseeker, le nain qui les engage leur a donné rendez-vous. Ils vont avoir en charge deux chariots remplis de caisses et de sacs protégés par une bâche huilée. Les chevaux ont l'air robuste et en bonne santé. Ils doivent se présenter dans trois jours si tout va bien à Phandalin, au comptoir Barthen. Là, ils recevront leur récompense, dix pièces d'or chacun.

Un peu avant midi, Gundren est rejoint par un homme d'une cinquantaine d'années portant une belle barbe poivre et sel et d'approche très sympathique. Il se présente comme Sildar Hallwinter. Gundren explique à ses convoyeurs qu'il part avec Sildar sur le champ pour préparer leur arrivée dans les relais et Phandalin. Il leur souhaite de faire bonne route et part à cheval avec son compagnon.

Kinaleya, Talior, Ferrick et Utork après avoir échangé quelques mots se répartissent dans les chariots et se mettent en route.

#### Phandalin

Buriel arrive dans la ville, un village de colons reconstruit au milieu des ruines de l'antique cité autrefois prospère. Il se rend au comptoir du Bouclier au Lion, où il rencontre son employeur, Linene Graywind qui dirige l'endroit. Cette dernière l'accueille et lui présente rapidement les faits. La piste Triboar que les convois empruntent est mal fréquentée. Les attaques sont de plus en plus fréquentes. Le dernier convoi en date n'est tout simplement pas arrivé. Elle lui conseille de s'installer à l'auberge Stonehill qui est la meilleure de la ville et de commencer son





# La mine perdue de Phandalin

## En route pour Phandalin

enquête rapidement. Linene lui promet cinquante pièces d'or si le contenu du convoi lui est rapporté.

### 30e jour de Mirtul

#### Sur la grand-route au sud

Le convoi avance à un bon rythme sous un doux soleil de printemps pendant que les convoyeurs commencent à faire connaissance. Utork se demande s'il est facile de revendre la cargaison ce qui lui vaut des reproches de ses compagnons. Il part dans un grand rire affirmant qu'il plaisantait. Lorsque Ferrick a soulevé les bâches pour s'assurer que rien ne manquaient et qu'il a vérifié que les caisses étaient toujours bien fermées, il a senti sur lui le regard suspicieux des autres.

Ils font halte pour la nuit au relais du croisement. Ils apprennent que Gundren est arrivé la veille au soir à la nuit tombée avec un humain et qu'ils sont repartis le matin suivant.

#### Phandalin

Buriel commence son enquête et fait le tour des environs. Ils sembleraient que des groupes d'humanoïdes patrouillent jusqu'au nord du village et autour de la piste. Pourtant les habitants sont fort peu loquaces surtout lorsqu'il s'agit d'un étranger.

Dwalan arrive dans le village. Il est peu déçu car son cousin n'est pas sur place. Après s'être renseigné, Elmar Barthen, le propriétaire d'un comptoir, lui indique que Gundren devait arriver aujourd'hui avec un convoi pour le magasin. Tu as attendu avec lui toute l'après-midi mais personne n'est venu.

En fin de journée alors qu'il prend une bonne bière bien fraîche à l'auberge, Hier soir, à l'auberge il entend par hasard Elmar Barthen, qui possède un magasin de provisions dire qu'il était surpris de ne pas avoir vu, Gundren Rockseeker arriver avec son chargement en provenance de Neverwinter.

Dans un coin reculé de l'auberge, Dwalan a vu cet humain, peut-être un rôdeur, poser beaucoup de questions. Il semblait s'intéresser au convoi de son cousin. Prudent Dwalan a décidé de veiller dans sa chambre.

### 1er Jour de Kythorn

#### Sur la piste de Triboar

Après avoir quitté le relais et la grand-route à l'aube, le convoi s'engage sur la piste qui traverse les grandes plaines entre les collines basses au sud de la forêt de Neverwinter. Les relations sont beaucoup plus amicales entre les quatre convoyeurs qui commencent à sympathiser et à échanger. L'air est un peu frais mais le soleil commence à réchauffer doucement l'air ambiant.

#### Phandalin

De bon matin, Buriel a décidé d'emprunter la route vers Neverwinter pour vérifier que rien de fâcheux n'est arrivé. Cela pourrait d'aider dans son enquête.

Dwalan, vigilant, a entendu l'homme quitter sa chambre avant l'aube. Déjà équipé, le nain a commencé à le suivre.

Buriel a pris la route de la piste de Triboar à la recherche du convoi. Arrivé à la piste de Triboar, le rôdeur décide de prendre la piste vers l'ouest et Neverwinter, toujours suivi discrètement par Dwalan.

#### Sur la piste de Triboar

Après trois heures de route alors que le convoi approche de la jonction avec la route menant vers Phandalin, la piste se fait plus pentue lorsqu'il s'agit de franchir les nombreux vallons, les chevaux ralentissent l'allure et il faut toute l'énergie d'Utork pour reprendre la cadence puis calmer les bêtes dans la descente.

Au détour d'un bosquet, la pente se fait un plus raide. La végétation autour de la piste est constituée d'arbustes et de petits arbres qui offrent une vue dégagée sur la chaîne des montagnes de l'épée sur la droite. « Phandalin est dans cette direction » indique Talior, le doigt pointé vers des collines au sud. Il est en compagnie d'Utork sur le chariot de tête.

Quelques minutes plus tard, toujours en montée, en sortant d'un virage masqué par des arbres, Utork tire brutalement sur les rênes pour arrêter les bêtes. A une vingtaine de mètres devant eux se trouvent les cadavres de deux chevaux





# La mine perdue de Phandelver

## En route pour Phandalin

couchés au milieu la piste, hérissés de flèches empennées de noir. Talior jette des regards inquiets autour de lui mais ne remarque rien.

Alors qu'Utork s'apprête à descendre, Ferrick dans le chariot de queue s'écrie « Attention, à gauche ». Quasiment au même instant, quatre traits empennés de noir sortent des fourrés à gauche et à droite. Trois manquent leur cible mais une des flèches atteint Talior qui pousse un râle et parvint à glisser hors du chariot pour se cacher dessous. Sa terrible hache d'arme en mains, Utork bondit vers la cible que lui avait indiquée Ferrick. Le demi-orc en quelques enjambées, traverse la végétation et se trouve au contact d'un goblin auquel il ne laisse aucune chance. Ferrick a pris son arc et décoche un trait sur un autre goblin qui s'écroule.

Kina lance une dague de givre sur un troisième assaillant qui s'écroule dans un gargouillis en se tenant la gorge. Devant ce fiasco, le dernier goblin se cache et tente d'échapper aux convoyeurs mais il est rattrapé par Ferrick et Utork qui ne prennent pas le temps de l'interroger.

« C'est fini ? » s'exclame Talior en sortant de sous le chariot en rampant. Kina s'approche de lui et examine sa blessure qui n'est pas trop grave. Un peu de repos devrait remettre les choses en ordre. Avant de s'asseoir pour se reposer, Talior remarque qu'il s'agit des montures de Gundren et Sildar. « Sont-ils toujours vivants ? » demande-t-il ? Utork qui fait le tour de l'endroit a repéré une sorte de piste qui part vers le nord, perpendiculairement à la piste.

Les convoyeurs se posent des questions, doivent-ils continuer leur route pour effectuer la livraison comme convenu ou bien au contraire essayer de suivre la piste ? Mais dans cette dernière option que faire des chariots, ils ne peuvent pas rester au milieu de la route. Dans tous les cas, il faut dégager la piste. Utork et Ferrick s'attèlent à ce dur labeur.

Après quatre heures de route, Buriel était prêt à rebrousser chemin, lorsqu'il a aperçu deux chariots au milieu de la route. Il s'est approché sans se faire remarquer. S'il a pensé d'abord à une attaque en voyant un grand demi-orc accompagné d'un humain en train de tirer les cadavres de deux chevaux, la présence d'une halfeline lui a permis de repérer des cadavres saloperies de gobelins dans l'herbe.

Toujours en retrait Dwalan observe la scène. Est-ce que ces gens savent ce qui est arrivé à son cousin Gundren ?

Buriel après avoir un peu hésité, avance vers eux, la main levée en signe de paix. Le rôdeur le demande si tout va bien et leur indique qu'il enquête sur des attaques de convois. Après avoir été un peu surpris par cette arrivée, Kinaleya, Talior, Ferrick et Utork expliquent qu'ils ont pour mission de convoier ce chargement jusqu'à Phandalin mais qu'ils craignent que le patron ait été victime d'une attaque. Buriel leur propose son aide, il inspecte la zone fouillée par Utork et il a bien du mal à remarquer quoique ce soit tant l'endroit a été maladroitement piétiné par le demi-orc. Néanmoins en avançant un peu, la piste redevient plus lisible : une douzaine de gobelins sont passés par là et il tirait visiblement deux corps humains.

Si Utork veut suivre la piste, Talior qui s'est reposé, préférerait rester avec les chariots mais pas tout seul. Buriel leur indique un endroit un peu plus loin où ils pourraient dissimuler le convoi à proximité de la route.

### Sur la piste des gobelins

Après avoir pris leur paquetage, le petit groupe se met en route, mené par Buriel. La proposition d'Utork de mettre Talior en tête pour attirer les flèches ayant été refusée par le reste du groupe. Après cinq minutes d'une marche prudente, Utork met le pied sur une sorte de cylindre de cuir, abandonné dans les herbes. Un rapide examen révèle un étui à cartes ou parchemin très bien manufacturé et sur lequel sont inscrits des caractères nains. Alors que le demi-orc jour négligemment avec empêchant les autres de lire, Dwalan qui avait suivi le groupe décide de se montrer. Il se présente comme le cousin de Gundren et précise qu'il est à sa recherche. Après une petite discussion, Utork accepte de donner l'étui à Dwalan qui lit sans problème le nom de son propriétaire Gundren Rockseeker. Le nain est conforté dans sa décision. Il lui faut retrouver son cousin au plus vite.

Renforcé par Dwalan, le groupe poursuit la piste, Buriel toujours en tête. Ce dernier permet aux explorateurs d'éviter deux pièges disposés sur le chemin. Finalement après une demi-heure de marche, ils arrivent au pied d'une colline





# La mine perdue de Phandelver

## En route pour Phandalin

herbeuse basse et à la végétation clairsemée. D'une espèce de faille dans la roche, sort un petit torrent à l'eau claire qui descend dans la vallée.

Alors qu'ils s'approchent en discutant, ils ne remarquent pas deux gobelins cachés derrière des épineux qui les mettent en joue. Deux traits fusent mais manquent complètement leurs cibles. Buriel est le plus prompt à réagir, il décoche une flèche mais son tir manque sa cible et c'est Talior qui envoie un rayon de givre vers l'un des tireurs qui s'effondre. Alors qu'Utork traverse le torrent pour contourner les buissons, c'est finalement Kinaleya qui d'un carreau met hors de combat le second goblin.

Dwalan et Buriel se positionne à l'entrée de la grotte pendant qu'Utork essaye de saisir le goblin blessé qui tente de se cacher sous les buissons. Ce dernier tente de porter un coup au demi-orc mais Utork le désarme et le ramène vers ses compagnons en le secouant car la créature crache et dit des choses très vilaines sur sa mère. Finalement lorsqu'Utork pose le goblin blessé aux pieds des autres membres du groupe, celui-ci a rendu l'âme définitivement.

### Dans le repaire des gobelins

Dwalan ayant commencé à pénétrer dans la grotte en pestant, « Mon cousin est peut-être vivant, je n'ai pas de temps à perdre ! », les autres décident de le suivre. Après quelques mètres en avançant le long du lit du torrent, ils perçoivent des bruits provenant d'une caverne sur la droite en contrebas. Il s'agit de loups enchaînés qui grognent en voyant arriver les aventuriers. Kinaleya comprend qu'ils sont affamés mais personne ne veut leur donner de nourriture. Alors qu'Utork se demande « Un loup, ça mange du goblin ? » Dwalan qui a armé son arbalète, décoche un carreau sur un des loups qui s'effondre en glapissant. Kinaleya n'a même pas le temps de se retourner et de protester, Dwalan a tiré sur un deuxième loup. Utork s'avance alors la hache à la main, lorsque l'animal qui a descélé l'anneau retenant sa chaîne se jette sur lui. La bête retombe sur le sol, la tête à moitié tranchée. Grâce à la torche allumée par Talior, Buriel inspecte sa salle et il repère un éboulis qui s'avère être le point bas d'une cheminée naturelle dont les occupants au dessus se servent comme vide-ordure. Kina qui

s'est également approchée à remarquer une faible lueur au dessus.

Dwalan qui peste toujours a avancé le long du torrent et il repère un pont de cordes et de planche sur lequel se trouve un goblin qui nettoie un grand couteau négligemment. Rejoint par Utork, le nain point son arbalète et touche le goblin qui perd l'équilibre et tombe du pont. Le fort courant le conduit aux pieds du demi-orc qui l'achève sans hésitation. « C'est une bonne journée pour Utork » s'écrit-il avec un rictus faisant ressortir ses imposantes canines.

Pendant ce temps, Kinaleya a entrepris de monter dans la cheminée, suivie de Ferrick. Buriel après avoir tenté de raisonner Dwalan et Utork est revenu près de l'éboulis et il tente désespérément de mettre de la stratégie dans ce grand n'importe-quoi. Kinaleya a repéré un gros loup assoupi, près de la cheminée, et plus loin deux gobelins près d'un foyer. Tout au fond de cette grotte, une silhouette imposante est en train de compter des pièces : « un, deux, cinq, huit, dix, douze, Klarg est riche ! ». Ferrick a rejoint le druide. Buriel fait passer les instructions : « Attendez que le bruit que feront le nain et le demi-orc les fasse réagir pour sortir. »

Le long du torrent, Utork et Dwalan arrivent dans une caverne où le torrent s'élargit en une piscine naturelle alimentée par une petite cascade à une extrémité. Les trois gobelins qui se trouvent sur le côté n'ont pas remarqué les deux arrivants. Ces derniers se jettent sur eux. Utork élimine le premier facilement. Lorsque les cris et les exclamations retentissent, le loup lève la tête, les deux gobelins se précipitent en tirant leur arme et le gros goblin se révèle être un goblours : « Qui ose déranger Klarg ? » rugit-il en prenant une grosse massue cloutée.

Kinaleya parvient à envouter le gros loup qui la regarde en tournant la tête pendant que Ferrick profitant des ombres longe le fond de la caverne discrètement. Buriel n'arrive pas à grimper dans la cheminée et glisse et c'est finalement Talior, qui après avoir rangé la feuille de parchemin qu'il avait sorti pour faire des croquis des cadavres de loups de la caverne inférieure se hisse dans la caverne.

Alors qu'Utork et Dwalan sont toujours aux prises avec un goblin, les deux gobelins de la caverne supérieure avancent vers eux. Alors que





# La mine perdue de Phandalin

## En route pour Phandalin

Kinaleya n'a pas réussi à faire attaquer le loup tout juste apprivoisé, Ferrick est parvenu à se glisser derrière le goblours et il commence à redouter sa décision. Buriel réussit à atteindre la caverne supérieure pour voir Talior lancer un rayon de givre dans la fesse gauche du goblours. Poussant un grognement de douleur ce dernier se retourne mais sans voir Ferrick, pas très rassuré et toujours derrière lui.

Alors qu'Utork s'est débarrassé de son gobelin, il fonce sur les deux autres et en terrasse un. Le deuxième riposte et touche le demi-orc de son épée courte lui laissant une belle estafilade sur le côté. Au même moment, Kinaleya de son arbalète légère puis Buriel de son arc, touchent Klarg le Goblours avant que Ferrick ne lui tranche la gorge. L'énorme créature s'effondre sur le sol. Finalement Utork et Dwalan abattent les deux derniers gobelins alors que les autres ont commencé à faire l'inventaire de la caverne. Buriel a noté avec satisfaction que plusieurs caisses présentes portent une étiquette de destination « Comptoir du Bouclier au Lion, Phandalin ». Il demande à ses compagnons s'il sera possible de charger ses caisses sur les chariots. Talior lui donne une réponse positive.

Kinaleya, quand à elle, a mis la main sur un petit coffret contenant des pièces de cuivre et d'argent, deux fioles remplis d'un liquide laiteux et une petite figurine de grenouille en jade et or. Talior identifie les potions comme étant des potions de soins. Utork arrive en disant « Potion de soin ? » et il l'avale. Il grogne de contentement en constatant l'effet sur l'estafilade qui s'estompe rapidement.

Après avoir nettoyé sa masse, Dwalan prévient les autres : « Il reste une galerie de l'autre côté du pont, allons voir tout de suite, je ne voudrais pas faire attendre mon cousin ! ». Utork hoche la tête positivement et rejoint le nain.

### De l'autre côté du pont

Avec Dwalan et Utork en tête, le groupe avance dans le tunnel plutôt sombre qui fait une courbe sur la gauche avant de s'élargir devant eux. Une large caverne est à peine visible, les ombres humanoïdes sur la paroi leur faisant face, probablement projetées par un foyer au centre de la salle. Sur la gauche un autre couloir semble descendre.

Alors que le groupe discute sur la meilleure tactique à adopter, Utork s'impatiente et décide d'aller explorer le couloir alors que Kinaleya s'avance pour jeter un coup d'œil discret à la grotte. Malheureusement pour le demi-orc, le sol est glissant et en pente, il perd l'équilibre et se retrouve les fesses dans le torrent en contrebas. L'halfeline a juste le temps de voir des gobelins se révéler de leur palliasse en entendant le raffut produit par Utork dévalant le couloir et se diriger vers l'entrée. Elle fait demi-tour et revient vers le groupe.

Dwalan voyant la druide revenir en faisant des gestes se met en position de combat et avance précautionneusement. Alors qu'Utork remonte le couloir pentu en hurlant de rage serrant sa grande hache à deux mains, des gobelins en arme arrivent vers eux. Lorsque le premier arrive à hauteur du prêtre nain, il accueille par une masse qui réduit son crâne à l'état de pulpe sanglante. Le demi-orc porte son attaque mais il manque complètement sa cible. Ferrick tente de tirer par-dessus l'épaule du nain mais sa flèche passe trop haut et ricoche sur un mur. « Comment peux-tu louper un gobelin dans un couloir ? » ricane Utork !

A genoux derrière le nain, Kinaleya décoche qui un carreau qui se fiche dans poitrine du gobelin devant Utork, perforant sa légère armure. Le nain avance vers un autre gobelin et lui décalque la face d'un puissant coup de sa masse pendant que le demi-orc se fraye un chemin dans la caverne. C'est finalement Buriel qui envoie une flèche dans la gorge d'un quatrième gobelin qui avait marqué un temps d'arrêt avec son dernier compagnon. Utork ne lui laisse pas le choix et l'engage au corps à corps pendant que Dwalan entreprend de gravir les quelques marches taillées grossièrement dans la pierre, menant à la partie supérieure de la caverne.

Le nain arrive au sommet et il aperçoit un gobelin plus costaud que les autres, tenant un homme blessé, la chevelure poivre et sel collée de tâches de sang séchés. Alors que le gobelin s'approche du bord, Talior reconnaît le visage de Sildar Hallwinter malgré ses traits tirés et la pâleur de son teint.

« Lâchez vos armes immédiatement où je tue cet homme, espèce de vermines ! » lance le gobelin au groupe. Si Dwalan abaisse son arme, espérant toujours que son cousin est en vie, d'autres





# La mine perdue de Phandalin

## En route pour Phandalin

décident d'agir. Talior lance un rayon de givre qui atteint le gobelin. Ce dernier pousse un grognement et pousse Sildar dans le vide. Ferrick se précipite pour rattraper le pauvre otage mais il ne parvient pas le saisir et les deux hommes roulent au sol.

Dwalan sprinte vers le gobelin et frappe mais son coup manque la cible. Kinaleya s'est faufilée derrière le nain et tire sur le chef gobelin qui gémit de douleur alors que le trait l'atteint à la cuisse. En bas, Utork se fait blesser par le gobelin qu'il tentait en vain d'assommer. Talior se jette à l'attaque et parvient à blesser le gobelin avant que Buriel lui donne le coup de grâce. C'est finalement le nain qui écrase la tête du gobelin en chef contre la paroi de la caverne malgré l'avertissement de Talior qui souhaitait l'interroger.

Un rapide examen de la caverne montre qu'il n'y a pas grand-chose d'intéressant. Dwalan se précipite auprès de Sildar après que Ferrick leur ait crié qu'il respirait encore. Le prêtre fait une prière et quelques instants plus tard, l'homme ouvre un peu les yeux, il est très faible mais il est sauvé. Sildar parvient à les remercier entre deux respirations et il les met en garde contre le reste de la tribu, notamment leur chef, un goblours. Les aventuriers lui apprennent qu'ils ont nettoyé le reste des cavernes et qu'il n'y a plus rien à craindre. Sildar, soulagé, peut alors répondre aux nombreuses questions sur le destin Gundren. L'homme le apprend, que le nain et lui ont été séparés à leur arrivée. Les gobelins ont pris la carte et le goblours, Klarg, a demandé que Gundren soit envoyé au château avec elle. Malheureusement, il ne sait pas du tout où se trouve ce repaire. Dwalan décide de sortir de la caverne et de gravir la colline pour voir s'il aperçoit un château ou une construction dans les parages. Buriel tente de repérer une piste, un chemin mais elles sont trop nombreuses et variées pour qu'ils puissent repérer la bonne.

Pendant qu'Utork, Sildar et Ferrick se reposent, Kinaleya et Talior retournent chercher les chariots. Dwalan et Buriel descendent ensuite les caisses appartenant au magasin du Bouclier au Lion à l'entrée de la caverne. Quand les chariots arrivent, les caisses et Sildar qui commence à bien récupérer, sont chargés à bord. Le convoi reprend la route de Phandalin, tout le monde reste en alerte.

## Phandalin

C'est vers 16h30 que le convoi et son chargement arrive à Phandalin. Le village n'est pas très grand, de nombreuses ruines de maison en pierre sont visibles. La plupart des bâtiments sont en bois, les plus imposants avec un soubassement en pierre. Sildar leur indique l'emplacement du comptoir Barthen où ils doivent livrer le chargement. C'est à l'entrée de la ville sur la gauche. Ils arrêtent les chariots devant le bâtiment.

Un homme à la belle barbe brune et à l'air jovial sort du magasin. « Mon chargement, enfin ! Je commençais à m'inquiéter, Maître Gundren ! » S'écria-t-il en s'adressant au nain à la mine sombre. « Je ne suis pas Gundren, mais Dwalan, son cousin ! » répondit le nain. « Mon cousin a été enlevé par des gobelins ! » continua-t-il.

Le groupe expliqua les événements de la matinée au marchand qui fut très surpris et chagriné. Elmar Barthen leur apprit qu'il n'avait pas vu les frères de Gundren depuis plus d'une semaine lorsqu'ils étaient partis vers les collines au sud. Après avoir demandé à son personnel de décharger les caisses de son chargement, il remit une bourse de dix pièces à chacun des membres du groupe et leur souhaita bonne chance dans leur recherche.

## Epilogue

Elmar Barthen leur indiqua la direction du comptoir du Bouclier au Lion. En chemin, ils firent une halte devant la Mairie de Phandalin. Utork aida Sildar à descendre et l'accompagna à l'intérieur. Ce dernier leur donna rendez-vous à l'auberge Stonehill dans la soirée.

Arrivés au comptoir, ils déchargèrent les caisses. Linene Graywind, la propriétaire n'en revenait pas et félicita Buriel pour son enquête rapide et couronnée de succès. Elle avoua qu'elle ne pensait pas revoir son chargement. Elle remit donc à Buriel la bourse de cinquante pièces d'or comme récompense. Malgré les protestations du rôdeur, le partage eut lieu dans le magasin. Buriel demanda s'il y avait des armes en vente au comptoir. Linene parut embarrassé et lui conseilla de revenir ce soir après la fermeture. Les poches bien remplies, le petit groupe se rendit à l'auberge Stonehill pour fêter ça !