



La mine perdue de Phandelver

Ce document est le compte-rendu de parties utilisant la mini campagne, *Lost Mine of Phandelver™*, éditée par *Wizards of the Coast* et présente dans la boîte *Starter Set* de Dungeons & Dragons®.

Introduction.....	6
En route pour Phandalin.....	7
29e Jour de Mirtul.....	8
Neverwinter.....	8
Phandalin.....	8
30e jour de Mirtul.....	8
Sur la grand-route au sud.....	8
Phandalin.....	8
1er Jour de Kythorn.....	8
Sur la piste de Triboar.....	8
Phandalin.....	9
Sur la piste de Triboar.....	9
Sur la piste des gobelins.....	10
Dans le repaire des gobelins.....	10
De l'autre côté du pont des gobelins.....	11
Phandalin.....	12
Mystères à Phandalin.....	14
1^{er} Jour de Kythorn.....	15
Phandalin.....	15
Chez Qenille Alderleaf.....	15
Au Bouclier au Lion.....	16
Au Temple de Tymora.....	17
Au Géant Endormi.....	17
A l'auberge Stonehill.....	18
2e Jour de Kythorn.....	19
Le manoir de Tresentar.....	19
Bureau des Mineurs.....	20
A l'auberge Stonehill.....	20
Sous-sols du manoir.....	20
Dans la crypte du manoir.....	22
La caverne de la faille.....	23
Plus bas dans le complexe.....	25
Chez Qenille Alderleaf.....	27
A l'auberge Stonehill.....	27
Exploration des pistes.....	29
3e Jour de Kythorn.....	30
A l'auberge Stonehill.....	30
Vers la piste Triboar.....	30
A l'auberge Stonehill.....	31
A la taverne du géant endormi.....	31
Chez Daran Edernath.....	32
A l'auberge Stonehill.....	32
4e Jour de Kythorn.....	32
Sur la route de Thundertree.....	32
5e Jour de Kythorn.....	32
Sur la route de Thundertree.....	32
6e Jour de Kythorn.....	33
Thundertree.....	33

7e Jour de Kythorn	34
Sur la piste du château.....	34
Le château du Croc.....	34
Près de l'entrée du Château.....	37
Dans l'ancienne chapelle	37
Dans le donjon.....	37
Dans la dernière tour.....	39
Dans la chapelle.....	39
Dans le donjon.....	39
8e Jour de Kythorn	39
Dans le château des gobelins	39
A l'auberge Stonehill.....	40
En attendant Gundren	41
9e Jour de Kythorn	42
A l'auberge Stonehill	42
Au temple de Tymora	42
Au Bouclier au Lion	42
A l'auberge Stonehill.....	42
10e Jour de Kythorn	42
En route pour Conyberry.....	42
Dans l'autre d'Agatha	43
Dans Conyberry	43
11e Jour de Kythorn	43
Dans Conyberry	43
Dans les collines.....	43
La butte de la Serpente Volante.....	44
Dans la grotte.....	44
Vers l'antique tour.....	45
Le puits de la Vieille Chouette.....	45
12e Jour de Kythorn	46
Le puits de la Vieille Chouette.....	46
Phandalin.....	46
Chez Daran Edernath.....	46
A l'auberge Stonehill	47
13e Jour de Kythorn	47
Vers Thundertree	47
14e Jour de Kythorn	47
Vers Thundertree	47
Thundertree.....	47
La maison forte	48
La forge	49
La chaumière de Reidoth	50
Venomfang	50
15e Jour de Kythorn	51
La chaumière de Reidoth	51
Des toiles dans la forêt.....	51
16e Jour de Kythorn	52
La chaumière de Reidoth	52
Des toiles dans la forêt.....	52

Vers la Tour	52
La chaumière de Reidoth	53
17e Jour de Kythorn	53
Vers Phandalin	53
18e Jour de Kythorn	53
Phandalin	53
La Caverne de la Résonance	54
19e Jour de Kythorn	55
Phandalin	55
Dans les collines	55
Dans la caverne	55
Dans les galeries	55
La caverne aux champignons	56
Le dortoir	57
L'entrepôt à barricades	57
La caverne des goules	58
La salle au crane flamboyant	58
L'entrepôt à barricades	59
20e Jour de Kythorn	59
L'entrepôt à barricades	59
La caverne des goules	59
Les galeries	59
La grotte au lac	60
La salle des goblours	60
La salle du torrent	61
Le temple de Dumathoin	62
21e Jour de Kythorn	64
Le temple de Dumathoin	65
La salle du torrent	65
La caverne de la vague	66
Le mystérieux bâtiment	66
La forge aux sortilèges	67
La caverne aux squelettes	67
L'autre du spectre	67
La forge aux sortilèges	68
L'autre du spectre	68
22e Jour de Kythorn	69
La forge aux sortilèges	69
La salle au crane flamboyant	69
La forge aux sortilèges	70
23e Jour de Kythorn	70
La forge aux sortilèges	70
La grotte au lac	70
Dans la caverne à l'entrée	70
Vers Phandalin	71
Phandalin	71
A l'auberge Stonehill	71
Dans la caverne de l'entrée	72



La mine perdue de Phandelver

Introduction

Introduction

Ce paragraphe présente les personnages qui ont participé à cette campagne.

Kinaley est une jeune halfeline qui après s'être isolée et vécue comme un ermite à la fin de son adolescence, a décidé de se tourner vers la Nature en embrassant la carrière de druide. Elle se dirige vers Phandalin car sa tante y habite et elle souhaite la revoir après ses années de solitude.

Talior est un haut-elfe d'une famille noble qui s'est consacré aux écrits et à la recherche. Passionné par les Arcanes, il est d'une nature curieuse et toujours à la recherche de mystères et d'énigmes à résoudre. Il se rend à Phandalin pour y rencontrer une parente qui officie dans un temple de la ville et rencontrerait des problèmes.

Ferrick est un humain charitable qui a toujours voulu aidé son prochain. D'abord tenté par les ordres, il s'est vite enfui du temple où il s'était établi en voyant les exploits des voleurs dérobant aux plus riches. Il espère montrer sa valeur à une guilde pour l'intégrer. Il a entendu des rumeurs sur la présence d'un groupe de malfrats à Phandalin et il espère pouvoir faire ses preuves.

Utor est un barbare demi-orc dont la tribu a quasiment été décimée lors d'une attaque d'une horde d'orcs. Impétueux, son attitude franche et ses origines lui attirent parfois des ennuis. Il change souvent de région au gré des caravanes et convois qu'il escorte.

Buriel est un ancien soldat de ville de Yartar. Il a quitté la garde de la ville où il passait de longues journées à regarder les étendues immenses depuis les murs d'enceinte et il est devenu rôdeur retrouvant ses réflexes de jeunesse. Il a été orienté par un cousin qui travaille pour une famille de marchand. Cette riche famille possède un comptoir à Phandalin et les convois ont régulièrement des problèmes sur la piste.

Dwalan est un prêtre nain originaire des collines du sud. Sa mère vient du nord et elle garde de bonnes relations avec sa famille. Récemment, elle a appris qu'un lointain cousin, Gundren faisait des recherches avec ses frères autour de Phandalin. Elle a convaincu son fils d'aller prendre des nouvelles de la famille et peut-être leur donner un coup de main.

L'action se passe sur la Côte des Épées au sud de la ville de Neverwinter



La mine perdue de Phandelver

Chapitre I

En route pour Phandalin



La mine perdue de Phandelver

Chapitre I

29e Jour de Mirtul

Neverwinter

Kinaleya, Talior, Ferrick et Utork se retrouvent près de l'entrepôt où Gundren Rockseeker, le nain qui les a engagés. Ce dernier leur a donné rendez-vous de bon matin. Ils vont avoir en charge deux chariots remplis de caisses et de sacs protégés par une bâche huilée. Les chevaux ont l'air robuste et en bonne santé. Ils doivent se présenter dans trois jours si tout va bien à Phandalin, au comptoir Barthen. Là, ils recevront leur récompense, dix pièces d'or chacun.

Un peu avant midi, Gundren est rejoint par un homme d'une cinquantaine d'années portant une belle barbe poivre et sel et d'approche très sympathique. Il se présente comme Sildar Hallwinter. Gundren explique à ses convoyeurs qu'il part avec Sildar sur le champ pour préparer leur arrivée dans les relais et Phandalin. Il leur souhaite de faire bonne route et part à cheval avec son compagnon.

Kinaleya, Talior, Ferrick et Utork après avoir échangé quelques mots se répartissent dans les chariots et se mettent en route.

Phandalin

Buriel arrive dans la ville, un village de colons reconstruit au milieu des ruines de l'antique cité autrefois prospère. Il se rend au comptoir du Bouclier au Lion, où il rencontre son employeur, Linene Graywind qui dirige l'endroit. Cette dernière l'accueille et lui présente rapidement les faits. La piste Triboar que les convois empruntent est mal fréquentée. Les attaques sont de plus en plus fréquentes. Le dernier convoi en date n'est tout simplement pas arrivé. Elle lui conseille de s'installer à l'auberge Stonehill qui est la meilleure de la ville et de commencer son enquête rapidement. Linene lui promet cinquante pièces d'or si le contenu du convoi lui est rapporté.

30e jour de Mirtul

Sur la grand-route au sud

Le convoi avance à un bon rythme sous un doux soleil de printemps pendant que les convoyeurs commencent à faire connaissance. Utork se demande s'il est facile de revendre la cargaison

ce qui lui vaut des reproches de ses compagnons. Il part dans un grand rire affirmant qu'il plaisantait. Lorsque Ferrick a soulevé les bâches pour s'assurer que rien ne manquaient et qu'il a vérifié que les caisses étaient toujours bien fermées, il a senti sur lui le regard suspicieux des autres.

Ils font halte pour la nuit au relais du croisement. Ils apprennent que Gundren est arrivé la veille au soir à la nuit tombée avec un humain et qu'ils sont repartis le matin suivant.

Phandalin

Buriel commence son enquête et fait le tour des environs. Ils sembleraient que des groupes d'humanoïdes patrouillent jusqu'au nord du village et autour de la piste. Pourtant les habitants sont fort peu loquaces surtout lorsqu'il s'agit d'un étranger.

Dwalan arrive dans le village. Il est peu déçu car son cousin n'est pas sur place. Après s'être renseigné, Elmar Barthen, le propriétaire d'un comptoir, lui indique que Gundren devait arriver aujourd'hui avec un convoi pour le magasin. Tu as attendu avec lui toute l'après-midi mais personne n'est venu.

En fin de journée alors qu'il prend une bonne bière bien fraîche à l'auberge, Hier soir, à l'auberge il entend par hasard Elmar Barthen, qui possède un magasin de provisions dire qu'il était surpris de ne pas avoir vu, Gundren Rockseeker arriver avec son chargement en provenance de Neverwinter.

Dans un coin reculé de l'auberge, Dwalan a vu cet humain, peut-être un rôdeur, poser beaucoup de questions. Il semblait s'intéresser au convoi de son cousin. Prudent Dwalan a décidé de veiller dans sa chambre.

1er Jour de Kythorn

Sur la piste de Triboar

Après avoir quitté le relais et la grand-route à l'aube, le convoi s'engage sur la piste qui traverse les grandes plaines entre les collines basses au sud de la forêt de Neverwinter. Les relations sont beaucoup plus amicales entre les quatre convoyeurs qui commencent à sympathiser et à échanger. L'air est un peu frais



La mine perdue de Phandelver

Chapitre I

mais le soleil commence à réchauffer doucement l'air ambiant.

Phandalin

De bon matin, Buriel a décidé d'emprunter la route vers Neverwinter pour vérifier que rien de fâcheux n'est arrivé. Cela pourrait d'aider dans son enquête.

Dwalan, vigilant, a entendu l'homme quitter sa chambre avant l'aube. Déjà équipé, le nain a commence à le suivre.

Buriel a pris la route de la piste de Triboar à la recherche du convoi. Arrivé à la piste de Triboar, le rôdeur décide de prendre la piste vers l'ouest et Neverwinter, toujours suivi discrètement par Dwalan.

Sur la piste de Triboar

Après trois heures de route alors que le convoi approche de la jonction avec la route menant vers Phandalin, la piste se fait plus pentue lorsqu'il s'agit de franchir les nombreux vallons, les chevaux ralentissent l'allure et il faut toute l'énergie d'Utork pour reprendre la cadence puis calmer les bêtes dans la descente.

Au détour d'un bosquet, la pente se fait un plus raide. La végétation autour de la piste est constituée d'arbustes et de petits arbres qui offrent une vue dégagée sur la chaîne des montagnes de l'épée sur la droite. « Phandalin est dans cette direction » indique Talior, le doigt pointé vers des collines au sud. Il est en compagnie d'Utork sur le chariot de tête.

Quelques minutes plus tard, toujours en montée, en sortant d'un virage masqué par des arbres, Utork tire brutalement sur les rênes pour arrêter les bêtes. A une vingtaine de mètres devant eux se trouvent les cadavres de deux chevaux couchés au milieu la piste, hérissés de flèches empennées de noir. Talior jette des regards inquiets autour de lui mais ne remarque rien.

Alors qu'Utork s'apprête à descendre, Ferrick dans le chariot de queue s'écrie « Attention, à gauche ». Quasiment au même instant, quatre traits empennés de noir sortent des fourrés à gauche et à droite. Trois manquent leur cible mais une des flèches atteint Talior qui pousse un râle et parvint à glisser hors du chariot pour se cacher dessous. Sa terrible hache d'arme en

mains, Utork bondit vers la cible que lui avait indiquée Ferrick. Le demi-orc en quelques enjambées, traverse la végétation et se trouve au contact d'un goblin auquel il ne laisse aucune chance. Ferrick a pris son arc et décoche un trait sur un autre goblin qui s'écroule.

Kina lance une dague de givre sur un troisième assaillant qui s'écroule dans un gargouillis en se tenant la gorge. Devant ce fiasco, le dernier goblin se cache et tente d'échapper aux convoyeurs mais il est rattrapé par Ferrick et Utork qui ne prennent pas le temps de l'interroger.

« C'est fini ? » s'exclame Talior en sortant de sous le chariot en rampant. Kina s'approche de lui et examine sa blessure qui n'est pas trop grave. Un peu de repos devrait remettre les choses en ordre. Avant de s'asseoir pour se reposer, Talior remarque qu'il s'agit des montures de Gundren et Sildar. « Sont-ils toujours vivants ? » demande-t-il ? Utork qui fait le tour de l'endroit a repéré une sorte de piste qui part vers le nord, perpendiculairement à la piste.

Les convoyeurs se posent des questions, doivent-ils continuer leur route pour effectuer la livraison comme convenu ou bien au contraire essayer de suivre la piste ? Mais dans cette dernière option que faire des chariots, ils ne peuvent pas rester au milieu de la route. Dans tous les cas, il faut dégager la piste. Utork et Ferrick s'attèlent à ce dur labeur.

Après quatre heures de route, Buriel était prêt à rebrousser chemin, lorsqu'il a aperçu deux chariots au milieu de la route. Il s'est approché sans se faire remarquer. S'il a pensé d'abord à une attaque en voyant un grand demi-orc accompagné d'un humain en train de tirer les cadavres de deux chevaux, la présence d'une halfeline lui a permis de repérer des cadavres saloperies de gobelins dans l'herbe.

Toujours en retrait Dwalan observe la scène. Est-ce que ces gens savent ce qui est arrivé à son cousin Gundren ?

Buriel après avoir un peu hésité, avance vers eux, la main levée en signe de paix. Le rôdeur le demande si tout va bien et leur indique qu'il enquête sur des attaques de convois. Après avoir été un peu surpris par cette arrivée, Kinaleya, Talior, Ferrick et Utork expliquent qu'ils ont pour mission de convoier ce chargement jusqu'à Phandalin mais qu'ils craignent que le patron ait



La mine perdue de Phandelver

Chapitre I

été victime d'une attaque. Buriel leur propose son aide, il inspecte la zone fouillée par Utork et il a bien du mal à remarquer quoique ce soit tant l'endroit a été maladroitement piétiné par le demi-orc. Néanmoins en avançant un peu, la piste redevient plus lisible : une douzaine de gobelins sont passés par là et il tirait visiblement deux corps humains.

Si Utork veut suivre la piste, Talior qui s'est reposé, préférerait rester avec les chariots mais pas tout seul. Buriel leur indique un endroit un peu plus loin où ils pourraient dissimuler le convoi à proximité de la route.

Sur la piste des gobelins

Après avoir pris leur paquetage, le petit groupe se met en route, mené par Buriel. La proposition d'Utork de mettre Talior en tête pour attirer les flèches ayant été refusée par le reste du groupe. Après cinq minutes d'une marche prudente, Utork met le pied sur une sorte de cylindre de cuir, abandonné dans les herbes. Un rapide examen révèle un étui à cartes ou parchemin très bien manufacturé et sur lequel sont inscrits des caractères nains. Alors que le demi-orc jour négligemment avec empêchant les autres de lire, Dwalan qui avait suivi le groupe décide de se montrer. Il se présente comme le cousin de Gundren et précise qu'il est à sa recherche. Après une petite discussion, Utork accepte de donner l'étui à Dwalan qui lit sans problème le nom de son propriétaire Gundren Rockseeker. Le nain est conforté dans sa décision. Il lui faut retrouver son cousin au plus vite.

Renforcé par Dwalan, le groupe poursuit la piste, Buriel toujours en tête. Ce dernier permet aux explorateurs d'éviter deux pièges disposés sur le chemin. Finalement après une demi-heure de marche, ils arrivent au pied d'une colline herbeuse basse et à la végétation clairsemée. D'une espèce de faille dans la roche, sort un petit torrent à l'eau claire qui descend dans la vallée.

Alors qu'ils s'approchent en discutant, ils ne remarquent pas deux gobelins cachés derrière des épineux qui les mettent en joue. Deux traits fusent mais manquent complètement leurs cibles. Buriel est le plus prompt à réagir, il décoche une flèche mais son tir manque sa cible et c'est Talior qui envoie un rayon de givre vers l'un des tireurs qui s'effondre. Alors qu'Utork traverse le

torrent pour contourner les buissons, c'est finalement Kinaleya qui d'un carreau met hors de combat le second gobelin.

Dwalan et Buriel se positionne à l'entrée de la grotte pendant qu'Utork essaye de saisir le gobelin blessé qui tente de se cacher sous les buissons. Ce dernier tente de porter un coup au demi-orc mais Utork le désarme et le ramène vers ses compagnons en le secouant car la créature crache et dit des choses très vilaines sur sa mère. Finalement lorsqu'Utork pose le gobelin blessé aux pieds des autres membres du groupe, celui-ci a rendu l'âme définitivement.

Dans le repaire des gobelins

Dwalan ayant commencé à pénétrer dans la grotte en pestant, « Mon cousin est peut-être vivant, je n'ai pas de temps à perdre ! », les autres décident de le suivre. Après quelques mètres en avançant le long du lit du torrent, ils perçoivent des bruits provenant d'une caverne sur la droite en contrebas. Il s'agit de loups enchaînés qui grognent en voyant arriver les aventuriers. Kinaleya comprend qu'ils sont affamés mais personne ne veut leur donner de nourriture. Alors qu'Utork se demande « Un loup, ça mange du gobelin ? » Dwalan qui a armé son arbalète, décoche un carreau sur un des loups qui s'effondre en glapissant. Kinaleya n'a même pas le temps de se retourner et de protester, Dwalan a tiré sur un deuxième loup. Utork s'avance alors la hache à la main, lorsque l'animal qui a descélé l'anneau retenant sa chaîne se jette sur lui. La bête retombe sur le sol, la tête à moitié tranchée. Grâce à la torche allumée par Talior, Buriel inspecte sa salle et il repère un éboulis qui s'avère être le point bas d'une cheminée naturelle dont les occupants au dessus se servent comme vide-ordure. Kina qui s'est également approchée à remarquer une faible lueur au dessus.

Dwalan qui peste toujours a avancé le long du torrent et il repère un pont de cordes et de planche sur lequel se trouve un gobelin qui nettoie un grand couteau négligemment. Rejoint par Utork, le nain point son arbalète et touche le gobelin qui perd l'équilibre et tombe du pont. Le fort courant le conduit aux pieds du demi-orc qui l'achève sans hésitation. « C'est une bonne



La mine perdue de Phandelver

Chapitre I

journee pour Utork » s'écrit-il avec un rictus faisant ressortir ses imposantes canines.

Pendant ce temps, Kinaleya a entrepris de monter dans la cheminée, suivie de Ferrick. Buriel après avoir tenté de raisonner Dwalan et Utork est revenu près de l'éboulis et il tente désespérément de mettre de la stratégie dans ce grand n'importe-quoi. Kinaleya a repéré un gros loup assoupi, près de la cheminée, et plus loin deux gobelins près d'un foyer. Tout au fond de cette grotte, une silhouette imposante est en train de compter des pièces : « un, deux, cinq, huit, dix, douze, Klarg est riche ! ». Ferrick a rejoint le druide. Buriel fait passer les instructions, attendez que le bruit que feront le nain et le demi-orc les fasse réagir pour sortir.

Le long du torrent, Utork et Dwalan arrive dans une caverne où le torrent s'élargit en une piscine naturelle alimentée par une petite cascade à une extrémité. Les trois gobelins qui se trouvent sur le côté n'ont pas remarqué les deux arrivants. Ces derniers se jettent sur eux. Utork élimine le premier facilement. Lorsque les cris et les exclamations retentissent, le loup lève la tête, les deux gobelins se précipitent en tirant leur arme et le gros gobelin se révèle être un goblours : « Qui ose déranger Klarg ? » rugit-il en prenant une grosse massue cloutée.

Kinaleya parvient à envouter le gros loup qui la regarde en tournant la tête pendant que Ferrick profitant des ombres longe le fond de la caverne discrètement. Buriel n'arrive pas à grimper dans la cheminée et glisse et c'est finalement Talior, qui après avoir rangé la feuille de parchemin qu'il avait sorti pour faire des croquis des cadavres de loups de la caverne inférieure se hisse dans la caverne.

Alors qu'Utork et Dwalan sont toujours aux prises avec un gobelin, les deux gobelins de la caverne supérieure avancent vers eux. Alors que Kinaleya n'a pas réussi à faire attaquer le loup tout juste apprivoisé, Ferrick est parvenu à se glisser derrière le goblours et il commence à redouter sa décision. Buriel réussit à atteindre la caverne supérieure pour voir Talior lancer un rayon de givre dans la fesse gauche du goblours. Poussant un grognement de douleur ce dernier se retourne mais sans voir Ferrick, pas très rassuré et toujours derrière lui.

Alors qu'Utork s'est débarrassé de son gobelin, il fonce sur les deux autres et en terrasse un. Le

deuxième riposte et touche le demi-orc de son épée courte lui laissant une belle estafilade sur le côté. Au même moment, Kinaleya de son arbalète légère puis Buriel de son arc, touchent Klarg le Goblours avant que Ferrick ne lui tranche la gorge. L'énorme créature s'effondre sur le sol. Finalement Utork et Dwalan abattent les deux derniers gobelins alors que les autres ont commencé à faire l'inventaire de la caverne. Buriel a noté avec satisfaction que plusieurs caisses présentes portent une étiquette de destination « Comptoir du Bouclier au Lion, Phandalin ». Il demande à ses compagnons s'il sera possible de charger ses caisses sur les chariots. Talior lui donne une réponse positive.

Kinaleya, quand à elle, a mis la main sur un petit coffret contenant des pièces de cuivre et d'argent, deux fioles remplis d'un liquide laiteux et une petite figurine de grenouille en jade et or. Talior identifie les potions comme étant des potions de soins. Utork arrive en disant « Potion de soin ? » et il l'avale. Il grogne de contentement en constatant l'effet sur l'estafilade qui s'estompe rapidement.

Après avoir nettoyé sa masse, Dwalan prévient les autres : « Il reste une galerie de l'autre côté du pont, allons voir tout de suite, je ne voudrais pas faire attendre mon cousin ! ». Utork hoche la tête positivement et rejoint le nain.

De l'autre côté du pont des gobelins

Avec Dwalan et Utork en tête, le groupe avance dans le tunnel plutôt sombre qui fait une courbe sur la gauche avant de s'élargir devant eux. Une large caverne est à peine visible, les ombres humanoïdes sur la paroi leur faisant face, probablement projetées par un foyer au centre de la salle. Sur la gauche un autre couloir semble descendre.

Alors que le groupe discute sur la meilleure tactique à adopter, Utork s'impatiente et décide d'aller explorer le couloir alors que Kinaleya s'avance pour jeter un coup d'œil discret à la grotte. Malheureusement pour le demi-orc, le sol est glissant et en pente, il perd l'équilibre et se retrouve les fesses dans le torrent en contrebas. L'halfeline a juste le temps de voir des gobelins se révéler de leur palliasse en entendant le raffut



La mine perdue de Phandelver

Chapitre I

produit par Utork dévalant le couloir et se diriger vers l'entrée. Elle fait demi-tour et revient vers le groupe.

Dwalan voyant la druide revenir en faisant des gestes se met en position de combat et avance précautionneusement. Alors qu'Utork remonte le couloir pentu en hurlant de rage serrant sa grande hache à deux mains, des gobelins en arme arrivent vers eux. Lorsque le premier arrive à hauteur du prêtre nain, il accueilli par une masse qui réduit son crane à l'état de pulpe sanglante. Le demi-orc porte son attaque mais il manque complètement sa cible. Ferrick tente de tirer par-dessus l'épaule du nain mais sa flèche passe trop haut et ricoche sur un mur. « Comment peux-tu louper un gobelin dans un couloir ? » ricane Utork !

A genoux derrière le nain, Kinaleya décoche qui un carreau qui se fiche dans poitrine du gobelin devant Utork, perforant sa légère armure. Le nain avance vers un autre gobelin et lui décalque la face d'un puissant coup de sa masse pendant que le demi-orc se fraye un chemin dans la caverne. C'est finalement Buriel qui envoie une flèche dans la gorge d'un quatrième gobelin qui avait marqué un temps d'arrêt avec son dernier compagnon. Utork ne lui laisse pas le choix et l'engage au corps à corps pendant que Dwalan entreprend de gravir les quelques marches taillées grossièrement dans la pierre, menant à la partie supérieure de la caverne.

Le nain arrive au sommet et il aperçoit un gobelin plus costaud que les autres, tenant un homme blessé, la chevelure poivre et sel collée de tâches de sang séché. Alors que le gobelin s'approche du bord, Talior reconnaît le visage de Sildar Hallwinter malgré ses traits tirés et la pâleur de son teint.

« Lâchez vos armes immédiatement où je tue cet homme, espèce de vermines ! » lance le gobelin au groupe. Si Dwalan abaisse son arme, espérant toujours que son cousin est en vie, d'autres décident d'agir. Talior lance un rayon de givre qui atteint le gobelin. Ce dernier pousse un grognement et pousse Sildar dans le vide. Ferrick se précipite pour rattraper le pauvre otage mais il ne parvient pas le saisir et les deux hommes roulent au sol.

Dwalan sprinte vers le gobelin et frappe mais son coup manque la cible. Kinaleya s'est faufilée derrière le nain et tire sur le chef gobelin qui

gémit de douleur alors que le trait l'atteint à la cuisse. En bas, Utork se fait blesser par le gobelin qu'il tentait en vain d'assommer. Talior se jette à l'attaque et parvient à blesser le gobelin avant que Buriel lui donne le coup de grâce. C'est finalement le nain qui écrase la tête du gobelin en chef contre la paroi de la caverne malgré l'avertissement de Talior qui souhaitait l'interroger.

Un rapide examen de la caverne montre qu'il n'y a pas grand-chose d'intéressant. Dwalan se précipite auprès de Sildar après que Ferrick leur ait crié qu'il respirait encore. Le prêtre fait une prière et quelques instants plus tard, l'homme ouvre un peu les yeux, il est très faible mais il est sauvé. Sildar parvient à les remercier entre deux respirations et il les met en garde contre le reste de la tribu, notamment le goblours. Les aventuriers lui apprennent qu'ils ont nettoyé le reste des cavernes et qu'il n'y a plus rien à craindre. Sildar, soulagé, peut alors répondre aux nombreuses questions sur le destin Gundren. L'homme le apprend, que le nain et lui ont été séparés à leur arrivée. Les gobelins ont pris la carte et le goblours, Klarg, a demandé que Gundren soit envoyé au château avec elle. Malheureusement, il ne sait pas du tout où se trouve ce repaire. Dwalan décide de sortir de la caverne et de gravir la colline pour voir s'il aperçoit un château ou une construction dans les parages. Buriel tente de repérer une piste, un chemin mais elles sont trop nombreuses et variées pour qu'ils puissent repérer la bonne.

Pendant qu'Utork, Sildar et Ferrick se reposent, Kinaleya et Talior retournent chercher les chariots. Dwalan et Buriel descendent ensuite les caisses appartenant au magasin du Bouclier au Lion à l'entrée de la caverne. Quand les chariots arrivent, les caisses et Sildar qui commence à bien récupérer, sont chargés à bord. Le convoi reprend la route de Phandalin, tout le monde reste en alerte.

Phandalin

C'est vers 16h30 que le convoi et son chargement arrive à Phandalin. Le village n'est pas très grand, de nombreuses ruines de maison en pierre sont visibles. La plupart des bâtiments sont en bois, les plus imposants avec un soubassement en pierre. Sildar leur indique l'emplacement du comptoir Barthen où ils



La mine perdue de Phandelver

Chapitre I

doivent livrer le chargement. C'est à l'entrée de la ville sur la gauche. Ils arrêtent les chariots devant le bâtiment.

Un homme à la belle barbe brune et à l'air jovial sort du magasin. « Mon chargement, enfin ! Je commençais à m'inquiéter, Maître Gundren ! » S'écria-t-il en s'adressant au nain à la mine sombre. « Je ne suis pas Gundren, mais Dwalan, son cousin ! » répondit le nain. « Mon cousin a été enlevé par des gobelins ! » continua-t-il.

Le groupe expliqua les événements de la matinée au marchand qui fut très surpris et chagriné. Elmar Barthen leur apprit qu'il n'avait pas vu les frères de Gundren depuis plus d'une semaine lorsqu'ils étaient partis vers les collines au sud. Après avoir demandé à son personnel de décharger les caisses de son chargement, il remit une bourse de dix pièces à chacun des membres du groupe et leur souhaita bonne chance dans leur recherche.

Elmar Barthen leur indiqua la direction du comptoir du Bouclier au Lion. En chemin, ils firent une halte devant la Mairie de Phandalin. Utork aida Sildar à descendre et l'accompagna à l'intérieur. Ce dernier leur donna rendez-vous à l'auberge Stonehill dans la soirée.

Arrivés au comptoir, ils déchargèrent les caisses. Linene Graywind, la propriétaire n'en revenait pas et félicita Buriel pour son enquête rapide et couronnée de succès. Elle avoua qu'elle ne pensait pas revoir son chargement. Elle remit donc à Buriel la bourse de cinquante pièces d'or comme récompense. Malgré les protestations du rôdeur, le partage eut lieu dans le magasin. Buriel demanda s'il y avait des armes en vente au comptoir. Linene parut embarrassé et lui conseilla de revenir ce soir après la fermeture. Les poches bien remplies, le petit groupe se rendit à l'auberge Stonehill pour fêter ça !



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

Mystères à Phandalin



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

1^{er} Jour de Kythorn

Phandalin

Après avoir livré leurs marchandises et rangé les chariots chez Elmar Barthen, le petit groupe entra à l'auberge de Stonehill où le propriétaire Toblen les accueillit chaleureusement, ils louèrent quatre chambres, Buriel et Dwalan possédaient déjà les leur et ils commandèrent des pichets de bière fraîche pour se désaltérer. Après les avoir conduits à une table, l'aubergiste leur apporta des gobelets et des pichets de bières et des assiettes de cochonnaille.

Ils racontèrent à Toblen, les événements avec les gobelins et lui demandèrent s'il avait vu Gundren Rockseeker ou ses frères récemment. L'aubergiste leur confia qu'il ne les avait pas revus depuis qu'ils avaient quittés Phandalin il y a plus d'une semaine.

Ils recueillirent des informations sur les activités de la région et notamment les prospecteurs. Toblen leur indiqua que c'était le bureau d'échange des mineurs qui s'occupait de gérer les concessions. Dwalan termina sa pinte et décida de s'y rendre. Utork lui emboîta le pas mais à peine étaient-ils dehors qu'ils virent Silar Hallwinter qui se rendait à l'auberge. Ils revinrent avec lui s'asseoir à la table qu'occupait le reste du groupe.

Sildar Hallwinter leur apprit que son entrevue avec le bourgmestre avait tourné court : « Cet Harbin Wester est un poltron de la pire espèce qui ne veut rien entreprendre. Il a bien trop peur de perdre sa place ». Sildar leur révéla alors la raison de sa venue à Phandalin : il était sur place pour retrouver un agent qui devait rendre compte de la situation dans le village. Selon le bourgmestre, cet agent était passé le voir et avait mystérieusement disparu en fouinant dans les ruines du Manoir de Tresendar, l'imposante bâtisse dominant le village. C'était autrefois la demeure d'un chevalier qui dirigeait la ville avant la destruction par les orcs il y a plusieurs siècles.

« C'est fou le nombre de disparitions mystérieuses dans cette région village. C'est une manie ou bien ? » Ricana Ferrick.

« En tout cas, votre aide est la bienvenue ! » reprit Sildar. « Je vais rester sur place quelques jours pour faire mon enquête. Je vous dois aussi

réparation pour l'aide que vous m'avez apporté en me libérant des griffes des gobelins. Laissez quelques jours pour récupérer des liquidités. » Termina l'homme, puis il se leva et quitta ses libérateurs.

Buriel fit un tour de table : « Qui est partant pour une visite du manoir demain ? » Ferrick et Kinaleya furent les plus prompts à répondre.

« Mais je dois d'abord aller rendre visite à ma tante, il commence à se faire tard. » ajouta Kinaleya.

Talior indiqua qu'il voulait rendre visite à sa cousine au Temple de Tymora. Buriel se rappela qu'il devait passer au comptoir du Bouclier au Lion et Utork décida de l'accompagner. Dwalan et Ferrick restèrent seuls à terminer les bières.

Chez Qenille Alderleaf

Après avoir déposés ses affaires dans la chambre de l'auberge qu'elle avait louée, Kinaleya interrogea une serveuse pour avoir des indications sur l'emplacement de la maison de sa tante, Qenille Alderleaf. Le soleil commençait à se coucher lorsqu'elle quitta l'auberge, elle passa à côté de la place de village et tourna à l'angle de la mairie pour prendre une petite route de terre. La jeune femme se sentait un peu fatiguée mais elle hâta le pas car elle ne voulait pas déranger sa parente.

Une petite chaumière entourée de champs se profilait au bout du chemin devant elle. Dans le lointain les derniers rayons du soleil donnaient à la colline et aux ruines du Manoir de Tresendar une allure encore plus sinistre. Kina arriva devant la l'entrée de la simple mais bien entretenue demeure de sa tante, il y avait de la lumière à la fenêtre. Elle s'approcha et cogna la porte. Du bruit puis des pas se firent entendre à l'intérieur. La druide vit la porte s'entrouvrir légèrement et elle aperçut un œil la scruter par l'ouverture.

Une petite voix dit : « Kina ? C'est toi ? ». La jeune femme sourit et répondit : « Oui, tante Qenille, c'est bien moi ! ». La porte s'ouvrit en grand et une halfeline d'âge mûr prit la druide dans ces bras : « Quelle surprise tu me fais ! Entre vite et viens souper avec nous ! ».

Avant que Kinaleya n'ait pu dire quoi que ce soit, elle se retrouva à table avec sa tante et son neveu, une serviette autour du coup et une



La mine perdue de Phandalin

Chapitre II

assiette de soupe fumante devant elle. Les deux femmes se donnèrent des nouvelles de la famille comme il est d'usage. Kinaleya raconta son voyage jusqu'à Phandalin, l'attaque des gobelins et la fouille des cavernes. Elle demanda à tante si elle avait entendu parler d'un château tenu par des gobelins dans la région. Qenille répondit par la négative mais lui parla de Reidoth le Druide, un vieil ami qui connaît très bien la région et qui vit désormais près des ruines de Thundertree, une ville prospère en lisière de la forêt de Neverwinter qui a été détruite il y a trente ans par l'éruption du mont Hotenow.

Le jeune Carp, son neveu n'en perdait pas une miette et ouvrait des grands yeux. Lorsqu'elle eut fini son récit, le garçon tira une épée en bois de sa ceinture et la brandit en criant : « Plus tard je serais un z'aventurier comme ma cousine, j'irais chasser les méchants pas beaux ! »

« Chut, tais toi, Carp, tu vas nous attirer des ennuis. » coupa sa mère. Kinaleya nota que sa tante avait l'air très fatiguée, et l'inquiétude se lisait sur son visage. La jeune femme demanda : « Ma tante, que se passe-t-il à Phandalin, tu es soucieuse ? J'ai entendu parler de disparitions. ». Le visage de Qenille Alderleaf s'assombrit. Kina insista et sa tante finit par lui raconter comment les vauriens de la bande de la Marque Rouge avaient étendu leur emprise sur la ville ces dernières semaines. Elle lui dit que même le maire avait l'air dépassé par les événements et ne faisait absolument rien. Elle lui raconta qu'il y a à peine une semaine, le menuisier du village, Thel Dendrar, avait été tué devant chez lui par ces bandits. Elle ajouta apeurée : « Et depuis, sa maison est vide, sa femme et ses deux enfants ont disparus ». Après avoir bu un verre de cidre, Qenille ajouta à voix basse : « Et si j'ai peur, c'est que Carp en jouant dans la forêt sous la colline du manoir qui est à cent mètres de la maison, m'a dit avoir vu des bandits de la Marque Rouge sortir d'un tunnel. Il a failli se faire attraper. Je ferais quoi sans lui ! » Termina la femme en sanglotant. Kinaleya passa un peu de temps avec elle pour la consoler et elle fit promettre au petit Carp de ne plus trainer dans la forêt. La nuit était noire lorsque la jeune femme arriva à l'auberge du village.

Au Bouclier au Lion

Utork et Buriel se rendirent au comptoir du Bouclier au Lion après avoir déposé leurs affaires dans leurs chambres respectives. La nuit commençait à tomber et le magasin était fermé lorsqu'ils arrivèrent. Buriel frappa à la porte du magasin. Après de longues secondes, le judas s'ouvrit puis se ferma. Les verrous de la lourde porte en bois furent actionnés et celle-ci s'entrouvrit. « Entrez vite ! » dit une voix que les deux hommes reconnurent comme celle de Linene, la propriétaire. Elle s'excusa de prendre autant de précaution mais elle leur expliqua que les rues de Phandalin ne n'étaient plus sûres ces derniers temps. « C'est la raison pour laquelle, j'ai retiré les armes et les armures de ma boutique, je les garde dans une petite pièce à côté » ajouta-t-elle.

Buriel la questionna et elle finit par leur révéler que les malfrats de la bande de la Marque Rouge avaient étendu leur emprise sur la ville ces dernières semaines, requêtant les habitants. Linene leur dit que même le maire avait l'air dépassé par les événements et qu'il ne faisait absolument rien. Elle leur indiqua que la seule personne qu'ils n'ont encore osé menacer était Halia Thornton, la propriétaire du bureau d'échange des mineurs. Elle leur raconta qu'il y a à peine une semaine, le menuisier du village, Thel Dendrar, avait été tué devant chez lui par ces bandits, plusieurs témoins les avaient vu. Puis elle ajouta dans un soupir : « Depuis, sa maison est vide, sa femme et ses deux enfants ont disparus ». Utork grogna : « Encore des disparitions ? ». La femme ajouta que la bande fréquentait le Géant Endormi, une taverne de bas étage, transformée en tripot et qui accueille tous les mineurs de passage. Elle leur conseilla de ne pas y mettre les pieds pour leur sécurité.

Arrivés dans une petite pièce de l'arrière boutique, Linene ouvrit les armoires et les coffres qui s'entassaient dans la pièce. Il y avait de quoi armer une petite troupe pensa Buriel. « Vous vouliez des boucliers ? J'en ai quelques uns de bonne facture, je les vends à dix pièces d'or mais pour vous, je les fais à huit pièces d'or. Alors intéressés ? »

Utork sortit des pièces pour payer le sien mais finalement Buriel préféra s'acheter une masse



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

d'armes. Une fois les transactions effectuées, les deux hommes retournèrent à l'auberge Stonehill.

Au Temple de Tymora

Après avoir rangé ses effets dans sa chambre à l'auberge Stonehill, Talior sortit alors que le soleil était presque couché et se dirigea vers la place qui faisait face, là où se trouvait le Temple de Tymora où officiait sa cousine. Le bâtiment semblait bien entretenu, de nombreuses lanternes à huile balisait le chemin jusqu'à l'entrée. Talior gravit les quelques marches de pierre et appuya sur la porte du Temple qu'il s'ouvrit sans effort. L'intérieur de l'édifice était simple mais bien éclairé et décoré avec gout. Une statue en bois de la déesse trônait dans le cœur. L'elfe aperçut une silhouette encapuchonnée en train de s'afférer près de l'autel. Il avança d'un pas leste qui trahissait sa nonchalance naturelle. « Excusez-moi ? Je cherche Garaele Siannodel, enfin, Sœur Garaele. » Lança-t-il en langage commun en arrivant près de la personne. Celle-ci sursauta et se retourna vers l'intrus. La jeune elfe repoussa en arrière la capuche qui recouvrait sa tête et répondit en elfique « Que la grâce de nos ancêtres sont sur vous Talior Liadon. Quel plaisir de vous revoir après de si longues années ! »

Les deux parents parlèrent longuement, Talior lui expliqua qu'il avait appris que sa cousine avait des soucis et qu'il avait profité de l'occasion pour lui rendre une visite impromptue. Il lui parla des gobelins, de leur commanditaire disparu, Gundren Rockseeker. Sœur Garaele semblait connaître le nain et elle l'avait vu plusieurs fois dans le village, il y a plusieurs semaines avec ses deux frères. Talior reprit : « Ainsi donc ma cousine, quels sont donc vos soucis dans ce petit village ? » La jeune femme lui expliqua qu'elle s'inquiétait car une bande de malfrats, La Marque Rouge, avait étendu son emprise sur le village et menaçait ouvertement les habitants.

Garaele s'interrompit un instant puis elle regarda Talior dans les yeux : « Talior vous m'avez dit que vous étiez avec des compagnons, peut-être pourriez vous me rendre un service si vous en avez le temps. On m'a confié une mission délicate, il me faut entrer en contact avec Agatha, une banshee, l'esprit d'une magicienne elfe qui demeure dans son antre près de

Conyberry et lui poser une question. J'y suis allé il y a quelques temps mais elle ne m'est pas apparue. Elle est un peu vaniteuse et je me demandais si elle résisterait au charme d'un jeune elfe lui apportant un cadeau. »

Talior se trouva pris au dépourvu par la proposition. Rencontrer une banshee est sûrement très enrichissant pensa-t-il. « Sur le principe, je suis d'accord mais il me faut convaincre mes compagnons. » répondit-il. « Revenez vers moi quand vous serez prêt, je vous donnerais les informations nécessaires et je saurais être généreuse. ». L'elfe prit congé et retourna à l'auberge tout proche.

Au Géant Endormi

Après avoir laissé Dwalan seul à la table, Ferrick déposa ses affaires dans la chambre qu'il avait louée à l'étage. Certes il avait entendu les avis de certains clients qui se plaignaient à mots couverts de la bande de la Marque Rouge et qui leur conseillaient de ne pas mettre les pieds dans la taverne du Géant Endormi qui se trouvait à la sortie du village sur le chemin menant aux ruines du Manoir. Mais Ferrick était décidé à faire sa place parmi les voleurs du coin, il sortit de l'auberge et prit discrètement la route de la taverne en prenant soin de ne pas se faire repérer par ses compagnons.

Il atteignit sa destination en quelques minutes. Quelques soiffards, des mineurs ayant dépensé leur faible revenu cuvaient déjà à l'extérieur du bâtiment. De la musique criarde et des éclats de voix pouvaient s'entendre de l'extérieur. Prenant son courage à deux mains, Ferrick poussa la porte et entra dans la salle qui empestait la vinasse et la bière rance. Une vingtaine de clients devaient s'y trouver, plusieurs le dévisagèrent avant de replonger leur nez dans leur chopine. « Et bien mon mignon, qu'est ce que je te sers ! » cria d'une voix forte la naine au visage rougeaud qui se trouvait derrière le bar. Ferrick répondit machinalement « une pinte » en posant quelques pièces de cuivre sur le comptoir en bois bien abimé.

Il avait à peine eu le temps de tremper ses lèvres dans l'abominable breuvage qui remplissait la pinte que la naine venait de déposer devant lui que deux hommes en manteau rouge et un peu crasseux s'approchèrent de lui « Alors étranger,



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

on cherche de la compagnie ? » dit le premier, un grand homme aux cheveux noirs épais et grasseyés et avant que Ferrick n'ait pu répondre, le second, un blondinet à l'air un peu crétin ajouta « Mais ça serait t'y pas un des convoyeurs qui sont arrivés cet après-midi en ville ? ». L'autre reprit : « Pour sur, ça y ressemble, ça doit avoir les poches pleines ». Ferrick se releva et leur répondit : « Je suis bien arrivé cet après-midi et maintenant je cherche des membres de la Marque Rouge ! ». Peut-être le jeune homme avait-il parlé plus fort qu'il ne l'avait voulu mais il lui sembla que la musique s'était tue et que toute la sale le fixait. Les deux hommes s'étaient reculés et avaient mis la main sur le pommeau de leurs armes. « Qu'est ce que tu y veux à la Marque Rouge ? » dit le blondinet

Ferrick, toujours sur ses gardes leur annonça : « Je voudrais faire partie de votre guilde ». Le grand brun éclata d'un rire sonore « Ah, ah, ah, quelle bonne blague, mon gars ! Tu arrives avec tout un groupe, l'un d'entre vous va voir le maire et le menace. Et maintenant toi, tu viens nous voir la gueule enfarinée en nous disant que tu veux te joindre à nous ? C'est pas un peu gros ton histoire ? »

Ferrick tenta de les rassurer : « Mais c'est le but de ma présence ici, je vous assure. » Le blondinet sortit un long coutelas de son fourreau et le pointa vers le jeune voleur « Mais c'est qu'il mentirait presque bien, le gamin ». Ferrick tenta une dernière approche en leur proposant de leur payer un verre pour preuve de sa bonne foi. La réponse du grand brun fut sans appel : « Il va faire mieux, il va nous donner toute sa bourse et bien gentiment ! ».

Ferrick prit quelques pièces dans sa poche et les jeta aux visages des deux hommes en criant « Après vous ». Il profita de leur incrédulité pour sauter en arrière et se rapprocher de la porte, évitant au passage un croc en jambe d'un client. Une fois dehors, le jeune homme prit ses jambes à son cou et sprinta vers l'auberge. Il se retourna brièvement et aperçut quatre silhouettes qui le poursuivaient mais elles ralentirent et firent demi-tour lorsqu'il arriva près de l'auberge. Ferrick entra dans le bâtiment un peu essoufflé en se disant qu'il l'avait échappé belle.

A l'auberge Stonehill

Dwalan resta en solitaire à la table. Après avoir fini sa pinte et constaté que les pichets étaient tous vides, il se leva et se dirigea vers le bar. Tolben servit un client puis s'adressa à lui : « Que puis-je pour vous, Maître nain ? ». Dwalan posa une pièce d'or sur le bar et lui demanda : « Servez une pinte de cette excellente bière et parlez-moi de ce village, si le voulez bien ». Le propriétaire posa une pinte de bière fraîche devant le nain et il fit disparaître la monnaie d'or dans sa poche. Il lui expliqua que Phandalin était un village bien tranquille, que la réouverture des mines avait apporté un peu de prospérité même si personne n'avait touché le gros lot. Mais l'arrivée de la Marque Rouge avait tout changé. Tolben poursuivit et il précisa que depuis quelques semaines les menaces avaient augmenté, le racket également. Il ajouta que la semaine dernière, l'un des habitants du village, Thel Dendrar, le menuisier avait été tué près de chez lui et devant témoins en plus. Mais il ne s'est rien passé, le maire n'a rien dit ni rien

Dwalan finit sa pinte en écoutant le propriétaire puis il remercia et il quitta la salle commune de l'auberge Stonehill. Il avait décidé de faire le tour du village mais il évita soigneusement les abords de la taverne du Géant Endormi que tout le monde lui avait déconseillé.

Le nain se dirigea vers la sortie sud de la ville en empruntant la route des mineurs, il passa le bureau qu'il avait trouvé fermé toute à l'heure. Après avoir passé les dernières maisons de bois, il coupa à travers champs et gravit une des collines basses qui dominait le village. Il trouva un endroit discret pour se soulager, sa vessie était bien remplie. Il regarda vers le sud et les montagnes, ses cousins étaient par là et il espérait que rien de fâcheux ne leur arrive. Il se retourna et scruta longuement le village de Phandalin en contrebas, à la recherche de leurs étranges ou de signaux énigmatiques mais tout semblait bien calme. Après avoir contemplé le ciel étoilé, Dwalan fit une courte prière à Marthammor Duin pour le remercier et lui demander son aide dans sa recherche de son cousin Gundren. Le nain redescendit de la colline et rentra à l'auberge.

En passant devant la mairie, Dwalan remarqua une note au titre évocateur accrochée au panneau



La mine perdue de Þhandelber

Chapitre II

d'affichage : « Récompense 100 pièces d'or – Orcs près de la Butte de la Serpente Volante ». Les petits caractères en dessous indiquaient que le maire offrait cette récompense pour tout groupe qui s'occuperait d'une bande d'orcs établie près de la Butte de la Serpente Volante. Cette bande attaquait les mineurs et les convois sur la piste Triboar. Dwalan arracha la note, la roula et la glissa dans sa ceinture. Lorsque le nain arriva près de l'auberge, il lui sembla qu'un individu en manteau rouge sombre posté à une dizaine de mètres en surveillait l'entrée. Mais la silhouette disparut dans l'ombre quelques secondes plus tard et il ne vit plus rien.

Rassemblant ses idées encore confuses tout en reprenant son souffle toujours haletant, Ferrick se dit que cette guilde de voleurs d'opérettes ne valait peut-être pas la peine de proposer ses services. Pourtant, son but n'était-il pas de se faire accepter d'une guilde renommée et enfin d'accéder à la reconnaissance de ses pairs ?

C'était bien mal parti !

Se remémorant les récentes aventures avec ses compagnons provisoires de quête, il se surprit à sourire à l'évanouissement du magicien dans le chariot lorsqu'il fut transpercé d'une flèche (quel idiot cet elfe...), de la lamentable attaque du demi-orc avec sa hache ou encore de la hardiesse de la petite semi-homme, semi-femme se corrigea-t-il intérieurement. Il se sentait assez à l'aise dans ce nouveau groupe et voulait surtout terminer "le travail", retrouver son commanditaire, et vivant si possible, car il y avait sûrement de l'or à la clé pour ce courageux sauvetage. Le nain serait à tout le moins reconnaissant de manière sonnante et trébuchante et la récompense serait à coup sûr. Et puis d'un point de vue moral, il faut toujours sauver un commanditaire qui paie, dès fois qu'il refasse appel à vous !

Réfléchissant sur son avenir proche, il se dit qu'il ne trahirait pas ce groupe, attendant d'autres opportunités pour intégrer une guilde plus prestigieuse. Ne disait-on pas "voleur mal assuré, voleur assassiné" ? Il fallait donc qu'il acquiert une plus grande expérience avant de rechercher son Graal.

Et pour ce faire, la carte ! Ne pouvait-il pas utiliser son savoir-faire pour pister ce précieux document qui, Ferrick le sentait d'une intuition crier, le mènera à la fortune ? Et tout cela

discrètement afin de ne pas éveiller les convoitises ? Cela l'aiderait sûrement dans le futur, pour prétendre intégrer une bonne guilde des voleurs, s'il faisait cadeau au maître d'un joli petit tas de pièces d'or.

Il fallait la jouer finement, avec un soupçon de belles paroles et d'incantations enjôleuses, histoire d'endormir la méfiance de ses équipiers. Ah la la, dur le métier de voleur. Sur ces réflexions contemplatives, Ferrick alla retrouver le comptoir et demanda une nouvelle choppe de bière au tavernier, une petite dernière avant d'aller se coucher ne pouvait pas faire de mal.

A peine, Ferrick avait-il commencé à boire sa bière que Dwalan fit son entrée, l'air enjoué. Les deux compagnons trinquèrent ensemble ce qui sembla attirer les autres qui revinrent à l'auberge les uns après les autres. Chacun fit part aux autres de ce qu'il avait appris. Talior expliqua le problème que posait la bande de la Marque Rouge, propos que corroborèrent les autres. Kinaleya parla d'un druide qui se trouvait à Thundertree et qui pouvait les aider à trouver le château des gobelins. Alors que tous parlaient en essayant de trouver leur prochaine destination, Dwalan sortit l'affiche de sa ceinture, il la déroula et la posa devant les autres en disant : « Ca ne vous intéresserait pas 100 pièces d'or pour s'occuper d'orcs ? »

La discussion reprit de plus belle mais Buriel prit la parole : « Nous verrons ça demain, il faut nous reposer. Je vous rappelle que Ferrick, Kinaleya et moi, nous devons aller explorer le manoir demain à l'aube ». Utork et Dwalan décidèrent d'aller demain au Bureau des Mineurs pour rencontrer Helia Thornton et avoir sa version des faits. Talior indiqua qu'il les accompagnerait.

2e Jour de Kythorn

Le manoir de Tresendar

Comme convenu, Ferrick, Kinaleya et Buriel se réveillèrent à l'aube et quittèrent discrètement l'auberge. Kinaleya avait proposé de faire le détour par le cottage de sa tante pour éviter d'être repérés. Ils passèrent discrètement par les champs et atteignirent la lisière du petit bois qui s'étendait sur le versant sud de la colline du Manoir de Tresendar. Rapidement Buriel repéra des traces de pas qui les conduisirent à une



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

ouverture non loin du pied de la colline. A peine dissimilé par la végétation, une ouverture dans la roche semblait s'enfoncer dans le sol et descendre. Après avoir envisagé plusieurs solutions, aucun d'entre eux n'étaient très motivé pour descendre seul dans le tunnel. Le soleil était levé maintenant aussi, décidèrent-ils d'aller jeter un coup d'œil au Manoir.

Après avoir gravi la pente de la colline à la lisière est du bois, ils atteignirent le sommet et les ruines. Il ne restait plus grand-chose du superbe édifice de la famille Tresendar qui dominait autrefois la ville de Phandalin. Seuls quelques pans de murs subsistaient, les toitures s'étaient effondrées depuis longtemps. Ils firent le tour en faisant attention de ne pas se faire repérer. Au nord des ruines, Buriel trouva un dégagement entre un pan de muraille et des gravas qui conduisait à l'intérieur. Il lui sembla remarquer un escalier qui descendait. Les caves étaient-elles habitables pensa-t-il ? Les trois aventuriers décidèrent que Buriel et Kinaleya allaient descendre pour voir où menait cet escalier pendant que Ferrick monterait la garde à l'intérieur.

Une torche en main, le rôdeur et la druide descendirent une quinzaine de marches et arrivèrent sur une petite salle, vide et poussiéreuse. En face d'eux un couloir continuait avec d'autres marches. Kinaleya suivie de Buriel emprunta les marches puis franchit la dizaine de mètres qui les séparait d'une ouverture. Face à eux, une grande salle voutée de près de cinq mètres de haut s'étendait. Deux séries d'escaliers de chaque côté permettaient d'atteindre le sol en contrebas. Un grand bassin rempli d'eau s'y trouvait. Ils distinguèrent également deux portes, l'une à droite du bassin, l'autre sous un escalier. Une dizaine de tonneaux et de caisses étaient disposés le long des murs. Peu rassurés à l'idée de continuer seuls, ils choisirent de remonter. Une fois avec Ferrick, ils lui racontèrent ce qu'ils avaient vu et décidèrent d'un commun accord d'aller retrouver les autres à l'auberge. Ils prirent donc le chemin du retour en faisant le même trajet et ce tout aussi discrètement.

Bureau des Mineurs

Après avoir avalé un bon petit déjeuner, Talior, Utork et Dwalan se rendirent au Bureau des Exploitations minières tenu par Helia Thornton. La jeune femme pensa d'abord avoir affaire à des nouveaux prospecteurs mais Dwalan l'informa qu'il était à la recherche de cousins. Helia déclara se souvenir d'eux et leur indiqua qu'ils avaient demandé des informations sur différentes parcelles pour voir si elles étaient déjà exploitées. Talior lui parla ensuite de la Marque Rouge ce qui provoqua un gêne palpable chez son interlocutrice. La jeune femme lui répondit qu'en effet cette bande causait beaucoup de tort à Phandalin et qu'elle aimerait comme d'autres habitants, les voir déguerpir de Phandalin. Elle ajouta que les choses étaient devenues très tendues ces dernières semaines et qu'elle avait appris que le chef de la bande, que personne n'avait jamais vu était appelé Crystal par les membres de la bande.

Elle leur indiqua que la taverne du Géant Endormi était leur quartier-général. Elle précisa qu'elle récompenserait ceux qui s'en chargeraient. Utork tenta de négocier le tarif mais il réussit surtout à braquer Helia. Ils décidèrent donc de retourner à l'auberge, voir si leurs compagnons étaient de retour.

A l'auberge Stonehill

Une fois tous réunis, les discussions reprirent de plus belle sur la stratégie à employer. Utork n'était pas contre tuer le chef de la Marque Rouge et prendre sa place. Buriel voulait envoyer Kinaleya aguicher les bandits dans la taverne du Géant Endormi, Utork semblait apprécier cette solution et ajouta qu'il faudrait tout brûler ensuite. Dwalan bougonnait en parlant des orcs et de la récompense. Finalement, c'est Kinaleya qui eut le dernier mot en proposant aux autres d'aller visiter les sous-sols du manoir pendant que tout était calme. Le petit groupe prit ses affaires et ils partirent en fin de matinée pour le manoir en reprenant le chemin que les éclaireurs avaient pris le matin.

Sous-sols du manoir



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

Arrivés au manoir, les aventuriers se dirigèrent vers les sous-sols. Dwalan et Buriel étaient en tête suivis de Talior et Ferrick. Utork, vexé, et Kinaleya fermaient la marche. Ils arrivent rapidement dans la salle de la citerne qu'ils avaient découverte précédemment. Dwalan leur expliqua que la construction de la salle devait dater de celle du manoir car cette citerne était alimentée par des canalisations recueillant l'eau de pluie et dont certaines devaient être encore fonctionnelles. Les tonneaux et les caisses étant récents, ils décidèrent d'aller les examiner. Dwalan prit les tonneaux de droite pendant que Ferrick alla inspecter ceux de gauche. Buriel avança prudemment vers la porte au fond de la pièce à droite du bassin. Talior décida d'inspecter le bassin de la citerne. Kinaleya, arbalète en main restait sur ses gardes alors qu'Utork descendait tout doucement les escaliers en grommelant.

Le magicien remarqua un détail bizarre d'un côté du bassin. Il lui semblait d'une corde retenait une forme plongée dans l'eau de la citerne. Après avoir discrètement averti ses compagnons, il tira sur la corde et remonta un sac de toile huilée, imperméable. Il en inspecta le contenu, deux fioles, une bourse de pièces d'or et des vêtements simples mais confortables. Pendant qu'il se posait des questions sur l'origine de sa trouvaille, Dwalan ouvrit un tonneau contenant des salaisons dans un bon état de conservation. Ferrick de son côté avait trouvé un tonneau de bière, par forcément de la meilleur qualité. Le nain allait émettre un juron de dépit lorsque Talior fit un signe de la main et montra la porte devant laquelle se trouvait le rôdeur.

La porte s'ouvrit brutalement et un blondinet surgit dans l'encadrement une arbalète à la main. Buriel eut le temps d'apercevoir trois autres silhouettes à l'intérieur d'une petite pièce. Si le rayon de givre de l'elfe passa au dessus de la tête de l'homme, l'halfeline réagit et décocha un carreau dans l'épaule qui lui fit perdre sa visée. Buriel ne lui laissa aucune chance et lui assena un coup de masse suivie d'un coup d'épée qui terrassèrent l'individu.

Les trois hommes dans la pièce se précipitèrent vers le rôdeur. Ferrick décida de prendre son élan et tenta de sauter par-dessus le bassin, mais la margelle était humide après que Talior eut sorti le sac, si bien que le pied d'appui du voleur

glissa et ce dernier plongea dans l'eau accidentellement. Utork continua à descendre les marches. L'homme le plus proche de Buriel se jeta sur lui et ils roulèrent au sol à côté des tonneaux. Talior lança un nouveau rayon de givre sur le troisième homme qui vacilla, laissant le temps à Dwalan de s'approcher et de l'occire d'un terrible coup de masse. Utork était arrivé près de Buriel, il assena un grand coup de pommeau de sa grande hache sur la tête du bandit ce qui permit à Buriel de prendre le dessus et planter son épée dans la gorge de son agresseur. Ferrick était quand à lui paralysé par l'eau froide de la citerne et le poids de son équipement l'entraînait vers le fond.

Finalement Kinaleya blessa le dernier homme et Dwalan bondit vers lui et lui fracassa le crane. Le nain remarqua pendus à des patères dans le mur quatre manteaux rouges et crasseux. « Glouglouglou » faisait Ferrick en essayant de remonter à la surface.

Pendant que Utork, Dwalan, Buriel fouillait la pièce d'où étaient sortis les malandrins, Talior lança une corde à Ferrick que ce dernier parvint à saisir. L'elfe tira sur la corde, remontant l'infortuné voleur et Kinaleya l'aida à sortir du bassin. Ferrick mit quelques minutes à recouvrer ses esprits. Dwalan gouta la bière trouvée dans le tonneau, « de la piètre qualité » marmonna-t-il dans sa barbe. Les quatre manteaux furent attribués à Utork, Talior, Dwalan et Buriel. Kina et Ferrick restèrent un peu en retrait derrière leurs compagnons. Talior tenta de découvrir le contenu des flacons, il identifia une potion de soin mais l'autre contenu resta mystérieux.

Ils décidèrent d'aller inspecter l'autre porte située sous les escaliers. Utork pris la tête avec Buriel, Dwalan et Talior les suivaient. La porte donnait dans un large couloir de pierre maçonnée, la voute supportée par de belles colonnes. Au fond de ce large couloir, à une dizaine de mètre se trouvait une double porte de bois sculptée aux ferrures de cuivre que l'âge et l'humidité avaient oxydées. La sculpture représentait un ange, les ailes déployées.

Le demi-orc curieux avança d'un pas décidé vers les portes mais au dernier moment, il repéra quelque-chose d'étrange sur le sol et s'arrêta. Il tâta d'abord avec le manche de sa hache puis donna un grand coup. Une large partie du sol du couloir s'effondra laissant la place à un énorme



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

trou. « Bien joué » lui dit le rôdeur admiratif de la vigilance du barbare. Buriel remarqua qu'il était possible de passer de l'autre côté en longeant le mur avec un peu d'agilité. Néanmoins pour éviter tout risque, ils choisirent de faire passer le rôdeur de l'autre côté. Une fois arrivé sain et sauf, ce dernier attacha une corde aux poignées des portes et il lança l'autre extrémité de l'autre côté. Ils passèrent tous de l'autre côté, les uns après les autres, mais Ferrick, sans doute glacé par l'humidité ambiante, glissa encore et ne dut son salut qu'à la corde qu'il avait noué autour de sa taille. Une fois encore, Talior le hissa hors du trou, le voleur était un peu groggy.

Dans la crypte du manoir

Maintenant qu'ils étaient tous réunis, Utork ouvrit la porte. C'était une crypte dans laquelle se trouvaient trois sarcophages de pierre et à côté de chacun d'eux, un squelette en armes était immobile. Deux portes étaient visibles sur leur droite. Dwalan, son symbole religieux en main, décida de rentrer le premier et les squelettes restèrent immobiles. « C'est peut-être grâce aux manteaux ? » suggéra le rôdeur. Buriel proposa que Talior, Utork et lui également dans la crypte. Dwalan voulait ouvrir la porte la plus éloignée de l'entrée mais les autres ne voulaient pas laisser une menace possible derrière eux. Chacun se posta près d'un squelette puis ils demandèrent au voleur et à la Druide de pénétrer dans la pièce.

Au moment où les nouveaux venus entrèrent les squelettes s'animèrent, Dwalan tenta de les repousser en invoquant Marthammor Duin mais aucun résultat ne se produisit. Cela déclencha une riposte immédiate des aventuriers. Le combat fut bref et les anciens occupants des lieux furent réduits à des tas d'os. Utork entreprit de fouiller un sarcophage et découvrit un anneau de platine aux armes de la famille Tresandar. Les deux autres tombeaux abritaient les mêmes reliques qui devinrent la propriété de Ferrick et de Talior malgré les protestations de Dwalan furieux que ses compagnons profanent les tombes.

Utork décida d'ouvrir la porte sur le côté de la crypte. Il essaya d'écouter à la porte mais tout semblait calme à l'intérieur. Il ouvrit la porte et

découvrit ce qui ressemblait à une prison avec deux cellules de chaque côté d'une petite pièce. La lumière était faible mais il distinguait des formes dans l'une des cellules. Il fit un pas dans la pièce et fut assailli par deux hommes en manteaux rouges. S'il parvint à repousser l'une des attaques, l'autre lui entailla la cuisse. Il choisit de rentrer dans la pièce en attaquant l'un de ses deux assaillants mais sans succès l'autre se jeta sur Buriel mais manqua son attaque. Le rôdeur riposta et réussit à blesser le malfrat. Dans la prison, Utork avait été une nouvelle fois blessé aussi Dwalan, grimpé sur un sarcophage lança un sort de « *Bouclier Spirituel* » sur le demi-orc livré à lui-même. Ce dernier fut alors entouré d'un nuage d'étoiles scintillantes. Buriel tenta une nouvelle attaque mais sa main heurta le montant de la porte et la douleur le désarma. Heureusement Ferrick en embuscade ne perdit pas de temps et décocha une flèche dans la gorge du bandit qui s'effondra sur le sol. Utork avait lui reprit l'avantage et abattit sa lourde hache sur la tête de son adversaire lui ouvrant le crâne en deux.

Une fois le calme revenu, Buriel fouilla les cadavres à la recherche des clés pendant que Kinaleya administrait des soins à Utork. Le rôdeur trouva ce qu'il cherchait et donna le trousseau à Dwalan. Celui-ci fit jouer une clef dans la serrure de la porte de la cellule qui contenait trois personnes recroquevillées sur une paille sale dans un coin. Une femme et deux jeunes adolescents s'y trouvaient, ils avaient l'air terrorisés. « Ne nous faites pas de mal, nous ne voulons pas être vendus ! » hoqueta la femme. Talior essaya de les rassurer avant de se rappeler qu'il portait tous un manteau rouge. Il expliqua qu'ils étaient là pour les aider. Kinaleya s'approcha d'eux et leur demanda s'ils étaient la famille de menuisier de Phandalin. Des larmes coulèrent sur les joues de la femme, traçant des sillons dans la saleté accumulée. Entre deux sanglots, Mirna Drendar raconta leur triste histoire, comment son mari avait été éliminé après avoir refusé de payer pour sa protection, comment des hommes étaient venus la nuit les capturer chez eux pour les vendre comme esclaves. Le jeune fils de la famille ajouta que le chef était un sorcier et qu'il y avait des grandes créatures poilues avec de longues oreilles. Ils supplièrent les aventuriers de ne pas les



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

abandonner à leur triste sort. L'halfeline les rassura. Buriel était partisan de les laisser dans la prison pour leur sécurité, mais cette solution ne faisait pas l'unanimité.

Pendant que les aventuriers discutaient de la suite des opérations, Dwalan tenta de voir ce qu'il y avait dans l'autre cellule. Un corps était couché sur la palliasse et ne semblait pas réagir au bruit ni à ses appels répétés. Méfiant le nain ouvrit la porte en s'y reprenant à deux fois alors que le demi-orc était prêt à défoncer la porte. Prudent, Dwalan entra, appela à nouveau puis poussa le corps avec sa masse. Utork s'approcha disant : « Il a un pouls ? ». Dwalan répondit en ricanant : « Non, mais tu vas avoir des poux si tu le touche ! ». Le prêtre retourna le cadavre du pied. L'homme hirsute et en haillons, était couvert d'ecchymoses et de croutes de sang séché. « Sortons d'ici, il n'y plus rien à faire. ». Le nain verrouilla la porte de la cellule derrière lui.

Après une bonne discussion, ils décidèrent d'explorer la porte restante puis pendant que Kinaleya et Ferrick iraient reconduire les otages chez la tante de l'halfeline, les autres se reposeraient un peu. Utork en tête, ils empruntèrent le couloir derrière l'accès de la crypte. Au bout du couloir, se trouvait une porte qui était verrouillée. Ferrick se glissa en première position pour arriver devant la porte. Le voleur sortit ses outils et s'attaqua à la porte. Au bout de trente secondes, un claquement se fit retentir. Ferrick se redressa, un large sourire aux lèvres et regarda le demi-orc en disant : « Après vous ! ». Le demi-orc haussa les épaules et entra dans la petite pièce. Des râteliers avec armes plutôt anciennes mais toutes bien entretenues et huilées avec soin. Des lances, des épées, des arbalètes. Talior récupéra une épée longue et une arbalète tandis qu'Utork prit une arbalète et des carreaux. Remarquant la douzaine de manteaux rouges accrochés à des patères le long d'un mur, Buriel proposa d'emballer les autres armes dedans et d'aller les cacher dans les caves.

Alors que le rôdeur, le demi-orc et le magicien s'occupaient armes, Dwalan retourna dans la crypte à la recherche d'une autre issue. « Tu cherches quelque chose ? » lui lança le voleur en rigolant. Devant le regard interloqué du nain, Ferrick appuya sur l'un des murs au fond qui pivota révélant un passage. Un rapide coup d'œil

leur indiqua une petite pièce dans laquelle étaient entreposées des caisses et des tonneaux. Mais ils se rendirent rapidement compte qu'un des murs donnait accès à une grande caverne. Réalisant que cela les éloignait de leur objectif, ils choisirent de revenir en arrière et de s'en tenir au plan initial.

Il était environ midi quand Ferrick et Kinaleya accompagnèrent donc la famille Drendar à Phandalin discrètement en passant par le manoir puis la forêt. Pendant ce temps, le reste du groupe se reposa un peu dans la salle de la citerne. Cette pause permit au demi-orc de reprendre quelques forces. Vers une heure, le voleur et la druide revinrent trouver leurs compagnons après avoir mis les otages en sécurité chez la tante de Kinaleya.

La caverne de la faille

Les aventuriers se remirent en route et se retrouvèrent devant la porte secrète qu'ils ouvrirent. Après avoir franchi la petite pièce avec des caisses, ils arrivèrent dans une large caverne naturelle faiblement éclairée par quelques lanternes à huile et dont le sol était coupé en deux par une large faille assez profonde. Deux passerelles faites de brique et de broc permettaient de la franchir. Avec Utork en tête, ils avancèrent prudemment vers le premier pont.

Talior s'arrêta brutalement en se tenant la tête. Il venait d'entendre une voix qui lui disait « Un elfe ? C'est gouteux un elfe, c'est tendre et fin. Pas comme le nain. Trop dur, c'est le nain ! ». Le magicien essaya d'expliquer à ses camarades ce qui venait de se passer mais les autres le regardèrent bizarrement et commencèrent à ricaner en se demandant si l'elfe n'avait pas goûté à des trucs bizarres. La voix reprit dans la tête de Talior : « Crystal ? Oh ils cherchent Crystal. Moi j'aime bien Crystal, il donne de la nourriture ! ».

Kinaleya remarqua alors une silhouette humanoïde qui se dessinait derrière un pilier de la caverne. Son apparence était étrange, son dos était hérissé de pointes et surtout sa tête était pourvue d'une énorme œil. Talior cherche dans ses souvenirs et il se rappela avoir lu des histoires à propos de magiciens qui avaient poussé trop loin leurs recherches. Ces derniers



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

n'obtenaient toujours ce qu'ils cherchaient et ils étaient transformés en monstruosité, oubliant leur vie passée et attiré par tout ce qui irradiait la magie. Il se souvint du nom de ces créatures, des nothiques.

Pendant ce temps, Buriel avançait vers la passerelle la plus éloignée, se rapprochant de la créature, Utork franchit le pont devant lui et se retrouva de l'autre côté de la faille. Dwalan avait pris son arbalète. Buriel entendit une voix qui lui demandait pourquoi ils cherchaient Crystal. Il se retourna vers les autres en disant « On pourrait tenter de négocier avec lui ? ».

Trop tard, le carreau que Dwalan venait de décocher heurta le pilier à côté duquel se trouvait le nothique. Ce dernier hurla dans la tête des aventuriers « Méchants, ils veulent faire mal ! ». La créature lança un regard terrifiant sur le rôdeur, à découvert de l'autre côté de la faille. Buriel parvint à résister à ce terrible pouvoir de nécrose. Kinaleya envoya un carreau qui blessa légèrement le monstre maintenant franchement agressif. Ferrick décocha une flèche qui blessa également la bestiole. Cela avait laissé le temps au barbare de s'approcher du nothique et il lui assena un coup de hache qui provoqua un grognement de douleur de la part du nothique.

Alors que la créature était toujours engagée en corps à corps avec le demi-orc, Dwalan décide de traverser et de rejoindre le barbare en empruntant la passerelle la plus proche. Ferrick dépassa le rôdeur et s'apprêta à utiliser l'autre passerelle lorsqu'il se rend compte de la fragilité de la construction. Il s'arrêta brusquement. L'elfe lança un rayon de givre mais manqua sa cible pendant que la druide suivit le nain. Utork parvint à blesser une nouvelle fois le monstre. Buriel dégaina son épée et sauta par-dessus la faille en assénant une terrible attaque sur le nothique qui éructa de rage ! Sa colère était trop forte et ses attaques sur le demi-orc échouèrent.

Talior pilonna la bestiole de rayons de givre ce qui permit à Kina de se faufiler derrière le barbare et de frapper le nothique. Le rôdeur le blessa de nouveau. Affaiblie, la créature tenta de fuir et de regagner la faille. Ferrick toujours de l'autre côté la vit arriver sur lui et il prit son arc. C'est finalement le voleur qui décocha une flèche dans l'œil du monstre qui agonisant, bascula dans le vide et alla s'écraser au fond de la faille une demi-douzaine de mètres plus bas.

Buriel qui avait échappé une arme au fond de la fracture durant le bref combat, décida d'accrocher une corde autour d'une des piliers de la caverne et de descendre au fond. Ferrick qui avait remarqué le nombre d'ossements au fond choisit de l'accompagner pendant que les autres montaient la garde.

Les deux hommes furent surpris de la température très faible qui régnait au fond de la crevasse. Cela les mit mal à l'aise. Parmi les détritiques, ils découvrirent le corps d'un homme à moitié dévoré. Buriel pensa reconnaître des traits familiers avec la famille du menuisier qu'ils avaient libérée. « Probablement, le cadavre du père qu'ils ont jeté là pour nourrir ce monstre » pensa-t-il.

Ferrick quant à lui, poursuivit son inspection jusque sous le pont le plus éloigné. Il lui sembla remarquer une petite cavité mais il faisait très sombre. Talior lança un enchantement de lumière sur une pierre et l'envoya au voleur. Grâce à elle, Ferrick aperçut un coffre en bon état au fond de la cavité. Le reste du groupe insista pour ouvrir le coffre en haut. Buriel et le voleur transportèrent donc leur découverte jusqu'à la corde et c'est Utork et Dwalan qui le remonta. Une fois le coffre dans la caverne, le barbare ne put résister pas à la tentation et l'ouvrit alors que le rôdeur et le voleur étaient tous juste arrivés. Le coffre contenait plus de cent cinquante pièces d'argent, plus d'une centaine de pièces d'or ainsi que cinq pierres précieuses. Il y avait également deux fioles remplies d'un liquide de Talior identifia comme des potions de soins ainsi qu'un rouleau de parchemin. Le demi-orc en passant ses mains dans les pièces avait senti une forme en dessous. Il fouilla avec sa main et retira une superbe épée dans un beau fourreau en cuir avec des incrustations d'argent finement ciselé. Un cartouche d'argent présentait une inscription en commun : « Serre ». La garde de l'épée était en forme d'ailes de rapace déployées. Le barbare subjugué par la beauté de l'arme, tira la lame du fourreau, elle était en parfait état. Il grogna de contentement et s'apprêtait à l'accrocher à sa ceinture lorsque le rôdeur intervint. « Il faudrait peut-être partager, non ? ». Le ton monta un peu, la discussion s'envenima mais le demi-orc était le plus intimidant et Buriel se détourna en grommelant. Avec l'accord du reste du groupe,



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

Utork et Ferrick décidèrent d'aller mettre le coffre à l'abri dans la pièce du bassin avant de poursuivre plus en avant.

Plus bas dans le complexe

De l'autre côté de la faille, les aventuriers avaient repéré la galerie débouchant dans la forêt que Kinaleya et Buriel avait découverte. Il y a également deux couloirs qui descendaient en empruntant des marches et se terminaient par des portes de chaque côté. Au vu de la configuration, ils imaginèrent qu'il y avait une pièce entre les deux portes opposées de chaque couloir. Dwalan, Ferrick et Utork avaient comme plan d'entrer dans la pièce en même temps pour surprendre les occupants. Le rôdeur protesta en disant que la manœuvre est très risquée car cela laissait deux portes à chaque extrémité d'un couloir. Finalement, Dwalan, Utork et Talior s'engagèrent à droite, Ferrick, Kinaleya et Buriel prirent à gauche. Le rôdeur soucieux écouta à l'autre porte et entendit des voix rauques en gobelin qui maltrahaient quelqu'un. De l'autre côté, le barbare entendit des rires, des cris et des bruits sourds. Buriel demanda à Kinaleya d'aller prévenir les autres du danger. Il prit son arc et surveilla l'autre porte pendant que Ferrick s'apprêtait à ouvrir la porte.

Dwalan ouvrit la porte avec fracas, devant lui, une table ronde autour de laquelle quatre malfrats jouaient aux dés. Un cinquième à l'écart se servait à boire dans un tonneau. Le nain fonça et frappa l'un des bandits d'un coup de masse dans la tête, Utork rentra à sa suite et attaqua un autre homme. De l'autre côté, Ferrick ouvrit discrètement la porte et se faufila vers le bandit près des tonneaux. Il lui passa sa rapière au travers du corps mais ne parvint pas à le tuer. Talior s'était avancé dans l'embrasure de la porte et lança un rayon de givre sur l'homme attaqué par le nain. Ce dernier à moitié assommé et le nez en sang se retrouva gelé.

Les bandits eurent du mal à comprendre ce qui leur arrivait. Kinaleya qui avait réussi à faire le tour, prit par au combat et se faufila sous la table. Les gestes des malfrats étaient mal assurés sauf celui qui combattait Ferrick et qui parvint à lui assener un coup avec l'arbalète qu'il venait de saisir. Ce fut finalement Utork qui après s'être débarrassé de deux adversaires vint aider le

voleur. En moins de quinze secondes, les aventuriers avaient nettoyé la pièce. Buriel qui avait reculé jusque dans la salle, était un peu soulagé de n'avoir pas vu la porte opposée s'ouvrir.

Après avoir fait le point ils décidèrent de préparer un piège. Buriel ouvrirait la porte puis reculerait, Kinaleya derrière prête à passer pour lancer un sort. Ferrick restait posté perpendiculairement à la porte, son arc en main et prêt à tirer sur tout ce qui sortirait de la pièce. Le rôdeur s'exécuta et envoya un grand coup de pied dans la lourde porte qui s'ouvrit avec fracas. A l'intérieur, quatre grandes silhouettes poilues étaient en train de martyriser un pauvre gobelin chétif. Ce dernier, voyant l'homme armé d'un arc à la porte tourna de l'œil et tomba au sol.

Le rôdeur, impressionné par le spectacle qu'il venait de découvrir, décocha sa flèche mais celle-ci partit au plafond. Il recula de quelques pas, Kinaleya lança une *Dague de glace* qui frappa l'un des goblours et explosa en provoquant des cris de douleurs des monstres dans la pièce. Dwalan lança un sort de thaumaturgie augmentant l'intensité lumineuse des lampes à huile pour gêner la vision de leurs adversaires.

Le premier goblours, gravement blessé se rua sur Buriel, frappant l'air avec sa lourde masse mais il le manqua. Lorsqu'il apparut dans le couloir, Ferrick tira sa flèche qui acheva le monstre. Le goblours s'effondra aux pieds de Buriel. Une deuxième créature se rapprocha, le rôdeur avait encoché une nouvelle flèche tira à nouveau et manqua sa cible. A l'arrière du groupe, le demi-orc, qui s'était saisi de l'arbalète récupérée dans l'armurerie de la Marque Rouge, essaya de tirer mais il avait faussé le mécanisme en armant trop violemment et celui-ci se cassa au moment de se déclencher.

Kinaleya profita de la situation pour retourner dans la salle en se faufilant derrière le demi-orc. Ferrick décocha une flèche sur le goblours qui grogna de douleur ce qui permit à Buriel de reculer en direction de la salle où se trouvaient les autres. Utork recula également suivant le mouvement général. Dans la pièce, Dwalan se prépara au combat et Talior essaya de trouver un point de vue dégagé pour préparer un sort. Un goblours sortit de la pièce et monta les escaliers en direction du voleur, un troisième goblours



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

suivit le premier. Le dernier était encore dans la chambre.

Utork prit sa hache à deux mains et se positionna à gauche de l'ouverture de la porte. Le prêtre nain lança une *Flamme Sacrée* sur le goblours qui poursuivait le rôdeur. Le goblours avança en tentant de toucher Buriel mais sans doute perturbé par le sortilège, il le manqua. Talior lança un *Rayon de givre* qui toucha sa cible infligeant un chaud froid à la créature. Ferrick ne put éviter un terrible coup de hache qui l'envoya percuté le mur. Le voleur s'effondra inconscient. Le goblours entra dans la salle où s'était réfugié le gros de la troupe (Qui est gros ?). Buriel manqua son attaque mais la Druide décocha un carreau qui toucha sa cible. Le magicien elfe lança un nouveau *Rayon de givre*. Le demi-orc sûrement mal à l'aise avec toute cette magie, attaqua mollement et ne parvint pas à toucher le goblours. Ce fut finalement Dwalan qui lui régla son compte avec une nouvelle *Flamme Sacrée*. Le goblours qui avait estourbi Ferrick arriva au sommet des escaliers et sembla surpris de trouver la caverne vide.

Talior déclencha un éclair de sorcière sur le troisième goblours qui s'approchait. Kinaleya puis Buriel lui tirèrent dessus et le monstre poilu s'effondra dans un râle. Utork décida de charger le dernier goblours qui sortait juste de la chambre et lui asséna un coup de hache. Mais la créature répliqua et blessa sérieusement le barbare par deux fois. Talior, avec son rayon de givre vint au secours du demi-orc et tua le goblours. La druide se précipita au chevet du voleur inconscient pour le stabiliser pendant que Dwalan suivi de Buriel remontèrent dans la caverne pour intercepter le dernier goblours. Utork se lança à sa poursuite par l'autre passage. Débouchant dans la caverne de la faille, le nain tenta une attaque sans succès à laquelle le goblours répliqua par un terrible coup de hache que le prêtre eut du mal à parer. Finalement, c'est le barbare qui surgissant dans le dos du monstre, le coupa pratiquement en deux avec sa lourde hache d'arme.

Après avoir administré un sort de soin au voleur, Kinaleya fouilla les goblours et trouva sur l'un deux un collier de pierres précieuses et une clé. Talior distribua une potion de soin à Ferrick et à Utork ce qui redonna du baume au cœur du demi-orc. Après s'être reposés une dizaine de

minutes dans la salle des gardes, le groupe décida de terminer l'exploration au plus vite pour éviter la visite impromptue d'autres membres de la Marque Rouge.

Ferrick écouta à la porte en face de la salle. Il lui sembla entendre des gargouillis, des glougloutements et des bruits de liquide bouillonnant. Les avis étaient partagés, une cuisine, un bouilleur de cru. Finalement Utork et Dwalan se proposèrent d'ouvrir la porte avec le rôdeur en support. Ils découvrirent un laboratoire avec des expériences en cours, une bibliothèque avec des ouvrages et des parchemins. Une autre porte se trouvait sur la droite.

Alors qu'ils avançaient dans la pièce en direction de l'autre issue, le demi-orc remarqua un rat sortant de sous une table et l'écrabouilla. Le nain et le barbare arrivèrent devant la porte pendant que le reste du groupe se dispersait dans la salle. Utork fit signe aux autres qu'il entendait du bruit de l'autre côté. D'un commun accord, le nain ouvrit la porte violemment et le demi-orc s'y engouffra. Un homme vêtu d'une robe écarlate et tenant dans sa main un bâton de Crystal qu'il venait de sortir d'un coffre ouvert à côté de son lit.

Avant qu'il n'ait ouvert la bouche, Utork lui asséna un coup de hache, Dwalan lui envoya sa masse dans les côtes, Ferrick lui transperça la gorge d'une flèche, avant que Talior ne l'électrocute d'un *Éclair de sorcière*. L'humain s'effondra réalisant à peine ce qui venait de se passer.

Ils se mirent à fouiller les lieux. Kinaleya trouva un ouvrage écrit en nain, le journal d'un aventurier, Urmon. Ce livre racontait une histoire très intéressante : Il y a plus de cinq cent ans, des clans de nains et de gnomes signèrent un protocole d'accord connu sous le nom de Pacte de Phandelver par lequel ils s'engageaient à exploiter conjointement un gisement de minerais plus que prometteur appelé Caverne de la Résonance.

En plus des richesses minières, cette grotte possédait d'une puissante énergie magique. Aussi des magiciens humains s'allièrent aux nains et aux gnomes pour canaliser et utiliser ce pouvoir magique dans une grande forge dans laquelle des objets magiques pourraient être créés. Cette entité fut nommée, la Forge des Sortilèges.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

L'époque était propice et la ville voisine de Phandalin prospéra également. Mais un désastre allait s'abattre sur la région lorsque des orcs déferlèrent du Nord, dévastant et pillant tout sur leur passage.

Une puissante force d'orcs renforcée par des mercenaires humains, de puissants sorciers maléfiques s'attaqua à la caverne de la Résonance pour s'emparer des richesses et des trésors magiques. Les mages humains combattirent côte à côte avec leurs alliés nains et gnomes pour défendre la forge. Dans la bataille qui eut lieu par la suite, une grande partie de la caverne fut détruite, et peu survécurent aux effondrements et aux secousses telluriques. Ainsi l'emplacement de la Caverne de la Résonance fut perdu à jamais.

Lorsque le complexe fut attaqué, les mages et les artisans nains de la Forge des Sortilèges travaillaient sur une pièce commandée par des prêtres de Lathandre, le Dieu de l'Aube. C'était une masse d'arme enchantée appelée Illumination.

Dwalan s'exclama : « C'est probablement cette caverne que recherchait mes cousins. Et l'étui de carte que nous avons trouvé contenait sûrement une carte menant à la Caverne de la Résonance ! » Les autres acquiescèrent, convaincus par la perspicacité et la sagesse du nain.

Talior demanda à Kinaleya ce qu'elle pensait du bâton de cristal que le magicien avait laissé tombé sur le lit en s'effondrant. L'elfe tourna la tête et commença à farfouiller dans les papiers que le mage avait abandonnés sur son bureau. Il trouva une lettre adressée à un certain Iarno Albrek et envoyée par un mystérieux personnage qui signait la Mygale. La missive avertissait de l'arrivée de personnes en provenance de Neverwinter et demandait de s'en débarrasser et de transmettre toute carte trouvée en leur possession.

Buriel réfléchit un instant et dit : « Iarno Albrek, ce nom me dit vaguement quelque chose... Ça ne serait pas le nom du contact que Sildar recherchait à Phandalin et qui avait disparu sans laisser de traces ? ». Le mystère restait entier. Ils décidèrent de retourner à l'Auberge et de tirer les choses au clair avec Sildar.

Kinaleya proposa de transporter le cadavre de Crystal. Ainsi il serait possible de demander à

Sildar de l'identifier ? Buriel répondit qu'il était d'accord sur le principe mais précisa qu'aucun d'entre eux n'était certain du rôle exact que jouait l'homme qu'ils avaient sauvé du repaire des gobelins. Ils enveloppèrent le corps du magicien dans la couverture qui se trouvait sur le lit et Utork le chargea sur son épaule. Ils sortirent des souterrains en empruntant le tunnel menant à la forêt. Le groupe était prudent, craignant de rencontrer d'autres membres de la bande.

Chez Qenille Alderleaf

Le soleil était en train de se coucher lorsqu'ils atteignirent finalement la lisière de la forêt. Ils profitèrent de l'obscurité pour retourner à la ferme de la tante de Kinaleya. Une bonne odeur les accueillit quand ils ouvrirent la porte. Qenille avait préparé des tourtes à la viande pour reconforter la famille Drendar. Ces derniers remercièrent chaleureusement les aventuriers encore une fois. Mirna Drendar ne sachant comment les remercier, leur parla d'un petit trésor que sa famille avait laissé dans la maison de Thundertree qu'elle avait du quitter suite à l'éruption. La famille étant sans ressources, Buriel et Talior le donnèrent quelques pièces pour financer leur retour. Après avoir dégusté des parts des tourtes appétissantes le groupe se dirigea vers l'auberge. Vu l'heure tardive, le bureau des mineurs où ils comptaient échanger les gemmes trouvées chez le magicien, était fermé

A l'auberge Stonehill

Pour éviter tout problème, ils adoptèrent le plan suivant. Dwalan et Utork entreraient par la porte principale et iraient commander au bar. Pendant ce temps le reste du groupe entrerait par la porte arrière des écuries et ils iraient cacher le cadavre du mage dans la chambre de Buriel.

Lorsque le nain et le demi-orc franchirent le seuil de la salle de l'auberge, ils remarquèrent Sildar, assis à une petite table près du comptoir. L'homme les salua. Dwalan se dirigea vers lui pendant qu'Utork alla commander deux pintes comme il était prévu mais tout en gardant un œil sur son compagnon. « Et bien Maître Nain, où étiez vous caché aujourd'hui ? Je vous ai cherché, vous et vos amis sans succès toute l'après-midi. ». Dwalan répondit qu'ils avaient été à divers endroits pour obtenir des



La mine perdue de Phandelver

Chapitre II

renseignements sur son cousin. Mais leurs recherches s'étaient révélées vaines.

Les autres arrivèrent sur ces entrefaites. Sildar remarqua la mine fatiguée de certains. Buriel prétextait une dure journée pour mettre un terme à la conversation. Il proposa à l'homme de se retrouver le lendemain matin dans un endroit discret pour discuter du déroulement des événements. Sildar accepta sans problème et leur demanda si la salle privée de l'auberge leur convenait. Tout le monde étant d'accord, Sildar indiqua qu'il allait la réserver pour le lendemain auprès de Toblen Stonehill.

Après cette journée riche en émotions, les aventuriers s'endormirent plus ou moins difficilement en pensant aux événements de la journée qui venait de s'écouler.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

Exploration des pistes



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

3e Jour de Kythorn

A l'auberge Stonehill

Après une bonne nuit de sommeil tout le groupe se retrouva dans la salle privée louée pour l'occasion par Sildar. Utork avait descendu le cadavre de Crystal dans la salle et il l'avait caché derrière des chaises. Les aventuriers avalaient un solide petit déjeuner lorsque Sildar arriva. Talior un peu à l'écart se préparait à lancer un sort de *Détection de pensées*. Buriel prit la parole et expliqua à l'homme qu'ils avaient exploré les sous-sols du manoir et qu'ils avaient découvert le cadavre d'un homme. Sildar parut interloqué à cette annonce. Utork présenta alors le corps pendant que le rôdeur demandait à celui qu'il avait libéré des gobelins s'il le connaissait. Les traits de Sildar changèrent. D'une voix grave, il leur annonça qu'il s'agissait bien de Iarno Albrek, celui qu'il était sensé retrouver. Il l'avait rencontré quelques fois à Neverwinter aussi le doute n'était pas permis. Talior fit signe à Buriel que Sildar semblait honnête aussi le rôdeur se lança dans une explication détaillée des événements de la veille. Ils lui parlèrent des goblours, du magicien et de la lettre trouvée. Sildar leur dit n'avoir jamais entendu parler de ce personnage qui se faisait appeler la Mygale. L'homme leur expliqua qu'il comprenait mieux les rumeurs qu'il avait entendu ce matin en faisant un tour avant de venir. Plusieurs habitants lui avaient dit que les bandits de la Marque Rouge avaient été vus quittant le village de Phandalin. Deux ou trois hier soir tard et plusieurs ce matin à l'aube. Sildar ajouta : « En tout cas vous avez amplement mérité la récompense pour avoir retrouvé Iarno. Même si j'aurais préféré l'avoir vivant devant moi. ».

Dwalan lança l'idée de se mettre à la poursuite des fuyards. Il craignait qu'ils n'aillent donner l'alerte à la Mygale !

Sildar leur annonça qu'il allait rencontrer le Maire pour le mettre face à ses contradictions maintenant que la Marque Rouge était en décomposition. De plus il ajouta qu'il allait prévenir ses supérieurs à Neverwinter pour qu'ils envoient des hommes. Buriel prit ses affaires et se mit en chasse des hommes de la Marque Rouge. Ferrick le rejoindrait avec un cheval le

plus vite possible. Pendant que les autres utiliseraient un des chariots les ayant conduits ici. Sildar leur proposa de prendre en charge les frais de la poursuite.

Vers la piste Triboar

Le rôdeur avait presque atteint l'embranchement avec la piste reliant la grande route à Conyberry lorsque Ferrick le rejoint avec une monture derrière lui. Buriel lui annonça qu'il avait une bonne demi-douzaine d'hommes à pied et deux cavaliers. Le crottin indiquait qu'ils avaient tout au plus trois heures d'avance. Le rôdeur monta en selle et les deux hommes lancèrent leur monture au galop.

Lorsqu'ils arrivèrent au croisement, Buriel sauta à terre et examina attentivement les traces. Les cavaliers avaient pris la direction de Conyberry tandis que les piétons avaient bifurqué en direction de la grand-route. L'ancien soldat proposa au voleur de continuer vers la ville et d'indiquer l'autre direction à leurs compagnons pour mettre le plus de chance de leur côté. Le rôdeur craignait que les cavaliers soient partis rejoindre les orcs au pic de la Serpente Volante comme l'avait suggéré Dwalan. Le nain pensait que la Caverne de la Résonnance se trouvait à proximité et que la Mygale était avec eux. Ferrick acquiesça et les deux cavaliers éperonnèrent leur monture.

Ils arrivèrent au niveau des premières collines sans avoir rejoints les cavaliers lorsque le reste du groupe atteignit le croisement avec leur chariot. « Ils sont allés vers la grande route ! » s'écria le nain en apercevant les indications laissées par le rôdeur. Le groupe hâta l'allure et ils arrivèrent bientôt au lieu de l'embuscade tendue par les gobelins. Utork préféra sauter en bas du chariot et continuer un peu à pied pour vérifier les traces.

Après quelques centaines de mètres, le demi-orc fit signe aux autres de s'arrêter et de ne plus faire de bruit. Il retourna au chariot et il expliqua aux autres en chuchotant qu'ils avaient entendu des voix derrière un buisson. Kinaleya proposa de s'approcher discrètement de la zone pour regarder. Les autres acceptèrent et restèrent sur leurs gardes pendant que la druide disparaissait dans la végétation. Elle repéra deux hommes assis au pied d'un talus en contrebas de la route. L'un d'eux avait enlevé ces bottes et se plaignait



La mine perdue de Phandalin

Chapitre III

d'avoir mal aux pieds et de ne plus pouvoir avancer. L'halfeline retourna auprès de ses camarades et leur expliqua ce qu'elle avait vu et entendu.

Après une rapide concertation, ils se mirent d'accord pour les capturer vivants. Le barbare allait faire le tour pour les prendre à revers pendant que les autres les attaqueraient de front. Lorsqu'ils virent le nain, l'elfe et l'halfeline s'approcher les armes à la main, les deux hommes se mirent debout et dégainèrent leurs armes en tentant de faire illusion. Dwalan leur demanda ce qu'ils faisaient là. Les deux types commencèrent par affirmer être de simples voyageurs se rendant à Waterdeep mais ils se firent plus menaçant voyant que leur réponse ne trompait personne. Kinaleya se fit plus insistante en leur disant qu'ils s'avaient qu'ils faisaient parti de la Marque Rouge.

Les deux ruffians tentèrent une dernière menace qui tomba à l'eau lorsqu'Utork déboucha derrière eux sa hache en main en grognant.

Celui qui était nu-pied cracha le morceau en reconnaissant les faits et en répondant aux nombreuses questions posées par la druide et le prêtre. Ils minimisèrent leur rôle en disant qu'ils étaient arrivés à Phandalin, il y a toutes justes deux semaines. Ils avaient été embauchés rapidement. Il y avait quelques jours, un lieutenant les avait informés de l'arrivée prochaine d'un groupe dont ils devaient se méfier. Hier soir en retournant au repaire avec les autres, ils avaient découvert, les corps de leurs camarades, ceux des goblours et ils avaient constatés la disparition de Crystal. Avec les autres, ils s'étaient cachés dans la forêt avant de déguerpir au petit matin. Ils voulaient fuir le plus loin possible de la ville et des ceux qui avaient massacrés les autres.

Dwalan leur demanda s'ils connaissaient la localisation du château. Les deux répondirent par la négative et ajoutèrent que les goblours venant de là-bas eux seuls connaissaient le chemin. La druide leur demanda d'abandonner leurs armes et leur bourse et de partir. Ils tentèrent de refuser mais devant le grognement du barbare, ils s'exécutèrent et les aventuriers les relâchèrent.

Au vu de ces informations, le groupe décida de retourner à Phandalin et d'attendre le retour des autres en espérant qu'ils aient eu plus de succès.

A l'auberge Stonehill

C'est en milieu de journée que les deux groupes se retrouvèrent à l'auberge de Phandalin. Ils confrontèrent leurs points de vue sur la suite des opérations. Si Dwalan voulait aller voir le druide de Thundertree pour espérer trouver la localisation du château des gobelins et délivrer son cousin, d'autres comme Buriel auraient bien aimé aller faire un tour chez les orcs. Ils discutèrent longuement posant le pour et le contre. Il fallait trouver des montures pour le nain et l'halfeline car il était impossible de se rendre dans l'ancienne ville avec une charrette.

De plus, ce qui les embêtaient, c'est que personne n'était réellement certain que les hommes de la Marque Rouge avaient tous quitté le village et qu'ils n'en resteraient plus pour exercer des repréailles une fois que le groupe serait parti ailleurs. Le rôdeur proposa alors d'aller faire un tour à la taverne du Géant Endormi pour vérifier ce qu'il en était. Cette proposition mit d'accord tout le monde et quittèrent donc l'auberge.

A la taverne du géant endormi

Une fois sur place, ils élaborèrent un rapide plan au cas où. Ferrick et Kinaleya resteraient à l'extérieur le plus discrètement possible et surveilleraient les abords de la taverne pendant que le reste du groupe entrerait à l'intérieur.

Dwalan entra le premier suivi du demi-orc et de l'elfe, le rôdeur fermait la marche. Les quelques clients en place étaient très silencieux. Un homme s'afférait derrière le comptoir. Il accueillit les nouveaux arrivants un peu mal à l'aise.

Buriel commanda quatre pintes et commença à poser des questions sur les clients, les habitudes. Dwalan mit les pieds dans le plat et demanda s'il s'avait où se trouvait les membres de la Marque Rouge. L'homme posa les bières et répondit qu'il ne connaissait pas la Marque Rouge. Le nain sortit l'un des manteaux pris dans le repaire et le mit sous le nez du serveur. Ce dernier commençait à transpirer en expliquant qu'il ne savait rien, que la patronne n'était pas encore là. Dwalan haussa le ton et Utork grimaça un sourire ce qui termina de convaincre l'infortuné



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

barman qu'il fallait s'enfuir. Il lâcha son torchon sale et disparut dans l'arrière salle.

Le nain passa derrière le comptoir en expliquant que c'était une invitation à le suivre et les quatre aventuriers s'engouffrèrent dans la porte derrière le bar. Ils arrivèrent dans une petite pièce avec des tonneaux et des caisses et un escalier sur la droite permettait de monter à l'étage supérieur. La porte à l'arrière était entrouverte. Ils avaient commencé à fouiner et à inspecter les tonneaux lorsqu'une voix forte leur demanda ce qu'ils faisaient là et leur ordonna de sortir. Dwalan la tête dans un tonneau répondit d'un ton désinvolte et ce qui provoqua une réponse appropriée : « Cela concerne le nabot comme les autres ! ». Le nain furieux se retourna pour apercevoir Grista, une naine d'âge mur en train descendre les escaliers pour venir à leur rencontre.

Les quatre aventuriers regagnèrent la salle principale et discutèrent un moment avec la patronne. Elle leur expliqua qu'elle n'avait jamais vu leur chef, que ces types s'occupaient des ivrognes et des mauvais payeurs et qu'elle n'avait rien à leur reprocher tant qu'ils payaient. Elle leur indiqua que plusieurs étaient partis, paniqués hier soir et qu'elle n'en avait vu aucun ce matin. Buriel donna le signal du départ et Dwalan fit bien remarquer qu'ils avaient laissé l'argent pour payer leurs boissons.

Chez Daran Edermath

Après cet épisode, ils se regroupèrent et décidèrent d'aller rendre visite à Daran Edermath, le propriétaire d'un verger au nord du village. Les rumeurs faisaient de lui un ancien aventurier et il possédait une belle écurie. Il pourrait peut-être les aider.

Lorsqu'ils arrivèrent l'homme était sur une échelle en train d'inspecter l'un des ses arbres fruitiers. Ils le saluèrent et Daran vint à leur rencontre. Ils se présentèrent à lui expliquant qu'ils cherchaient des poneys, pardon des chevaux de petite taille insista la druide. De fil en aiguille, ils commencèrent à discuter avec lui et ils lui expliquèrent qu'ils étaient responsables de la fuite des malfrats de la marque rouge. Darlan les félicita et leur proposa une « mission » s'ils en avaient l'occasion. Plusieurs prospecteurs autour des ruines du puits de la vieille chouette s'étaient alarmés de la présence

de morts-vivants sur place, ces derniers les ayant pourchassés.

Les aventuriers ne promirent rien pour l'instant mais assurèrent d'aller y jeter un œil si l'occasion se présentait. Daran leur vendit donc deux chevaux de taille réduite à un bon prix.

A l'auberge Stonehill

L'après-midi étant bien avancée, ils décidèrent de rentrer à l'auberge et de préparer tout le matériel pour le voyage vers Thundertree, tôt le lendemain matin. Les montures furent toutes ramenées à l'écurie de l'établissement pour faciliter le départ. Ils firent un bon souper et se mirent au lit.

4e Jour de Kythorn

Sur la route de Thundertree

Le soleil venait à peine de se lever que les aventuriers quittèrent Phandalin en direction de la piste de Triboar. Après avoir parcouru quelques kilomètres vers l'ouest, le rôdeur leur indiqua qu'ils allaient voyager maintenant à travers les plaines vallonnées jusqu'à la rivière en laissant le bois de Neverwinter sur leur droite. Buriel leur expliqua que voyager trop près de cette grande forêt était plus risqué et qu'il préférait faire un détour. Après une journée un peu fatigante, surtout pour les nouveaux cavaliers, ils firent halte pour la nuit. Ils se répartirent les tours de garde mais la nuit fut calme, malgré le coup de hache que Ferrick manque de recevoir en réveillant le demi-orc pour qu'il prenne sa garde au milieu de la nuit.

5e Jour de Kythorn

Sur la route de Thundertree

Les aventuriers reprirent leur route de bon matin sous un léger crachin. Le terrain était plus accidenté, les obligeant à mettre pied à terre et à avancer la bride à la main pour éviter toute blessure de leur monture. Ils firent halte près de la rivière en milieu d'après-midi. Ils avaient croisé l'ancienne chaussée de pierre menant à leur destination. Buriel préférait arriver en début de matinée plutôt qu'au coucher du soleil. Les



La mine perdue de Þhandelber

Chapitre III

autres se rangèrent tous à son avis. Cette nouvelle nuit fut également très calme.

6e Jour de Kythorn

ThunderTree

Au fur et à mesure de leur progression sur l'ancienne route, celle-ci se couvrait de végétation. Sur les côtés, ils pouvaient apercevoir des blocs de pierre et des pans de murs, témoins silencieux d'anciennes constructions maintenant envahies de ronces et plantes grimpanes.

La vieille route commença à s'élever à la lisière de la forêt. Émergeant des arbres, ils remarquèrent la silhouette d'une haute tour de pierre au toit partiellement effondré. Dwalan montra la construction en indiquant que le druide qu'il recherchait, un certain Reidoth, habitait probablement là.

La route semblait tourner au bas de la colline sur laquelle s'élevait la tour. Certains des bâtiments avaient encore leur toiture partiellement intacte alors que pour d'autres, seuls subsistaient des murs de pierre, l'intérieur étant plus ou moins noyé dans la végétation.

Le rôdeur dépassa un panneau cloué à un poteau sur la droite de la route. Gravé dans le bois figurait l'avertissement suivant :

DANGER

**Monstres végétaux ET zombies !
REBROSSEZ-CHEMIN !**

Le rôdeur mit pied à terre et inspecta le panneau. L'écriteau avait l'air assez récent. Ils se passèrent la consigne d'être discrets et silencieux et de ne pas se montrer agressif envers la nature. Buriel commença à avancer en laissant son cheval à Ferrick. Il huma l'air un instant et dit aux autres : « Je sens comme une odeur de feu de bois. Il y a quelqu'un qui vit ici ! ». Ils descendirent tous de leur monture. Le voleur se mit un peu en retrait du groupe avec les animaux, pendant que les autres progressaient prudemment sur le chemin. Sur leur droite un petit chemin conduisait à deux maisons en ruine couvertes par la végétation et sur la gauche s'élevait une maison de pierres qui avait conservé une bonne partie de son toit de tuiles. Kinaleya qui suivait le rôdeur s'étonna de la tranquillité des lieux, il n'y avait pas un gazouillis d'oiseaux, par un murmure. Après

quelques secondes, il sembla à la druide qu'elle avait vu quelque chose bougé dans une des maisons en ruine.

Les cinq aventuriers commençaient à avancer dans ce village pendant que Ferrick restait près d'un arbre avec les chevaux qui restaient plutôt calme. Alors que Buriel avançait encore un peu, Kinaleya décida de prévenir le druide et les créatures vivant en ces lieux pour leur indiquer qu'ils venaient en paix. Elle parla d'une voix forte et claire. Aucun bruit ne vint troubler son discours. Pourtant après quelques secondes, Dwalan aperçut d'étranges créatures sylvestres aux yeux mauvais sortir des ruines et s'avancer vers eux. « Reculez jusqu'au panneau, vite! » lança-t-il au reste du groupe.

Pendant qu'ils commençaient à descendre le chemin, le nain qui restait en pointe se protégea derrière son bouclier. Il encaissa le choc de la première créature qui tenta de l'agripper. Le demi-orc qui était à côté de lui fut chargé par une autre des créatures qui le griffa légèrement. Talior en retrait lança un sort de *Fracasement* qui fit exploser quatre des créatures en brindilles. Buriel tenta de venir en aide à Dwalan mais sans grand succès. Utorck défonça la créature qui l'avait blessé.

Pendant que le voleur reculait avec les montures, Dwalan tenta une riposte mais sa masse de retrouva bloquée par une racine. Talior déclencha une *Lame de Givre* qui eut raison de la créature qui attaquait le nain. Le barbare chargea la dernière chose sylvestre et la coupa en deux.

Après avoir vérifié qu'aucun monstre n'était visible, ils se regroupèrent et décidèrent de la suite. Ferrick resterait en arrière avec les chevaux à l'entrée du village pendant que les autres essaieraient de trouver l'origine la fumée.

Buriel voulut aller voir la bâtisse sur la gauche possédant un toit. L'enseigne qui pendait dans le vide lui donna un indice : la taverne du percheron. Dwalan l'interpella en lui rappelant l'écriteau à l'entrée qui mentionnait des monstres végétaux et des zombies. Le rôdeur se rangea à l'avis du prêtre et rebrossa chemin. Le groupe poursuivit sur la route qui tournait sur la droite.

Ils arrivèrent à une intersection, le route tournait à gauche mais un chemin continuait tout droit. Buriel repéra la maison d'ou sortait la fumée. Elle possédait un toit de chaume, une porte renforcée de métal et d'imposants volets de bois



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

épais. La route principale sur la gauche étant bloqué par des toiles d'araignées de bonne taille, le groupe opta pour la chaumière.

Buriel frappa à la porte. Ils entendirent du bruit à l'intérieur, une chaise que l'on déplaçait. La porte s'entrouvrit et une tête émergea un peu. Une voix ferme leur lança : « Vous n'avez pas lu les pancartes? Dégagez d'ici! Rentrez chez vous! ». Ce fut Kinaleya qui, se faufilant devant le rôdeur prit la parole : « C'est ma tante Qenille de Phandalin qui nous envoie! ». La tête chercha d'où venait la petite voix avant de remarquer l'halfeline. « Oh la nièce de cette chère Qenille, entrez vite, ce n'est pas sur dehors. » lança le druide.

Reidoth leur demanda de raconter leur histoire. Il les installa autour d'une table et leur proposa une soupe de racines qu'il était en train de préparer. Les aventuriers lui expliquèrent qu'ils étaient à la recherche du cousin Dwalan, enlevé par des gobelins dont le repaire était un château dans les environs. Reidoth sembla sincèrement embêté par cette histoire de gobelins et d'enlèvement. Après avoir réfléchi le druide leur indiqua que le seul château, ou du moins ce qu'il en restait, était le château du Croc, une ruine dans le sud du bois de Neverwinter. Il leur donna les indications pour s'y rendre que Kinaleya nota soigneusement.

Le druide leur expliqua que l'ancienne cité était dangereuse, que des araignées géantes vivaient dans la grande tour et que depuis peu des hommes habillés en noir et cagoulés avaient investi l'ouest des ruines. Il leur raconta également qu'il avait vu un dragon volé au dessus des ruines il y a quelques semaines.

Les aventuriers mangèrent leur soupe tout en réfléchissant à la suite des événements. Reidoth le demanda s'ils étaient prêts à l'aider à se renseigner sur le dragon. Les aventuriers répondirent qu'ils n'étaient pas contre mais qu'ils devaient retrouver le cousin de Dwalan urgemment. Le groupe prit congé du druide et retourna voir Ferrick qui n'était pas vraiment tranquille, tout seul avec les chevaux. Kinaleya lui donna un peu de pain qu'elle avait prit chez le vieil homme.

Ils rebroussèrent chemin avec l'intention de suivre les indications de Reidoth pour trouver le château des gobelins. Ils firent une halte pour la nuit qui fut encore très calme.

7e Jour de Kythorn

Sur la piste du château

Après une matinée agréable sous un léger soleil un peu voilé, ils atteignirent le sud du bois de Neverwinter et se mirent à la recherche de la vieille pierre dressée mentionnée par le druide. Quand ils l'eurent trouvée, ils entrèrent dans les bois qui s'avérèrent assez rapidement trop denses pour continuer à cheval. Ils mirent pied à terre et conduisirent leur monture à la longe. Lorsqu'ils découvrirent l'arbre mort, ils prirent à droite comme leur avait indiqué Reidoth. Après deux bonnes heures de marche, ils atteignirent une clairière. Buriel et Kinaleya avancèrent discrètement jusqu'à la lisière pendant que le reste du groupe restait bien en retrait. Arrivés en bordure de la végétation, le rôdeur et la druide observèrent les lieux. Un gros château en pierres sombres complètement en ruines se dressait sur le sommet d'une petite bosse au milieu de la clairière. Sur leur gauche, un chemin sortait des bois et montait vers le bâtiment. Il y avait un cinquantaine de mètres complètement à découvert.

Le château du Croc

Buriel et Kinaleya retournèrent vers le groupe pour le faire un compte-rendu. La druide souhaitait vérifier qu'aucun garde ne se trouvait à l'entrée du chemin pendant que Talior et Buriel étaient partisans de faire le tour de la clairière pour repérer d'autres issues possibles.

Le rôdeur et la druide se proposèrent à nouveau pour la reconnaissance. Le reste du groupe avança un peu plus dans la forêt pour mettre les chevaux vraiment à l'abri. Ferrick décida d'aller vérifier pour les gardes. Il s'y rendit discrètement et ne vit personne. L'après midi touchait à sa fin lorsque les deux éclaireurs rejoignirent les autres.

Ils avaient repéré des lueurs dans certains meurtrières et remarqué deux issues possibles sur les côtés de la bâtisse. L'une était une vieille poterne, l'autre un trou dans la muraille masquée par une toile couleur pierre. Le chemin menant à la toile étant plus marquée, ils décidèrent de tenter leur chance par la poterne.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

Alors que le soleil commençait à se coucher, Utork suivi de Kinaleya, Ferrick, Talior, Buriel et Dwalan franchit la quinzaine de mètres séparant la lisière du bois de la muraille. Ils longèrent sans bruit la muraille passant sous des meurtrières, puis ils montèrent quelques marches dans la poterne et débouchèrent sur une petite porte dans le mur. Utork s'apprêtait à défoncer la porte lorsque la druide le retint et appela le voleur. Ce dernier, trop heureux de se mettre en valeur, passa devant le barbare en murmurant « Laisse faire l'artiste ! ». Il déchantait vite car il se révéla incapable de crocheter la serrure avec ses outils. Le demi-orc, soupira et poussa le voleur. Il prit sa lourde d'arme et d'un coup puissant fit voler la serrure et la porte s'ouvrit avec fracas.

Un vieux couloir en ruines continuait devant lui et sur sa gauche se trouvait une porte. Le barbare n'hésita pas et ouvrit la porte d'un coup de pied. Il déboucha dans un réfectoire où une dizaine de gobelins se demandèrent ce qu'il se passait. Derrière lui le reste du groupe entra dans le château, Buriel et Ferrick avancèrent dans le couloir en protection pendant que Dwalan suivait le barbare tandis que Kinaleya et Talior restèrent près de la poterne.

Buriel franchit le rideau à moitié ouvert au bout de couloir et découvrit un vestibule avec deux portes en bois à gauche et à droite. Une râpée qui fermait le vestibule à l'autre extrémité. Le rôdeur jeta un coup d'œil discrètement et une large salle servant d'entrepôt et donnant sur l'autre accès qu'ils avaient repéré. Ferrick avança vers la porte sur la gauche et écouta. Il n'entendit que quelques grincements sourds, quoi de plus normal dans une demeure en ruines.

Utork de son côté avait chargé les deux premiers gobelins et les avaient démolis rapidement. Dwalan s'était chargé d'un troisième. Deux autres adversaires se jetèrent sur le barbare et l'un d'entre eux blessa le demi-orc. Un autre gobelin chercha à frapper le nain mais il s'empêtra dans le banc et s'effondra sur la table. Le gobelin le plus éloigné pris la fuite dans un tunnel pendant qu'un gros gobelin commença à se diriger vers le même passage.

Alors que Buriel revenait et surveillait le vestibule, Ferrick décida d'ouvrir la porte devant laquelle il se tenait. Il découvrit une haute pièce voutée dont les murs étaient couverts de graffitis

Deux rideaux de velours cramoisés en mauvais état fermaient deux accès sur le mur nord. De vieilles statues avaient été détruites, d'autres étaient profanées. « Une chapelle désacralisée probablement » se dit le voleur dont le passé religieux refaisait surface. Il observait une des statues lorsqu'un bruit au dessus de lui, le fit reculer d'un bond. Un gros ver muni de tentacules descendait vers lui. Ferrick prit son arc et décocha une flèche qui toucha le grick. Dégainant sa rapière, il lança à Buriel « Ah, je suis chaud de chaud ! ». Le rôdeur ne comprenant pas trop l'attitude du voleur reprit le couloir vers l'entrée pour voir comment allait les autres.

Utork avait été blessé à nouveau, Talior s'était avancé et avait ralenti le gros gobelin avec un sort de *Rayon de Givre*. Le barbare se débarrassa des deux adversaires qui étaient sur lui et se dirigea vers le tunnel par lequel avaient fui les gobelins.

Dwalan ne laissa aucune chance à celui qui s'était écroulé devant lui et lui broya le crane de sa masse. Kinaleya s'inquiéta de ne pas voir Ferrick et se dirigea vers le vestibule. Le voleur avait réussi à toucher la bestiole mais cette dernière l'avait saisi avec ses tentacules et l'approchait de son bec acéré. Voyant Kinaleya arriver derrière lui, le voleur lui lança : « J'ai une prise de bec avec ce ver luisant ! ». La druide prit son arbalète et décocha un carreau qui passa largement au dessus de sa cible.

L'elfe givra une nouvelle fois le gros gobelin qui s'écroula ce qui permit au demi-orc de s'engouffrer dans le passage. Il tomba nez à nez avec deux autres gobelins en arme. Utork découpa le premier pendant que Dwalan le suivait. Le rôdeur décida de retourner dans le vestibule en grommelant que c'était n'importe quoi comme organisation de se séparer comme ça.

Kinaleya tira un nouveau carreau qui blessa le grick et permit ainsi au voleur de se libérer de l'étreinte. Ferrick blessa le ver d'un nouveau coup de rapière mais ce dernier était toujours vivant. La druide cria en direction du couloir : « Au secours, nous avons besoin d'aide ! ». Buriel arrivait dans le vestibule lorsqu'il remarqua que la porte sur sa droite s'était entrouverte et qu'un hobgobelin se demandant ce qu'il se passait apparut sur le



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

seuil. Kinaleya ouvrit des grands yeux en voyant arriver trois gobelins vêtus de robe pourpre, sortant de derrière les rideaux.

Le grick avançait dangereusement son bec cornu vers le visage du voleur tout empêtré avec les tentacules du monstre. Ferrick pensa que son heure était venue et désespéra qu'on puisse le tirer de ce mauvais pas. Soudain, il se demanda, tout en se retournant pour éviter le violent coup de bec, qui pouvait être cette silhouette floue bleutée qui le regardait avec des yeux sévères. Il comprit que son mentor, son héros de toujours, le plus grand voleur de tous les temps, était derrière lui, telle une aura magique évanescence. Ferrick entendit distinctement les paroles du Souricier : « Mon petit voleur candide, dans quel guêpier t'es-tu fourré ? Je crains que tu ne doives répondre pour ton intrépidité au Seigneur des Ombres lui-même. »

« Je suis désolé » dit Ferrick d'un air contrit. « J'ai voulu explorer plus que de raison, je me suis laissé emporter par mon désir de me racheter de mon échec avec les goblours. Je ne souhaite pas mourir, je voudrais tellement vous montrer de quoi je suis capable. » Poursuivit le voleur.

« L'échec ne doit pas te conduire dans l'impatience, la colère et la précipitation, mon jeune voleur. Redevient l'ombre, soit silence dans ta course, distribue la mort avec promptitude et célérité. Je t'aiderai afin que ta confrontation avec Mask soit retardée. Mais ce sera la dernière fois mon apprenti. » Répondit la voix.

« Maître Souricier ! » cria Ferrick. La petite silhouette enveloppée dans son manteau gris s'évanouit telle un voile que l'on disperse dans le vent et le voleur croyant sa vision troublée ferma les yeux pour les rouvrir un instant après. Le légendaire voleur faisait place à une halfeline rouge de colère et bien vindicative : « Quel con ce voleur, il va tous nous faire crever ! Hey les gobs, venez par là qu'on discute ! »

Deux des gobelins se jetèrent sur la Druide mais aucun ne parvint à la toucher. Le troisième s'était approché du grick et semblait l'encourager à frapper le voleur.

Le rôdeur se précipita sur le hobgobelin qui venait d'apparaître sur le seul et lui régla son sort rapidement. Lorsqu'il aperçut des ombres dans la salle d'où sortait son adversaire, il n'hésita pas une seconde et entra. Deux hobgobelins assis sur

des lits de camp se jetèrent sur leurs armes. Kinaleya se débarrassa d'un des deux gobelins qui l'avaient attaquée. Talior arriva et lança son fameux *Rayon de Givre* mais seuls quelques glaçons tombèrent à ses pieds ! Ferrick toujours aux prises avec la bestiole et ne parvenait pas à la toucher.

Le grick se propulsa vers l'avant et une des tentacules lacéra les côtes du voleur qui grimaça de douleur. Le nain était revenu auprès de ses compagnons, le demi-orc semblant incontrôlable dans sa frénésie guerrière. A nouveau, le mage elfe ne parvint pas à lancer son *Rayon de Givre* et n'obtint que quelques glaçons. Buriel ne laissa aucune chance au premier hobgobelin et le tua avant qu'il fut debout. Il parvint à blesser le second alors que ce dernier s'emparait de sa vouge. Le voleur parvint à blesser le grick qui était très mal en point. La druide blessa le goblin qui lui faisait face mais il riposta et toucha l'halfeline au bras.

Maintenant seul, le barbare éclata le goblin qui lui faisait face puis il lança sa hache vers le fuyard. L'arme atteignit sa cible en plein dans le dos. Le goblin fit quelques pas et s'effondra près d'une porte dans un râle.

Le Mage elfe parvint enfin à lancer son *Rayon de Givre* sur l'assaillant de la Druide. Le goblin s'effondra. Le dernier hobgobelin attaqua le rôdeur et le blessa très légèrement. Buriel échoua dans sa riposte. Dwalan invoqua son dieu et lança un sort d'*Aide* sur ces compagnons. Ferrick et le grick étaient toujours aux prises mais aucun ne prenait le dessus. Le goblin restant se jeta sur la Druide et la blessa.

Commençant ressentir la fatigue du combat, Ferrick lança toute son énergie dans son attaque et il embrocha le grick avec sa rapière. Le bestiole se tendit un instant puis s'effondra mollement sur le sol, un liquide noirâtre suintant de ses blessures. Buriel se débarrassa du dernier hobgobelin. Dwalan, Talior et Kinaleya finirent par estourbir le dernier goblin. Tous se réunir dans la chapelle pour se reposer et se soigner un peu. Le voleur ne put s'empêcher de regarder derrière le rideau à côté de lui et il remarqua qu'il s'agissait du chœur de la chapelle qui avait été lui aussi profané.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

Près de l'entrée du Château.

De l'autre côté du château, Utork se débarrassa d'un dernier gobelin. Il jeta un coup d'œil rapide à la pièce, quelques palliasses crasseuses posées sur le sol d'une vieille tour. Il se rapprocha de la porte qui était entrouverte. Un gobelin, celui qu'il poursuivait, était en train de s'enfuir dans le hall d'entrée. Un autre gobelin sortit d'une petite pièce sur la gauche et tenta une attaque sur le barbare qui lui explosa la face en guise de bienvenue.

Maintenant seul, le barbare éclata le gobelin qui lui faisait face puis il lança sa hache vers le fuyard. L'arme atteignit sa cible en plein dans le dos. Le gobelin fit quelques pas et s'effondra près d'une porte dans un râle. Utork avança dans le hall, ses sens en alerte. Il récupéra sa hache sur le cadavre du gobelin et l'essuya. A cet instant, une porte s'ouvrit et deux gobelins apparurent sur le seuil. Le demi-orc ne leur laissa pas le temps de discuter et les découpa aussitôt. Le barbare jeta un coup d'œil dans la petite pièce de laquelle les gobelins étaient sortis. C'était une simple salle de garde située dans une tour avec des meurtrières surveillant l'entrée du château.

Après avoir soufflé un instant, le demi-orc décida d'ouvrir la porte adjacente. Elle s'ouvrait sur une autre tour, dans une salle qui servait visiblement d'entrepôt. Utork entra dans la salle, sa grande hache à la main lorsqu'une porte sur sa gauche s'ouvrit et un hobgobelin en armes mais s'avança. Le barbare ne lui laissa aucune chance et le cueillit à froid en l'abattant de son arme. D'autres silhouettes s'agitèrent dans la pièce.

Avant que le demi-orc n'ait pu réagir, un hobgobelin s'avança dans l'embrasure de la porte et blessa Utork. Ce dernier riposta et défonça l'assaillant. Profitant de son élan, il pénétra dans la pièce et blessa un autre guerrier.

Le hobgobelin probablement commotionné par sa blessure tenta de toucher le barbare mais manqua et son attaque et blessa son compagnon d'armes qui était à ses côtés. Utork profita de l'occasion pour l'abattre mais en voulant se déplacer dans la pièce, il heurta le pied d'un lit de camp ce qui le déséquilibra et il tomba sur la palliasse.

Utork tenta de se relever tout en ripostant mais aggrava son cas en tombant entre les lits ce qui

laissa la possibilité à son adversaire de lui porter un coup de lance dans le dos.

Dans l'ancienne chapelle

Pendant ce temps après avoir soigné les blessés, Dwalan inspecta les statues abimées mais ne sut reconnaître les divinités représentées. Il fallut l'aide de Kinaleya pour rétablir la vérité. C'est à ce moment que le bruit des combats du demi-orc parvint aux oreilles des autres membres du groupe. Le prêtre nain se dirigea vers la porte la plus proche mais il ne dut son salut qu'à son coup d'œil et ses réflexes pour éviter les débris qui s'effondrèrent devant lui. La druide, quand à elle, partit vers le chœur et la porte qui s'y trouvait. Talior la suivit et ouvrit la porte. Ils aperçurent le demi-orc en mauvaise posture face au dernier hobgobelin.

Kinaleya chargea par l'ouverture et planta son cimenterre entre les omoplates de l'humanoïde qui s'écroula. Utork émergea de sous les couvertures, l'air étonné. Pendant que Dwalan, Kinaleya et Buriel soignèrent les nombreuses blessures du barbare, Talior inspecta les caisses et les sacs de la salle de stockage. Il trouva une cotte de maille et une épée dont le fourreau portait les initiales S.H. « Est-ce que cela appartiendrait à Sildar Hallwinter ? » pensa-t-il. En continuant sa fouille, il découvrit d'autres pièces d'équipement pouvant appartenir à un nain.

Après avoir fait le point, le groupe décida de se diriger vers l'une des deux tours qu'ils n'avaient pas encore explorées. Après avoir écouté à une première porte, Buriel l'ouvrit et déboucha sur une petite antichambre attenante à la salle où se trouvait les hobgobelins qu'il avait tués auparavant. Une autre porte, en face, semblait donner sur la tour. N'écoula absolument aucun bruit et il l'ouvrit en toute décontraction.

Dans le donjon

Le rôdeur écarquilla des yeux en voyant la scène qui s'offrait à lui. Dans une large salle voutée, un énorme goblours un peu vouté était en train d'argumenter avec une elfe noire. Derrière eux un gros loup était couché.

Buriel resta un peu saisi par le spectacle ce qui permit à l'elfe noir de sortir de son champ de vision. Si bien que le barbare tenta de forcer le



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

passage mais il trébucha sur le rôdeur et s'effondra sur le sol. Kinaleya se faufila pour se rapprocher tandis que le mage elfe lançait un sort de *Fracasement* sur le goblours et son loup. L'animal succomba mais le vieux chef se jeta sur le rôdeur et lui assena un terrible coup de hache qui explosa l'homme sur la porte ouverte. Buriel tenta de riposter malgré le choc mais sans grand résultat.

Kinaleya rentra dans la pièce et se mit derrière le rôdeur pour le soigner. Buriel attaqua de nouveau et blessa le goblours. Utork parvint à se mettre à genoux et blessa également le vieux chef. Talior lança un sort d'*Éclair de Sorcière* mais manqua son incantation et subit lui-même les dégâts !

Dwalan lança un sort *Éclair guidé* qui toucha le chef et le blessa sérieusement. Profitant de la confusion, l'elfe noire s'était glissée derrière la porte et elle planta sa dague dans les côtes de la druide. Kinaleya cria de douleur.

Buriel lança une terrible attaque qui terrassa le goblours qui s'effondra à ses pieds. Utork n'ayant pas vu l'agresseur de la druide et considérant le chef mort à ses pieds ne réagit pas. Dwalan commençait à se lancer dans un rituel lorsque la drow sortit de sa cachette. Elle passa dans l'antichambre en se dirigeant vers la salle de garde. Bien que diminuée, Kinaleya serra les dents et se lança à sa poursuite. L'halfeline la taillada avec son cimeterre. Ferrick qui était resté en arrière, surveillant l'autre entrée du château, se précipita dans la pièce adjacente par laquelle ils étaient arrivés pour tenter de bloquer le passage de la fuyarde.

La druide parvint à la lacérer une autre fois pendant que Talior lança avec succès son d'*Éclair de Sorcière* sur l'elfe. Dans le donjon, Buriel remarqua un corps inanimé dans un recoin sombre de la salle. Le rôdeur s'en approcha. Le voleur son arc en main parvint à décocher une flèche sur la forme sombre aux cheveux argentés qui s'avançait vers lui. Il la blessa mais arrivée à son niveau, la drow lui asséna deux terribles coups de dague. Ferrick s'effondra et sombra dans le coma.

Le prêtre nain arrêta son rituel et se dirigea vers la sortie cherchant à bloquer le passage à l'elfe. Le barbare ouvrit l'autre porte de la salle du donjon et déboucha dans un petit vestibule en

ruine avec un point d'eau. Il fouilla mais ne trouva rien d'intéressant.

Talior se concentrait sur son sort infligeant de nouveaux dégâts à la fuyarde. Kinaleya tenta une nouvelle attaque mais sans succès. Dwalan invoquant Marthammor Duin, lança une terrible attaque qui blessa gravement l'elfe noire. Elle parvint à riposter malgré tout et taillada sévèrement le nain de sa dague.

Buriel dans la salle du donjon découvrit le corps d'un nain couvert d'ecchymoses, les cheveux et la barbe sales et couverts de croûtes de sang. Son pouls était très faible. C'était sans doute le cousin Gundren Rockseeker, le cousin de Dwalan. Il lui prodigua un sort de soin pour tenter de le sauver. Le nain ouvrit un instant les yeux et sembla le remercier avant de replonger dans son coma.

Dans un dernier sursaut d'énergie, laissant tomber sa masse et son bouclier, Dwalan pria son dieu et toucha la drow qui s'écroula en hurlant de douleur. Le nain s'approcha alors du voleur au sol et le stabilisa avant de s'asseoir de fatigue.

Le druide s'agenouilla à leurs côtés et soigna le voleur qui ouvrit un peu les yeux toujours très faible. Dwalan commençait à recouvrer ses esprits, il jeta un coup d'œil sur le cadavre de l'elfe noire et jura de surprise « Par le marteau de Morandin ! ». A la place de l'elfe à la peau couleur charbon et à la chevelure d'argent se trouvait le corps grisâtre d'un humanoïde chauve.

Après s'être regroupés dans la pièce du chef, les aventuriers firent le point. Ils soignèrent rapidement les plus mal en point pendant la discussion. Si Buriel était partisan de fouiller la dernière pièce dans une tour, Talior voulait commencer à fouiller. Le rôdeur lui expliqua que c'était bien trop dangereux de laisser une zone inexplorée derrière eux.

Dwalan s'approcha de son cousin qui le reconnut à peine. Gundren parvint néanmoins à esquiver un sourire et à murmurer : « La carte, vous avez la carte ? »

L'elfe réussit à persuader le reste du groupe de fouiller au moins cette pièce. Ils retournèrent toute la salle et Talior découvrit une large besace en cuir sous le matelas de la couche. A l'intérieur, il trouva de nombreuses pièces d'or et d'argent, trois potions avec un liquide laiteux



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

qu'il connaissait bien. Il y avait également un parchemin roulé. Il le dépliâ fébrilement et le magicien eut sous les yeux une carte détaillée avec des indications en langue naine. Il demanda au prêtre nain d'y jeter un œil. Dwalan confirma qu'il s'agissait bien de la carte dont parlait Gundren. Il ajouta que les indications étaient codées et que la carte serait difficile à utiliser sans son cousin.

Ils remirent le matelas en place et installèrent Gundren dessus. Kinaleya se proposa de rester à son chevet pendant que les autres iraient inspecter la dernière tour.

Dans la dernière tour

Le groupe traversa la salle de garde des hobgobelins avec le demi-orc en tête suivi de Dwalan et Buriel. Talior et Ferrick fermait la marche. Le rôdeur se proposa pour écouter à la lourde porte menant à la tour. Après quelques instants, il fit signe à ses compagnons que s'était bon et qu'il n'y avait rien.

Utork enleva le loquet et poussa la porte qui s'ouvrit vers l'intérieur. Une forte odeur animale emplit leurs narines. La salle était plongée dans l'obscurité, il faisait nuit dehors et seules les quelques lampes de la salle de garde éclairaient faiblement l'entrée. Utork distingua des meubles brisés puis une forme qui se redressa et se jeta sur lui. La créature, un hibours, lui déchira le pectoral d'un coup de bec et lui lacéra les côtes de ses griffes. Sévèrement atteint, le demi-orc chancela. Ferrick en retrait décocha une flèche qui blessa la créature, Buriel manqua son tir. Utork porta ses attaques avec sa lourde hache, blessant son énorme adversaire. Ensuite Talior put lancer son *Éclair de Sorcière* qui brula sérieusement le hibours. Dwalan invoqua une flamme sacrée qui blessa également le monstre. Profitant de son élan déclencha une de ses attaques dont il avait le secret portant le coup fatal à la créature qui s'écroula avec un cri aigu. Tout ensanglanté, le barbare se retourna et grimaçant un sourire, lança : « C'est bon, la voie est libre ! »

Ils firent une rapide fouille de la pièce et c'est finalement Buriel qui remarqua à travers le plafond effondré une masse sur le plancher de l'étage à la lumière de sa torche. Le rôdeur la lança en haut et grimpa avec agilité sur quelques pierres pour se hisser sur le surplomb. La torche

au sol éclairait un vieux coffre ayant subi les outrages du temps. Le bois était abimé mais pas encore vermoulu, les ferrures métalliques étaient en partie rouillées. Il souleva le couvercle sans peine. A l'intérieur, la lumière de la torche révéla des pièces d'or, une épée courte dans un fourreau dont le cuir était un peu abimé ainsi qu'une potion et un rouleau de parchemin. Buriel accrocha l'épée à sa ceinture puis il noua une corde autour du coffre pour le descendre à ses compagnons. Ces derniers lui jetèrent un regard suspicieux quand il les rejoignit sur le sol de la tour. Talior prit le parchemin sur lequel un sort de magie était inscrit. La potion fut confiée à Dwalan. Les pièces d'or furent réparties équitablement. Ferrick lança des regards inquisiteurs au rôdeur et lui demanda si c'était tout ce qu'il y avait en haut.

Dans la chapelle

Maintenant rassuré, Buriel proposa de retourner fouiller les cadavres et les lieux dans lesquels ils étaient passés rapidement. Lorsque le voleur se dirigea vers la chapelle, il lui emboîta le pas et demanda à Talior de les suivre. Ils fouillèrent les cadavres des prêtres gobelins qui étaient en fait de simples gobelins avec des habits sacerdotaux. Ferrick remarqua un léger reflet dans le tas de charbon près du braséro. Sans se faire repérer par les autres, il réussit à dérober une petite statuette en or représentant un elfe. Les trois aventuriers se dirigèrent ensuite vers le chœur. En fouillant sous l'autel, ils découvrirent des objets religieux en or qu'ils prirent avec eux.

Dans le donjon

La nuit étant maintenant tombée depuis plusieurs heures, ils décidèrent de passer la nuit sur place plutôt que de traverser la forêt dans l'obscurité. Ils se regroupèrent dans la salle du chef et y trainèrent des lits de camps. Ils établirent des tours de garde pour la nuit. Kinaleya prit la première garde. Après deux heures de veille, elle réveilla Ferrick. Le voleur commença sa garde.

8e Jour de Kythorn

Dans le château des gobelins

Vers une heure du matin, alors qu'il passait près d'une meurtrière, il entendit des voix et des



La mine perdue de Phandelver

Chapitre III

grognements qui venaient de la clairière. Une troupe était en train de se diriger vers le château. Il réveilla rapidement ses compagnons et ils se mirent d'accord sur un plan rapide. Utork, Ferrick et Talior allait se placer derrière le rideau intérieur du côté de l'entrée latérale par laquelle arrivait la troupe pendant que Dwalan et Buriel se positionneraient derrière la porte à droite menant vers les appartements du chef. Kinaleya resterait en support près de Gundren.

La troupe qui approchait, une bande de hobgobelins accompagnée de deux loups, franchit la bâche masquant l'entrée sur le flanc du château. Ferrick écarta le rideau et décocha une flèche qui blessa l'un des hobgobelins. Talior déclencha un sort d'*Éclair de Sorcière* qui terrassa trois adversaires et les deux loups. Utork chargea le dernier hobgobelin qui avait lâché son sac et lui trancha la tête.

Buriel et Dwalan arrivèrent sur ces entrefaites et constatèrent le résultat. En ouvrant les sacs des hobgobelins, les aventuriers découvrirent quatre têtes d'elfes tranchées récemment. En déplaçant les corps dans la salle du hibours servant de morgue, Buriel découvrit une note sur le chef. Elle proposait une récompense pour chaque tête des membres d'un groupe grossièrement dessiné mais qui leur ressemblaient furieusement. La signature représentait une araignée noire. Il termina sa tâche et alla montrer la note aux autres. Elle provoqua un fort émoi parmi les aventuriers.

Le reste de la nuit se passa sans encombre. Lorsque le jour commença à poindre, les aventuriers se mirent en route. Ils installèrent Gundren sur un brancard de fortune et se dirigèrent vers leurs chevaux. Buriel aidé d'Utork fabriqua un traîneau qui attela à l'un des chevaux. Ils prirent la direction du village de Phandalin en restant sur leur garde. Ils atteignirent le village en fin d'après-midi. Ils se rendirent à l'auberge de Stonehill.

A l'auberge Stonehill

Après avoir loué une chambre pour Gundren, les aventuriers installèrent le nain dans la salle. Dwalan se proposa pour le garder. Kinaleya leur indiqua que l'état de Gundren était stable et plutôt rassurant mais qu'il aurait certainement besoin de plusieurs jours pour être en état de parler.

Sildar Hallwinter, prévenu de leur retour arriva rapidement et demanda des nouvelles de Gundren. Ils lui racontèrent les péripéties de leur voyage et l'endroit où ils avaient sauvé le nain. Talior donna les affaires trouvées sur place à Sildar qui reconnut les siennes et les remercia pour leur sollicitude.

Ils évoquèrent la présence du métamorphe dans le château. Sildar leur indiqua qu'il n'y avait pas de groupe organisé ou de menace connue récemment. Leur allié leur indiqua qu'un groupe d'hommes d'arme en provenance de Neverwinter était arrivé dans le village et qu'ils en assuraient la protection sous ses ordres. Il leur confirma que les hommes de la Marque Rouge n'avaient plus fait parler d'eux depuis leur fuite.

Maintenant que Gundren était sauvé, le groupe se demandait quelle suite ils allaient donner aux événements. La carte du nain n'avait pas d'utilité tant que ce dernier ne serait pas capable de leur fournir les clés permettant de la déchiffrer en admettant qu'il le souhaite.

Chacun dans sa chambre, les aventuriers se rappelèrent les événements des derniers jours et leurs implications. D'un côté, il y avait la Mygale et ses agissements criminels, de l'autre cette mine mystérieuse qui paraissait inaccessible.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

EN attendant GUNDREN



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

9e Jour de Kythorn

A l'auberge Stonehill

Après une nuit de sommeil réparatrice tout le groupe se retrouva dans la salle commune pour prendre un bon petit déjeuner. Ils discutèrent âprement de la suite des événements. Dwalan était inquiet pour l'état de santé de son cousin et ne voulait pas l'abandonner.

Sildar Hallwinter leur fit remettre la récompense qu'il avait conservée après leur départ. Il avait ajouté un bonus pour les remercier de lui avoir retourné ses affaires.

Les choix étaient les suivants, soit s'occuper des orcs au Pic de la Serpente Volante, soit aller voir la banshee près de Conyberry pour le compte de Sœur Garaele, soit retourner à Thundertree pour aider le druide Reidoth dans sa mission ou bien aller jeter un œil au puits de la vieille chouette où des zombies avaient été aperçus.

Finalement, ils optèrent pour la banshee. Talior se proposa pour aller voir sa cousine pendant que les autres se rendirent au comptoir du Bouclier au Lion pour acheter du matériel. Avant de partir, Dwalan alla trouver l'aubergiste, Toblen et le paya en pièces d'or sonnantes et trébuchantes pour que son cousin ne manque de rien. L'homme lui assura qu'il s'occuperait personnellement de son cousin ce qui sembla rassurer quelque peu le nain. Kinaleya décida de s'isoler un peu dans la nature à la recherche d'ingrédients et de plantes.

Au temple de Tymora

Le mage elfe entra dans le temple et trouva sa cousine en train de préparer le temple en alluma des bougies. Il la salua et lui annonça qu'avec ses compagnons, ils pouvaient se consacrer à sa mission maintenant qu'ils avaient retrouvé le parent de Dwalan et mis les malfrats de la Marque Rouge hors d'état de nuire.

Sœur Garaele lui demanda des détails que Talior lui conta bien évidemment. Elle lui expliqua ensuite qu'elle cherchait à entrer en contact Agatha, une banshee, l'esprit d'une magicienne elfe qui demeure dans son antre près de Conyberry pour lui demander la location d'un livre de sorts ayant appartenu au légendaire enchanteur Beaugeste. Sa cousine partit chercher un petit sac de velours dans une pièce adjacente

et revint vers lui. Elle sortit un beau peigne à cheveux en argent agrémenté de pierres précieuses. Elle expliqua que c'était un présent pour la banshee. Puis elle ajouta avec un sourire que comme Agatha était vaniteuse, elle ne résisterait probablement pas au charme d'un jeune elfe lui apportant un tel cadeau.

Sœur Garaele ajouta que s'il menait à bien cette quête et qu'ils lui retournaient l'information, elle le donnerait des fioles de soins en guise de récompense. Talior prit le sac et retourna à l'auberge.

Au Bouclier au Lion

Buriel accompagné de Ferrick et Dwalan se rendit au comptoir du Bouclier au Lion. Après avoir été accueilli chaleureusement par Linene Graywind qui les remercia d'avoir débarrassé Phandalin de la vermine, les trois aventuriers lui firent part de leurs besoins. Buriel s'intéressa à une chemise de maille pour remplacer son armure de cuir qui n'était plus assez résistante à son goût. Ferrick opta pour une armure de cuir clouté tandis que Dwalan s'acheta une masse cloutée.

A l'auberge Stonehill

Ils se retrouvèrent à l'auberge pour le déjeuner. Talior expliqua aux autres en quoi consistait leur mission. Ils décidèrent de préparer leur voyage en allant ensuite s'occuper de leur monture et en achetant des provisions. Pendant le repas, Dwalan insista auprès des autres pour que les objets sacerdotaux récupérés au château des gobelins soient confiés à la générosité de Sœur Garaele et du temple de Tymora. Ferrick tenta de refuser en invoquant la légitimité de leur trouvaille mais les autres acquiescèrent malgré ses protestations véhémentes. Buriel confia les objets à Dwalan qui les apporta au Temple de Tymora et les donna à Sœur Garaele.

10e Jour de Kythorn

En route pour Conyberry

Le voyage était plutôt agréable sur la piste Triboar bien qu'ils voyageaient en étant sur leur garde, ils atteignirent la bourgade en milieu d'après-midi. La ville petite tombait en ruines depuis que ces habitants l'avaient abandonnée il



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

Il y a une trentaine d'années après une invasion barbare. Certains convois avaient déjà stoppé dans la ville pour passer la nuit à l'abri des vieux murs. Comme il restait encore quelques heures de clarté devant eux, le groupe décida de pousser jusqu'à l'antre de la banshee. Ils quittèrent la ville par le nord en prenant une ancienne piste menant à la forêt. Au bout d'une vingtaine de minutes, ils arrivèrent à la lisière et commencèrent à s'enfoncer dans les bois. Kinaleya décida de se transformer en loup pour mieux sentir la piste. Le chemin devait de plus en plus étroit au fur et à mesure de leur progression. La densité de végétation augmentait et le tronc des arbres devenait de plus en plus torturé. Ils durent mettre pied à terre et poursuivre en tenant leur monture par la bride.

Dans l'antre d'Agatha

Après une demi-heure de marche, ils atteignirent une petite clairière. Devant eux, les branches des arbres semblaient s'être jointes pour former comme une hutte. Talior prit la tête et s'avança. Il remarqua un mobilier antique et d'origine forcément elfique avec ses entrelacements végétaux et ses motifs de feuilles.

Buriel accompagné de Kinaleya toujours sous forme lupine entrèrent à sa suite ainsi que Ferrick qui fermait la marche. Dwalan et Utork préférèrent rester à l'extérieur.

L'air devint soudainement plus froid comme si la température baissait brusquement. Les poils de leur nuque se dressèrent alors que des lueurs brillant dans l'obscurité du repère apparurent et commencèrent à se rejoindre et à s'agglomérer. La forme fantomatique prit l'apparence d'une femme elfe autrefois très belle mais dont les traits étaient déformés par la méchanceté. « Que faites vous chez moi pauvres fous ! Ne savez pas que c'est la mort qui vous guette ! ». Le rôdeur mit un genou à terre et inclina la tête pendant que Talior sortait de sa besace le cadeau donné par sa cousine. « Vénérable Agatha, nous vous offrons ce maigre présent en gage de nos bons intentions à votre égard. ». L'elfe pose le peigne en argent sur la table. La banshee s'adressa à lui : « Mais il est charmant ce jeunot. Il fût un temps où j'aurais bien eu des choses à te proposer, mon mignon. Alors que souhaitez-tu savoir ? ». Talior lui expliqua qu'il était à la recherche de la localisation du livre de sort du mage Beaugeste.

Agatha sembla réfléchir un instant puis elle leur indiqua qu'elle avait vendu cet ouvrage à un nécromancien de Iriaebor, un certain Tsernoth et il y a plus d'une centaine d'années.

Le groupe remercia l'esprit et sortit rapidement de l'antre, redoutant que la banshee ne change d'avis les concernant. Ils se remirent en route en direction Conyberry et ils arrivèrent aux premières maisons avant la tombée de la nuit.

Dans Conyberry

Ils s'installèrent dans une maison abandonnée qui semblait facile à défendre et prirent leur repas du soir. En effet Kinaleya avait profité de sa transformation pour chasser et elle rapporta quelques lapins. Ils prirent ensuite leur tour de garde successivement jusqu'à l'aube.

11e Jour de Kythorn

Dans Conyberry

Pendant que certains préparaient le petit-déjeuner, Buriel eut l'idée d'aller parler aux quelques convois et prospecteurs qui avaient campé dans la ville comme eux. Le rôdeur cherchait à savoir s'ils avaient entendu parler de la Marque Rouge où s'ils avaient croisé des cavaliers avec des manteaux rouges. Mais il n'obtint que des réponses négatives comme Dwalan qui de son côté cherchait des informations sur ces cousins.

Pendant le petit déjeuner, en observant le soleil qui se levait sur les sommets de la chaîne des montagnes de l'épée au sud, ils décidèrent de pousser jusqu'à la butte de la Serpente Volante pour tenter de repérer les orcs dont parlait l'affiche ramenée par Dwalan.

Dans les collines

Après s'être mis en selle, le groupe sortit de la ville puis quitta bientôt la piste Triboar pour se diriger vers les collines plus au sud. Après deux bonnes heures de chevauchée sur les pentes herbeuses des collines, Buriel fit arrêter ses compagnons. Il sauta à terre et inspecta le sol un peu plus loin. Il venait de repérer les traces d'un groupe de marcheurs, et vu la taille de leur empreintes, il s'agissait vraisemblablement d'orcs. Ils décidèrent de suivre cette piste. Sur



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

leur gauche, ils pouvaient apercevoir les ruines de la vieille tour de garde du puits de la vieille chouette qui se dressait sur une colline à une dizaine de kilomètres. Le groupe discuta un instant mais ils s'en tinrent à l'objectif initial.

La butte de la Serpente Volante

Ils suivirent la piste et après une heure, ils approchèrent de la butte de la Serpente Volante. Un chemin de terre menant au sommet, serpentait sur la pente escarpée. Ils mirent les chevaux à l'abri et le petit groupe commença à grimper. Kinaleya décida de se transformer en loup et la druide avança discrètement en tête de la colonne qui suivait un peu derrière. Elle renifla une odeur forte et entendit quelqu'un tousser au dessus d'elle.

Ferrick se proposa pour continuer discrètement à l'abri des regards pour avoir une idée de la situation. Le voleur profitant de l'ombre de la pente progressa jusqu'au tournant qui faisait remonter le chemin au dessus d'eux. Le chemin conduisait à un promontoire sous le pic. Il repéra un orc qui semblait monter la garde au pied d'un affleurement rocheux et sur la gauche ce qui ressemblait à l'entrée d'une caverne. Il retourna auprès de ses compagnons.

Buriel demanda aux autres de remonter le chemin en se cachant pendant que Ferrick et lui allaient grimper la pente jusqu'aux rochers pour empêcher le garde de donner l'alerte. Les deux hommes se hissèrent sur le promontoire sans se faire repérer. Ferrick grimpa sur l'affleurement rocheux jusqu'à se trouver au dessus de l'orc qui ne semblait pas très attentif. Buriel lui donna le signal, le voleur plongea sa rapière dans le cou du garde qui n'émit pas un son avant que la flèche du rôdeur ne lui transperce l'œil. Le reste du groupe arriva au détour du chemin et s'approcha de l'entrée de la caverne d'où s'échappait une fumée âcre. Buriel demanda à Utork de se débarrasser du cadavre.

Le demi-orc grimpa sur le rocher avec le corps de l'orc et la lance de ce dernier. Il ficha la lance dans une fissure entre deux pierres puis empala le corps, bien en vu sur la colline. Content de lui, le barbare rejoignit le groupe sous le regard catastrophé des autres.

Dans la grotte

Alors que Kinaleya reprit sa forme humaine, Utork empoigna sa lourde hache et entra dans la caverne suivi de Dwalan et Buriel. Le groupe descendit les quelques marches de pierre du passage qui s'enfonçait sous le pic de la Serpente Volante. Tout le monde était très discret jusqu'à ce qu'ils atteignent une large caverne éclairée par quelques feux de camps autour desquels se trouvaient des orcs. Utork ne put réprimer un grognement de contentement à cette vision ce qui ruina leurs espoirs de surprise. Les orcs se saisirent de leurs armes et se préparèrent au combat.

Ferrick en arrière décocha une flèche qui blessa l'ogre qui accompagnait le groupe. Buriel dégaina ses armes pour engager le guerrier devant lui. Il le blessa de son épée longue mais boxa malencontreusement la druide qui se trouvait à ses côtés et perdit l'équilibre et tomba au sol.

Utork découpa l'un des orcs qui lui faisaient face et blessa sérieusement le second. Kinaleya parvint à se relever pendant que Talior potentiellement perturbé par son entrevue avec la banshee échoua dans le lancement de son sort.

Le rôdeur prit de plein fouet l'attaque de son adversaire qui le blessa très sérieusement.

Kinaleya plongea vers l'orc son cimenterre en avant et le tua. Buriel fit un pas en arrière pour tenter de se soigner.

Ferrick manqua son second tir et sa flèche s'écrasa sur la paroi de la caverne. Talior parvint à déclencher un sort de Fracasement qui blessa sérieusement leurs adversaires. Utork tua l'orc et engagea un orc plus gros qui semblait être le chef. Le barbare ne lui laissa aucune chance le découpant proprement en grognant de satisfaction.

La druide blessa l'ogre qui se dressait maintenant devant elle. Talior manqua de nouveau son sort pendant qu'Utork plantait sa hache entre les omoplates de l'ogre. Dwalan écrasa le crane du dernier adversaire qui s'effondra.

Le groupe reprit son souffle un instant. Utork lui avait commencé à trancher les têtes des orcs et à les empiler. Dwalan commença à faire le tour de la grotte et découvrit un coffre assez imposant



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

placé dans un recoin et recouvert de peaux de loups.

Le nain poussa le loquet et souleva le couvercle. A l'intérieur, s'entassaient des pièces de cuivre et d'argent ainsi que quelques pièces d'or. Le prêtre trouva également trois fioles qui s'avèrent contenir du parfum.

Talior et Ferrick se mirent en tête de rechercher des passages dans la grotte. Le voleur trouva bien une pierre qui devait déclencher un mécanisme mais personne ne parvint à l'actionner.

Le groupe décida de sortir de la caverne et de s'offrir une courte pause à l'extérieur où l'air était plus respirable. Comme l'après-midi était à peine commencé, Kinaleya proposa d'aller pousser jusqu'au puits de la vieille chouette avant de repartir. Tous furent d'accord avec cette proposition.

Vers l'antique tour

Après une chevauchée d'une heure et demie, le groupe arriva en vue de l'antique construction. La végétation dans les collines était plus aride. De rares bosquets poussaient sur les pentes d'herbes folles où s'épanouissaient des bouquets d'arbustes épineux.

Comme ils approchaient, ils remarquèrent quelques sites de prospection abandonnés. Les mineurs avaient juste commencé à creuser le flanc des collines.

Arrivés à un kilomètre de leur objectif, la druide proposa de continuer seule pour se lancer dans une mission d'exploration. Elle se transforma en loup sous les quolibets de Ferrick qui lui demanda pourquoi elle ne choisissait pas un mulot.

Après une discrète approche dans la végétation, Kinaleya arriva aux abords de l'édifice sérieusement abimé qui s'étendait sur trois niveaux. Elle remarqua d'abord des ouvriers qui s'affairaient autour de fouilles, creusant et remontant lentement des sacs et des paniers. Une grande tente avait été dressée non loin de la zone. Une odeur de chair putréfiée lui monta dans le museau.

La druide décida de s'approcher à pas de loup et monta lentement un escalier de pierres à une trentaine de mètres des fouilles. Elle remarqua que les ouvriers étaient en réalité des cadavres animés. Elle crut distinguer une silhouette en

robe pourpre qui regardait la scène sous l'auvent de la tente.

Kinaleya fit demi-tour et retourna discrètement vers ses compagnons. Après avoir repris sa forme humaine, elle leur fit une description détaillée de ce qu'elle avait vu. A l'écoute de la description, Talior émit l'hypothèse qu'il pouvait s'agir d'un mage de Thay. Buriel se demanda s'il s'agissait de magiciens recherchant la caverne de la Résonance. Ils décidèrent d'aller nettoyer l'endroit. Ils attachèrent leur monture dans d'un bosquet près d'où ils se trouvaient puis ils remontèrent la piste sous la conduite de l'halfeline.

Le puits de la Vieille Chouette

Le groupe contourna la tour profitant de l'ombre que donnait le soleil descendant sur l'horizon. Ils se scindèrent ensuite en deux groupes, les plus discrets, Ferrick, Buriel et Kinaleya avanceraient sur le premier niveau vers l'arrière de la tente pendant que Dwalan, Utork et Talior longeraient le mur inférieur vers l'escalier qui partait du puits et menait vers le premier niveau et la tente. Une fois en place, le voleur rampa le plus discrètement possible vers la tente, profitant que chaque creux, chaque ombre. Ferrick se positionna derrière la tente. Ils avaient vu les cadavres ouvriers mais aucune trace du sorcier. Sortant sa dague, le voleur découpa délicatement la toile de la tente. Il aperçut l'homme penché sur une table en train d'examiner des objets. Ferrick agrandit la fente de manière à pouvoir se glisser à l'intérieur. Il rangea sa dague et sortit sa rapière effilée. Le voleur se glissa à l'intérieur et bondit sur le sorcier. Il lui passa son arme à travers le corps tout en plaquant sa main sur sa bouche. L'homme roula des yeux et laissa échapper un râle étouffé. Ferrick porta un nouveau coup. Le sorcier tenta de saisir sa dague mais le voleur le maintenait solidement. La troisième attaque fut la bonne, Ferrick sentit le corps de sa victime s'affaisser sur le sol. Au moment où le sorcier expira son dernier souffle, les cadavres tombèrent les uns après les autres, privés du lien avec leur maître. Essuyant sa lame, le voleur siffla pour appeler les autres tout en commençant à fouiller le corps. Il mit sous sa cape la longue dague que portait l'homme à sa ceinture avant que les autres n'arrivent dans la tente. Buriel et les autres le félicitèrent pour son



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

exploit. Ferrick fit le modeste et remercia l'esprit du Souricier qui avait guidé ses pas.

Talior inspecta le cadavre qui confirma qu'il s'agissait bien d'un mage de Thay et son tatouage frontal indiquait qu'il était versé dans les arcanes sombres de la nécromancie. Ils entreprirent de fouiller la tente et ils mirent la main sur un sac de cuir à l'intérieur d'un coffre à vêtements. Le sac contenait des bourses avec des pièces d'or et d'argent ainsi que quelques pièces de platine. Une autre bourse contenait deux rubis que Dwalan récupéra. L'elfe récupéra un rouleau de parchemin sur lequel figurait un sortilège. Une fiole de soin fut confié à Buriel. Il restait une petite boîte à bijoux ancienne contenant une bague. Le prêtre nain fit un rituel de détection de la magie qui confirma les propriétés de l'objet. D'un commun accord, l'anneau fut donné à Ferrick.

Talior examina les papiers du sorcier en espérant y trouver des indices mais ils ne contenaient que des résultats des différentes fouilles organisées par le mage.

Le groupe décida d'inspecter les environs de la tour pour essayer de comprendre ce que recherchait l'homme. Kinaleya étudia avec précaution les débris de pierre et les fragments de poteries remontés par les ouvriers mais il n'y avait rien d'intéressant.

Utork et Buriel retournèrent chercher les chevaux et ils s'installèrent au sommet de la tour pour y passer la nuit. Talior inspecta le vieux puits dont l'eau semblait propre mais aucun d'entre eux ne prit le risque d'en boire. Dwalan insista pour que les corps soient rassemblés dans la fosse et qu'un rituel funéraire approprié fut célébré. Le nain voulait ensevelir les corps mais personne ne voulait charrier la terre. Buriel proposa de les brûler. Vu l'heure tardive, ils décidèrent de reporter la crémation au lendemain matin.

Tour à tour, ils montèrent la garde mais rien ne vint troubler le repos nocturne et la nuit fut calme.

12e Jour de Kythorn

Le puits de la Vieille Chouette

Au petit matin, alors que Kinaleya rallumait le feu, elle remarqua des formes qui approchaient de l'édifice. La druide n'eut aucun mal à

identifier une meute de loups qui sans doute attirée par l'odeur des cadavres s'était dirigée vers leur campement. Elle réveilla rapidement les autres qui s'armèrent en vitesse tout en regardant la meute se déployer.

La druide insista pour que l'affaire se résolve sans effusion de sang. « Ces animaux sont justes affamés. Ils ne nous veulent aucun mal » argumenta-t-elle. Elle descendit les marches en direction des loups et repéra le chef de la meute. Elle lança un sortilège *d'Amitié Animale* sur lui. Tout en continuant à s'avancer, elle se dirigea vers lui. Le gros loup vint se poster devant l'halfeline et inclina la tête. L'animal regarda en direction des cadavres puis tourna la tête vers la druide. « Nous devons leur laisser les cadavres ! » lança Kinaleya à ses compagnons. Dwalan commença à argumenter mais la druide fut la plus convaincante et le nain s'en alla en bougonnant.

Le groupe rassembla ses affaires et sella les chevaux en quelques dizaines de minutes. Alors que les cavaliers quittaient le site en direction de Phandalin, les hurlements de remerciement de la meute les accompagnèrent. Kinaleya jubilait intérieurement. Elle avait réussi à épargner la vie des ces animaux qui ne leur avait rien fait.

Phandalin

Le groupe arriva au village en début d'après-midi. Utork avec son sac de têtes sur l'épaule et Dwalan se rendirent à la mairie pour toucher la récompense promise pour les orcs pendant que les autres se dirigeaient vers la propriété de Daran Edernath. Ils convinrent de se retrouver à l'auberge en début de soirée une fois leurs affaires respectives réglées.

Chez Daran Edernath

Daran les salua lorsqu'ils arrivèrent et leur demanda des nouvelles de leur monture. Les animaux semblant bien traités, il leur expliqua qu'il tenait à ce que ses animaux soient bien traités.

Les aventuriers lui expliquèrent qu'ils s'étaient rendus au puits de la vieille chouette et qu'ils avaient découvert que l'endroit était occupé par des zombies et dirigés par un sorcier de Thay. Daran parut fort surpris par ses informations et il demanda des détails. Buriel lui expliqua comment il s'était débarrassé de la menace.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

L'homme semblait perplexe et il aurait bien aimé connaître la raison de la présence sur les lieux d'un nécromancien. Talior proposa de lui donner les papiers et les notes trouvés sur place. Le mage retourna vers les fontes de son cheval pour prélever les notes récupérées dans la tente. Il en profita pour lancer un sort de *Détection de pensées*. L'elfe donna le paquet de parchemins à Daran qui le remercia. Talior lui expliqua qu'il les avait rapidement parcourues mais n'y avait pas trouvé d'informations utiles. L'homme répondit qu'il les étudierait attentivement pour espérer comprendre ce que faisait l'homme là-bas, de simples fouilles ou bien était-il à la recherche de quelque chose de précis.

Buriel lui demanda si la caverne de la Résonnance lui disait quelque chose. Daran réfléchit un instant avant de répondre par la négative. Ce nom ne lui disait rien. Talior toujours concentré sur son sortilège ne décela aucun trouble chez lui.

Le groupe décida de prendre congés et de retourner à l'auberge.

A l'auberge Stonehill

Une fois arrivés à destination, ils s'occupèrent de leur monture après les avoir mis à l'écurie. Dwalan alla prendre des nouvelles de son cousin pendant que les autres dégustaient une bonne bière bien fraîche. Les discussions allaient bon train sur la suite à donner aux événements. Gundren n'étant pas encore sorti d'affaire, chacun y allait de sa solution, retourner à Thundertree car il y avait des araignées, c'était peut-être le repaire de la Mygale. D'autres préféraient attendre le réveil de Gundren.

La porte de la taverne s'ouvrit avec fracas et un jeune halfelin courut vers eux. Ils reconnurent sans peine Carp, le fils de Qenille, la tante de Kinaleya. Le jeune garçon s'arrêta devant leur table et cria : « Kina, un corbeau a apporté ça à la maison. C'est pour toi ! » Le jeune halfelin fit rouler une noix sur la table en direction de la druide. L'halfeline prit la coque sur laquelle était inscrit son nom. Elle ouvrit la coquille et à l'intérieur se trouvait un petit morceau d'écorce de peuplier enroulée sur lui-même. Elle déroula délicatement l'écorce et lut à haute voix les mots qui étaient écrits dessus : « J'ai besoin de votre aide de toute urgence ! Venez vite à mon secours, Reidoth ».

« C'est le druide de Thundertree, il a besoin de nous de tout urgence ! » lança Kinaleya. « Nous devons partir sur le champ ! ». Buriel commença à argumenter que partir alors que la nuit tombait n'était pas une très bonne idée. Dwalan dit qu'il était prêt à partir sur le champ. Le nain se leva et alla se commander une autre pinte de bière.

La discussion dura de longues, très longues minutes mais finalement le groupe se mit d'accord. Ils prépareraient leur départ ce soir et ils partiraient au coucher du soleil.

13e Jour de Kythorn

Vers Thundertree

Comme prévu, le soleil venait juste de poindre au dessus des collines lorsque le petit groupe de cavaliers quitta Phandalin en direction de Thundertree. Ils forcèrent un peu l'allure par rapport à la fois précédente car ils connaissaient la route et la menace des gobelins du château leur semblait moins présente. Ils campèrent en rase campagne et prirent des tours de garde comme ils en avaient pris l'habitude.

14e Jour de Kythorn

Vers Thundertree

La nuit fut calme et aucun événement fâcheux ne vint troubler leur sommeil. Aussi après avoir pris un solide petit déjeuner, ils se mirent en route peu après le lever du soleil dont les rayons filtraient sur les cimes des arbres de la forêt de Neverwinter. Ils avancèrent à vive allure car ils voulaient atteindre l'ancienne ville dans l'après-midi pour arriver au plus vite. Ils prirent leur repas du midi en avançant doucement pour permettre à leur monture de se reposer un peu avant de chevaucher à nouveau vers la ville qu'ils atteignirent en milieu d'après midi.

Thundertree

Le panneau d'avertissement était toujours en place ainsi que les restes des nielleux qu'ils avaient vaincus. Ils poursuivirent l'antique route en direction de la demeure de Reidoth. Ils laissèrent le chemin bloqué par des toiles sur leur gauche et continuèrent. Buriel qui ouvrait la colonne leur fit signe de s'arrêter. La porte de la maison du druide était enfoncée et il y avait des



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

traces sur le sol. Le rôdeur mit pied à terre et inspecta les marques. Il repéra une demi-douzaine de traces de pas qui sortait d'une maison en ruines et se dirigeait chez le druide. Le même nombre en repartait mais il semblait qu'il traînait quelque chose, un corps ? Le petit groupe s'éparpilla aux alentours. Dwalan et Utork se dirigèrent vers la maison en ruines pendant que Talior, Buriel et Kinaleya entrèrent dans la maison. Les meubles étaient renversés, tout était en désordre et ils remarquèrent quelques traces de sang sur le sol. Ferrick restait en retrait avec les chevaux. Le nain remarqua une masse sur le sol de la maison et s'approcha en appelant les autres. Le rôdeur entra dans la maison, plusieurs morceaux de corps de nielleux jonchaient le sol. Il remarqua que les empreintes étaient visibles et sortaient par l'arrière de la maison. Ils décidèrent de mettre leur monture à l'abri dans un appentis de la chaumière et ils se préparèrent à suivre les traces.

Buriel en tête n'avaient pas trop de difficulté à suivre la piste, ceux qui étaient passés par là avaient ouvert un passage bien visible dans les fougères et les ronces. Ils passèrent au sud du chemin avec les toiles d'araignées et se retrouvèrent à l'arrière d'un bâtiment avec une grosse cheminée de briques. Le toit était toujours bien en place. Buriel crut entendre un bruit à l'intérieur mais Ferrick leur assura qu'il n'y avait rien que le bruit du vent. De plus les traces passaient le long de la maison et suivaient ensuite le chemin vers un bâtiment en ruines envahi par la végétation. Le rôdeur fit signe aux autres de le suivre. Dwalan regarda la forge et poussa un gros soupir, elle semblait en parfait état. Kinaleya en passant dans la rue remarqua le symbole d'un herboriste sur un autre bâtiment un peu plus loin. « C'est peut-être la maison dont nous avait parlé Mirna Drendar, la femme de l'ébéniste tué par les manteaux rouges et que nous avons délivrée dans les sous-sols du manoir de Tresendar. Elle nous avait parlé d'un coffret laissé par sa famille. Vous vous souvenez ? » Lança la druide. Utork se gratta la tête et Talior fit une moue gênée. L'halfeline se dirigea vers la maison, le barbare et le mage lui emboitèrent le pas pendant que Buriel, Dwalan et Ferrick suivirent les traces vers le bâtiment noyé dans la végétation.

Kinaleya et ses compagnons commencèrent à inspecter la maison dont une partie du toit s'était effondrée. Les étagères qui supportaient autrefois des récipients contenant des herbes étaient renversées et des débris de poteries et de faïence jonchaient le sol sous la mousse qui avait proliféré. Après quelques minutes, Talior remarqua une pierre qui dépassait d'un mur en bas d'une étagère. Il tira dessus et révéla une petite cavité dans laquelle se trouvait un petit coffret. L'elfe le donna à Kinaleya malgré les protestations du demi-orc qui voulait le toucher. La druide l'ouvrit et à l'intérieur se trouvait un collier en or avec une petite émeraude. Elle glissa le tout dans son sac. Le petit groupe se hâta de rejoindre les autres.

La maison forte

Arrivés dans la maison, Buriel leur fit signe de se taire et leur montra le bâtiment en forme de 'L' de l'autre côté du chemin. La porte qui leur faisait face, était en bon état et semblait solide. De plus elle disposait d'un judas. Deux ouvertures sur le bâtiment côté de la rue étaient fermées par de lourds volets de bois.

Ferrick se proposa pour faire le tour de la maison et inspecter la zone. Les autres acquiescèrent. Le voleur sortit de la végétation et traversa la rue en profitant des ombres. Il écrasa néanmoins une branche alors qu'il disparaissait à l'angle du bâtiment. Les autres qui s'étaient dissimulés dans la végétation, virent le judas se tirer après plusieurs secondes et une paire d'yeux inspecta la zone avant de le refermer. Ferrick fit le tour, repéra une autre porte en bon état sur le côté et une autre fenêtre sur l'arrière. Il retourna faire son rapport aux autres.

Kinaleya proposa de s'introduire sous forme animale dans la maison pour avoir une idée précise de ce qui s'y trouvait. Elle se transforma en musaraigne et se dirigea vers le bâtiment. Elle grimpa sans un bruit et grimpa aux murs avant de se glisser sous les bardeaux de la toiture. Une fois dans le grenier, elle longea les poutres. Dans la pièce principale, deux hommes étaient assis autour d'une table tandis que deux autres sur des tabourets semblaient garder la porte sur le côté. Dans un coin, elle aperçut Reidoth saucissonné et bâillonné allongé sur une palliasse. Elle remarqua des masques dorés et des manteaux sombres sur un coffre. Elle se dirigea ensuite



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

vers l'autre pièce plus petite. Deux hommes également s'y trouvaient. Elle sortit du bâtiment et retrouva ses compagnons pour leur faire part de ses découvertes. Dwalan proposa de mettre le feu tandis que Buriel suggéra d'essayer de les enfumer pendant Utork défoncerait le toit mais cette perceptive ne semblait pas enchanter le barbare.

Finalement Dwalan proposa d'essayer de faire ouvrir la porte par l'un des hommes pendant que le reste attaquerait par la porte sur le côté. Ce plan sembla convenir à tout le monde. Ferrick et Kinaleya allèrent de placer à un angle de la bâtisse, hors de vue du judas. Talior se plaça sur la gauche dans la végétation près à intervenir tandis que Dwalan se positionna dans la maison en ruines face à la porte. Utork et Buriel étaient quand à eux embusqués face à l'autre porte.

Le nain ramassa un caillou et le lança contre le bois de la porte, le judas s'ouvrit et le prêtre ordonna « Approche ! ». Il y eut un bruit sourd et la porte s'ouvrit, un homme s'avancait vers le nain tandis qu'un second lui emboîta le pas en disant « Mais qu'est ce que tu fabriques ? ». L'homme aperçut Kinaleya et fit demi-tour. Dwalan empoigna l'homme qui lui faisait face et lui infligea un sort de *Blessures*. Sa victime s'effondra sur le sol. La druide décocha un carreau qui atteint sa cible à l'épaule avant que le *Rayon de givre* de Talior ne le gèle sur place. Ferrick passa devant le cadavre et entra dans la petite pièce.

Utork avait entendu le signal et il défonça la porte d'un coup d'épaule. Sous l'impact, les gongs cédèrent et le lourd panneau de chêne s'écrasa sur l'infortuné garde de l'autre côté. Montant sur la porte (et l'homme en dessous), l'imposant barbare cria « Toc ! Toc ! ». Buriel s'engouffra à sa suite ses épées en main et terrassa l'autre garde tout en piquant les fesses du barbare avec son épée. Avant que l'un des deux hommes assis n'ait fini de se lever, le rôdeur lui planta son épée dans le torse. Ferrick choisit ce moment pour entrer dans la pièce et il passa le dernier homme par le fil de l'épée avant que ce dernier n'ait compris ce qui se passait. Utork sauta à pieds joints sur la porte de dépit, il n'avait plus d'adversaires, ce qui acheva celui qui était sous le panneau de chêne.

Une fois tous les aventuriers rassemblés dans la pièce principale de la maison forte, ils

délivrèrent Reidoth qui n'était pas si mal en point que cela. Après les avoir chaleureusement remerciés d'être venu si rapidement, le druide leur expliqua qu'il s'agissait de sectateurs d'un culte du dragon et qu'ils avaient l'intention de l'offrir en présent au dragon de la tour pour s'attirer ses bonnes grâces. En fouillant la pièce, ils découvrirent un coffret contenant trois beaux diamants qui étaient également des offrandes. Ferrick récupéra discrètement la petite fiole qui pendait autour du cou de sa victime. Elle portait un petit symbole en forme d'ailes de chauve-souris. Tous les aventuriers récupèrent un manteau sombre et un masque juste au cas où. Ils entassèrent les cadavres et récupèrent leurs armes par précaution. Ils décidèrent de retourner chez Reidoth pour passer la nuit, le soleil commençait à descendre. En chemin, ils repassèrent devant la forge et Dwalan ne put résister à s'y diriger.

La forge

Dwalan poussa la porte qui s'ouvrit en grinçant sur des gongs rouillés. Tout était calme à l'intérieur, poussiéreux mais en état. Le marteau du forgeron était encore en place sur la lourde enclume. Le nain fit un pas à l'intérieur suivi du demi-orc qui ne le lâchait pas d'une semelle. Le rôdeur les regarda entrer pendant que le reste du groupe contournait la maison pour retourner chez le druide. Soudain des tas de poussières et de cendres mêlés s'animèrent en glissant les uns vers les autres comme du plomb fondu. Ils s'agglomérèrent pour former deux créatures de cendres ressemblant vaguement à des humains. Saisissant sa lourde hache, Utork frappa plusieurs fois découpant la masse qui retourna sous forme de poussière. Dwalan attaque la créature devant lui, la toucha mais celle-ci était encore debout. Le rôdeur entra dans la danse et parvint à terrasser leur dernier adversaire.

Le nain inspecta les lieux, il y avait du métal, la charbon ne demandait qu'à brûler. Il sortit son briquet et attrapa de l'amadou et un peu de bois pour raviver le feu. Buriel et Utork étaient restés avec lui pour l'assister pendant que le reste du groupe était retourné chez Reidoth. Après une bonne heure d'efforts alors que le jour déclinait, Dwalan eut un grognement de satisfaction lorsqu'il vit le cœur de la forge commencé à rougeoyer. Il demanda à Utork de s'activer sur le



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

soufflet pour faire monter la température. Le rôdeur était sorti un instant et regardait avec désespoir l'épaisse fumée qui s'élevait de la cheminée. Il rentra à l'intérieur et demanda au nain s'il en avait fini maintenant. « Encore un instant » demanda le prêtre. Le sol se mit soudainement à trembler pendant quelques secondes comme si quelque chose venait de s'éveiller dans le village. Puis ce fut un instant de silence suivi du grondement sinistre d'un lourd battement d'aile.

La chaumière de Reidoth

Le reste du groupe qui était chez le druide avait entendu la même chose. Kinaleya et Talior remarquèrent les ombres qui passaient au dessus d'eux comme si un oiseau gigantesque les survolait.

« Ils l'ont réveillé, c'est certain. » murmura Reidoth. Kinaleya ne perdit pas de temps. Elle fouilla dans son sac et en tira le coffret qu'ils avaient récupéré chez les sectateurs. Elle renversa les trois diamants au sol avant de se transformer en hase. L'animal prit les pierres précieuses dans sa gueule et elle fila vers la forge. Talior lui emboîta le pas. Ferrick préféra se cacher dans un coin sombre de la chaumière.

Venomfang

Le sol gronda lorsque la masse du jeune dragon vert toucha le sol. Il renifla l'odeur tout en inspectant la forge. « Qui êtes vous, Mortels, pour oser troubler mon repos ? » tonna le dragon. Après avoir jeté un œil, le rôdeur avait enfilé le manteau et mit le masque. Le demi-orc avait fait la même chose mais le masque doré sur le front lui donnait un air ridicule.

« Qu'est ce qu'on fait maintenant ? » demanda Buriel au nain qui peinait à lâcher son marteau. A cet instant, un lièvre arriva et déposa des pierres précieuses au pied de Dwalan. Kinaleya reprit sa forme d'halfeline. « Qui est volontaire pour lui porter le cadeau ? » questionna la druide. Le prêtre nain ramassa les pierres et dit : « C'est à moi de le faire ! ».

Dwalan sortit, Utork et Buriel restèrent dans l'embrasement de la porte. Le nain s'inclina devant l'énorme monstruosité verdâtre qui lui faisait face, il s'inclina et posa les trois gemmes devant le dragon. « Ô grand dragon, accepte ce modeste présent en dédommagement de notre témérité.

Nous ne cherchions pas à provoquer ton terrible courroux. » Dit poliment le nain. Le dragon inspecta les bijoux et regarda le prêtre. « C'est un bien piètre cadeau que tu m'offres là. Les nains sont réputés pour être d'excellents mineurs. N'as-tu rien d'autres à me présenter ? » Gronda la bête.

Pendant que Dwalan cherchait dans sa bourse à la recherche des deux rubis qu'ils avaient trouvés chez les orcs, Talior qui n'avait pu résister à son envie d'observer un dragon vivant arriva sur le côté de la forge. Pendant que le nain posait les deux autres gemmes près des diamants, l'elfe observait la scène. Mais le dragon finit par repérer son manège et l'interpella : « Un elfe qui accompagne un nain ? Voila qui est bien étrange, que peuvent-ils bien faire ensemble ? » S'interrogea l'imposant reptile à voix haute. Talior ne se démonta pas et répondit du tac au tac « Je souhaitais admirer votre magnificence, ô votre grandeur. ». Le jeune dragon chercha à camoufler son plaisir, ces êtres à deux pattes semblaient à sa merci mais il voulait être prudent. Il demanda en regardant l'elfe : « Tu sembles tenir un magnifique bâton. Est-ce c'est aussi un cadeau pour moi ? ». Talior avala sa salive et continua : « Si ce modeste bâton vous plait, je vous le donnerais avec plaisir, ô votre majesté ». Il s'approcha près du dragon et s'inclina devant la bête pour déposer son bâton au sol en le tenant à deux mains. Le mage activa les sortilèges de protection du bâton et cria : « Maintenant ».

Dwalan se détendit et toucha la patte avant du dragon et psalmodiant sa prière de Blessures. Le monstre vert rugit de rage et de douleur. Il se redressa. Dwalan le toucha à nouveau pendant que Kinaleya tirait depuis la forge avec son arbalète et elle toucha le reptile au cou. Talior en pleine furie lança un sort d'*Éclair de sorcière* qui déclencha une plainte de douleur sur le jeune dragon. Il donna deux furieux coups de griffes qui labourèrent le bouclier du prêtre mais ne lui causèrent aucun dégât. Son énorme gueule frappa le vide à l'endroit où se trouvait le mage quelques instants auparavant. Utork sortit de la forge la hache au dessus de l'épaule et frappa de toutes ses forces mais il ne parvint pas à toucher le monstre. Buriel le suivait et réussit à infliger des blessures avec ses deux épées.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

Cerné de toute part, Venomfang frappa à nouveau le nain avec fureur. Le bouclier résista une fois de plus au premier coup de griffes mais le second envoya le nain au sol avec une terrible blessure. De sa gueule, le dragon tenta de se saisir de l'elfe mais la protection magique qu'il l'entourait l'en empêcha. La druide tira à nouveau, mais son tir se perdit dans les arbres. Talior tout en concentration infligea de nouvelles blessures avec son éclair. Simultanément, Utork frappa la bête tandis qu'une dernière fois, Dwalan rassembla ses forces en invoquant son dieu puis il toucha le monstre. Venomfang poussa un râle puis son long corps fut secoué de tremblements alors qu'il tombait au sol.

Extenués, ils regardèrent l'énorme cadavre comme subjugués parce qu'ils venaient d'accomplir. A peine débout, le nain lança aux autres : « Il faut préserver le cadavre. ». « Mais il fait presque nuit ! » rétorqua Kinaleya qui avait récupéré les pierres précieuses. Voyant la blessure du nain, la druide s'adressa à lui : « Dwalan, il faut que je te soigne, tu es gravement blessé ! ». Le nain lui lança un regard noir et répondait : « Fais juste le minimum, je veux garder une cicatrice de ce combat glorieux ! »

Une fois les blessures soignées, le groupe se mit au travail. Après de longs efforts, les aventuriers déplacèrent la dépouille du dragon et l'installèrent dans la forge pour le mettre à l'abri des prédateurs éventuels. Une fois le bâtiment sécurisé, ils retournèrent ensuite auprès de Reidoth. Le druide ouvrit de grands yeux étonné lorsqu'ils lui annoncèrent qu'ils avaient vaincu l'animal. Après avoir soupé et soigné les dernières blessures, ils décidèrent de se reposer avant d'aller s'occuper de la tour qui surplombait Thundertree.

15e Jour de Kytborn

La chaumière de Reidoth

Après avoir passé une bonne nuit à l'abri dans la chaumière confortable du druide, les aventuriers prirent leur petit-déjeuner tout en planifiant la suite des événements. Pour accéder à la tour, il fallait prendre le chemin en bas de la colline, mais ce chemin était bloqué par d'épaisses toiles d'araignées qui obstruaient la route principale vers l'est du village. Ils décidèrent de se préparer

à rencontrer des araignées et préparèrent des sorts contre l'empoisonnement. Utork, Dwalan et Buriel qui progresseraient en tête furent protégés préventivement.

Des toiles dans la forêt

Après avoir quitté le druide, le groupe remonta la route et bifurqua à droite vers l'est. Au bout de 10m, la voie était bloquée par d'immenses toiles couvrant les arbres et un bâtiment effondré sur la droite. Buriel enflamma une torche et la passa au barbare qui commença à ouvrir un chemin en tapant et brulant les épaisses soies. Le demi-orc venait de dégager deux bons mètres de passage, suivi par Buriel qui nettoyait de qui restait lorsque deux araignées géantes se laissèrent tomber sur les deux premiers membres du groupe.

Utork et Buriel furent blessés sérieusement avant de pouvoir riposter. Le rôdeur parvint à infliger de graves blessures à l'une des bestioles et il blessa également la deuxième. Talior lança un *Rayon de givre* sur l'araignée ayant agressé Buriel et la congela. Dwalan invoqua une *Flamme sacrée* sur l'adversaire d'Utork puis se furent Kinaleya et Ferrick qui lui tirèrent dessus. L'halfeline toucha sa cible mais la flèche du voleur alla se perdre dans les arbres. Le demi-orc asséna un terrible coup de hache qui coupa en deux l'araignée.

Le groupe fit une courte pause. La druide s'était rapprochée du mur de la maison en ruines pour pouvoir tirer sur sa cible. Seul Ferrick eut le temps de repérer l'araignée qui descendait vers l'halfeline. Le voleur tira une flèche en plein dans la tête de l'animal juste avant qu'elle ne touche Kinaleya et la morde profondément. La druide sentit le froid du poison envahir son corps. Buriel qui était à ses côtés porta une terrible attaque et trancha avec son épée courte l'abdomen de la monstruosité qui était sur la druide. Malheureusement, il perdit l'équilibre dans son enchainement et partit à la renverse vers les toiles à l'entrée du bâtiment. Il s'empêtra dans les soies en essayant de se délivrer. Le barbare vint à sa rescousse mais se retrouva vite au sol complètement prisonnier des soies collantes. Une nouvelle araignée géante apparut au dessus de la tête du rôdeur, descendant lentement vers lui en faisant claquer ses mandibules.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

Le prêtre nain se précipita à leur rescousse et lança un *Éclair guidé* mais il loupa son invocation et le sort toucha l'infortuné Buriel, le laissant quasiment pour mort.

Ferrick se décala pour tirer sur l'animal mais il ne le blessa que légèrement. Talior invoqua son terrible *Éclair de Sorcière* qui carbonisa l'araignide. Le rôdeur réussit à se dégager et à ramper vers ses compagnons pour se faire soigner. Utork toujours emberlificoté dans les toiles fut délivré par Kinaleya et Ferrick. D'un commun accord, éprouvés après vu deux des leurs succomber aux attaques des araignées géantes et ils décidèrent de rebrousser chemin et de retourner se reposer chez Reidoth.

16e Jour de Kythorn

La chaumière de Reidoth

Les aventuriers quittèrent la demeure du druide en milieu de matinée. Le combat de la veille avait laissé des traces. La confiance qui semblait les accompagner après l'épisode du dragon et des cultistes semblait avoir disparu pour faire place à une prudence extrême saupoudrée de peur irraisonnée.

Des toiles dans la forêt

Si la route principale reliant les deux parties du village ainsi que le chemin montant à la tour étaient maintenant débarrassés des toiles et donc parfaitement accessible, l'idée de ne pas inspecter la maison en ruines les inquiétait. Ils décidèrent donc de s'en occuper avant toute chose.

Kinaleya proposa d'envoyer une sphère de feu à l'intérieur pour tout nettoyer mais les autres refusèrent en estimant que c'était trop dangereux.

Le même plan que la veille fut repris, Utork avançait en brulant les toiles de sa torche, les autres derrière nettoyaient les restes.

Une fois les ruines débarrassées de leurs toiles, le groupe inspecta les lieux. Dwalan remarqua un imposant cocon qui pendait dans un coin. Tous restèrent à distance pendant que Talior évoqua une *Main spectrale* pour inspecter la chose, craignant qu'il s'agisse d'un nid bien rempli. Mais au final, la main tâta et retâta le cocon s'en rien en faire surgir. L'halfeline s'en approcha et incisa le flanc. Une masse roula au sol avec un

bruit sec. A ses pieds se trouvait le corps desséché d'un elfe en armure de cuir avec une épée courte, une sacoche et une belle paire de bottes en cuir grainé fauve. Buriel s'approcha pour inspecter le cadavre de la victime. Il examina la sacoche et trouva des pièces d'or et d'argent ainsi qu'une potion de soins. Il confia l'épée courte à Kinaleya et les bottes à Dwalan. Le prêtre nain n'ayant aucune envie de mettre ses pieds dans des bottes d'elfes, les donna à Talior.

Dwalan expliqua ensuite qu'il fallait donner à cet elfe une sépulture descente et avec l'aide de Talior, ils construisirent un petit tombeau pour l'infortunée victime des araignées de Thundertree.

Vers la Tour

En sortant de la maison en ruines, le groupe se dirigea vers le chemin en face qui serpentait sur la colline jusqu'à son sommet où se dressait la tour surplombant le village. La végétation était dense et la nature étrangement calme ce qui les conforta dans leur quête. En arrivant en haut de la colline, ils remarquèrent un petit cottage jouxtant la tour de pierres. Une partie du toit de la haute construction avait été éventré et des morceaux de poutres et de tuiles étaient répandus sur le sol. Comme ils approchaient, ils remarquèrent deux masses sombres devant la bâtisse. Deux araignées géantes gisaient les pattes en l'air. Elles portaient de terribles blessures infligées par un gros animal.

Talior invoqua une *Main spectrale* pour ouvrir la porte du cottage qui s'ouvrit sans problème, rien ne sortit du bâtiment. Kinaleya se transforma en mulot pour aller inspecter l'intérieur discrètement pendant que le reste du groupe restait à distance.

La druide entra et découvrit une pièce unique couverte de débris de mobiliers et d'ustensiles. La porte menant à la tour était ouverte. Elle se faufila par l'ouverture et inspecta les lieux. Un grand escalier de pierres en colimaçon montant vers le sommet de l'édifice. Elle fit demi-tour et retourna auprès de ses camarades.

Une fois sous sa forme humaine, Kinaleya leur détailla ce qu'elle avait vu. Rassurés, ils décidèrent d'aller inspecter la tour. Une fois parvenu au dernier étage, grâce à la lumière entrant par le toit abimé, ils remarquèrent du



La mine perdue de Phandelver

Chapitre IV

meuble sur leur gauche recouvert par des toiles d'araignées ainsi qu'un coffre. De l'autre côté, une zone semblait plus dégagée comme si un gros animal s'y était couché.

Ferrick se proposa pour aller examiner le coffre. Celui-ci n'était pas fermé par un verrou, seul le couvercle était baissé. Le voleur fit appel au Souricier mais pas très rassuré, il renonça à l'ouvrir. Ce fut finalement Talior qui grâce à sa *Main spectrale*, fut chargé de soulever le couvercle. Le coffre était maintenant ouvert et rien ne s'était passé. Ils précipitèrent pour en inspecter le contenu. Il contenait de nombreuses pièces d'or et d'argent, de l'argenterie agrémentée de pierres précieuses ainsi que deux rouleaux de parchemins bien préservés dans des étuis en cuir gras. Après avoir transvasé le contenu du coffre, ils trouvèrent une vieille arme rouillée qu'ils confièrent à Dwalan. Satisfaits, ils rebroussèrent chemin et retournèrent chez Reidoth.

La chaumière de Reidoth

Après avoir fait le bilan sur leur journée avec le druide, ils lui indiquèrent qu'ils avaient l'intention de retourner à Phandalin pour poursuivre leur quête avec Gundren.

Durant la soirée, Reidoth s'entretint longuement avec la jeune druide. Elle avait encore tant de choses à apprendre. Il se proposa de la former si elle acceptait de rester avec lui quelques temps pour l'aider à terminer le nettoyage de Thundertree.

L'halfeline fut touchée par les mots de son aîné et promit de réfléchir sur le chemin du retour. Le groupe décida de passer une nouvelle nuit chez le druide et de repartir à l'aube vers Phandalin. Ils s'occupèrent des préparatifs pour le lendemain.

17e Jour de Kythorn

Vers Phandalin

Le groupe partit de bon matin après avoir pris congé de Reidoth. La journée fut un peu fatigante, une pluie drue les surpris en plaine et ils passèrent une mauvaise nuit dans l'humidité.

18e Jour de Kythorn

Phandalin

Après avoir voyagé à bonne allure durant la matinée, ils arrivèrent à Phandalin en début d'après-midi et se rendirent aussitôt à l'auberge Stonehill. Le patron les accueillit avec un large sourire : « Je suis content que vous soyez de retour, votre cousin Gundren a repris connaissance ! ». Dwalan courut vers l'escalier menant à l'étage pour y retrouver son cousin. Le prêtre lui raconta brièvement comme ils l'avaient secouru et il lui remit la carte dans son étui. Gundren sourit et dit à son cousin : « Je vais avoir besoin de toi et de tes compagnons pour m'aider. Je n'ai aucune nouvelle de mes frères et je suis inquiet. Ils auraient du venir au village ne me voyant pas revenir. »



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

La Caverne de la Résonance



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

19e Jour de Kythorn

Phandalin

La veille Dwalan avait réuni ses compagnons et il leur avait exposé la requête de son cousin. Kinaleya leur fit part de son désir de retourner à Thundertree pour aider Reidoth dans sa tâche. Le groupe accepta la décision de la druide. Chacun avait préparé ses affaires pour le départ.

De bon matin le groupe quitta Phandalin et se dirigea vers le sud vers les Monts de l'Épée pendant que Kinaleya prenait la route du nord en direction de la forêt de Neverwinter.

Dans les collines

Dwalan chevauchait en tête. Gundren avait indiqué à son cousin comment déchiffrer les indications de la carte qu'ils avaient récupérée. Après avoir parcouru une dizaine de kilomètres vers le sud, le nain changea de direction après avoir dépassé un rocher en forme de troll couché et le groupe se dirigea vers l'est. Il leur fallu mettre pied à terre plusieurs fois pour franchir des torrents ou des pierriers et finalement en fin de matinée, ils arrivèrent dans une combe au fond de laquelle, ils distinguèrent une fissure dans les rochers.

Buriel partit en éclaireur pour observer les lieux discrètement. Ne repérant aucune activité autour, il s'approcha de l'entrée. Aucune fumée n'en sortait et tout semblait très calme. Pourtant il distingua un bruit étrange comme un choc suivi d'une onde. Ce bruit qu'il ne parvint pas à identifier était très sourd mais revenait régulièrement.

Le rôdeur retourna auprès de ses compagnons et leur fit un compte-rendu de la situation. Ils décidèrent d'entrer dans la caverne.

Dans la caverne

Dwalan prit la tête accompagné de Ferrick, Buriel suivait avec une torche allumée pendant qu'Utork et Talior fermait la marche. Après une progression d'environ deux cents mètres dans une ancienne galerie, cette dernière avait été poursuivie plus récemment. Le bruit entendu par le rodeur était toujours présent et un peu plus fort même s'il paraissait lointain. Le passage s'élargit enfin et ils débouchèrent dans une caverne naturelle avec des piliers et des stalagmites. Sur

leur droite, des caisses de bois remplis de gravas étaient rangées ainsi que de l'outillage, des brouettes.

Dwalan avança prudemment vers le fond de la caverne. Le sol du fond de la grotte avait été excavé et deux tunnels semblaient avoir été creusés en contrebas. Buriel et Ferrick remarquèrent qu'une corde était solidement attachée à une stalagmite et descendait dans la crevasse.

Utork essaya de renverser l'une des caisses de gravats pour fouiller au fond mais elles étaient bien trop lourdes. Il grogna et se dirigea vers la gauche de la caverne. Le barbare remarqua des paillasses, des sacs puis un corps étendu sur le sol. Dwalan arriva à cet instant et reconnu le corps d'un nain. Il s'approcha de lui et constata qu'il était mort depuis plusieurs jours. Il s'agissait d'un des frères de Gundren.

Le prêtre nain décida de dresser un cairn et avec l'aide d'Utork en utilisant les pierres des caisses ils offrirent au nain une sépulture décente. Ferrick et Talior allèrent chercher les chevaux pour ne pas les laisser dans les montagnes et ils les installèrent bien à l'abri.

Une fois regroupé près de l'excavation, Ferrick fut désigné pour se rendre au fond en utilisant la corde. Le voleur y parvint sans difficulté. Aucune menace ne semblant survenir, le reste du groupe se retrouva finalement cinq mètres plus bas. Le son qu'il avait entendu précédemment était un peu plus présent mais il semblait toujours très lointain. Après avoir hésité un moment, ils se décidèrent pour la galerie de droite.

Dans les galeries

Après quelques mètres, ils débouchèrent dans des galeries beaucoup plus anciennes et plus élaborées. De nombreux couloirs étaient visibles aussi se dirigèrent-ils vers ce qui leur semblait être une caverne un peu plus large. Arrivé près de l'entrée, ils remarquèrent les nombreux ossements sur le sol. De taille différente, les adversaires avaient dû se livrer un combat furieux. Utork leur montra d'anciennes flèches à empennage sombre qui étaient encore fichées dans certains corps : « Ca, orc » grogna le barbare. Le demi-orc avança jusqu'au centre de la caverne pour observer les différents couloirs et chercher d'éventuelles traces. Il s'agenouilla



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

pour étudier les restes pendant que les autres avancèrent lentement.

Soudain quelque chose sembla se décrocher du plafond et tomba sur le barbare et qui cria sous la douleur d'une piqure acérée. Une bonne dizaine de stirges tombèrent du plafond et entourèrent les aventuriers. Buriel se plaqua contre la paroi et tira ses épées. Talior déclencha des missiles magiques qui vinrent à bout de trois volatiles. Le combat fut bref mais intense, le rôdeur et le voleur furent légèrement blessés mais ils vinrent à bout d'une bonne quinzaine de stirges.

Après avoir repris leur souffle et s'être soignés légèrement, le groupe décida d'aller inspecter le passage à droite. Buriel avança quelques mètres pour constater que la galerie était effondrée plus en avant mais deux portes, une de chaque côté étaient visibles. Le rôdeur plaqua son oreille sur chacune des portes mais n'entendit aucun bruit.

Après avoir discuté entre eux, le groupe opta pour la porte de droite. Buriel ouvrit la porte et regarda à l'intérieur. Il découvrit une large salle, partiellement effondrée au fond. Des râteliers vides couvraient les murs. « Une ancienne salle de garde probablement » murmura le rôdeur. Là aussi des squelettes gisaient au centre de la salle. Utork qui était derrière Buriel décida qu'il ne voyait rien et poussa le rôdeur à l'intérieur. Ferrick leur emboîta le pas. Talior resta sur le seuil pendant que Dwalan, méfiant, surveillait l'autre porte et la caverne aux stirges.

Utork, Ferrick et Buriel avaient commencé à inspecter le contenu de la salle lorsque des bruits de raclement se firent entendre. Les squelettes étaient en train de se reconstituer et de s'animer. Buriel jeta sa torche au sol et dégaina ses épées. Sa première attaque fut un échec mais il parvint à détruire un mort-vivant. Talior lança un sort de Fracasement qui en terrassa cinq de plus. Utork découpa l'un des squelettes avant d'aller aider Ferrick qui était au corps à corps avec un autre. Finalement le rôdeur et le barbare découpèrent les derniers.

Après avoir fouillé la pièce sans rien avoir trouvé d'intéressant, le groupe décida d'aller ouvrir la porte de l'autre côté du couloir. Après s'être regroupés derrière Utork, le barbare ouvrit la porte et bondit à l'intérieur. Là aussi, des ossements se trouvaient sur le sol mais ils ne s'animèrent pas. Le reste du groupe entra et ils se mirent à inspecter les lieux. Dwalan se dirigea

vers le mur du fond qui était percé d'alvéoles dans lesquelles étaient rangées des parchemins. Le prêtre remarqua de l'écriture naine sur plusieurs d'entre eux. Il en prit un délicatement mais celui-ci s'effrita sous ses doigts. Une autre tentative se solda par le même résultat. Pendant ce temps le demi-orc renversa le bureau et un bruit métallique se fit entendre. Il ouvrit un tiroir et en sortit une caisse en fer plutôt lourde. Après l'avoir posée sur le sol, le barbare donna un grand coup de hache dessus mais la caisse resta fermée. Ferrick s'approcha et regarda Utork : « Tu permets ? ». Le voleur s'agenouilla devant la boîte et sortit ses outils de crochetage. En un tour de main, il déverrouilla la serrure et souleva le couvercle. Des pièces de cuivre, d'argent et d'or se trouvaient à l'intérieur. Ils firent le décompte et se répartirent le butin. Dwalan quant à lui avait remarqué des traces dans le mur qui lui laissèrent penser qu'un passage secret s'y trouvait. Après avoir essayé sans succès de l'ouvrir, Buriel et Ferrick vinrent l'aider mais ils se rendirent à l'évidence : il n'y avait pas de passage secret à cet endroit.

Le groupe revint sur ses pas et retrouva la caverne aux Stirges. Ils décidèrent de continuer sur la droite. Utork ouvrait la marche. Après quelques dizaines de mètres, le barbare s'arrêta alors que le passage débouchait sur une grande caverne baignée d'une étrange lueur. Le sol au centre et au fond de la caverne était couvert de champignons phosphorescents.

La caverne aux champignons

Certains des spécimens atteignaient jusqu'à un mètre cinquante de hauteur. Méfiant, le groupe s'arrêta sur le seuil de la caverne. Après quelques minutes de discussion ; Ferrick se proposa pour aller examiner les lieux. Le voleur avança doucement, suivi d'Utork à quelques mètres derrière lui, jusqu'au centre de la salle où un passage semblait s'ouvrir entre les mycètes. Il sentit soudainement une irritation dans la gorge puis il commença à éprouver des difficultés respiratoires. Le barbare le saisit par la capuche et le ramena en arrière mal en point. Pendant que Ferrick récupérait, le reste du groupe discuta un long moment sur la stratégie à adopter pour se débarrasser des champignons et éviter le nuage de spores. Dwalan tenta de lancer une *Flamme Sacrée*. Quelques champignons brûlèrent



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

difficilement à cause de l'humidité ambiante. Encouragé par Utork, Talior s'avança dans la salle pour exécuter un sort de Cône de Feu et ouvrir un passage plus large. Cherchant le meilleur angle d'approche, le magicien elfe progressa en avant dans la pièce et commença à ressentir les effets des spores. Le barbare eut juste le temps de le récupérer et de le ramener à l'entrée de la caverne. Finalement, un peu dégouté et sans doute perturbés par les spores, ils décidèrent d'emprunter un autre chemin. Ils s'en retournèrent à la caverne aux stirges et empruntèrent le dernier passage de la grotte. Il donnait sur une galerie perpendiculaire d'où ils repèrent trois accès. Ils décidèrent de prendre la porte qui s'ouvrait sur le mur en face.

Le dortoir

N'entendant aucun bruit, Utork ouvrit la porte et remarqua immédiatement cinq formes assises dans la pièce. Sans hésiter, le barbare chargea l'épée à la main et frappa la première créature qui se redressait. Il la toucha mais emporté par son élan les deux adversaires tombèrent sur un vieux lit de camp qui s'effondra sous le poids. Ferrick qui suivait Utork, décocha une flèche sur une créature et fit mouche. Buriel engagea la chose décharnée mais manqua son attaque. La créature riposta, blessa le rôdeur qui se sentit aussitôt paralysé. Dwalan en retrait murmura : « Des saletés de goules ! ». Talior tenta de lancer son sort de Fracasement mais échoua, ce qui ne produisit qu'un bruit assourdissant.

Énervé par son échec, le mage elfe recommença et réussit cette fois blessant quatre des goules. Utork parvint à se relever et donna deux terribles coups d'épée qui achevèrent la créature au sol. Le demi-orc allait se diriger vers une autre goule lorsque Dwalan sur le seuil lança un sort d'Éclair qui manqua complètement sa cible et vint toucher le barbare qui grogna de douleur. Le demi-orc décontenancé par cette attaque ne put éviter le coup de griffe d'une autre goule qui le lacéra. Le rôdeur paralysé fut mordu par une goule. Dwalan déclencha un autre Éclair qui calcina une créature. Talior lança un Éclair de sorcière sur l'une des goules qui attaquait Buriel et la terrassa. Le barbare se débarrassa de son adversaire tandis que Ferrick élimina la dernière créature d'une flèche dans l'œil. Après quelques instants, le rôdeur retrouva l'usage de ses

membres. Fatigués et blessés, ils décidèrent de se reposer deux heures pour récupérer. Dwalan après s'être excusé, soigna le demi-orc. Le nain et Utork prirent les premiers tours de garde avant que Ferrick et Buriel ne les remplacent.

D'un commun accord, ils prirent le couloir vers la gauche, espérant contourner la caverne aux champignons. La galerie bifurqua vers la gauche, Utork menait le groupe comme à son accoutumé. Sur sa droite, il remarqua une ouverture débouchant sur une petite salle dans laquelle se trouvait une porte. Ferrick souhaitait continuer tout droit mais Buriel lui rappela qu'on ne laisse pas des zones inconnues derrière soi quand on le peut. Le barbare se dirigea vers la porte et l'ouvrit.

L'entrepôt à barricades

La pièce était une sorte d'entrepôt avec de nombreuses barricades. Utork sonda les tonneaux mais tous se révélèrent vides de tout contenu. Dwalan proposa de chercher des passages en inspectant les barricades puis les murs derrière. Utork commença à déplacer avec force. Buriel préféra quitter la salle en roulant des yeux, dépité par le bruit que faisait ses compagnons. Il se posta à l'entrée de la salle donnant sur le couloir. Après quelques minutes, il crut apercevoir des formes qui avançaient dans le couloir qui s'entendait sur la droite. « Des goules ! » cria-t-il aux autres. Il jeta sa torche au sol et prit son arc. Sa flèche atteignit l'une des créatures à l'épaule. Il recula dans le couloir pour laisser la place à ses compagnons et attirer les goules qui progressaient vers lui. Dwalan qui était le plus près arriva le premier et présentant son symbole religieux, il cria : « Reculez devant la puissance de Marthammor Duin ! ». Les goules se figèrent comme terrifiées. Utork en profita pour charger et décapita la goule de tête, blessée par Buriel. Ferrick ramassa la torche et la jeta au milieu des créatures. Talior lança son sort de Fracasement qui tua une goule et ébranla les autres. Buriel chargea les créatures, en tuant une et en blessant une autre. Ferrick se chargea de l'achever tandis que le rôdeur tuait la dernière créature, blessant Utork dans son enchainement. Le barbare protesta vigoureusement, ces compagnons lui avaient infligé des blessures plus graves que les goules.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

Après avoir remis en ordre leurs affaires, sous l'impulsion d'Utork le groupe décida d'aller dans la direction d'où venaient les goules. Après quelques dizaines de mètres, la galerie déboucha dans une large caverne au sol jonché d'ossements. Sur le droite un promontoire auquel on accédait par des marches taillées dans la pierre.

La caverne des goules

Alors qu'ils inspectaient les lieux, Ferrick qui était derrière Dwalan remarqua des visages grotesques qui les observaient depuis le promontoire. « Des goules ! » cria le voleur en pointant du doigt. Déjà trois goules descendaient les marches. « Reculons dans le couloir pour les bloquer ! » lança le demi-orc. Ferrick fit un pas en arrière et décocha une flèche qui blessa une créature. Talior se décala derrière Dwalan et lança son sort de *Fracasement* sur les trois goules qui étaient déjà en bas. Le prêtre nain tenta de repousser les morts-vivants mais il échoua. Utork recula aux côtés de Dwalan et se protégea derrière son bouclier.

Ferrick tira une nouvelle fois mais sans succès. Buriel décocha une flèche et tua la goule déjà blessée par le voleur. Les trois goules se précipitèrent sur le demi-orc et le nain retranchés derrière leur bouclier. Une créature blessa le barbare et il résista à son toucher paralysant. Dwalan fut également touché et malheureusement paralysé par la puissance maléfique. Utork riposta et tua l'une des deux goules qui étaient face à lui. Talior tenta de déclencher un *Cône de givre* mais il échoua, déconcentré par les commentaires de ses compagnons.

Alors que la plupart des goules dévalaient les marches, certaines s'apprêtaient à descendre la paroi du promontoire pour avoir rapidement la plus grosse part du festin. Utork planta son épée dans la dernière créature qu'il l'avait attaqué. Deux autres étaient à proximité, celle qui agressait Dwalan et celle qui était parvenu au bas de la paroi. Talior lança un sort de *Fracasement* qui toucha un groupe de quatre créatures non loin des marches. Buriel tua la goule qui mordait le prêtre nain d'une flèche. Alors que les monstres approchaient, un des deux créatures qui descendaient la paroi glissa et tomba sur l'autre, l'entraînant dans chute. Le mage elfe tenta de

lancer un *Éclair de sorcière* mais manqua complètement sa cible. Le rôdeur tua une autre goule blessée par le sort du mage. Ferrick blessa une créature pendant que le demi-orc se débarrassait d'un autre adversaire. Talior lança un Rayon de feu qui élimina une goule prête à se jeter sur le nain. Utork fut blessé à nouveau mais résista une fois de plus avant de terrasser son adversaire. Ferrick décida de prendre Dwalan, blessé, et de le tirer en arrière à l'abri dans le couloir. Le barbare toucha le dernier monstre qui fut achevé par le mage elfe avec un Rayon de givre.

Après que Dwalan soit tiré de sa torpeur, le nain soigna leurs blessures. Ils décidèrent d'aller explorer la caverne. Ils inspectèrent partiellement la zone à gauche, des vieilles tables vermoulues et au sol des squelettes de nains et de gnomes mêlés à ceux d'orcs et même d'ogres. Ils montèrent sur le promontoire à droite où se dressait une table de bois. Après avoir fait le tour de la zone supérieure, ils choisirent d'emprunter l'unique passage qui s'offrait à eux. Après une douzaine de mètres, le couloir découcha sur une immense salle taillée dans la roche.

La salle au crane flamboyant

Les torches éclairaient sinistrement un énorme soufflet relié à un gigantesque foyer, éteint. Sur la droite, reliée au mécanisme, une roue à aubes figée dans un canal à sec. Devant eux, sur le sol dallé de cette immense pièce, se trouvaient des tas de métal qui s'avérèrent être des armures. Armures qui semblaient avoir été fusionnées par une forte chaleur, avec leurs infortunés propriétaires à l'intérieur. Utork avança prudemment d'un pas vers l'intérieur lorsqu'il remarqua une lueur verdâtre qui flottait au dessus du soufflet. Il distingua une sorte de crane entouré de flammes vertes et or dont les yeux ressemblaient à des foyers. La lueur des yeux lui sembla grossir pour prendre la taille d'une boule de flammes qui se dirigeait vers eux. « En arrière ! » hurla le barbare bousculant au passage le mage elfe qui tomba au sol, le reste du groupe se rua vers la salle précédente en catastrophe. Tout sentir les flammes qui léchaient leur peau et la chaleur qui brûlait leurs poumons. Talior réussit à se lever mais le souffle le protégea derrière ses compagnons, brûlé et inconscient.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

Dwalan bien que sévèrement brûlé parvint à mettre l'elfe en sécurité et à le stabiliser. Rapidement ils se mirent d'accord pour retourner à la salle des barricades pour se soigner et se reposer. Fort heureusement, personne ne le suivit.

L'entrepôt à barricades

Une fois sur place, Dwalan soigna Talior qui reprit lentement connaissance. Après s'être reposés, ils épuisèrent tous leurs sorts et leurs prières et décidèrent de faire une longue halte à cet endroit. Ils prirent des tours de garde pour préserver leurs chances. Utork commença puis ce fut le tour du rôdeur. Buriel réveilla Ferrick, c'était son tour.

Le voleur était sombre depuis quelque temps. Face à tous ces combats, il se sentait de plus en plus inutile, si loin des exploits du Souricier. Il posa la torche à l'entrée de la salle et recula dans le couloir, un peu à l'écart, emmitoufflé dans sa cape. Somnolant à moitié, ses sens l'alertèrent soudain. Il entendit comme une reptation, posant sa main sur la pierre, il sentit qu'une créature glissait vers lui. Le voleur recula lentement pour s'éloigner de la lueur de la torche. Après quelques instants, Ferrick distingua la forme d'un grick. D'horribles images du bec cornu claquant contre son visage lui revinrent. Sa main serra la poignée de son épée courte. La créature sembla hésiter un instant puis se dirigea vers l'entrée de la salle où se trouvait le reste du groupe.

Le voleur attendit que le grick lui est tourné le dos et il avança précautionneusement vers le monstre. Ce dernier avait commencé à se redresser en voyant les proies qui lui étaient offertes. Ferrick frappa alors tel un serpent et planta son arme derrière la tête du grick. Le voleur donna un petit coup de poignet pour déclencher l'action du poison. La créature émit un cri aigu qui réveilla les autres aventuriers. Ils assistèrent aux derniers spasmes d'un grick agonisant aux pieds d'un Ferrick au visage fendu d'un sourire de satisfaction.

20e Jour de Kythorn

L'entrepôt à barricades

Après avoir pris un solide petit déjeuner, le groupe décida de la stratégie à adopter pour la

suite. Les avis étaient partagés. Le barbare voulait retourner affronter le crâne enflammé ou franchir la grotte aux champignons alors que les autres préféraient explorer le reste du complexe, notamment les galeries de l'autre côté.

Finalement Utork se rangea à l'avis de ses compagnons.

La caverne des goules

Ils retournèrent à la caverne aux goules pour en explorer la partie gauche qu'ils n'avaient pas fouillée. Le groupe repéra un escalier qui menait vraisemblablement à la caverne du crâne puis un autre qui menait à un promontoire situé en face du précédent.

Les aventuriers montèrent prudemment mais rien de menaçant ne s'y trouvait. Un passage vers les galeries descendait sur un des côtés de la caverne. Utork y entra le premier suivi de Talior et Buriel. Ferrick et Dwalan fermait la marche. Le nain surveillait les arrières contentieusement.

Les galeries

Le voleur bougonnait dans son coin car il n'aimait pas toutes ses galeries qui se recoupaient et se croisaient. « T'es voleur ou t'es trouillard ? » lui demanda vertement le rôdeur. Ferrick ne répondit pas et rabattit sa capuche en bougonnant de plus belle.

Utork détecta des traces sur le sol. Il y avait de l'activité dans ses galeries. Le groupe commençait à s'étirer au fur et à mesure des intersections. Ferrick trainait en arrière quand il entendit un bruit dans une galerie que ses compagnons n'avaient pas inspecté. Il s'approcha, sa lanterne sous son manteau pour ne laisser filtrer qu'un faible faisceau.

Le nain se rendit compte qu'il ne voyait plus le voleur et cria aux autres : « on a perdu Ferrick ! ». Le prêtre commença à rebrousser chemin et Buriel fit demi-tour pour le rejoindre.

A l'avant Utork marqua un temps d'arrêt en apercevant une lueur à une quinzaine de mètres dans une galerie sur sa gauche. Il prit sa hache de lancer et s'approcha doucement, prêt à frapper. Talior le suivait à quelques pas et s'arrêta à l'intersection. Un bruit de succion le fit se retourner et il remarqua une grosse flasque d'une matière visqueuse qui semblait se mouvoir vers lui. Reculant d'un pas, le mage elfe lança un *Éclair de sorcière* qui frappa la chose. Sous



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

l'effet du choc électrique, le masse fut agitée de tremblements et de vaguelettes qui eurent pour effet de diviser la chose en deux entités qui s'approchaient de Taliors. Le mage changea de stratégie et lança un cône de feu qui échoua lamentablement, déconcentré qu'il était par les cris de ses compagnons. Entendant le bruit, le barbare rangea sa hache et prit son arc. Il décocha une flèche qui s'enfonça dans la masse d'une des créatures sans beaucoup d'effet visible.

Buriel et Dwalan arrivèrent derrière le demi-orc par une autre galerie. Ferrick qui n'avait rien trouvé revint lui aussi et décida de chercher un axe de fuite par une autre galerie. Le rôdeur prit un passage et cria aux autres de le suivre. Tous le rejoignirent y compris Utork qui grognait qu'il aurait bien aimé continuer le combat. Après avoir déambulé et inspecté quelques galeries adjacentes, le groupe continua le passage principal et arriva à une large grotte naturelle où l'air était plus frais.

La grotte au lac

Les aventuriers étaient dans une large caverne d'une vingtaine de mètres de long. Une large étendue d'eau claire animée d'un léger courant couvrait la majeure partie de la grotte. Seule une petite plage en arc de cercle partait de l'entrée où ils se trouvaient et menaient jusqu'à un autre passage sur la droite. En inspectant l'étendue d'eau avec sa lanterne, Ferrick crut apercevoir un éclat de lumière au fond de l'eau. Buriel avait vu la même chose. Le voleur proposa de plonger dans l'eau pour aller voir ce que c'était et il commença à retirer son armure et ses bottes. Le barbare et le rôdeur décochèrent des flèches dans l'eau en direction de la zone pour s'assurer qu'il n'y avait rien dans l'eau.

Une fois prêt, Ferrick s'attacha une corde autour de la taille et Buriel l'assura. Dwalan jeta un sort de *Lumière* sur une pierre pour permettre au voleur de voir sous l'eau. Le voleur entra dans l'eau et frissonna, elle était glacée. Il prit une bonne respiration et plongea sous l'eau. Ferrick nagea vers le fond avec la pierre lumineuse en main. Après plusieurs brasses, il arriva sur la zone. Un squelette gisait au fond de l'eau, avec plusieurs flèches encore fichées dans ses os. Dans une de ses mains tendue, une sorte de baguette semblait briller à la lueur de la pierre.

Le froid et le manque de souffle forcèrent le voleur à remonter, il eut juste le temps de plonger la main et il fit surface en brandissant triomphalement... un des humérus du squelette. Voyant ses compagnons ricaner, le voleur replongea et revint cette fois avec la baguette qu'il tendit à Taliors en grelotant. Pendant que Ferrick, frigorifié, se rhabillait le mage elfe inspecta l'objet donné par le voleur. Après quelques instants, Taliors annonça à ses compagnons qu'il s'agissait sans nul doute d'une baguette de Missiles Magiques.

Buriel qui avait inspecté la grotte avait noté que l'eau semblait disparaître dans un goulet. C'était peut-être l'eau qui permettait à la roue de fonctionner. Il y avait peut-être un mécanisme permettant de la mettre en route. Le rôdeur était bien décidé à le découvrir.

Une fois le voleur prêt, Utork inspecta le passage permettant de sortir de la grotte à l'autre extrémité. Il gravit les marches et arriva sur un couloir perpendiculaire, effondré sur la droite, se prolongeant sur la gauche et comportant une petite niche en face avec une porte.

Le barbare suivi du mage et du voleur qui claquaient des dents, se dirigea sur la gauche. Buriel les interpella en leur signalant que cela menait peut-être au mécanisme. Il s'approcha de la porte et n'entendit aucun bruit. Dwalan était en haut des marches faisant la liaison avec le reste du groupe et le nain les appela à nouveau. Ferrick éternua. La porte s'ouvrit vers l'intérieur et Buriel vit apparaître la tête d'un goblours.

La salle des goblours

Buriel frappa sans attendre de réponse et blessa la créature qui riposta dans le vide. Le prêtre nain, quelques pas derrière le rôdeur, lança un *Éclair guidé* sur le monstre. Buriel prévint ses compagnons, d'autres goblours étaient à l'intérieur de la salle. Taliors recula d'un pas et se décala puis il lança un sort de *Fracassement* sur ceux à l'intérieur. Ferrick décocha une flèche qui se perdit dans le plafond. Le demi-orc fit demi-tour pour se positionner aux côtés du rôdeur.

Le voleur tira une nouvelle fois et atteignit le monstre dans l'œil, la créature s'effondra. Dwalan activa un *Marteau spirituel* mais ne parvint à toucher personne. Un goblours agressa Buriel mais ne parvint pas à le toucher. Utork



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

balança deux terribles coups d'épée qui eurent raison de la créature.

Le mage elfe lança son sort de *Fracassement* qui blessa à nouveau les quatre monstres restants. Galvanisé, Buriel frappa et tua un goblours puis enchaînant les attaques, il entra dans la salle et en tua deux autres avant d'abattre le dernier.

Utork grommela que le rôdeur ne lui avait pas laissé de goblours. Le groupe entra dans la salle pour la fouiller. Ferrick se précipita sur le brasero qui trônait au milieu, en espérant se réchauffer. En fouillant les lits de camp, ils trouvèrent quelques pièces de cuivre et d'argent ainsi qu'une potion. L'inspection leur montra que la salle disposait d'un autre accès à l'opposé mais que celui-ci était barricadé par des lourdes poutres et des étais de bois. « Cela doit mener à la forge. » supputa Buriel. « Si c'est mauvais pour eux, c'est peut-être bon pour nous ? » risqua Talior. « On n'a qu'à ouvrir pour vérifier » proposa Utork avec un large sourire. Ils finirent par décider de laisser la porte bloquée.

Une fois regroupés dans le couloir, Utork ouvrait la marche et il avança jusqu'à une bordée de marches qui découlaient sur un nouveau couloir perpendiculaire. Méfiant le barbare jeta précautionneusement un œil de chaque côté. Du côté gauche, le couloir se prolongeait jusqu'à une massive double porte sur le mur droit. De l'autre côté, le couloir se terminait par des escaliers donnant sur une large caverne naturelle. Le bruit d'une cascade lui parvint aux oreilles. Le demi-orc distingua quatre silhouettes, trois goblours qui s'afféraient auprès de pieux et de cordes sous la direction d'une femelle drow. Utork décrivit rapidement ce qu'il avait vu. Puis avec un rictus mauvais, il dégaina sa longue épée.

La salle du torrent

Le rôdeur le prit par le bras. Buriel lui chuchota « Attends Utork ! J'ai peut-être un plan pour les surprendre. ». Le barbare le regarda dubitatif. « Si je passe par la rivière souterraine, je peux ressortir à côté de l'elfe noire et la frapper pour vous donner le temps d'intervenir ! ». Le demi-orc regarda le rôdeur bizarrement, un mélange de perplexité et d'excitation. Les autres ne trouvèrent rien à redire même si le plan comportait beaucoup de risques. Pendant que

Buriel se déshabillait dans la caverne du lac, ne gardant que ses bottes, ses braies et ses épées, Ferrick s'enveloppa dans sa cape et commença à descendre les marches profitant des ombres. Le rôdeur entra dans l'eau. « Le voleur n'a pas menti, elle est glacée ! » pensa-t-il. Il parvint à descendre jusqu'à la taille avant de prendre sa respiration et de plonger dans le courant. Il avait récupéré la pierre enchantée par Dwalan pour se diriger. Toujours en apnée, Buriel qui était bon nageur, avança dans le courant qui s'accélérait un peu. Ferrick quand à lui avait atteint le bas des marches et s'approchait du cours d'eau, juste derrière la drow. Le rôdeur déboucha dans la caverne, sortit la tête au de l'eau mais fut troublé de voir deux formes qu'il distinguait mal. Il dégaina son épée mais le mouvement le déséquilibra alors qu'il luttait contre le courant et il but la tasse ce qui attira l'attention de l'elfe noir et d'un goblours.

Ferrick profita de l'occasion pour attaquer et planta son épée courte dans le dos de la femelle drow en criant « Allez-y ! ».

Talior apparut en haut des marches et lança un sort de *Fracassement* terrassant deux goblours qui basculèrent dans le vide. Le dernier était sévèrement blessé. Malgré la douleur, l'elfe noire se dégaugea en plaçant un magnifique coup de coude dans le nez du voleur qui relâcha son étreinte. Elle bondit de l'autre côté du torrent.

Buriel dans un geste désespéré parvint à se retenir d'une main à un rocher avant de basculer dans la cascade. Le voleur, le nez endolori tenta de poursuivre sa proie en sautant au dessus du cours d'eau mais il glissa sur le sol mouillé et tomba face contre terre. Le demi-orc dévalant les escaliers se lança à la poursuite de la femelle drow mais il dérapa également en tentant de franchir le torrent et se retrouva au sol.

Le goblours frappa violemment le rôdeur qui remontait sur la berge avant que Dwalan ne l'abatte d'un éclair guidé.

Alors que la drow s'enfuyait par un autre passage de l'autre côté du cours d'eau, Ferrick se releva et franchit prudemment l'obstacle. Talior descendit les marches et se dirigea vers le voleur. Utork voyant l'elfe noire s'enfuir, se mit debout et fonça vers l'escalier qu'il venait de descendre avec l'idée de couper la retraite à la femelle drow. Dwalan voyant son compagnon revenir



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

vers lui, comprit la manœuvre et fit demi-tour dans le couloir.

Buriel reprit son souffle et franchit le torrent à la suite du voleur. Ce dernier se lança à la poursuite de la drow et monta les marches quatre à quatre. Ferrick de la voyait pas mais il entendit des pas dans le couloir devant lui. Il remarqua également, des traces de sang sombre sur le sol. « Je t'aurais » murmura-t-il entre ses dents. Le mage elfe et le rôdeur étaient sur ses talons. Dwalan arriva vers le fond du couloir. Dans un renforcement sur sa droite se trouvait une double porte qui était fermée. Utork le rejoint et s'appuya sur les deux battants pour les ouvrir. Comme Talior rejoignait le couloir où s'était engouffré le voleur, des bruits derrière le lui firent sursauter. Deux goblours étaient en train de prendre pied sur le promontoire dans le dos.

Le temple de Dumathoïn

Alors qu'Utork ouvrait la porte, Dwalan reconnut immédiatement la haute statue de Dumathoïn qui trônait au fond de la pièce. Mais le prêtre nain ne manqua pas le reste. Sur la droite, une elfe noire arrivait en courant. Deux goblours se saisissaient de leurs armes au pied de la statue. Sur la gauche, un drow avec une longue cape mauve prenait son bâton en marmonnant des paroles.

Arrivant par le passage qui découchait dans le temple aux basques de sa victime, Ferrick s'arrêta net en voyant la scène. Avisant l'embrasement d'une porte, il s'y cacha. Talior et Buriel arrivèrent à une dizaine de mètres du temple. Ils entendirent le sorcier drow qui s'adressait à Utork et Dwalan : « Il semble que je vais être obligé de m'occuper de vous personnellement. Vous m'en voyez désolé ! ».

Dwalan répliqua par un *Éclair guidé* qui toucha la drow traversant la pièce. Buriel voyant la scène tenta de se cacher derrière Ferrick qui grogna « Tu vas me faire repérer ! ». Les deux goblours étaient à portée du nain et du demi-orc. Dwalan lança un nouvel *Éclair guidé* sur le premier monstre et Utork acheva la créature.

Le sorcier drow incanta un sort tandis que la femelle drow se cacha derrière un pilier près de son complice. Quatre araignées géantes étaient en train de descendre des piliers. Talior lança un sort d'*Armure de mage* sur le rôdeur qui était sans protection. Ferrick décocha une flèche sur

l'araignée la plus proche et la toucha. Derrière eux les goblours qui étaient remontés s'approchaient à leur tour.

Le prêtre nain lança une incantation d'*Immobilisation de personne* mais elle ne sembla pas avoir d'effet sur le sorcier drow. Le voleur blessa à nouveau l'araignée. Le second goblours du temple toucha Utork de sa lourde masse. Talior tenta un *Cône de feu* mais foira son sort qui aveugla tout le monde dans le couloir. Le mâle drow ordonna un « Rend-toi ! » au nain mais celui-ci résista.

Alors que Ferrick décochait une troisième flèche, manquant sa cible, le sorcier drow tira vers lui une chaîne au bout de laquelle se trouvait un nain mal en point que Dwalan reconnut comme l'un des frères Rockseeker. Alors que le demi-orc éliminait le goblours, le nain déclencha un autre *Éclair guidé* mais il n'eut aucun effet ! Le goblours dans le couloir latéral arriva derrière Talior et lui assena un terrible coup qui fit tomber le mage elfe à genoux. A moitié assommé, Talior parvint à utiliser sa baguette de Missiles magiques et quatre projectiles lumineux touchèrent la créature.

Profitant de la déconvenue du goblours, le mage elfe parvint à se remettre debout et déclencha à nouveau sa baguette de Missiles magiques. Cinq projectiles tournoyèrent dans le couloir et explosèrent sur la créature qui s'effondra. Les deux araignées géantes face à Buriel et Ferrick lancèrent des toiles en travers du couloir bloquant ainsi le passage vers le temple. Le voleur voyant que la voie était bloquée fit demi-tour et prit la direction des escaliers. Dans le temple l'elfe noir lança des projectiles magiques qui blessèrent le prêtre nain. Le demi-orc quand à lui blessa sérieusement le goblours qui lui faisait face. Ce dernier riposta et toucha le barbare. Buriel seul avec Talior profita de l'accalmie pour se soigner. L'autre goblours qui arrivait par le couloir tenta de frapper Utork mais il échoua. Dwalan tenta d'achever l'adversaire du barbare mais il manqua complètement son attaque.

Ferrick retourna dans la caverne du torrent avec l'intention de reprendre le couloir principal. L'elfe noir lança une incantation et disparut. Utork régla son compte au goblours qui lui faisait face avec de se retourner vers le dernier et de le blesser. Les deux araignées géantes en face



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

du nain lui lancèrent des toiles gluantes et Dwalan se retrouva empêtré dans les soies collantes. Les deux autres arachnides terminèrent de tisser leur toile dans le couloir. Le barbare fut blessé par le dernier goblours. Talior tenta un sort de mains brulantes sur la toile devant lui mais ne l'endommagea que légèrement. Buriel prit la suite et entreprit de trancher les soies avec ses épées. Il parvint à faire une ouverture mais une de ses épées resta engluée à l'intérieur et il ne put la dégager.

L'araignée face à Dwalan continua de l'emmailloter l'empêchant de bouger. L'autre tenta d'atteindre le demi-orc mais échoua. Les deux derniers arachnides réparèrent la toile. Ferrick sauta par-dessus le torrent en sens inverse. Talior échoua pour lancer son rayon de givre. Buriel tenta d'ouvrir la porte à côté de lui mais celle-ci était verrouillée. Le rôdeur décida alors de suivre le voleur. Dwalan se débattait pour essayer de sortir de son cocon mais sans succès. Le dernier goblours se jeta sur Utork et l'entraîna au sol. Le barbare ne parvenait pas à se libérer de l'étreinte du monstre.

Talior un peu désespéré par son inefficacité, but une fiole de soin et suivit le rôdeur. Ferrick se dirigea vers les escaliers menant à la porte principale du temple. Utork parvint à se dégager de l'emprise de son adversaire et lui donna un grand coup dans la face avec la garde de son épée. Le rôdeur arriva prêt du torrent. Dwalan d'un puissant coup de sa masse parvint à percer un trou dans la soie du cocon et à se redresser. Malheureusement une araignée le mordit. Le goblours un peu sonné ne parvint pas à toucher le demi-orc.

Une des araignées du temple envoya ses soies sur le barbare et son adversaire au sol. Utork, plus rapide parvint à s'extraire de la toile et à se redresser. Dwalan qui était à proximité défonça le crane du goblours empêtré dans les soies. Buriel sauta par-dessus le torrent mais manqua sa réception et faillit glisser sur le sol humide. Ferrick après avoir gravi les marches, hésita un instant. Il pouvait aller récupérer les effets du rôdeur que ce dernier avait laissé près du lac. Des bruits de pattes devant lui, le firent changer d'avis. Deux araignées géantes arrivaient dans le couloir en face. Le voleur prit son arc et tira mais la flèche manqua sa cible.

Ferrick s'apprêtait à décocher une nouvelle flèche lorsqu'il crut apercevoir Dwalan qui courrait derrière les araignées. Le voleur intrigué lui demanda ce qui se passait en langue naine. Le voleur décocha sa flèche sur l'araignée le plus proche. Buriel arriva juste derrière Ferrick à cet instant. Dans le temple, Utork est blessé par une araignée pendant que Talior, à la traine, parvint à franchir à son tour le torrent. Les deux arachnides se rapprochèrent de Ferrick et Buriel et les collèrent au mur d'un jet de soies gluantes. Utork tentait de venir à bout de l'araignée qui l'attaquait mais il perdit son bouclier en essayant de la repousser avec celui-ci. Dwalan glissa en tenta d'occire l'araignée qui lui faisait face et retomba dans le cocon.

Dans le couloir, Buriel et Ferrick parvinrent à se dépêtrer des toiles. Le rôdeur voulut placer une attaque mais il manqua sa cible. Devant leurs yeux médusés, Dwalan se transforma en une elfe noire gracile qui les poignarda. Les araignées géantes qui l'accompagnaient leur sautèrent dessus. Dans le temple, Dwalan furieux, bondit hors du cocon et asséna un terrible coup de sa masse cloutée sur l'arachnide donc la carapace chitineuse explosa sous l'impact. Utork envoya un furieux coup de son épée qu'il tenait à deux mains qui se planta dans la tête de la bestiole mais emporté par son élan, il glissa dans les fluides qui se répandaient de la plaie béante de l'araignée et se retrouva au sol.

En voyant la femelle Drow en haut des marches, Talior voulut utiliser sa baguette et il déclencha l'artefact à forte puissance. Celle-ci bourdonna, émit des étincelles mais aucun missile magique ne partit. Le mage elfe laissa éclater sa frustration en rangeant la baguette. A ce moment, Utork en haut des escaliers lui demanda de le suivre dans le tunnel qui menait à la caverne du lac. Un instant dubitatif, Talior finit par suivre son compagnon, il gravit les marches et lança un Rayon de givre sur l'araignée qui maintenait Buriel au sol. Dans le temple, l'araignée se jeta sur le barbare au sol mais elle s'emmêla les pattes dans ses toiles et le cadavre du goblours et tomba sur le dos aux pieds du demi-orc qui ne manqua point l'occasion d'occire l'arachnide. Ferrick aux prises avec une araignée, tenta de convaincre l'elfe noire de rappeler ses araignées et de retourner servir sa maîtresse Lolth. L'arachnide qui était sur lui le



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

mordit. Le voleur sentit la brûlure du poison qui se diffusait dans son corps et il perdit connaissance.

Les araignées quittèrent leurs victimes, grimpèrent sur les murs et suivirent l'elfe noire. Talior en haut des escaliers fut tout surpris de ne plus voir Utork en bas des marches. Il lança un *Cône de givre* sur une des arachnides mais il manqua sa cible.

Buriel parvint à s'extraire de la toile qui l'emprisonnait et se redressa les armes en mains. Le prêtre nain arriva à aussi vite que possible auprès de Ferrick qui ne respirait presque plus. Seul dans le temple, Utork inspecta rapidement les lieux pour s'assurer qu'il n'y avait plus personne dans la pièce. Il fut assez surpris de ne trouver aucune trace du sorcier elfe noir ni du nain enchaîné. Il se décida ensuite à rejoindre ses compagnons.

Le voleur avançait dans un long tunnel à l'extrémité duquel brillait une forte lueur. La voix douce du sourcier l'appela : « Viens Ferrick, rejoins moi ! »

Utork quitta le temple et avança dans le couloir. En le voyant Talior fut stupéfait : comment le demi-orc avait-il descendre les marches et arriver ensuite pas ce couloir ? Buriel était quand à lui à deux doigts de frapper le nain qui s'approchait de Ferrick, le même nain qui lui avait donné un coup de dague avant que l'araignée ne tisse sa toile. Mais voyant le prêtre au travail aux côtés de son compagnon d'infortune, il se ravisa. Il s'en suivit une discussion animée pour savoir qui était qui. Lorsqu'Utork proposa de mettre un grand coup de hache dans la tête de l'elfe, ce dernier parvint à se persuader qu'il s'agissait vraiment du barbare.

Dwalan commença les premiers soins mais avec tout ce charivari, il fut à deux doigts d'envoyer le voleur ad patres. Ferrick respira une dernière fois faiblement avant que le prêtre ne parvienne à le stabiliser pour de bon. Le nain dégacha le voleur de la toile et le porta jusqu'au temple. Pendant ce temps Utork, Talior et Buriel descendirent les marches prudemment vers la grotte au lac. Le barbare en tête inspecta les lieux et ne voyant aucune menace, il prévint les autres et avança. Pendant que le rôdeur récupérait ses vêtements et son équipement, le demi-orc remarqua des traces de sang frais sur le sol. Visiblement la personne blessée se dirigeait vers la sortie. Utork proposa

de suivre la piste mais ni Buriel ni Talior ne se sentaient suffisamment en forme pour continuer. Ils s'en retournèrent au temple rejoindre Dwalan qui avait installé Ferrick sur une paille. Le demi-orc aidé du nain bloquèrent la double porte avec des grosses pierres récupérées dans une galerie effondrée. L'autre passage étant bloqué par les toiles d'araignées, ils se sentaient en sécurité.

Avant de se reposer, le groupe fouilla le temple. Talior découvrit des feuillets manuscrits que le sorcier avait laissés sur place. Il en lui rapidement les passages les plus intéressants aux autres :

- *Nous avons capturé les nains mais le plus vieux a tenté de s'échapper. Sheerna a dû le tuer. Le plus jeune est avec nous mais il ne veut toujours pas parler. Dommage pour lui, Sheerna va s'en occuper.*
- *Nous avons trouvé une caverne avec des champignons mais ceux-ci dégagent des spores qui ont tué l'un des goblours. Les autres ne veulent plus y aller.*
- *Certaines salles sont infestées de goules, nous les avons évitées grâce à Sheerna.*
- *Nous avons trouvé une ancienne salle qui débouchait une grande pièce avec une forge, un soufflet et une roue. Nous avons été attaqués par des zombies et un crâne enflammé. Nous avons pu battre en retraite mais un goblour a été blessé. Nous ferons une nouvelle tentative demain.*
- *Nous pensions en avoir fini avec le crâne mais soit il y en a plusieurs soit il est capable de se régénérer. un goblour tué et trois blessés, c'est trop. Il faut trouver un autre passage. Nous avons barricadé la salle principale.*
- *La large faille dans la caverne est peut-être la cause de l'assèchement du système hydraulique ? Est ce que cela permet un autre accès ? Il faut que j'envoie Sheerna et des goblours pour franchir cette salle.*

Ils discutèrent longuement de ses informations puis finirent par s'endormir non sans avoir décidé des tours de garde.

21e Jour de Kythorn



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

Le temple de Dumathoïn

Après avoir pris un long repos réparateur et avoir avalé un solide petit-déjeuner, leur moral était nettement en hausse. Talior leur raconta avoir entendu des gémissements durant la nuit mais les autres n'avaient rien perçu. « Cela vient peut-être de la porte de l'autre côté des toiles ? » suggéra Dwalan. Après s'être équipés, Buriel brula les toiles bloquant le passage et récupéra au passage son épée. Ils arrivèrent ensuite devant la porte. Ferrick bien qu'encore un peu éprouvé se proposa de déverrouiller la porte. Le voleur prit ses outils et s'affaira quelques instants. A son grand désespoir, il cassa l'un des ses crochets et bloqua définitivement le mécanisme. « Pousses-toi de là ! » ricana le demi-orc en saisissant sa lourde hache. Prenant son élan il asséna un terrible coup sur la porte de bois renforcée de métal. Hélas dans sa précipitation, le fer de son arme avait heurté une partie métallique, ébréchant fortement le tranchant et fendillant même le métal. Elle était bonne pour une réparation chez le forgeron. Dépité, le barbare saisit sa hachette et commença à frapper de toutes ses forces la porte dans le bois autour de la serrure jusqu'à ce qu'il force l'ouverture de la porte.

Utork toujours énervé entra ensuite à l'intérieur. Il repéra une masse dans un coin qui poussa un léger gémissement. Il s'agissait d'un nain proprement saucissonné. Il paraissait en vie malgré son visage tuméfié. Après que Dwalan est libéré l'infortuné captif, Buriel produit quelques baies nourricières qu'il offrit au prisonnier. Utork ne put s'empêcher d'en prendre une au passage.

Après avoir repris des forces, le nain se présenta. Il s'appelait Nundro Rockseeker, il était le frère de Gundren. Il leur expliqua comment ils avaient été capturés lui et son frère Thandren. Ce dernier avait réussi à s'échapper. Les aventuriers lui apprirent qu'il avait été tué par l'elfe noir. Nundro continua en décrivant ses journées de captivité et les mésaventures survenues à ses ravisseurs qui correspondaient aux notes trouvées par Talior. Dwalan lui demanda s'il s'avait qui était la Mygale ? Son cousin lui répondit par la négative. L'elfe noir s'appelait Nezznar, sa complice Sheerna bien qu'il lui sembla que les goblours l'appelait par un autre

nom qu'il ne comprenait pas. Les aventuriers lui demandèrent de les accompagner tout en précisant qu'il était mineur avant tout. Nundro leur expliqua qu'il avait cru comprendre que la faille qui se trouvait dans la grotte à côté et qui avait sans doute été provoquée par les combats anciens, avait probablement détruit une partie du circuit hydraulique de la grande salle. Ils décidèrent d'aller explorer cette zone dans laquelle ils n'avaient fait que passer.

La salle du torrent

Arrivés sur place, ils remarquèrent qu'il y avait deux espèces de tunnel de l'autre côté à peu près à la même hauteur. Utilisant les cordes déjà fixées par les goblours, ils descendirent en bas de la faille. Buriel et Dwalan faillirent glisser et se brûlèrent un peu avec la corde.

Équipé d'une corde, le voleur commença à grimper et arriva à la hauteur de la plateforme. Ferrick les avertit que le couloir était maçonné et qu'il bifurquait après quelques mètres. Les autres lui demandèrent de fixer la corde qu'il avait apportée avec lui autour d'une pierre pour qu'ils puissent le rejoindre. Une fois sur place, Nundro se rendit compte que le couloir en question était probablement l'ancien conduit hydraulique et qu'il tournait vers la salle de la roue. Aucun des aventuriers n'avait envie d'une nouvelle rencontre avec le crâne enflammé pour l'instant aussi décidèrent-ils de retourner au bas de la faille. Une fois, les autres en bas. Ferrick décrocha la corde et descendit prudemment. A cause de l'humidité ambiante, il glissa sur une prise et il ne dut qu'à son adresse de se récupérer aussitôt sans dommage. Néanmoins un peu échaudé par cet épisode, il laissa à Buriel l'honneur d'escalader la paroi pour atteindre le second passage. Le rôdeur s'en sortit plutôt bien. Une fois sur la plateforme, il eût la surprise d'entendre le bruit qui les avaient tant intriguer beaucoup plus distinctement dans le couloir qui se prolongeait devant lui. Il appela ses compagnons et quelques minutes plus tard, ils étaient tous avec lui. Buriel se proposa pour ouvrir la marche. Le sol était légèrement en pente et au bout d'une vingtaine de mètres, le sol et les parois devinrent plus humides et glissants. Rebroussant chemin, le rôdeur s'encorda puis demanda à Utork et Ferrick de l'assurer.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

La caverne de la vague

Buriel continua son chemin et arriva dans une large caverne donc la partie gauche était un large lac souterrain en contrebas. Un passage assez large était visible sur la droite de la caverne. Soudain, une énorme vague se forma dans le lac et vint se briser contre le chemin. Le choc provoqua un bruit sourd puis des embruns envahirent la salle. Le phénomène semblait se répéter toutes les deux ou trois minutes.

Après être retourné auprès de ses compagnons, Buriel leur expliqua ce qu'il avait vu et les mis en garde sur la vague et l'onde de choc. Utork décida d'y aller le premier pendant que le rôdeur, le voleur et le mage s'encordaient ensemble. Précédant les autres de quelques mètres, le demi-orc avança le long du passage et repéra un premier couloir maçonné comme celui qu'ils avaient failli emprunter un peu plus tôt. Ce passage semblait partir dans la direction de la salle du crâne. Le demi-orc fit signe à ses compagnons de continuer vers un second couloir qui se poursuivait par des marches qui montaient.

Le groupe parvint sans encombre aux marches que commençait à gravir Utork. Le barbare arriva dans une autre caverne dans laquelle se trouvait un bâtiment en pierres taillées appuyé contre la paroi gauche de la salle. Le bâtiment comportait sur le côté un appentis qui était fermé par une petite porte tandis que la construction principale possédait une double porte renforcée. En face de la porte, un couloir s'enfonçait dans la roche en direction de la salle du crâne.

Le mystérieux bâtiment

Le demi-orc testa la petite porte puis l'ouvrit d'un coup d'épaule. Comme à son habitude, le barbare entra à la suite et les autres le suivirent dans cette petite pièce. Quelques vieux meubles vermoulus, certains démolis étaient posés sur le sol. Sur leur droite, une porte de bois donnait probablement dans le grand bâtiment. Après un examen rapide de la pièce, Utork se dirigea vers la porte et l'ouvrit. Un large atelier partiellement détruit par une bataille de magie s'offrit à eux. Certains meubles semblaient avoir fondu, d'autres étaient calcinés. Au centre de la pièce, sur une petite estrade s'élevait un large brasier animé de flammes de couleur verte et jaune qui

lançaient des ombres sinistres sur les parois de la pièce. Alors qu'une créature de forme sphérique s'élevait d'un coin sombre de la salle, ils entendirent une voix dans leur tête : « Bonjour ! ». Devant eux, la créature les regardait avec son unique œil central et ses quatre tentacules oculaires. Talior répondit au salut de l'étrange bestiole puis il expliqua à ses compagnons qu'il s'agissait d'un spectateur, une créature magique invoquée pour protéger un lieu particulier. Le pacte magique avait du être dérangé ou affecté par la bataille de sortilèges qui avait eu lieu ici car aucune invocation n'aurait pu durer aussi longtemps.

Le mage elfe demanda alors à la créature depuis combien de temps elle remplissait sa mission mais le spectateur fut incapable de répondre précisément. Talior lui demanda si d'autres personnes étaient venues le voir. La créature confia avoir vu des humanoïdes gris et d'autres squelettiques entrer mais qu'il avait du les détruire car ils touchaient à tout.

Ferrick lui proposa de les accompagner mais le spectateur refusa, sa mission était de garder la Forge aux sortilèges. Cette réponse surpris tout le monde. Tous pensaient que la forge se trouvait dans la salle défendue par le crâne. Talior essaya de savoir si la forge était encore opérationnelle. Le spectateur répondit qu'il n'en savait rien et qu'il gardait simplement les lieux.

Le mage elfe chercha à savoir si la créature connaissait l'existence du crâne mais elle l'ignorait. A force de réflexion, Talior fit par se persuader que la forge était encore en partie active et que ses pouvoirs devaient toujours fonctionner, au moins temporairement.

Dwalan obnubilé par Illumination, la masse qui devait être forgé cherchait à l'apercevoir mais sans succès. Alors qu'ils quittaient la pièce par la grande porte, ce fut finalement Buriel qui remarqua sur une table une cotte de maille brillante avec une masse posée à proximité.

Le groupe se dirigea sur la gauche vers le promontoire qui dominait une large salle naturelle dans laquelle un bâtiment était construit. Des ossements jonchaient le sol en contrebas et un escalier permettait de descendre. Mais les discussions allaient bon train sur la marche à suivre. Si Buriel était partisan de renvoyer le gardien pour pouvoir récupérer les objets, Dwalan était inquiet de laisser la forge



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

sans surveillance craignant que les elfes noirs ne reviennent en force. Au final, ils prirent la décision de revenir à la forge et de libérer le gardien. Talior entra et indiqua au spectateur que sa garde s'achevait. La créature les salua une dernière fois et disparut.

La forge aux sortilèges

Le rôdeur se dirigea vers la table où il avait remarqué la masse et la cotte. Il prit la masse et la confia au prêtre nain qui s'en saisit avec fierté. Buriel aurait bien aimé conserver la cotte de mailles mais celle-ci était bien trop encombrante pour lui. Il se résolut donc à la donner à Utork. Le demi-orc demanda à Talior d'examiner l'objet. Le mage elfe remarqua que certains anneaux comportaient des dessins de dragons. Peut-être cette armure protégeait-elle de leur souffle ? Utork l'enfila avec plaisir.

De son côté, Ferrick qui avait entendu les explications de Talior sur la forge se décida et plongea la lame dans les flammes verdoyantes du foyer. Avec contentement, il remarqua au bout d'une minute que la lame se trouvait comme irradiée d'une lueur bleutée. Devant le succès de l'expérience du voleur, ils renouvelèrent l'opération avec leurs armes et leurs armures.

Une fois prêts, ils quittèrent la pièce et se dirigèrent vers les escaliers et l'autre bâtiment. Le rôdeur et le demi-orc ouvraient la marche suivis de Talior et Ferrick tandis que les deux nains étaient en arrière. A peine Buriel et Utork avaient-ils atteints le bas de marches que les ossements s'animent pour former une dizaine de squelettes en arme.

La caverne aux squelettes

Talior qui redoutait un piège était resté au milieu de l'escalier prêt à lancer un sort. Dès que les squelettes se formèrent, le mage elfe lança un sortilège de *Fracasement* qui détruit quatre des monstres et en blessa trois autres. Dwalan qui était encore sur le promontoire activa « Illumination » et sauta dans la mêlée. Il loupa son atterrissage et se retrouva face contre terre aux pieds de deux morts vivants qui lui donnèrent des coups de leur lame rouillée.

Ferrick, galvanisé tira sa rapière enchantée et sauta également parmi les monstres. Après une superbe réception, il porta une botte à l'un des

squelettes blessés qui s'effondra. « J'ai la force avec moi » rugit-il ! Buriel attaqua les squelettes, il en tua un premier puis un second d'un magnifique enchainement. Le prêtre nain recroquevillé sous son bouclier parvint à se protéger de nouveaux coups portés par les squelettes. Un mort-vivant blessa le voleur d'un coup de cimenterre pendant qu'Utork avançait en détruisant un monstre.

Dwalan frappa les tibias d'un des squelettes et le blessa avant que Talior ne lance des projectiles magiques avec sa baguette. Le squelette qui attaquait le nain fut détruit et un autre blessé. Utork d'un violent coup d'épée frappa le dernier squelette qui décolla et atterrit aux pieds de Nundro apeuré. Buriel tenta de tempérer l'ardeur, voir l'inconscience de ses compagnons et les incita à la prudence.

Pendant que le rôdeur partait examiner le couloir qui se poursuivait de l'autre côté du bâtiment, le voleur alla écouter à la double porte qui fermait l'édifice. Buriel remarqua une lueur devant lui. Avec sa torche, il éclaira la zone. Le rôdeur découvrit une caverne au sol rempli de champignons qu'il connaissait bien. Il devait s'agir de la même caverne.

Ferrick n'avait entendu aucun bruit de la construction. Le rôdeur qui revenait écouta à son tour mais lui non plus n'entendit rien. Le groupe se prépara et Utork ouvrit la porte. Les torches éclairèrent les murs noircis. Les meubles étaient soit calcinés soit réduit en miettes. Un froid glacial les saisit soudainement alors qu'une forme fantomatique semblait monter du sol.

L'ancre du spectre

« Qui ose venir troubler mon repos » gronda une voix sépulcrale. Elle poursuivit : « Votre présence est une offense à mon égard ! Mes richesses sont à moi et vous n'avez pas le droit de vous les approprier ! ». Ferrick fut le premier à parler et il tenta de convaincre l'apparition qu'ils n'avaient aucunement l'intention de le piller. Le spectre leur proposa alors de lui offrir quelque chose pour qu'il les laisse repartir sains et saufs. Dwalan souffla discrètement aux autres : « Rappelez vous du dragon ! ». Le rôdeur fouilla dans sa sacoche et donna une perle au voleur. Ferrick la présenta au spectre qui lui demanda qu'elles étaient ses propriétés. « Il veut un objet magique lança-t-il aux autres. La



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

créature leur proposa un marché en échange de l'accès à ses livres de magie. Talior était tout émoussillé par la proposition. Le spectre proposa au groupe de chasser le gardien de la Forge en l'échange de cette proposition. Talior ouvrait la bouche pour annoncer que ce n'était plus la peine lorsque Ferrick le coupa brutalement en disant que le groupe acceptait le marché. Ils se retirèrent non sans que Buriel se prenne un coup dans les côtes lorsqu'il faillit annoncer au spectre que le gardien était déjà mort. Le groupe referma la porte et commença à discuter. Dwalan poussa le reste du groupe à retourner à la forge et s'assurer que rien n'avait bougé.

La forge aux sortilèges

Après avoir vérifié que tout était en place, la discussion se poursuivit. Le prêtre nain expliqua qu'il craignait deux choses. La première était que le spectre fonce dans la forge une fois qu'il saurait et devienne très puissant et la seconde était la menace que représentaient le sorcier elfe noir et ses comparses. Ferrick proposa alors de rester caché dans la forge, prêt à bondir sur tout spectre entrant dans la pièce. Nundro décida de rester dans la petite pièce attenante à la forge. Les quatre compagnons retournèrent donc dans la salle de spectre. Utork ouvrit la porte et ils entrèrent, Talior un peu en arrière.

L'autre du spectre

L'air se glaça et l'esprit commença à apparaître. Utork lui annonça : « Le gardien est parti ! ». Aussitôt, Buriel frappa l'apparition et la blessa de ses lames magiques. Talior déclencha un terrible Éclair de sorcière qui ébranla la créature. Utork frappa avec Serre, son épée qu'il tenait à deux mains. Dwalan activa *Illumination* et frappa le spectre qui disparut dans une longue plainte.

Ils fêtèrent brièvement la victoire et commencèrent à inspecter la pièce. Buriel ouvrit la porte sur un des côtés de la salle. L'ouverture donnait dans une petite pièce contenant d'un côté un vieux coffre abîmé et de l'autre des étagères garnies de vieux livres. Utork tenta de forcer la serrure mais échoua et se fut finalement le rôdeur qui parvint à ouvrir le coffre. Buriel souleva le couvercle. À l'intérieur se trouvait des pièces de cuivre, d'argent et d'or ainsi que quelques diamants. Une superbe pipe en bois rare avec un

foyer orné de platine s'y trouvait également. De l'autre côté Talior était un peu dessus. Les ouvrages étaient certes anciens mais il s'agissait de traités de magie généraux et pas de livres de sorts. En feuilletant l'un d'eux, il trouva une carte glissée entre pages. Elle semblait indiquer le repère d'un mage ou de quelqu'un d'important. Il lui faudrait étudier le document plus en détail. Une fois le butin récupéré, ils retournèrent à la forge où les attendaient nerveusement Ferrick et Nundro.

Dwalan proposa aux autres de déplacer la forge pour la détruire et éviter qu'elle ne tombe entre les mains des elfes noirs. Son cousin s'offusqua en lui expliquant que Gundren avait cherché cet endroit depuis si longtemps qu'il devait le voir et son frère ne devait pas être mort pour rien.

Ils discutèrent de la stratégie à adopter pour la suite. Buriel aurait bien été cherché de l'aide au village. Dwalan était prêt à mettre la forge sous la protection des nains de la famille Rockseeker. Mais ils se rendaient bien compte qu'ils étaient bien trop peu nombreux pour se séparer, aller chercher de l'aide et garder la forge. Et puis il restait le problème du crâne. Utork était partisan d'aller voir si la créature était toujours dans la place. Ferrick n'étant pas très chaud pour y aller, c'est finalement le barbare qui s'y colla.

Le demi-orc avança prudemment dans le couloir face à la forge qui menait à la grande salle où devait se trouver le crâne. Dans l'obscurité, il franchit un double coude et arriva à proximité du canal qui alimentait jadis la roue à aubes. Utork remarqua une lueur qui flottait au-dessus du grand soufflet qu'actionnait le mécanisme de la roue. Silencieusement, le barbare fit demi-tour et rejoignit ses compagnons qui l'attendaient.

Le demi-orc leur indiqua que le crâne était toujours là. Dans la poussière de la grotte il leur fit un rapide schéma de la salle et montra qu'avec tous les accès existants, ils pouvaient surprendre la créature.

Le groupe décida de se reposer et de discuter de la stratégie. Ils étaient tous d'accord sur un point, il fallait d'abord attirer l'attention du crâne et ensuite l'attaquer de plusieurs côtés simultanément. Au fur et à mesure de la discussion, Dwalan proposa de fabriquer un leurre qu'ils pourraient lancer dans la salle avant d'attaquer. Entre la forge et l'autre du spectre, il y avait de quoi faire quelque chose.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

Après avoir utilisé le cadre d'un lit sur lequel, ils attachèrent des squelettes en armes, ils fixèrent des patins huilés et des roulettes de manière à le déplacer. Ils dinèrent ensuite et s'endormir, chacun prenant un tour de garde. La nuit fut calme.

22e Jour de Kythorn

La forge aux sortilèges

Après avoir mis leurs équipements dans la forge pour qu'ils retrouvent leur pouvoir magique, ils se séparèrent. Utork et Talior partirent les premiers, ils devaient retourner à la caverne de la faille descendre au fond et remonter par le passage adjacent qui menait au canal d'alimentation. Puis ce fut le tour de Buriel et Ferrick qui descendirent dans la caverne de la vague pour remonter par l'autre côté du canal.

La salle au crâne flamboyant

Quand il estima que les autres étaient en place, Dwalan fit signe à son cousin. Les deux nains poussèrent la machine dans le couloir jusqu'à l'entrée de la salle. Le prêtre qui une dernière inspiration et de ses puissantes jambes, il lança le lit dans la salle. Ce dernier glissa une bonne dizaine de mètres avant de heurter le mur du foyer en faisant un raffut de tous les diables. Le nain qui était resté caché observa la lueur de diriger vers le lit ainsi que des silhouettes de déplaçant lentement. « Des zombies ! Il ne manquait plus que ça. » Murmura-t-il.

Dwalan qui ne quittait pas le crâne des yeux profita de l'ouverture et lança un *Éclair guidé* qui toucha la créature de plein fouet. Une lueur bleutée sembla briller tout autour du crâne. Ferrick qui était en contrebas dans le canal profita des ombres pour arriver à la roue à aubes et grimpa à son sommet.

Les yeux du crâne brillèrent d'une lueur sinistre et deux faisceaux enflammés frappèrent le nain qui tentait de se protéger derrière son bouclier. A l'autre extrémité du canal, Utork et Talior grimpèrent chacun d'un côté, le barbare du côté des zombies qui se dirigèrent vers lui. Buriel rejoignit le voleur en haut de la roue.

Dwalan, arc-bouté derrière son bouclier chargea les deux zombies qui lui faisaient face. Ferrick tenta de prendre le crâne à revers, il sauta de la roue avec l'intention de grimper sur le soufflet

pour frapper. Malheureusement, il atterrit sur un large couvercle en métal protégeant le mécanisme et les rouages. Un énorme bruit résonna dans toute la caverne et les vibrations empêchèrent le voleur d'avancer plus en avant.

Buriel saisit sa chance et sauta également mais avec plus de succès, il arriva sur le soufflet et frappa le crâne. Les zombies attaquèrent blessant le voleur et le rôdeur. Dwalan tenta de toucher les zombies mais sans succès. Talior lança alors son sort de *Fracasement* qui toucha le crâne et deux zombies. Les flammes qui étincelaient autour de la créature, s'éteignirent d'un coup et le crâne tomba sur le sol. Un des zombies s'effondra, l'autre vacilla et se releva. Les mort-vivants attaquèrent et le voleur fut de nouveau blessé ainsi que le prêtre nain. Ce dernier riposta avec sa masse enchantée, *Illumination*.

Le mage elfe lança un nouveau sort de *Fracasement* qui toucha deux autres zombies. Buriel attaqua fébrilement et manqua son coup. Son épée courte vola et finit sa course en se plantant dans la roue à aubes. Ferrick se désengagea de son combat contre deux zombies pour venir aider son compagnon. Le voleur frappa le mort-vivant qui s'écroula pour mieux se relever ensuite. Utork dégomma un des deux zombies qui lui faisaient face.

Le voleur frappa à nouveau le zombie, lui décrochant la mâchoire et l'envoyant au sol mais le mort-vivant se releva une nouvelle fois. Le barbare se débarrassa de son adversaire lui explosant la cervelle. Les zombies blessèrent Ferrick et Buriel alors que Talior se rapprochait pour aider Dwalan.

Le prêtre nain décocha un nouveau coup de masse qui abattit le mort-vivant. Buriel attaqua les deux zombies qui s'écroulèrent, mais l'un deux se releva. Le barbare avança dans la direction du rôdeur. Ferrick réussit finalement à vaincre le mort-vivant qui lui faisait face. Talior lança un *Éclair de sorcière* sur le zombie qui menaçait le nain. Le dernier zombie frappa Buriel mais le manqua avant que le demi-orc ne le découpe.

Après s'être assuré qu'il n'y avait plus de mort-vivants dans les parages. Après avoir examiné le crâne et fait appel à son savoir, Talior prévint les autres qu'il fallait pratiquer un rituel pour l'empêcher de se régénérer.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

Dwalan sortit alors une fiole d'au bénite qu'il gardait avec lui et proposa d'en asperger le crâne. Les autres acquiescèrent. Le prêtre nain marmonna quelques prières et versa la fiole sur les ossements. Quand il eut fini, Utork dégaina son épée et réduisit le crâne en miettes. Un rictus de satisfaction orna son visage.

Le groupe fouilla ensuite la grande salle mais ne découvrit rien d'intéressant ou de valeur. Ils retournèrent ensuite dans la forge où les attendaient Nundro.

La forge aux sortilèges

Après s'être reposés un moment et soignés, les aventuriers se demandèrent quelle suite donner à leurs actions. Il fallait qu'ils retournent à Phandalin pour prévenir Gundren mais il était hors de question de laisser la forge sans surveillance. La discussion dura longtemps aussi décidèrent-ils de se reposer avant de retourner à l'entrée de la grotte.

Après s'être restaurés, ils se reposèrent en prenant leur tour de garde comme à l'accoutumée. Aucun événement ne vint troubler leur repos.

23e Jour de Kythorn

La forge aux sortilèges

Le groupe prit son repas tout en laissant son équipement dans les flammes magiques de la forge puis ils se mirent en route. Ils retournèrent dans la salle de la roue descendirent vers la caverne des goules avant d'emprunter les galeries qui les amenèrent près du lac souterrain.

La grotte au lac

Une fois sur place, Utork et Buriel se mirent à la recherche de traces de sang. Le pistage était difficile car quelque chose semblait avoir parcouru les couloirs entretemps et effacer la majeure partie des résidus. Néanmoins Utork trouva quelques traces de sang séchés qui semblaient se diriger vers la sortie. Ils prirent donc la direction de l'entrée de la grotte.

Dans la caverne à l'entrée

Quand ils arrivèrent dans la zone que les frères Rockseeker avaient excavée, ils constatèrent que la corde qu'ils avaient installée était toujours en place. Dwalan remarqua qu'il y avait des

marques de sang coagulé dessus. Par prudence, Ferrick escalada la paroi pour s'assurer qu'il n'y avait aucun danger. La corde était correctement attachée et aucun piège n'était présent. Ils grimperent tous et ils se rendirent compte que leurs montures avaient disparu. « Il fallait s'y attendre. » s'exclama Buriel. Dwalan montra à Nundro le cairn qu'il avait édifié pour son frère Thandren et les deux nains se recueillirent un instant.

Le groupe partit ensuite inspecter l'entrée de la grotte. Il faisait encore nuit mais personne ne semblait les guetter. Ils choisirent donc de se séparer. Les uns iraient chercher de l'aide à Phandalin pendant que les autres tenteraient de protéger la forge.

Quand il s'agit de décider qui faisait quoi, Utork indiqua qu'il souhaitait respirer de l'air frais à nouveau et qu'il rêvait d'une bonne bière. Ferrick décida de se joindre à lui sachant qu'il y avait une bonne journée de marche pour retourner à Phandalin. Dwalan demanda à Nundro de les accompagner pour prévenir Gundren le plus tôt possible.

Une fois leurs compagnons partis, Buriel, Talior et Dwalan retournèrent à l'intérieur prêt du campement des nains. Dwalan proposa d'utiliser les pierres et les caisses laissées par les frères Rockseeker pour ériger une barricade pour bénéficier de l'étroitesse du passage. Buriel installa des lampes à huile et des torches pour que l'entrée soit bien éclairée. Dwalan et lui installèrent des outils pendant du plafond pour que toute personne passant fasse un peu de bruit. Ils répandirent également du combustible pour lampes d'éclairage sur le sol jusqu'à deux mètres de leur barricade.

Les discussions allaient bon train. Ils craignaient qu'un métamorphe ne prenne l'apparence d'un de leurs compagnons pour les tromper. Ils se rendirent compte à cet instant qu'il n'avait pas convenu d'un mot de passe avec les autres. Une longue attente commença.

Après environ cinq heures, ils entendirent le cliquetis des outils qu'ils avaient fixés. Buriel prit son arc, et Dwalan son arbalète. Ils ouvrirent les yeux mais ils ne virent rien avant que Talior ne désigne le plafond. Deux araignées géantes étaient en train de se diriger vers eux. Le rôdeur décocha une flèche qui se ficha dans l'abdomen de l'araignée alors que le nain manqua sa cible.



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

Le mage elfe déclencha un *Cône de Feu* qui grilla les deux créatures. L'une tomba sur le sol, tout recroquevillé et en flammes. Cela mit le feu au combustible répandu sur le sol qui s'embrasa. Ils entendirent des cris et aperçurent des grandes silhouettes à une vingtaine de mètres d'eux. L'araignée continua d'avancer. Dwalan tira à nouveau et la blessa avant que Talior de lui lance un *Rayon de Givre* qui l'a congela. L'araignée tomba sur le sol.

Buriel tira une flèche en direction des silhouettes et touchant probablement quelque chose à en juger par le grognement qui se fit entendre dans le couloir. Lorsque les flammes s'éteignirent le passage vers l'entrée était redevenu bien calme. Les trois défenseurs attendirent une demi-heure mais aucun nouvel assaut ne se déclencha. Buriel comptait profiter de cette accalmie. Il passa de l'autre côté de la barricade discrètement. Le rôdeur trancha ensuite les têtes des deux araignées. Dwalan lui passa le seau rempli de combustible. Buriel avança jusqu'aux outils suspendus et passa dessous. Il jeta les deux têtes d'araignées dans le couloir. Dwalan en profita pour ajouter un gros rire avec un sort de *Thaumaturgie*. Après avoir posé sa torche sur le sol, le rôdeur allait verser le contenu de son seau lorsqu'il entendit des pas. Une énorme silhouette poilue apparue au détour du couloir. Sans réfléchir, Buriel lui lança le récipient que la créature reçut en pleine tête répandant le contenu sur sa fourrure. Dans un réflexe, le rôdeur ramassa la torche et la lança dans la direction du goblours qui s'embrase. Buriel prit les jambes à son cou et partit à grandes enjambées vers la barricades qu'il franchit d'un bond.

Reprenant son souffle, il se joint à ses compagnons qui regardaient les ombres, écoutaient les cris et les hurlements provenant de l'entrée. Après de longues minutes, le calme retomba. De la fumée et une odeur âcre de poils brûlés et de chair calcinée vint leur frotter les narines.

Cela faisait plus de huit heures qu'ils avaient quitté la forge aux sortilèges et leurs armes avaient perdu leur coloration bleutée. Il faudrait faire dans la magie désormais. Pas loin d'une heure plus tard, un cliquetis caractéristique d'armes et d'armure se fit entendre. Cinq hobgobelins en rang serré approchaient. Les trois au premier formaient un mur de boucliers tandis

que les deux derrière étaient armées de longues vouges. Talior se frotta les mains : « C'est parfait pour mon sort de *Fracasement* ! ». Dwalan déclencha un sort d' éclair guidé qui manqua sa cible puis ce fut au tour du mage elfe. Le sort résonna dans la caverne et les cinq créatures terrassées s'effondrèrent sur le sol. Profitant de la confusion, deux goblours chargèrent en direction de la barricade. Buriel tira une flèche qui toucha l'une des créatures mais elle ne ralentit pas sa course. Les goblours atteignirent la barricade et tentèrent de frapper les défenseurs mais sans succès. Le rôdeur recula d'un pas pour tirer la flèche qu'il avait encochée mais il glissa sur une flaque de combustible et se retrouva par terre. La flèche s'envola et toucha le plafond de la grotte. Talior déclencha un *Cône de Feu* sur les deux créatures qui s'embrasèrent et grillèrent par-dessus la barricade qui commença à fumer. Dwalan repoussa les cadavres de l'autre côté.

Vers Phandalin

Après avoir quitté la grotte, Utork, Ferrick et Nundro descendirent dans le bas de la combe. Le barbare était sur le qui-vive alors que Ferrick pestait sur l'obscurité qui l'empêchait de voir où il mettait les pieds. Le soleil commençait à se lever lorsqu'ils atteignirent l'extrémité de la vallée. Cela leur permis de franchir les pierriers et les torrents plus facilement. Ils atteignirent le rocher en forme de troll en fin de matinée. Le petit groupe fit une courte halte pour se restaurer et ils se remirent en chemin. Utork en profita pour vérifier que personne ne les suivait. Ils arrivèrent au village en milieu d'après-midi.

Phandalin

A peine arrivés, le groupe se dirigea vers l'auberge Stonehill. Utork salivait à l'avance de la bonne bière fraîche qu'il allait pouvoir enfin boire. Ferrick semblait plus soucieux, se demandant comment allait se dérouler la suite.

A l'auberge Stonehill

Une fois entrés dans l'auberge, le barbare se dirigea vers le comptoir alors que Nundro s'arrêta net en voyant son frère attablé dans la salle. Il se précipita vers Gundren et les deux nains s'enlacèrent dans une étreinte virile. Nundro commença à converser en nain avec son frère. Le voleur qui comprenait le nain se



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

rapprocha l'air de rien pour surprendre quelques bribes de conversation. Nundro racontait comment l'équipe envoyée par son frère l'avait libéré et comment ils avaient réussi à sauvegarder la forge. Il lui expliqua en outre que la situation était précaire car l'endroit était très vulnérable.

Devant ce rapport, Gundren n'hésita pas et proposa d'aller voir Sildar Hallwinter pour demander une escorte armée pour sécuriser les lieux avant l'arrivée d'une force naine plus conséquente. Utork profita de l'intermède pour aller porter sa hache à réparer au comptoir du Bouclier au Lion.

Le voleur et le barbare retournèrent ensuite boire quelques bières pour étancher leur soif. Un peu fatigué, Ferrick s'était posé sur un banc les deux bras sur la table, son esprit vagabondait. Il entendit soudain la voix du sourcier qui lui disait que ses amis avaient besoin d'aide car son « amie » était de retour. Le voleur se releva d'un bond et alla trouver son compagnon toujours accoudé au bar: « Utork, il faut que retourne à la caverne pour les aider! ». Reposant violement sa bière sur le comptoir, le demi-orc répondit « Farpitement! Allons-y ». Après avoir récupéré des montures, ils retrouvèrent Gundren Rockseeker et Sildar Hillwater qui étaient en train de regrouper des hommes d'armes sur la place du village. Une fois, le groupe assemblé, les cavaliers prirent la direction des collines

Dans la caverne de l'entrée

Après avoir repoussé l'attaque des goblours, Buriel et Dwalan remirent rapidement en état la barricade puis ils reprirent leur veille. Buriel remarqua soudain des ombres et des mouvements furtifs au fond de la caverne. Le rôdeur prit son arc et tira une flèche dans l'obscurité. Le prêtre nain voulut l'imiter mais dans la précipitation il bloqua le mécanisme de son arbalète. Le mage elfe déclencha un rayon de givre qui se perdit dans le couloir sans toucher personne.

Il s'était écoulé à peine une minute depuis son tir lorsque Buriel entendit un bruit derrière lui et se retourna promptement. Un elfe noir avec un bâton à la main se trouvait à quelques mètres devant lui sur un tas de gravats à côté d'une grande stalactite. Il eut à peine le temps d'ouvrir la bouche qu'une toile gluante le colla contre la

barricade. Talior activa le bouclier de protection de son bâton défense. Nezznar déclencha des missiles magiques qui virent frapper la barrière magique qui protégeait le mage elfe. Talior lança ensuite son *Éclair de sorcière*. Hélas à cause de la tension il loupa complètement son incantation et l'éclair le frappa au lieu de sa cible. L'infortuné mage s'effondra de douleur. Buriel crut remarquer un rictus sur le visage de l'elfe noir.

Une elfe noire se matérialisa devant le mage elfe et frappa dans le vide. Buriel profita de l'occasion pour se décrocher de la toile et fonça sur l'elfe noir. Dwalan tenta de lancer un *Éclair guidé* mais le sort manqua sa cible. Sheerna frappa le nain d'une de ses dagues et le blessa. Buriel frappa le sorcier elfe noir et le toucha. Nezznar recula pour mettre de la distance. Talior recouvrait ses esprits et parvint à se redresser en prenant appui sur la barricade. Dwalan attaqua l'elfe noire et lui envoya un coup de masse.

Le sorcier elfe noir lança des missiles magiques qui frappèrent le rôdeur le faisant grimacer de douleur. Sheerna toucha encore le prêtre nain d'une de ses dagues. Le nain riposta en jetant un sort d'*Éclair guidé* qui frappa l'elfe noire de plein fouet. Buriel sauta sur une caisse et asséna un terrible enchainement de ses épées. Chacune de ses attaques touchèrent le sorcier avant que le rôdeur ne lui plante son épée courte entre les côtes. Marmonnant des paroles dans sa langue natale, l'elfe noir lâche son bâton et tomba sur le sol. Talior déclencha son *Éclair de sorcière* qui frappa Sheerna. L'elfe noire s'effondra. Son corps fut agité de vaguelettes et prit la forme d'un humanoïde à la peau grisâtes.

Le mage elfe entendit un cliquetis derrière lui et remarque les quatre hobgobelins qui avançaient doucement vers la barricade. Il cria pour prévenir ses compagnons et lança un *Cône de feu* auquel les créatures résistèrent. Deux hobgobelins grimpèrent sur l'obstacle. En arrière, Buriel trancha la tête de Nezznar et la brandit. Dwalan chargea l'un des deux hobgobelins qui faisaient face à Talior et il blessa la créature d'un violent coup de masse à la tête. Le rôdeur lâcha la tête et fonça au secours de son compagnon. Il tua le premier hobgobelin et profita d'une ouverture pour occire le second, déjà blessé. Talior lança



La mine perdue de Phandelver

Chapitre V

alors son *Cône de feu* qui incinéra les deux derniers monstres.

Après avoir rapidement vérifié qu'il n'y avait plus de menace immédiate, ils fouillèrent le sorcier elfe noir. Talior examina le bâton qui était décoré par des araignées sculptées dans la masse. Ils récupèrent aussi une clé ainsi que des pièces et des gemmes. Buriel franchit la barricade pour s'assurer qu'il n'y avait pas d'autres créatures. Ne trouvant rien d'autres que des restes d'un campement improvisé dans le couloir après le coude, il poussa jusqu'à l'entrée de la grotte. A l'extérieur, tout semblait calme mais la nuit commençait à tomber.

Le rôdeur retourna derrière la barricade. Ils discutèrent un instant et décidèrent de rester à cet endroit. Dwalan et Buriel dégagèrent les corps pour les entasser dans un coin de la grotte derrière eux pour dégager le passage et le champ de vision. Le prêtre nain répara ensuite son arbalète pendant que Talior se reposait à proximité. En étudiant la clé trouvée sur le cadavre de Nezznar, Buriel eut l'intuition qu'il s'agissait probablement de la clef de la pièce où était retenu Nundro Rockseeker.

De longues heures passèrent, Buriel et Dwalan commençaient à somnoler un peu. Pourtant le rôdeur entendit un léger frottement et remarqua une lueur qui semblait éclairer le sol à une dizaine de mètres devant la barricade. Il réveilla Talior et prévint Dwalan. Le nain prit son arbalète et se tint prêt à tirer. Une fois tout le monde prêt, Buriel lança « Qui va là ? ».

La lueur sembla s'arrêter un instant puis une voix répondit en commun « Rendez-vous nous sommes plus de trente ! »

Dwalan tira et entendit un juron. Buriel cria « Nous avons tué votre chef et ses compagnons ! Nous n'avons pas peur de vous ! »

Les trois compagnons entendirent un cri de rage et virent une silhouette massive foncer vers eux ! « C'est moins gros qu'un goblours » nota Talior qui se méfiait comme la peste des métamorphes. Dwalan lança une injonction « Fuis » sur la créature mais elle résista. Buriel lança alors la tête de la mygale dans leurs pieds ce qui eut pour effet de les arrêter net. « C'est Talior ? » demanda une voix.

Ils reconnurent alors Utork et Ferrick. Soulagés, ils les invitèrent à les rejoindre. Gundren Rockseeker arriva suivis d'hommes d'arme.

Dwalan le remercia d'être venu et lui expliqua ce qu'ils avaient trouvé pendant que Buriel racontait ses exploits à ses compagnons.

Épilogue

Dwalan resta avec Gundren et Nundro Rockseeker pour les aider dans les premiers travaux de remise en état de la forge. Avec eux, il retourna à Thunder tree récupérer des morceaux de carapace de dragon. Les autres se rendirent à Neverwinter pour dépenser leur argent. Talior voulait étudier pour apprendre de nouveaux sorts et il souhaitait déchiffrer la carte trouvée chez le spectre.