



# La mine perdue de Phandelver

## Mystères à Phandalin

Ce document est le deuxième compte-rendu de parties utilisant la mini campagne, *Lost Mine of Phandelver*™, éditée par *Wizards of the Coast* et présente dans la boîte *Starter Set* de *Dungeons & Dragons*®.

## Les personnages

**Kinaleya** est une jeune halfeline qui après s'être isolée et vécue comme un ermite à la fin de son adolescence, a décidé de se tourner vers la Nature en embrassant la carrière de druide. Elle se dirige vers Phandalin car sa tante y habite et elle souhaite la revoir après ses années de solitude.

**Talior** est un haut-elfe d'une famille noble qui s'est consacré aux écrits et à la recherche. Passionné par les Arcanes, il est d'une nature curieuse et toujours à la recherche de mystères et d'énigmes à résoudre. Il se rend à Phandalin pour y rencontrer une parente qui officie dans un temple de la ville et rencontrerait des problèmes.

**Ferrick** est un humain charitable qui a toujours voulu aidé son prochain. D'abord tenté par les ordres, il s'est vite enfui du temple où il s'était établi en voyant les exploits des voleurs dérobant aux plus riches. Il espère montrer sa valeur à une guilde pour l'intégrer. Il a entendu des rumeurs sur la présence d'un groupe de malfrats à Phandalin et il espère pouvoir faire ses preuves.

**Utork** est un barbare demi-orc dont la tribu a quasiment été décimée lors d'une attaque d'une horde d'orcs. Impétueux, son attitude franche et ses origines lui attirent parfois des ennuis. Il change souvent de région au gré des caravanes et convois qu'il escorte.

**Buriel** est un ancien soldat de ville de Yartar. Il a quitté la garde de la ville où il passait de longues journées à regarder les étendues immenses depuis les murs d'enceinte et il est devenu rôdeur retrouvant ses réflexes de jeunesse. Il a été orienté par un cousin qui travaille pour une famille de marchand. Cette riche famille possède un comptoir à Phandalin et les convois ont régulièrement des problèmes sur la piste.

**Dwalan** est un prêtre nain originaire des collines du sud. Sa mère vient du nord et elle garde de bonnes relations avec sa famille. Récemment, elle a appris qu'un lointain cousin, Gundren faisait des recherches avec ses frères autour de Phandalin. Elle a convaincu son fils d'aller prendre des nouvelles de la famille et peut-être donner un coup de main.

## Le récit

### 1<sup>er</sup> Jour de Kythorn

#### Phandalin

Après avoir livré leurs marchandises et rangé les chariots chez Elmar Barthen, le petit groupe entra à l'auberge de Stonehill où le propriétaire Toblen les accueillit chaleureusement, ils louèrent quatre chambres, Buriel et Dwalan possédaient déjà les leur et ils commandèrent des pichets de bière fraîche pour se désaltérer. Après les avoir conduits à une table, l'aubergiste leur apporta des gobelets et des pichets de bières et des assiettes de cochonnaille.

Ils racontèrent à Toblen, les événements avec les gobelins et lui demandèrent s'il avait vu Gundren Rockseeker ou ses frères récemment. L'aubergiste leur confia qu'il ne les avait pas revus depuis qu'ils avaient quittés Phandalin il y a plus d'une semaine.

Ils recueillirent des informations sur les activités de la région et notamment les prospecteurs. Toblen leur indiqua que c'était le bureau d'échange des mineurs qui s'occupait de gérer les concessions. Dwalan termina sa pinte et décida de s'y rendre. Utork lui emboîta le pas mais à peine étaient-ils dehors qu'ils virent Silar Hallwinter qui se rendait à l'auberge. Ils revinrent avec lui s'asseoir à la table qu'occupait le reste du groupe.

Sildar Hallwinter leur apprit que son entrevue avec le bourgmestre avait tourné court : « Cet Harbin Wester est un poltron de la pire espèce qui ne veut rien entreprendre. Il a bien trop peur de perdre sa place ». Sildar leur révéla alors la raison de sa venue à Phandalin : il était sur place pour retrouver un agent qui devait rendre compte de la situation dans le village. Selon le bourgmestre, cet agent était passé le voir et avait



# La mine perdue de Phandelver

## Mystères à Phandalin

mystérieusement disparu en fouinant dans les ruines du Manoir de Tresendar, l'imposante bâtisse dominant le village. C'était autrefois la demeure d'un chevalier qui dirigeait la ville avant la destruction par les orcs il y a plusieurs siècles.

« C'est fou le nombre de disparitions mystérieuses dans cette région village. C'est une manie ou bien ? » Ricana Ferrick.

« En tout cas, votre aide est la bienvenue ! » reprit Sildar. « Je vais rester sur place quelques jours pour faire mon enquête. Je vous dois aussi réparation pour l'aide que vous m'avez apporté en me libérant des griffes des gobelins. Laissez quelques jours pour récupérer des liquidités. » Termina l'homme, puis il se leva et quitta ses libérateurs.

Buriel fit un tour de table : « Qui est partant pour une visite du manoir demain ? » Ferrick et Kinaleya furent les plus prompts à répondre.

« Mais je dois d'abord aller rendre visite à ma tante, il commence à se faire tard. » ajouta Kinaleya.

Talior indiqua qu'il voulait rendre visite à sa cousine au Temple de Tymora. Buriel se rappela qu'il devait passer au comptoir du Bouclier au Lion et Utork décida de l'accompagner. Dwalan et Ferrick restèrent seuls à terminer les bières.

### Chez Qenille Alderleaf

Après avoir déposés ses affaires dans la chambre de l'auberge qu'elle avait louée, Kinaleya interrogea une serveuse pour avoir des indications sur l'emplacement de la maison de sa tante, Qenille Alderleaf. Le soleil commençait à se coucher lorsqu'elle quitta l'auberge, elle passa à côté de la place de village et tourna à l'angle de la mairie pour prendre une petite route de terre. La jeune femme se sentait un peu fatiguée mais elle hâta le pas car elle ne voulait pas déranger sa parente.

Une petite chaumière entourée de champs se profilait au bout du chemin devant elle. Dans le lointain les derniers rayons du soleil donnaient à la colline et aux ruines du Manoir de Tresendar une allure encore plus sinistre. Kina arriva devant la l'entrée de la simple mais bien entretenue demeure de sa tante, il y avait de la lumière à la fenêtre. Elle s'approcha et cogna la

porte. Du bruit puis des pas se firent entendre à l'intérieur. La druide vit la porte s'entrouvrir légèrement et elle aperçut un œil la scruter par l'ouverture.

Une petite voix dit : « Kina ? C'est toi ? ». La jeune femme sourit et répondit : « Oui, tante Qelline, c'est bien moi ! ». La porte s'ouvrit en grand et une halfeline d'âge mûr prit la druide dans ces bras : « Quelle surprise tu me fais ! Entre vite et viens souper avec nous ! ».

Avant que Kinaleya n'ait pu dire quoi que ce soit, elle se retrouva à table avec sa tante et son neveu, une serviette autour du coup et une assiette de soupe fumante devant elle. Les deux femmes se donnèrent des nouvelles de la famille comme il est d'usage. Kinaleya raconta son voyage jusqu'à Phandalin, l'attaque des gobelins et la fouille des cavernes. Elle demanda à tante si elle avait entendu parler d'un château tenu par des gobelins dans la région. Qenille répondit par la négative mais lui parla de Reidoth le Druides, un vieil ami qui connaît très bien la région et qui vit désormais près des ruines de Thundertree, une ville prospère en lisière de la forêt de Neverwinter qui a été détruite il y a trente ans par l'éruption du mont Hotenow.

Le jeune Carp, son neveu n'en perdait pas une miette et ouvrait des grands yeux. Lorsqu'elle eut fini son récit, le garçon tira une épée en bois de sa ceinture et la brandit en criant : « Plus tard je serais un z'aventurier comme ma cousine, j'irais chasser les méchants pas beaux ! »

« Chut, tais toi, Carp, tu vas nous attirer des ennuis. » coupa sa mère. Kinaleya nota que sa tante avait l'air très fatiguée, et l'inquiétude se lisait sur son visage. La jeune femme demanda : « Ma tante, que se passe-t-il à Phandalin, tu es soucieuse ? J'ai entendu parler de disparitions. ». Le visage de Qenille Alderleaf s'assombrit. Kina insista et sa tante finit par lui raconter comment les vauriens de la bande de la Marque Rouge avaient étendu leur emprise sur la ville ces dernières semaines. Elle lui dit que même le maire avait l'air dépassé par les événements et ne faisait absolument rien. Elle lui raconta qu'il y a à peine une semaine, le menuisier du village, Thel Dendrar, avait été tué devant chez lui par ces bandits. Elle ajouta apeurée : « Et depuis, sa maison est vide, sa femme et ses deux enfants ont disparus ». Après avoir bu un verre de cidre,



# La mine perdue de Phandelver

## *Mystères à Phandalin*

Qenille ajouta à voix basse : « Et si j'ai peur, c'est que Carp en jouant dans la forêt sous la colline du manoir qui est à cent mètres de la maison, m'a dit avoir vu des bandits de la Marque Rouge sortir d'un tunnel. Il a failli se faire attraper. Je ferais quoi sans lui ! » Termina la femme en sanglotant. Kinaleya passa un peu de temps avec elle pour la consoler et elle fit promettre au petit Carp de ne plus trainer dans la forêt. La nuit était noire lorsque la jeune femme arriva à l'auberge du village.

### **Au Bouclier au Lion**

Utork et Buriel se rendirent au comptoir du Bouclier au Lion après avoir déposé leurs affaires dans leurs chambres respectives. La nuit commençait à tomber et le magasin était fermé lorsqu'ils arrivèrent. Buriel frappa à la porte du magasin. Après de longues secondes, le judas s'ouvrit puis se ferma. Les verrous de la lourde porte en bois furent actionnés et celle-ci s'entrouvrit. « Entrez vite ! » dit une voix que les deux hommes reconnurent comme celle de Linene, la propriétaire. Elle s'excusa de prendre autant de précaution mais elle leur expliqua que les rues de Phandalin ne n'étaient plus sûres ces derniers temps. « C'est la raison pour laquelle, j'ai retiré les armes et les armures de ma boutique, je les garde dans une petite pièce à côté » ajouta-t-elle.

Buriel la questionna et elle finit par leur révéler que les malfrats de la bande de la Marque Rouge avaient étendu leur emprise sur la ville ces dernières semaines, requêtant les habitants. Linene leur dit que même le maire avait l'air dépassé par les événements et qu'il ne faisait absolument rien. Elle leur indiqua que la seule personne qu'ils n'ont encore osé menacer était Halia Thornton, la propriétaire du bureau d'échange des mineurs. Elle leur raconta qu'il y a à peine une semaine, le menuisier du village, Thel Dendrar, avait été tué devant chez lui par ces bandits, plusieurs témoins les avaient vu. Puis elle ajouta dans un soupir : « Depuis, sa maison est vide, sa femme et ses deux enfants ont disparus ». Utork grogna : « Encore des disparitions ? ». La femme ajouta que la bande fréquentait le Géant Endormi, une taverne de bas étage, transformée en tripot et qui accueille tous

les mineurs de passage. Elle leur conseilla de ne pas y mettre les pieds pour leur sécurité.

Arrivés dans une petite pièce de l'arrière boutique, Linene ouvrit les armoires et les coffres qui s'entassaient dans la pièce. Il y avait de quoi armer une petite troupe pensa Buriel. « Vous vouliez des boucliers ? J'en ai quelques uns de bonne facture, je les vends à dix pièces d'or mais pour vous, je les fais à huit pièces d'or. Alors intéressés ? »

Utork sortit des pièces pour payer le sien mais finalement Buriel préféra s'acheter une masse d'armes. Une fois les transactions effectuées, les deux hommes retournèrent à l'auberge Stonehill.

### **Au Temple de Tymora**

Après avoir rangé ses effets dans sa chambre à l'auberge Stonehill, Talior sortit alors que le soleil était presque couché et se dirigea vers la place qui faisait face, là où se trouvait le Temple de Tymora où officiait sa cousine. Le bâtiment semblait bien entretenu, de nombreuses lanternes à huile balisait le chemin jusqu'à l'entrée. Talior gravit les quelques marches de pierre et appuya sur la porte du Temple qu'il s'ouvrit sans effort. L'intérieur de l'édifice était simple mais bien éclairé et décoré avec gout. Une statue en bois de la déesse trônait dans le cœur. L'elfe aperçut une silhouette encapuchonnée en train de s'afférer près de l'autel. Il avança d'un pas leste qui trahissait sa nonchalance naturelle. « Excusez-moi ? Je cherche Garaele Siannodel, enfin, Sœur Garaele. » Lança-t-il en langage commun en arrivant près de la personne. Celle-ci sursauta et se retourna vers l'intrus. La jeune elfe repoussa en arrière la capuche qui recouvrait sa tête et répondit en elfique « Que la grâce de nos ancêtres sont sur vous Talior Liadon. Quel plaisir de vous revoir après de si longues années ! »

Les deux parents parlèrent longuement, Talior lui expliqua qu'il avait appris que sa cousine avait des soucis et qu'il avait profité de l'occasion pour lui rendre une visite impromptue. Il lui parla des gobelins, de leur commanditaire disparu, Gundren Rockseeker. Sœur Garaele semblait connaître le nain et elle l'avait vu plusieurs fois dans le village, il y a plusieurs semaines avec ses deux frères. Talior reprit : « Ainsi donc ma cousine, quels sont donc



# La mine perdue de Phandelver

## Mystères à Phandalin

vos soucis dans ce petit village ? » La jeune femme lui expliqua qu'elle s'inquiétait car une bande de malfrats, La Marque Rouge, avait étendu son emprise sur le village et menaçait ouvertement les habitants.

Garaele s'interrompit un instant puis elle regarda Talior dans les yeux : « Talior vous m'avez dit que vous étiez avec des compagnons, peut-être pourriez vous me rendre un service si vous en avez le temps. On m'a confié une mission délicate, il me faut entrer en contact avec Agatha, une banshee, l'esprit d'une magicienne elfe qui demeure dans son antre près de Conyberry et lui poser une question. J'y suis allé il y a quelques temps mais elle ne m'est pas apparue. Elle est un peu vaniteuse et je me demandais si elle résisterait au charme d'un jeune elfe lui apportant un cadeau. »

Talior se trouva pris au dépourvu par la proposition. Rencontrer une banshee est sûrement très enrichissant pensa-t-il. « Sur le principe, je suis d'accord mais il me faut convaincre mes compagnons. » répondit-il. « Revenez vers moi quand vous serez prêt, je vous donnerais les informations nécessaires et je saurais être généreuse. ». L'elfe prit congé et retourna à l'auberge tout proche.

### Au Géant Endormi

Après avoir laissé Dwalan seul à la table, Ferrick déposa ses affaires dans la chambre qu'il avait louée à l'étage. Certes il avait entendu les avis de certains clients qui se plaignaient à mots couverts de la bande de la Marque Rouge et qui leur conseillaient de ne pas mettre les pieds dans la taverne du Géant Endormi qui se trouvait à la sortie du village sur le chemin menant aux ruines du Manoir. Mais Ferrick était décidé à faire sa place parmi les voleurs du coin, il sortit de l'auberge et prit discrètement la route de la taverne en prenant soin de ne pas se faire repérer par ses compagnons.

Il atteignit sa destination en quelques minutes. Quelques soiffards, des mineurs ayant dépensé leur faible revenu cuvaient déjà à l'extérieur du bâtiment. De la musique criarde et des éclats de voix pouvaient s'entendre de l'extérieur. Prenant son courage à deux mains, Ferrick poussa la porte et entra dans la salle qui empestait la

vinasse et la bière rance. Une vingtaine de clients devaient s'y trouver, plusieurs le dévisagèrent avant de replonger leur nez dans leur chopine. « Et bien mon mignon, qu'est ce que je te sers ! » cria d'une voix forte la naine au visage rougeaud qui se trouvait derrière le bar. Ferrick répondit machinalement « une pinte » en posant quelques pièces de cuivre sur le comptoir en bois bien abîmé.

Il avait à peine eu le temps de tremper ses lèvres dans l'abominable breuvage qui remplissait la pinte que la naine venait de déposer devant lui que deux hommes en manteau rouge et un peu crasseux s'approchèrent de lui « Alors étranger, on cherche de la compagnie ? » dit le premier, un grand homme aux cheveux noirs épais et grasseyés et avant que Ferrick n'ai pu répondre, le second, un blondinet à l'air un peu crétin ajouta « Mais ça serait t'y pas un des convoyeurs qui sont arrivés cet après-midi en ville ? ». L'autre reprit : « Pour sur, ça y ressemble, ça doit avoir les poches pleines ». Ferrick se releva et leur répondit : « Je suis bien arrivé cet après-midi et maintenant je cherche des membres de la Marque Rouge ! ». Peut-être le jeune homme avait-il parlé plus fort qu'il ne l'avait voulu mais il lui sembla que la musique s'était tue et que toute la sale le fixait. Les deux hommes s'étaient reculés et avaient mis la main sur le pommeau de leurs armes. « Qu'est ce que tu y veux à la Marque Rouge ? » dit le blondinet

Ferrick, toujours sur ses gardes leur annonça : « Je voudrais faire partie de votre guildes ». Le grand brun éclata d'un rire sonore « Ah, ah, ah, quelle bonne blague, mon gars ! Tu arrives avec tout un groupe, l'un d'entre vous va voir le maire et le menace. Et maintenant toi, tu viens nous voir la gueule enfarinée en nous disant que tu veux te joindre à nous ? C'est pas un peu gros ton histoire ? »

Ferrick tenta de les rassurer : « Mais c'est le but de ma présence ici, je vous assure. » Le blondinet sortit un long coutelas de son fourreau et le pointa vers le jeune voleur « Mais c'est qu'il mentirait presque bien, le gamin ». Ferrick tenta une dernière approche en leur proposant de leur payer un verre pour preuve de sa bonne foi. La réponse du grand brun fut sans appel : « Il va faire mieux, il va nous donner toute sa bourse et bien gentiment ! ».



# La mine perdue de Phandalin

## Mystères à Phandalin

Ferrick prit quelques pièces dans sa poche et les jeta aux visages des deux hommes en criant « Après vous ». Il profita de leur incrédulité pour sauter en arrière et se rapprocher de la porte, évitant au passage un croc en jambe d'un client. Une fois dehors, le jeune homme prit ses jambes à son cou et sprinta vers l'auberge. Il se retourna brièvement et aperçut quatre silhouettes qui le poursuivaient mais elles ralentirent et firent demi-tour lorsqu'il arriva près de l'auberge. Ferrick entra dans le bâtiment un peu essoufflé en se disant qu'il l'avait échappé belle.

### A l'auberge Stonehill

Dwalan resta en solitaire à la table. Après avoir fini sa pinte et constaté que les pichets étaient tous vides, il se leva et se dirigea vers le bar. Tolben servit un client puis s'adressa à lui : « Que puis-je pour vous, Maître nain ? ». Dwalan posa une pièce d'or sur le bar et lui demanda : « Servez une pinte de cette excellente bière et parlez-moi de ce village, si le voulez bien ». Le propriétaire posa une pinte de bière fraîche devant le nain et il fit disparaître la monnaie d'or dans sa poche. Il lui expliqua que Phandalin était un village bien tranquille, que la réouverture des mines avait apporté un peu de prospérité même si personne n'avait touché le gros lot. Mais l'arrivée de la Marque Rouge avait tout changé. Tolben poursuivit et il précisa que depuis quelques semaines les menaces avaient augmenté, le racket également. Il ajouta que la semaine dernière, l'un des habitants du village, Thel Dendrar, le menuisier avait été tué près de chez lui et devant témoins en plus. Mais il ne s'est rien passé, le maire n'a rien dit ni rien

Dwalan finit sa pinte en écoutant le propriétaire puis il remercia et il quitta la salle commune de l'auberge Stonehill. Il avait décidé de faire le tour du village mais il évita soigneusement les abords de la taverne du Géant Endormi que tout le monde lui avait déconseillé.

Le nain se dirigea vers la sortie sud de la ville en empruntant la route des mineurs, il passa le bureau qu'il avait trouvé fermé toute à l'heure. Après avoir passé les dernières maisons de bois, il coupa à travers champs et gravit une des collines basses qui dominait le village. Il trouva un endroit discret pour se soulager, sa vessie

était bien remplie. Il regarda vers le sud et les montagnes, ses cousins étaient par là et il espérait que rien de fâcheux ne leur arrive. Il se retourna et scruta longuement le village de Phandalin en contrebas, à la recherche de lueurs étranges ou de signaux énigmatiques mais tout semblait bien calme. Après avoir contemplé le ciel étoilé, Dwalan fit une courte prière à Marthammor Duin pour le remercier et lui demander son aide dans sa recherche de son cousin Gundren. Le nain redescendit de la colline et rentra à l'auberge.

En passant devant la mairie, Dwalan remarqua une note au titre évocateur accrochée au panneau d'affichage : « Récompense 100 pièces d'or – Orcs près de la Butte de la Serpente Volante ». Les petits caractères en dessous indiquaient que le maire offrait cette récompense pour tout groupe qui s'occuperait d'une bande d'orcs établie près de la Butte de la Serpente Volante. Cette bande attaquait les mineurs et les convois sur la piste Triboar. Dwalan arracha la note, la roula et la glissa dans sa ceinture. Lorsque le nain arriva près de l'auberge, il lui sembla qu'un individu en manteau rouge sombre posté à une dizaine de mètres en surveillait l'entrée. Mais la silhouette disparut dans l'ombre quelques secondes plus tard et il ne vit plus rien.

Rassemblant ses idées encore confuses tout en reprenant son souffle toujours haletant, Ferrick se dit que cette guilde de voleurs d'opérettes ne valait peut-être pas la peine de proposer ses services. Pourtant, son but n'était-il pas de se faire accepter d'une guilde renommée et enfin d'accéder à la reconnaissance de ses pairs ?

C'était bien mal parti !

Se remémorant les récentes aventures avec ses compagnons provisoires de quête, il se surprit à sourire à l'évanouissement du magicien dans le chariot lorsqu'il fut transpercé d'une flèche (quel idiot cet elfe...), de la lamentable attaque du demi-orc avec sa hache ou encore de la hardiesse de la petite semi-homme, semi-femme se corrigea-t-il intérieurement. Il se sentait assez à l'aise dans ce nouveau groupe et voulait surtout terminer "le travail", retrouver son commanditaire, et vivant si possible, car il y avait sûrement de l'or à la clé pour ce courageux sauvetage. Le nain serait à tout le moins reconnaissant de manière sonnante et



# La mine perdue de Phandelver

## Mystères à Phandalin

trébuchante et la récompense serait à coup sûr. Et puis d'un point de vue moral, il faut toujours sauver un commanditaire qui paie, dès fois qu'il refasse appel à vous !

Réfléchissant sur son avenir proche, il se dit qu'il ne trahirait pas ce groupe, attendant d'autres opportunités pour intégrer une guilde plus prestigieuse. Ne disait-on pas "voleur mal assuré, voleur assassiné" ? Il fallait donc qu'il acquiert une plus grande expérience avant de rechercher son Graal.

Et pour ce faire, la carte ! Ne pouvait-il pas utiliser son savoir-faire pour pister ce précieux document qui, Ferrick le sentait d'une intuition criarde, le mènerait à la fortune ? Et tout cela discrètement afin de ne pas éveiller les convoitises ? Cela l'aiderait sûrement dans le futur, pour prétendre intégrer une bonne guilde des voleurs, s'il faisait cadeau au maître d'un joli petit tas de pièces d'or.

Il fallait la jouer finement, avec un soupçon de belles paroles et d'incantations enjouées, histoire d'endormir la méfiance de ses équipiers. Ah là là, dur le métier de voleur. Sur ces réflexions contemplatives, Ferrick alla retrouver le comptoir et demanda une nouvelle choppe de bière au tavernier, une petite dernière avant d'aller se coucher ne pouvait pas faire de mal.

A peine, Ferrick avait-il commencé à boire sa bière que Dwalan fit son entrée, l'air enjoué. Les deux compagnons trinquèrent ensemble ce qui sembla attirer les autres qui revinrent à l'auberge les uns après les autres. Chacun fit part aux autres de ce qu'il avait appris. Talior expliqua le problème que posait la bande de la Marque Rouge, propos que corroborèrent les autres. Kinaleya parla d'un druide qui se trouvait à Thundertree et qui pouvait les aider à trouver le château des gobelins. Alors que tous parlaient en essayant de trouver leur prochaine destination, Dwalan sortit l'affiche de sa ceinture, il la déroula et la posa devant les autres en disant : « Ca ne vous intéresserait pas 100 pièces d'or pour s'occuper d'orcs ? »

La discussion reprit de plus belle mais Buriel prit la parole : « Nous verrons ça demain, ils faut nous reposer. Je vous rappelle que Ferrick, Kinaleya et moi, nous devons aller explorer le manoir demain à l'aube ». Utork et Dwalan décidèrent d'aller demain au Bureau des Mineurs

pour rencontrer Halia Thornton et avoir sa version des faits. Talior indiqua qu'il les accompagnerait.

## 2e Jour de Kythorn

### Le manoir de Tresendar

Comme convenu, Ferrick, Kinaleya et Buriel se réveillèrent à l'aube et quittèrent discrètement l'auberge. Kinaleya avait proposé de faire le détour par le cottage de sa tante pour éviter d'être repérés. Ils passèrent discrètement par les champs et atteignirent la lisière du petit bois qui s'étendait sur le versant sud de la colline du Manoir de Tresendar. Rapidement Buriel repéra des traces de pas qui les conduisirent à une ouverture non loin du pied de la colline. A peine dissimilé par la végétation, une ouverture dans la roche semblait s'enfoncer dans le sol et descendre. Après avoir envisagé plusieurs solutions, aucun d'entre eux n'étaient très motivé pour descendre seul dans le tunnel. Le soleil était levé maintenant aussi, décidèrent-ils d'aller jeter un coup d'œil au Manoir.

Après avoir gravi la pente de la colline à la lisière est du bois, ils atteignirent le sommet et les ruines. Il ne restait plus grand-chose du superbe édifice de la famille Tresendar qui dominait autrefois la ville de Phandalin. Seuls quelques pans de murs subsistaient, les toitures s'étaient effondrées depuis longtemps. Ils firent le tour en faisant attention de ne pas se faire repérer. Au nord des ruines, Buriel trouva un dégagement entre un pan de muraille et des gravas qui conduisait à l'intérieur. Il lui sembla remarquer un escalier qui descendait. Les caves étaient-elles habitables pensa-t-il ? Les trois aventuriers décidèrent que Buriel et Kinaleya allaient descendre pour voir où menait cet escalier pendant que Ferrick monterait la garde à l'intérieur.

Une torche en main, le rôdeur et la druide descendirent une quinzaine de marches et arrivèrent sur une petite salle, vide et poussiéreuse. En face d'eux un couloir continuait avec d'autres marches. Kinaleya suivie de Buriel emprunta les marches puis franchit la dizaine de mètres qui les séparait d'une ouverture. Face à eux, une grande salle voutée de près de cinq



# La mine perdue de Phandelver

## *Mystères à Phandalin*

mètres de haut s'étendait. Deux séries d'escaliers de chaque côté permettaient d'atteindre le sol en contrebas. Un grand bassin rempli d'eau s'y trouvait. Ils distinguèrent également deux portes, l'une à droite du bassin, l'autre sous un escalier. Une dizaine de tonneaux et de caisses étaient disposés le long des murs. Peu rassurés à l'idée de continuer seuls, ils choisirent de remonter. Une fois avec Ferrick, ils lui racontèrent ce qu'ils avaient vu et décidèrent d'un commun accord d'aller retrouver les autres à l'auberge. Ils prirent donc le chemin du retour en faisant le même trajet et ce tout aussi discrètement.

### **Bureau des Mineurs**

Après avoir avalé un bon petit déjeuner, Talior, Utork et Dwalan se rendirent au Bureau des Exploitations minières tenu par Halia Thornton. La jeune femme pensa d'abord avoir affaire à des nouveaux prospecteurs mais Dwalan l'informa qu'il était à la recherche de cousins. Halia déclara se souvenir d'eux et leur indiqua qu'ils avaient demandé des informations sur différentes parcelles pour voir si elles étaient déjà exploitées. Talior lui parla ensuite de la Marque Rouge ce qui provoqua un gêne palpable chez son interlocutrice. La jeune femme lui répondit qu'en effet cette bande causait beaucoup de tort à Phandalin et qu'elle aimerait comme d'autres habitants, les voir déguerpir de Phandalin. Elle ajouta que les choses étaient devenues très tendues ces dernières semaines et qu'elle avait appris que le chef de la bande, que personne n'avait jamais vu était appelé Crystal par les membres de la bande.

Elle leur indiqua que la taverne du Géant Endormi était leur quartier-général. Elle précisa qu'elle récompenserait ceux qui s'en chargeraient. Utork tenta de négocier le tarif mais il réussit surtout à braquer Halia. Ils décidèrent donc de retourner à l'auberge, voir si leurs compagnons étaient de retour.

### **A l'auberge Stonehill**

Une fois tous réunis, les discussions reprirent de plus belle sur la stratégie à employer. Utork n'était pas contre tuer le chef de la Marque Rouge et prendre sa place. Buriel voulait

envoyer Kinaleya aguicher les bandits dans la taverne du Géant Endormi, Utork semblait apprécier cette solution et ajouta qu'il faudrait tout brûler ensuite. Dwalan bougonnait en parlant des orcs et de la récompense. Finalement, c'est Kinaleya qui eut le dernier mot en proposant aux autres d'aller visiter les sous-sols du manoir pendant que tout était calme. Le petit groupe prit ses affaires et ils partirent en fin de matinée pour le manoir en reprenant le chemin que les éclaireurs avaient pris le matin.

### **Sous-sols du manoir**

Arrivés au manoir, les aventuriers se dirigèrent vers les sous-sols. Dwalan et Buriel étaient en tête suivis de Talior et Ferrick. Utork, vexé, et Kinaleya fermaient la marche. Ils arrivèrent rapidement dans la salle de la citerne qu'ils avaient découverte précédemment. Dwalan leur expliqua que la construction de la salle devait dater de celle du manoir car cette citerne était alimentée par des canalisations recueillant l'eau de pluie et dont certaines devaient être encore fonctionnelles. Les tonneaux et les caisses étant récents, ils décidèrent d'aller les examiner. Dwalan prit les tonneaux de droite pendant que Ferrick alla inspecter ceux de gauche. Buriel avança prudemment vers la porte au fond de la pièce à droite du bassin. Talior décida d'inspecter le bassin de la citerne. Kinaleya, arbalète en main restait sur ses gardes alors qu'Utork descendait tout doucement les escaliers en grommelant.

Le magicien remarqua un détail bizarre d'un côté du bassin. Il lui semblait d'une corde retenait un forme plongée dans l'eau de la citerne. Après avoir discrètement averti ses compagnons, il tira sur la corde et remonta un sac de toile huilée, imperméable. Il en inspecta le contenu, deux fioles, une bourse de pièces d'or et des vêtements simples mais confortables. Pendant qu'il se posait des questions sur l'origine de sa trouvaille, Dwalan ouvrit un tonneau contenant des salaisons dans un bon état de conservation. Ferrick de son côté avait trouvé un tonneau de bière, par forcément de la meilleur qualité. Le nain allait émettre un juron de dépit lorsque Talior fit un signe de la main et montra la porte devant laquelle se trouvait le rôdeur.



# La mine perdue de Phandelver

## *Mystères à Phandalin*

La porte s'ouvrit brutalement et un blondinet surgit dans l'encadrement une arbalète à la main. Buriel eut le temps d'apercevoir trois autres silhouettes à l'intérieur d'une petite pièce. Si le rayon de givre de l'elfe passa au dessus de la tête de l'homme, l'halfeline réagit et décocha un carreau dans l'épaule qui lui fit perdre sa visée. Buriel ne lui laissa aucune chance et lui assena un coup de masse suivie d'un coup d'épée qui terrassèrent l'individu.

Les trois hommes dans la pièce se précipitèrent vers le rôdeur. Ferrick décida de prendre son élan et tenta de sauter par-dessus le bassin, mais la margelle était humide après que Talior eut sorti le sac, si bien que le pied d'appui du voleur glissa et ce dernier plongea dans l'eau accidentellement. Utork continua à descendre les marches. L'homme le plus proche de Buriel se jeta sur lui et ils roulèrent au sol à côté des tonneaux. Talior lança un nouveau rayon de givre sur le troisième homme qui vacilla, laissant le temps à Dwalan de s'approcher et de l'occire d'un terrible coup de masse. Utork était arrivé près de Buriel, il assena un grand coup de pommeau de sa grande hache sur la tête du bandit ce qui permit à Buriel de prendre le dessus et planter son épée dans la gorge de son agresseur. Ferrick était quand à lui paralysé par l'eau froide de la citerne et le poids de son équipement l'entraînait vers le fond.

Finalement Kinaleya blessa le dernier homme et Dwalan bondit vers lui et lui fracassa le crane. Le nain remarqua pendus à des patères dans le mur quatre manteaux rouges et crasseux. « Glouglouglou » faisait Ferrick en essayant de remonter à la surface.

Pendant que Utork, Dwalan, Buriel fouillait la pièce d'où étaient sortis les malandrins, Talior lança une corde à Ferrick que ce dernier parvint à saisir. L'elfe tira sur la corde, remontant l'infortuné voleur et Kinaleya l'aida à sortir du bassin. Ferrick mit quelques minutes à recouvrer ses esprits. Dwalan gouta la bière trouvée dans le tonneau, « de la piètre qualité » marmonna-t-il dans sa barbe. Les quatre manteaux furent attribués à Utork, Talior, Dwalan et Buriel. Kina et Ferrick restèrent un peu en retrait derrière leurs compagnons. Talior tenta de découvrir le contenu des flacons, il identifia une potion de soin mais l'autre contenu resta mystérieux.

Ils décidèrent d'aller inspecter l'autre porte située sous les escaliers. Utork pris la tête avec Buriel, Dwalan et Talior les suivaient. La porte donnait dans un large couloir de pierre maçonnée, la voute supportée par de belles colonnes. Au fond de ce large couloir, à une dizaine de mètre se trouvait une double porte de bois sculptée aux ferrures de cuivre que l'âge et l'humidité avaient oxydées. La sculpture représentait un ange, les ailes déployées.

Le demi-orc curieux avança d'un pas décidé vers les portes mais au dernier moment, il repéra quelque-chose d'étrange sur le sol et s'arrêta. Il tâta d'abord avec le manche de sa hache puis donna un grand coup. Une large partie du sol du couloir s'effondra laissant la place à un énorme trou. « Bien joué » lui dit le rôdeur admiratif de la vigilance du barbare. Buriel remarqua qu'il était possible de passer de l'autre côté en longeant le mur avec un peu d'agilité. Néanmoins pour éviter tout risque, ils choisirent de faire passer le rôdeur de l'autre côté. Une fois arrivé sain et sauf, ce dernier attacha une corde aux poignées des portes et il lança l'autre extrémité de l'autre côté. Ils passèrent tous de l'autre côté, les uns après les autres, mais Ferrick, sans doute glacé par l'humidité ambiante, glissa encore et ne dut son salut qu'à la corde qu'il avait noué autour de sa taille. Une fois encore, Talior le hissa hors du trou, le voleur était un peu groggy.

### *Dans la crypte du manoir*

Maintenant qu'ils étaient tous réunis, Utork ouvrit la porte. C'était une crypte dans laquelle se trouvaient trois sarcophages de pierre et à côté de chacun d'eux, un squelette en armes était immobile. Deux portes étaient visibles sur leur droite. Dwalan, son symbole religieux en main, décida de rentrer le premier et les squelettes restèrent immobiles. « C'est peut-être grâce aux manteaux ? » suggéra le rôdeur. Buriel proposa que Talior, Utork et lui également dans la crypte. Dwalan voulait ouvrir la porte la plus éloignée de l'entrée mais les autres ne voulaient pas laisser une menace possible derrière eux. Chacun se posta près d'un squelette puis ils demandèrent au voleur et à la Druide de pénétrer dans la pièce.





# La mine perdue de Phandelver

## Mystères à Phandalin

Au moment où les nouveaux venus entrèrent les squelettes s'animent, Dwalan tenta de les repousser en invoquant Marthammor Duin mais aucun résultat ne se produisit. Cela déclencha une riposte immédiate des aventuriers. Le combat fut bref et les anciens occupants des lieux furent réduits à des tas d'os. Utork entreprit de fouiller un sarcophage et découvrit un anneau de platine aux armes de la famille Tresandar. Les deux autres tombeaux abritaient les mêmes reliques qui devinrent la propriété de Ferrick et de Talior malgré les protestations de Dwalan furieux que ses compagnons profanent les tombes.

Utork décida d'ouvrir la porte sur le côté de la crypte. Il essaya d'écouter à la porte mais tout semblait calme à l'intérieur. Il ouvrit la porte et découvrit ce qui ressemblait à une prison avec deux cellules de chaque côté d'une petite pièce. La lumière était faible mais il distinguait des formes dans l'une des cellules. Il fit un pas dans la pièce et fut assailli par deux hommes en manteaux rouges. S'il parvint à repousser l'une des attaques, l'autre lui entailla la cuisse. Il choisit de rentrer dans la pièce en attaquant l'un de ses deux assaillants mais sans succès l'autre se jeta sur Buriel mais manqua son attaque. Le rôdeur riposta et réussit à blesser le malfrat. Dans la prison, Utork avait été une nouvelle fois blessé aussi Dwalan, grimpé sur un sarcophage lança un sort de « *Bouclier Spirituel* » sur le demi-orc livré à lui-même. Ce dernier fut alors entouré d'un nuage d'étoiles scintillantes. Buriel tenta une nouvelle attaque mais sa main heurta le montant de la porte et la douleur le désarma. Heureusement Ferrick en embuscade ne perdit pas de temps et décocha une flèche dans la gorge du bandit qui s'effondra sur le sol. Utork avait lui repris l'avantage et abattit sa lourde hache sur la tête de son adversaire lui ouvrant le crâne en deux.

Une fois le calme revenu, Buriel fouilla les cadavres à la recherche des clés pendant que Kinaleya administrait des soins à Utork. Le rôdeur trouva ce qu'il cherchait et donna le trousseau à Dwalan. Celui-ci fit jouer une clef dans la serrure de la porte de la cellule qui contenait trois personnes recroquevillées sur une paille sale dans un coin. Une femme et deux jeunes adolescents s'y trouvaient, ils avaient l'air

terrorisés. « Ne nous faites pas de mal, nous ne voulons pas être vendus ! » hoqueta la femme. Talior essaya de les rassurer avant de se rappeler qu'il portait tous un manteau rouge. Il expliqua qu'ils étaient là pour les aider. Kinaleya s'approcha d'eux et leur demanda s'ils étaient la famille de menuisier de Phandalin. Des larmes coulèrent sur les joues de la femme, traçant des sillons dans la saleté accumulée. Entre deux sanglots, Mirna Drendar raconta leur triste histoire, comment son mari avait été éliminé après avoir refusé de payer pour sa protection, comment des hommes étaient venus la nuit les capturer chez eux pour les vendre comme esclaves. Le jeune fils de la famille ajouta que le chef était un sorcier et qu'il y avait des grandes créatures poilues avec de longues oreilles. Ils supplièrent les aventuriers de ne pas les abandonner à leur triste sort. L'halfeline les rassura. Buriel était partisan de les laisser dans la prison pour leur sécurité, mais cette solution ne faisait pas l'unanimité.

Pendant que les aventuriers discutaient de la suite des opérations, Dwalan tenta de voir ce qu'il y avait dans l'autre cellule. Un corps était couché sur la palliasse et ne semblait pas réagir au bruit ni à ses appels répétés. Méfiant le nain ouvrit la porte en s'y reprenant à deux fois alors que le demi-orc était prêt à défoncer la porte. Prudent, Dwalan entra, appela à nouveau puis poussa le corps avec sa masse. Utork s'approcha disant : « Il a un pouls ? ». Dwalan répondit en ricanant : « Non, mais tu vas avoir des poux si tu le touche ! ». Le prêtre retourna le cadavre du pied. L'homme hirsute et en haillons, était couvert d'ecchymoses et de croutes de sang séché. « Sortons d'ici, il n'y plus rien à faire. ». Le nain verrouilla la porte de la cellule derrière lui.

Après une bonne discussion, ils décidèrent d'explorer la porte restante puis pendant que Kinaleya et Ferrick iraient reconduire les otages chez la tante de l'halfeline, les autres se reposeraient un peu. Utork en tête, ils empruntèrent le couloir derrière l'accès de la crypte. Au bout du couloir, se trouvait une porte qui était verrouillée. Ferrick se glissa en première position pour arriver devant la porte. Le voleur sortit ses outils et s'attaqua à la porte. Au bout de trente secondes, un claquement se fit



# La mine perdue de Phandelver

## *Mystères à Phandalin*

retentir. Ferrick se redressa, un large sourire aux lèvres et regarda le demi-orc en disant : « Après vous ! ». Le demi-orc haussa les épaules et entra dans la petite pièce. Des râteliers avec armes plutôt anciennes mais toutes bien entretenues et huilées avec soin. Des lances, des épées, des arbalètes. Talior récupéra une épée longue et une arbalète tandis qu'Utork prit une arbalète et des carreaux. Remarquant la douzaine de manteaux rouges accrochés à des patères le long d'un mur, Buriel proposa d'emballer les autres armes dedans et d'aller les cacher dans les caves.

Alors que le rôdeur, le demi-orc et le magicien s'occupaient armes, Dwalan retourna dans la crypte à la recherche d'une autre issue. « Tu cherches quelque chose ? » lui lança le voleur en rigolant. Devant le regard interloqué du nain, Ferrick appuya sur l'un des murs au fond qui pivota révélant un passage. Un rapide coup d'œil leur indiqua une petite pièce dans laquelle étaient entreposées des caisses et des tonneaux. Mais ils se rendirent rapidement compte qu'un des murs donnait accès à une grande caverne. Réalisant que cela les éloignait de leur objectif, ils choisirent de revenir en arrière et de s'en tenir au plan initial.

Il était environ midi quand Ferrick et Kinaleya accompagnèrent donc la famille Drendar à Phandalin discrètement en passant par le manoir puis la forêt. Pendant ce temps, le reste du groupe se reposa un peu dans la salle de la citerne. Cette pause permit au demi-orc de reprendre quelques forces. Vers une heure, le voleur et la druide revinrent trouver leurs compagnons après avoir mis les otages en sécurité chez la tante de Kinaleya.

### *La caverne de la faille*

Les aventuriers se remirent en route et se retrouvèrent devant la porte secrète qu'ils ouvrirent. Après avoir franchi la petite pièce avec des caisses, ils arrivèrent dans une large caverne naturelle faiblement éclairée par quelques lanternes à huile et dont le sol était coupé en deux par une large faille assez profonde. Deux passerelles faites de bric et de broc permettaient de la franchir. Avec Utork en tête, ils avancèrent prudemment vers le premier pont.

Talior s'arrêta brutalement en se tenant la tête. Il venait d'entendre une voix qui lui disait « Un elfe ? C'est gouteux un elfe, c'est tendre et fin. Pas comme le nain. Trop dur, c'est le nain ! ». Le magicien essaya d'expliquer à ses camarades ce qui venait de se passer mais les autres le regardèrent bizarrement et commencèrent à ricaner en se demandant si l'elfe n'avait pas goûté à des trucs bizarres. La voix reprit dans la tête de Talior : « Crystal ? Oh ils cherchent Crystal. Moi j'aime bien Crystal, il donne de la nourriture ! ».

Kinaleya remarqua alors une silhouette humanoïde qui se dessinait derrière un pilier de la caverne. Son apparence était étrange, son dos était hérissé de pointes et surtout sa tête était pourvue d'une énorme œil. Talior cherche dans ses souvenirs et il se rappela avoir lu des histoires à propos de magiciens qui avaient poussé trop loin leurs recherches. Ces derniers n'obtenaient toujours ce qu'ils cherchaient et ils étaient transformés en monstruosité, oubliant leur vie passée et attiré par tout ce qui irradiait la magie. Il se souvint du nom de ces créatures, des nothiques.

Pendant ce temps, Buriel avançait vers la passerelle la plus éloignée, se rapprochant de la créature, Utork franchit le pont devant lui et se retrouva de l'autre côté de la faille. Dwalan avait pris son arbalète. Buriel entendit une voix qui lui demandait pourquoi ils cherchaient Crystal. Il se retourna vers les autres en disant « On pourrait tenter de négocier avec lui ? ».

Trop tard, le carreau que Dwalan venait de décocher heurta le pilier à côté duquel se trouvait le nothique. Ce dernier hurla dans la tête des aventuriers « Méchants, ils veulent faire mal ! ». La créature lança un regard terrifiant sur le rôdeur, à découvert de l'autre côté de la faille. Buriel parvint à résister à ce terrible pouvoir de nécrose. Kinaleya envoya un carreau qui blessa légèrement le monstre maintenant franchement agressif. Ferrick décocha une flèche qui blessa également la bestiole. Cela avait laissé le temps au barbare de s'approcher du nothique et il lui assena un coup de hache qui provoqua un grognement de douleur de la part du nothique.

Alors que la créature était toujours engagée en corps à corps avec le demi-orc, Dwalan décide de traverser et de rejoindre le barbare en



# La mine perdue de Phandelver

## *Mystères à Phandalin*

empruntant la passerelle la plus proche. Ferrick dépassa le rôdeur et s'apprêta à utiliser l'autre passerelle lorsqu'il se rend compte de la fragilité de la construction. Il s'arrêta brusquement. L'elfe lança un rayon de givre mais manqua sa cible pendant que la druide suivit le nain. Utork parvint à blesser une nouvelle fois le monstre. Buriel dégaina son épée et sauta par-dessus la faille en assénant une terrible attaque sur le nothique qui éructa de rage ! Sa colère était trop forte et ses attaques sur le demi-orc échouèrent. Talior pilonna la bestiole de rayons de givre ce qui permit à Kina de se faufiler derrière le barbare et de frapper le nothique. Le rôdeur le blessa de nouveau. Affaiblie, la créature tenta de fuir et de regagner la faille. Ferrick toujours de l'autre côté la vit arriver sur lui et il prit son arc. C'est finalement le voleur qui décocha une flèche dans l'œil du monstre qui agonisant, bascula dans le vide et alla s'écraser au fond de la faille une demi-douzaine de mètres plus bas. Buriel qui avait échappé une arme au fond de la fracture durant le bref combat, décida d'accrocher une corde autour d'une des piliers de la caverne et de descendre au fond. Ferrick qui avait remarqué le nombre d'ossements au fond choisit de l'accompagner pendant que les autres montaient la garde.

Les deux hommes furent surpris de la température très faible qui règnait au fond de la crevasse. Cela les mit mal à l'aise. Parmi les détritrus, ils découvrirent le corps d'un homme à moitié dévoré. Buriel pensa reconnaître des traits familiers avec la famille du menuisier qu'ils avaient libérée. « Probablement, le cadavre du père qu'ils ont jeté là pour nourrir ce monstre » pensa-t-il.

Ferrick quant à lui, poursuivit son inspection jusque sous le pont le plus éloigné. Il lui sembla remarquer une petite cavité mais il faisait très sombre. Talior lança un enchantement de lumière sur une pierre et l'envoya au voleur. Grâce à elle, Ferrick aperçut un coffre en bon état au fond de la cavité. Le reste du groupe insista pour ouvrir le coffre en haut. Buriel et le voleur transportèrent donc leur découverte jusqu'à la corde et c'est Utork et Dwalan qui le remonta. Une fois le coffre dans la caverne, le barbare ne put résister pas à la tentation et l'ouvrit alors que le rôdeur et le voleur étaient

tous juste arrivés. Le coffre contenait plus de cent cinquante pièces d'argent, plus d'une centaine de pièces d'or ainsi que cinq pierres précieuses. Il y avait également deux fioles remplies d'un liquide de Talior identifia comme des potions de soins ainsi qu'un rouleau de parchemin. Le demi-orc en passant ses mains dans les pièces avait senti une forme en dessous. Il fouilla avec sa main et retira une superbe épée dans un beau fourreau en cuir avec des incrustations d'argent finement ciselé. Un cartouche d'argent présentait une inscription en commun : « Serre ». La garde de l'épée était en forme d'ailes de rapace déployées. Le barbare subjugué par la beauté de l'arme, tira la lame du fourreau, elle était en parfait état. Il grogna de contentement et s'apprêtait à l'accrocher à sa ceinture lorsque le rôdeur intervint. « Il faudrait peut-être partager, non ? ». Le ton monta un peu, la discussion s'envenima mais le demi-orc était le plus intimidant et Buriel se détourna en grommelant. Avec l'accord du reste du groupe, Utork et Ferrick décidèrent d'aller mettre le coffre à l'abri dans la pièce du bassin avant de poursuivre plus en avant.

### *Plus bas dans le complexe*

De l'autre côté de la faille, les aventuriers avaient repéré la galerie débouchant dans la forêt que Kinaleya et Buriel avait découverte. Il y a également deux couloirs qui descendaient en empruntant des marches et se terminaient par des portes de chaque côté. Au vu de la configuration, ils imaginèrent qu'il y avait une pièce entre les deux portes opposées de chaque couloir. Dwalan, Ferrick et Utork avaient comme plan d'entrer dans la pièce en même temps pour surprendre les occupants. Le rôdeur protesta en disant que la manœuvre est très risquée car cela laissait deux portes à chaque extrémité d'un couloir. Finalement, Dwalan, Utork et Talior s'engagèrent à droite, Ferrick, Kinaleya et Buriel prirent à gauche. Le rôdeur soucieux écouta à l'autre porte et entendit des voix rauques en gobelin qui maltraitaient quelqu'un. De l'autre côté, le barbare entendit des rires, des cris et des bruits sourds. Buriel demanda à Kinaleya d'aller prévenir les autres du danger. Il prit son arc et



# La mine perdue de Phandelver

## Mystères à Phandalin

surveilla l'autre porte pendant que Ferrick s'apprêtait à ouvrir la porte.

Dwalan ouvrit la porte avec fracas, devant lui, une table ronde autour de laquelle quatre malfrats jouaient aux dés. Un cinquième à l'écart se servait à boire dans un tonneau. Le nain fonça et frappa l'un des bandits d'un coup de masse dans la tête, Utork rentra à sa suite et attaqua un autre homme. De l'autre côté, Ferrick ouvrit discrètement la porte et se faufila vers le bandit près des tonneaux. Il lui passa sa rapière au travers du corps mais ne parvint pas à le tuer. Talior s'était avancé dans l'embrasure de la porte et lança un rayon de givre sur l'homme attaqué par le nain. Ce dernier à moitié assommé et le nez en sang se retrouva gelé.

Les bandits eurent du mal à comprendre ce qui leur arrivait. Kinaleya qui avait réussi à faire le tour, prit part au combat et se faufilant sous la table. Les gestes des malfrats étaient mal assurés sauf celui qui combattait Ferrick et qui parvint à lui assener un coup avec l'arbalète qu'il venait de saisir. Ce fut finalement Utork qui après s'être débarrassé de deux adversaires vint aider le voleur. En moins de quinze secondes, les aventuriers avaient nettoyé la pièce. Buriel qui avait reculé jusque dans la salle, était un peu soulagé de n'avoir pas vu la porte opposée s'ouvrir.

Après avoir fait le point ils décidèrent de préparer un piège. Buriel ouvrirait la porte puis reculerait, Kinaleya derrière prête à passer pour lancer un sort. Ferrick restait posté perpendiculairement à la porte, son arc en main et prêt à tirer sur tout ce qui sortirait de la pièce. Le rôdeur s'exécuta et envoya un grand coup de pied dans la lourde porte qui s'ouvrit avec fracas. A l'intérieur, quatre grandes silhouettes poilues étaient en train de martyriser un pauvre gobelin chétif. Ce dernier, voyant l'homme armé d'un arc à la porte tourna de l'œil et tomba au sol.

Le rôdeur, impressionné par le spectacle qu'il venait de découvrir, décocha sa flèche mais celle-ci partit au plafond. Il recula de quelques pas, Kinaleya lança une *Dague de glace* qui frappa l'un des goblours et explosa en provoquant des cris de douleurs des monstres dans la pièce. Dwalan lança un sort de thaumaturgie augmentant l'intensité lumineuse

des lampes à huile pour gêner la vision de leurs adversaires..

Le premier goblours, gravement blessé se rua sur Buriel, frappant l'air avec sa lourde masse mais il le manqua. Lorsqu'il apparut dans le couloir, Ferrick tira sa flèche qui acheva le monstre. Le goblours s'effondra aux pieds de Buriel. Une deuxième créature se rapprocha, le rôdeur avait encoché une nouvelle flèche tira à nouveau et manqua sa cible. A l'arrière du groupe, le demi-orc, qui s'était saisi de l'arbalète récupérée dans l'armurerie de la Marque Rouge, essaya de tirer mais il avait faussé le mécanisme en armant trop violemment et celui-ci se cassa au moment de se déclencher.

Kinaleya profita de la situation pour retourner dans la salle en se faufilant derrière le demi-orc. Ferrick décocha une flèche sur le goblours qui grogna de douleur ce qui permit à Buriel de reculer en direction de la salle où se trouvaient les autres. Utork recula également suivant le mouvement général. Dans la pièce, Dwalan se prépara au combat et Talior essaya de trouver un point de vue dégagé pour préparer un sort. Un goblours sortit de la pièce et monta les escaliers en direction du voleur, un troisième goblours suivit le premier. Le dernier était encore dans la chambre.

Utork prit sa hache à deux mains et se positionna à gauche de l'ouverture de la porte. Le prêtre nain lança une *Flamme Sacrée* sur le goblours qui poursuivait le rôdeur. Le goblours avança en tentant de toucher Buriel mais sans doute perturbé par le sortilège, il le manqua. Talior lança un *Rayon de givre* qui toucha sa cible infligeant un chaud froid à la créature. Ferrick ne put éviter un terrible coup de hache qui l'envoya percuté le mur. Le voleur s'effondra inconscient. Le goblours entra dans la salle où s'était réfugié le gros de la troupe (Qui est gros ?). Buriel manqua son attaque mais la Druide décocha un carreau qui toucha sa cible. Le magicien elfe lança un nouveau *Rayon de givre*. Le demi-orc surement mal à l'aise avec toute cette magie, attaqua mollement et ne parvint pas à toucher le goblours. Ce fut finalement Dwalan qui lui régla son compte avec une nouvelle *Flamme Sacrée*. Le goblours qui avait estourbi Ferrick arriva au sommet des escaliers et sembla surpris de trouver la caverne vide.



# La mine perdue de Phandelver

## *Mystères à Phandalin*

Talior déclencha un éclair de sorcière sur le troisième goblours qui s'approchait. Kinaleya puis Buriel lui tirèrent dessus et le monstre poilu s'effondra dans un râle. Utork décida de charger le dernier goblours qui sortait juste de la chambre et lui asséna un coup de hache. Mais la créature répliqua et blessa sérieusement le barbare par deux fois. Talior, avec son rayon de givre vint au secours du demi-orc et tua le goblours. La druide se précipita au chevet du voleur inconscient pour le stabiliser pendant que Dwalan suivi de Buriel remontèrent dans la caverne pour intercepter le dernier goblours. Utork se lança à sa poursuite par l'autre passage. Débouchant dans la caverne de la faille, le nain tenta une attaque sans succès à laquelle le goblours répliqua par un terrible coup de hache que le prêtre eut du mal à parer. Finalement, c'est le barbare qui surgissant dans le dos du monstre, le coupa pratiquement en deux avec sa lourde hache d'arme.

Après avoir administré un sort de soin au voleur, Kinaleya fouilla les goblours et trouva sur l'un deux un collier de pierres précieuses et une clé. Talior distribua une potion de soin à Ferrick et à Utork ce qui redonna du baume au cœur du demi-orc. Après s'être reposés une dizaine de minutes dans la salle des gardes, le groupe décida de terminer l'exploration au plus vite pour éviter la visite impromptue d'autres membres de la Marque Rouge.

Ferrick écouta à la porte en face de la salle. Il lui sembla entendre des gargouillis, des glougloutements et des bruits de liquide bouillonnant. Les avis étaient partagés, une cuisine, un bouilleur de cru. Finalement Utork et Dwalan se proposèrent d'ouvrir la porte avec le rôdeur en support. Ils découvrirent un laboratoire avec des expériences en cours, une bibliothèque avec des ouvrages et des parchemins. Une autre porte se trouvait sur la droite.

Alors qu'ils avançaient dans la pièce en direction de l'autre issue, le demi-orc remarqua un rat sortant de sous une table et l'écrabouilla. Le nain et le barbare arrivèrent devant la porte pendant que le reste du groupe se dispersait dans la salle. Utork fit signe aux autres qu'il entendait du bruit de l'autre côté. D'un commun accord, le nain ouvrit la porte violemment et le demi-orc s'y engouffra. Un homme vêtu d'une robe écarlate et

tenant dans sa main un bâton de Crystal qu'il venait de sortir d'un coffre ouvert à côté de son lit.

Avant qu'il n'ait ouvert la bouche, Utork lui asséna un coup de hache, Dwalan lui envoya sa masse dans les côtes, Ferrick lui transperça la gorge d'une flèche, avant que Talior ne l'électrocute d'un *Éclair de sorcière*. L'humain s'effondra réalisant à peine ce qui venait de se passer.

Ils se mirent à fouiller les lieux. Kinaleya trouva un ouvrage écrit en nain, le journal d'un aventurier, Urmon. Ce livre racontait une histoire très intéressante : Il y a plus de cinq cent ans, des clans de nains et de gnomes signèrent un protocole d'accord connu sous le nom de Pacte de Phandelver par lequel ils s'engageaient à exploiter conjointement un gisement de minerais plus que prometteur appelé Caverne de la Résonance.

En plus des richesses minières, cette grotte possédait d'une puissante énergie magique. Aussi des magiciens humains s'allièrent aux nains et aux gnomes pour canaliser et utiliser ce pouvoir magique dans une grande forge dans laquelle des objets magiques pourraient être créés. Cette entité fut nommée, la Forge des Sortilèges.

L'époque était propice et la ville voisine de Phandalin prospéra également. Mais un désastre allait s'abattre sur la région lorsque des orcs déferlèrent du Nord, dévastant et pillant tout sur leur passage.

Une puissante force d'orcs renforcée par des mercenaires humains, de puissants sorciers maléfiques s'attaqua à la caverne de la Résonance pour s'emparer des richesses et des trésors magiques. Les mages humains combattirent côte à côte avec leurs alliés nains et gnomes pour défendre la forge. Dans la bataille qui eut lieu par la suite, une grande partie de la caverne fut détruite, et peu survécurent aux effondrements et aux secousses telluriques. Ainsi l'emplacement de la Caverne de la Résonance fut perdu à jamais.

Lorsque le complexe fut attaqué, les mages et les artisans nains de la Forge des Sortilèges travaillaient sur une pièce commandée par des prêtres de Lathandre, le Dieu de l'Aube. C'était



# La mine perdue de Phandelver

## Mystères à Phandalin

une masse d'arme enchantée appelée Illumination.

Dwalan s'exclama : « C'est probablement cette caverne que recherchait mes cousins. Et l'étui de carte que nous avons trouvé contenait sûrement une carte menant à la Caverne de la Résonance ! » Les autres acquiescèrent, convaincus par la perspicacité et la sagesse du nain.

Talior demanda à Kinaleya ce qu'elle pensait du bâton de cristal que le magicien avait laissé tombé sur le lit en s'effondrant. L'elfe tourna la tête et commença à farfouiller dans les papiers que le mage avait abandonnés sur son bureau. Il trouva une lettre adressée à un certain Iarno Albrek envoyée par un mystérieux personnage qui signait la Mygale. La missive avertissait de l'arrivée de personnes en provenance de Neverwinter et demandait de s'en débarrasser et de transmettre toute carte trouvée en leur possession.

Buriel réfléchit un instant et dit : « Iarno Albrek, ce nom me dit vaguement quelque chose...Ca ne serait pas le nom du contact que Sildar recherchait à Phandalin et qui avait disparu sans laisser de traces ? ». Le mystère restait entier. Ils décidèrent de retourner à l'Auberge et de tirer les choses au clair avec Sildar.

Kinaleya proposa de transporter le cadavre de Crystal. Ainsi il serait possible de demander à Sildar de l'identifier ? Buriel répondit qu'il était d'accord sur le principe mais précisa qu'aucun d'entre eux n'était certain du rôle exact que jouait l'homme qu'ils avaient sauvé du repaire des gobelins. Ils enveloppèrent le corps du magicien dans la couverture qui se trouvait sur le lit et Utork le chargea sur son épaule. Ils sortirent des souterrains en empruntant le tunnel menant à la forêt. Le groupe était prudent, craignant de rencontrer d'autres membres de la bande.

### Chez Qenille Alderleaf

Le soleil était en train de se coucher lorsqu'ils atteignirent finalement la lisière de la forêt. Ils profitèrent de l'obscurité pour retourner à la ferme de la tante de Kinaleya. Une bonne odeur les accueillit quand ils ouvrirent la porte. Qenille avait préparé des tourtes à la viande pour reconforter la famille Drendar. Ces derniers remercièrent chaleureusement les aventuriers

encore une fois. Mirna Drendar ne sachant comment les remercier, leur parla d'un petit trésor que sa famille avait laissé dans le maison de Thundertree qu'elle avait du quitté suite à l'éruption. La famille étant sans ressources, Buriel et Talior le donnèrent quelques pièces pour financer leur retour. Après avoir dégusté des parts des tourtes appétissantes le groupe se dirigea vers l'auberge. Vu l'heure tardive, le bureau des mineurs où ils comptaient échanger les gemmes trouvées chez le magicien, était fermé

### A l'auberge Stonehill

Pour éviter tout problème, ils adoptèrent le plan suivant. Dwalan et Utork entreraient par la porte principale et iraient commander au bar. Pendant ce temps le reste du groupe entrerait par la porte arrière des écuries et ils iraient cacher le cadavre du mage dans la chambre de Buriel.

Lorsque le nain et le demi-orc franchirent le seuil de la salle de l'auberge, ils remarquèrent Sildar, assis à une petite table près du comptoir. L'homme les salua. Dwalan se dirigea vers lui pendant qu'Utork alla commander deux pintes comme il était prévu mais tout en gardant un œil sur son compagnon. « Et bien Maître Nain, où étiez vous caché aujourd'hui ? Je vous ai cherché, vous et vos amis sans succès toute l'après-midi. ». Dwalan répondit qu'ils avaient été à divers endroits pour obtenir des renseignements sur son cousin. Mais leurs recherches s'étaient révélées vaines.

Les autres arrivèrent sur ces entrefaites. Sildar remarqua la mine fatiguée de certains. Buriel prétextait une dure journée pour mettre un terme à la conversation. Il proposa à l'homme de se retrouver le lendemain matin dans un endroit discret pour discuter du déroulement des événements. Sildar accepta sans problème et leur demanda si la salle privée de l'auberge le convenait. Tout le monde étant d'accord, Sildar indiqua qu'il allait la réserver pour le lendemain auprès de Toblen Stonehill.

### Epilogue

Après cette journée riche en émotions, les aventuriers s'endormirent plus ou moins difficilement en pensant aux événements de la journée qui venait de s'écouler.