



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

Ce document est le compte-rendu de parties utilisant une aventure faisant suite à la campagne *Lost Mine of Phandelver*<sup>TM</sup>, éditée par **Wizards of the Coast** et présente dans la boîte *Starter Set* de **Dungeons & Dragons**®.

## Les personnages

**Talior** est un haut-elfe d'une famille noble qui s'est consacré aux écrits et à la recherche. Passionné par les Arcanes, il est d'une nature curieuse et toujours à la recherche de mystères et d'énigmes à résoudre. Il a donné rendez-vous aux autres à Phandalin pour leur parler des découvertes qu'il a faites concernant la carte qu'ils avaient trouvée dans la caverne de la Résonance.

**Ferrick** est un humain charitable qui a toujours voulu aidé son prochain. D'abord tenté par les ordres, il s'est vite enfui du temple où il s'était établi en voyant les exploits des voleurs dérobant aux plus riches. Il espère montrer sa valeur à une guilde pour l'intégrer. Après s'être reposé à Neverwinter, il est de retour à Phandalin pour retrouver ses compagnons.

**Dwalan** est un prêtre nain originaire des collines du sud. Sa mère vient du nord et elle garde de bonnes relations avec sa famille. Récemment, elle a appris qu'un lointain cousin, Gundren faisait des recherches avec ses frères autour de Phandalin. Après avoir libéré la caverne, Dwalan a aidé les frères Rockseeker à commencer la remise en état des lieux. Lorsque des alliés nains sont arrivés à la Caverne de la Résonance, il a perfectionné ses connaissances religieuses avec le prêtre de Dumathoin. Il est ensuite retourné à Thundertree récupéré la dépouille de Venomfang, le dragon que ses compagnons et lui avaient occis. Il est revenu à Phandalin avec Buriel et Utorok

**Buriel** est un ancien soldat de ville de Yartar. Il a quitté la garde de la ville où il passait de longues journées à regarder les étendues immenses depuis les murs d'enceinte et il est devenu rôdeur retrouvant ses réflexes de jeunesse. Il a profité de l'occasion pour perfectionner ses talents druidiques avec Reidoth

à Thundertree ce qu'il lui a permis de revoir Kinaleya. Il a donné un coup à Dwalan pour convoier la carcasse du dragon chez les nains.

**Utorok** est un barbare demi-orc dont la tribu a quasiment été décimée lors d'une attaque d'une horde d'orcs. Impétueux, son attitude franche et ses origines lui attirent parfois des ennuis. Il change souvent de région au gré des caravanes et convois qu'il escorte. Après les aventures à Phandalin, il s'est baladé dans la région, il a été à Neverwinter avec Ferrick, mais la nature lui manquant, il s'est rendu à Thundertree où il a retrouvé Buriel et Dwalan. Il est revenu avec eux.

## Le récit

### Préambule

Après un examen minutieux de la vieille carte trouvée dans les papiers du spectre dans la Caverne de la Résonance, Talior est parvenu réussi à déchiffrer un texte codé sur un des côtés : Il est fait mention de la localisation de la Vallée des Anciens.

Le mage elfe a donc entrepris de rechercher de plus amples informations pour t'aider à déchiffrer les autres inscriptions de la carte. Il lui a fallu une bonne dizaine de jour pour accéder à des diverses collections de vieux livres présents à Neverwinter mais sa patience à payer et il a découvert les renseignements suivants.

*Le terme « Vallée des Anciens » figure plusieurs fois dans des ouvrages anciens et font référence à une dynastie aujourd'hui disparue qui contrôlait les territoires autour de Conyberry il y a plus de 800 ans. A cette époque, le souverain de l'époque, Martus VI le cruel venait de décéder. Conformément à la tradition, le grand-prêtre, ses assesseurs accompagnés de la famille du défunt et de la haute-noblesse se dirigèrent vers la Vallée des Anciens, là où les souverains étaient enterrés. La procession avança au milieu des parois escarpées des collines Starmetal par un chemin connu uniquement des religieux. Selon la tradition, le grand-prêtre « ouvrait la montagne » pour accéder à une vallée, un*

canyon encaissé dans lequel étaient creusés les tombeaux.

Il semble qu'un terrible séisme ait eu lieu alors que la procession était sur place. De nombreux éboulements furent signalés, bouleversant le paysage des collines. Aucun membre du cortège ne fut jamais signalé. Les équipes de secours envoyées sur les lieux ne connaissaient pas les lieux et furent incapables de retrouver la moindre trace. La perte des dirigeants et de la noblesse conduisit à une période d'instabilité qui provoqua l'éclatement, puis la disparition ce petit royaume dont on oublia même jusqu'au nom.



Suite à cette tragédie, la Vallée des Anciens semble avoir disparu des esprits, Talior n'en trouvait plus aucune mention. Pourtant il y a environ 550 ans soit peu avant les événements qui amenèrent la destruction de la Caverne de la Résonance, le mage a retrouvé des passages dans des gazettes et des almanachs indiquant qu'un groupe d'aventuriers aurait découvert un accès à cette vallée mythique. Il était fait mention d'un survivant qui serait parvenu à revenir en vie et aurait raconté des histoires terrifiantes de spectres et de démons avant de mourir en proie à des visions diaboliques.

Le mage elfe a également trouvé un texte indiquant que l'infortuné survivant, peu avant

son trépas, aurait été recueilli par un mage nommé Mormesk. Concernant ce dernier, il a trouvé des informations sur lui, laissant apparaître des activités douteuses avec l'occulte. Par contre, ce sorcier semble avoir disparu de la circulation durant la période de l'invasion des orcs sur Phandalin et sa région. Par la suite, il n'y a plus de mention de la Vallée des Anciens dans aucun texte.

Grâce aux informations, Talior a pu déchiffrer d'autres inscriptions sur la carte et il a maintenant une idée assez précise du trajet à emprunter pour se rendre dans la vallée. Deux à trois jours de voyage seraient nécessaire en partant de Phandalin si tout se passait bien. L'été battant son plein et c'était le moment rêvé pour s'aventurer plus au nord. D'ici quelques semaines, le temps allait commencer à se dégrader et avec le mois d'Eleint, les premières neiges finiraient tomber sur les reliefs.

### 5e Jour d'Eleasías

#### Phandalin-Auberge Stonehill

Talior venait d'arriver dans le village et retrouvant ses habitudes, il se dirigea vers l'auberge Stonehill où il avait donné rendez vous à ses compagnons.

Une fois l'équipe réunie en fin d'après-midi, le mage elfe leur présenta le résultat de ses recherches. Il tenta de les convaincre que c'était probablement un endroit fabuleux où de nombreux trésors les attendaient. Ferrick rétorqua que le seul explorateur survivant avait parlé de spectres et de diableries ce qui impliquait que cela n'aillait pas être une partie de plaisir. Utork lui répondit qu'ils avaient besoin de repartir à l'aventure.

Ils finirent par tous tomber d'accord. Le groupe prépara donc ses affaires pour partir le lendemain matin.

### 6e Jour d'Eleasías

#### Phandalin

Les cinq compagnons quittèrent le village après avoir acheté les dernières provisions. Utork avait récupéré sa hache d'armes réparée. Une fois en



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

selle, ils prirent le chemin et une fois sur la piste de Triboar, ils avancèrent au trot dans la direction de Conyberry. Ils atteignirent les ruines de l'ancienne ville en milieu d'après midi.

### Conyberry

Les aventuriers s'installèrent dans une maison en ruine pas très loin des quelques marchands ambulants qui stationnaient près de la piste principale. Ils prirent leur souper, discutèrent un peu puis se couchèrent.

## 7e Jour d'Eleasias

### Conyberry

Réveillés à l'aube, les compagnons prirent leur petit déjeuner et enfourchèrent leur monture pour se diriger vers le nord et les collines des Starmetal.

### Dans les collines Starmetal

Le groupe longea d'abord les premiers contreforts avant de franchir le torrent qui allait se jeter dans la rivière Neverwinter. Talior leur montra ensuite l'oliphant. Un rocher décharné qui avait vaguement la forme d'un éléphant et qui était accroché au flanc d'une colline escarpée. Ils obliquèrent dans sa direction. Le groupe s'accorda une pause-déjeuner après avoir passé le rocher. Peu après ils découvrirent les vestiges d'un ancien chemin qui continuait à flanc de colline. Ils durent mettre pied à terre car le passage était étroit et très caillouteux.

Après une bonne heure et demi de marche, alors que le chemin était déjà à une centaine de mètres au dessus de la vallée, Dwalan fit signe au groupe de s'arrêter. Le nain avait reniflé une odeur inhabituelle. Après avoir observé la scène, il montra aux autres le léger panache de fumée qui semblait surgir d'un plateau rocheux situé à environ six mètres au dessus d'eux.

Ferrick se porta volontaire pour aller en reconnaissance. Le voleur escala la paroi en toute discrétion et parvint à rejoindre le plateau à côté d'une saillie rocheuse. Il repéra cinq ogres rassemblés autour d'un feu de camp où grillait une pièce de viande. Ferrick redescendit précautionneusement et rejoignit ses compagnons. Le voleur fit un récit détaillé de ce

qu'il avait vu. Le groupe discuta car plusieurs membres n'étaient pas motivés pour attaquer ces ogres. Il fut décidé de passer en silence sous le plateau en espérant ne pas faire de bruit. Ferrick décida de remonter surveiller le plateau au cas où.

### Le campement des ogres

Le groupe commença sa progression silencieuse avec succès. Les aventuriers dépassèrent un gros rocher surplombant le ravin et bifurquèrent sur la gauche suivant la paroi rocheuse. Soudain, Talior trébucha et ne put retenir un cri. Ferrick à l'affût vit l'un des ogres lever la tête. Le voleur tenta d'imiter le cri d'un corbeau mais il s'étouffa et ne parvint à produire qu'un gloussement sourd. L'ogre se leva et se dirigea dans sa direction. Ferrick bascula en arrière et se cacha dans l'ombre d'un surplomb rocheux sur le côté. L'ogre ne le remarqua pas. Le voleur ne craignait qu'une seule chose, que la créature soulage sa vessie. Pourtant c'est Buriel qui shoota dans une pierre provoquant un mini éboulement qui résonna dans la vallée. L'ogre près de Ferrick se retourna vers ses camarades et dans la direction du bruit. Le voleur entendit des cris et ordres.

Un des ogres dévala la paroi et atterrit entre Utork et Buriel. La créature attaqua le rôdeur mais le manqua. Ce dernier riposta et blessa l'ogre. Malheureusement, il coinça une de ces épées dans une faille de la roche.

Ferrick sortit de sa cachette et attaqua sournoisement avec sa rapière l'ogre qui lui tournait le dos. Il le blessa sévèrement mais ne parvint pas à le tuer. Le mage elfe toucha la créature attaquant le rôdeur avec un *Éclair de sorcière*. Dwalan qui fermait la marche lança une flamme sacrée sur l'ogre.

Le nain entendit un bruit derrière lui, un autre ogre venait de descendre sur le chemin. Utork revint en arrière manquant de glisser dans le précipice mais parvint à rejoindre Buriel. Il frappa l'ogre et le blessa également. Le voleur profita de la confusion pour disparaître le long de la paroi et commença à descendre. L'ogre qu'il avait blessé, se retourna menaçant mais ne voyant personne se gratta la tête en grimaçant.

Buriel parvint à tuer l'ogre qui lui faisait face mais il ne réussit pas à récupérer son épée longue



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

coincée dans la roche. Dwalan se retourna pour accueillir l'ogre qui arrivait vers lui et lança un *Éclair guidé* qui manqua sa cible au même moment Talior déclencha un sort de *Foudre* sur la même créature qui le toucha de plein fouet. L'ogre bascula dans le vide en essayant d'échapper à la foudre.

Utork voulut aider son compagnon à retirer son arme mais trop maladroit il tira si fort sur la poignée qu'il cassa la lame derrière la garde. Il tendit ce qui restait de l'épée à Buriel avec un sourire gêné. Le rôdeur commença à engueuler vertement le barbare. Ferrick qui avait rejoint le chemin commença à courir vers ses camarades. Talior tenta de mettre fin à la dispute entre le barbare et le rôdeur.

A une dizaine de mètres devant Utork un petit sentier partait du chemin principal vers les hauteurs et le plateau. Deux ogres firent leur apparition. Le premier sauta sur le chemin devant le demi-orc. Dwalan déclencha un *Éclair guidé* qui toucha la créature. Utork frappa de toutes ses forces tentant de faire basculer l'ogre dans le précipice. Il blessa sérieusement la créature mais elle resta sur le chemin. Buriel en retrait lança une *Sphère de feu* sur celui qui se trouvait encore sur le sentier. Talior déclencha une salve de projectiles magiques qui frappèrent l'ogre face au demi-orc. La créature s'effondra.

maintenant la sphère magique sur le chef ogre qui descendait le sentier, Utork monta à sa rencontre. Le mage elfe déclencha un sort de *Foudre* sur la créature avant que le barbare ne l'atteigne. Le prêtre nain se rapprocha de l'avant de la troupe alors que Ferrick arrivait derrière lui à grandes enjambées.

Le chef ogre frappa le demi-orc avec rage et le blessa. Un autre ogre apparut sur le sentier et il se laissa glisser vers Buriel qui stoppa sa concentration. La créature frappa le rôdeur et le blessa au bras.

Le chef ogre frappa Utork qui évita le coup d'une esquive de corps. Le rôdeur riposta à l'attaque de son adversaire et le blessa à deux reprises. Le voleur entreprit d'escalader la pente pour prendre l'ogre à revers. Talior derrière le rôdeur lança un *Rayon de givre* qui terrassa le monstre.

Utork tenta de contrer les attaques du chef mais sans succès. Dwalan lança un *Éclair guidé* sur le

dernier ogre qui grogna de douleur. De rage la créature frappa de toutes ses forces sur Utork qui chancela. Le mage elfe lança un nouveau *Rayon de givre* sur le chef. Ferrick avait atteint le sentier à une dizaine de mètres au dessus de l'ogre. Buriel décocha une flèche mais il manqua sa cible. Dwalan lança une *Flamme sacrée* qui permit à Utork de trouver l'ouverture. Le barbare décapita l'ogre d'un geste remarquable. La créature s'effondra sur le sol. Le demi-orc en profita pour récupérer la bourse qui pendait à la ceinture. Il y a trouva des pièces d'or et d'argent ainsi qu'un curieux anneau qui brillait. Il accrocha le tout à sa ceinture.

Le groupe monta ensuite jusqu'au camp des ogres où le feu de camp brûlait encore avec une immonde pièce de viande au dessus. Les aventuriers inspectèrent les lieux mais sans rien trouvé d'intéressant. Talior leur montra vers l'est, le rocher « Tête de géant » dont parlait la carte. Dwalan profita de l'intermède pour soigner le barbare qui était sérieusement blessé.

### Dans les collines Starmetal

Le groupe se remit en route trainant leur monture à la longue. Le chemin se termina et les aventuriers purent se remettre en selle, le terrain étant moins accidenté. Comme la journée commençait à toucher à sa fin, Buriel remarqua un endroit pour y faire halte pour la nuit. Le lieu était un peu protégé de la pluie mais il n'était pas très facile à défendre. Utork insista pour que les tours de garde soient pris à deux : « On ne sait pas où on est. On ne sait où on va. Alors les tours de garde, on les prend à deux ! » Les autres se rangèrent à son avis. La nuit fut néanmoins calme. Le demi-orc en profita pour demander discrètement à Talior ce qu'il pensait d'un certain anneau. Le mage elfe l'inspecta et lui confirma qu'il avait sans doute des capacités magiques. Ferrick qui a proximité faisait semblant de dormir entendit toute leur conversation.

### 8e Jour d'Eleasías

#### Dans les collines Starmetal

Une fois le petit déjeuner avalé et les montures nourries, les aventuriers se remirent en selle en direction du visage du géant. Ils l'atteignirent en



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

fin de matinée. Vers midi, ils arrivèrent dans une vallée qui se terminait par une immense falaise de granit gris. Talior leur montra alors une série de marches taillées dans la roche et qui montait le long de la paroi. Ils trouvèrent un endroit pour y laisser leur monture puis après avoir pris un rapide en cas, ils attaquèrent l'ascension de l'escalier.

### L'escalier de granit

Utork ouvrait la marche suivit de Buriel, Talior et Ferrick. Dwalan était le dernier surveillant les arrières. Le passage était étroit, à peine cinquante centimètres de large et il s'élevait rapidement. Après une bonne demi-heure d'ascension, ils étaient déjà à une bonne cinquantaine de mètre du sol. Le demi-orc remarqua à une vingtaine de marches devant lui, un renforcement dans la paroi. D'après les marques de pic, un étroit tunnel avait été creusé dans la roche. Le tunnel était en pente et il sembla au barbare apercevoir de la lumière à l'autre extrémité.

### Le tunnel en pente

La largeur de l'escalier comme du tunnel ne permettait pas de se doubler sans prendre des risques. Après une longue discussion, le barbare décida de continuer le premier, les autres le suivant. Après une descente d'une trentaine de mètres, le demi-orc arriva dans un canyon d'à peine cinq mètres de large et aux parois hautes de plusieurs dizaines de mètres. La roche avait été érodée et elle ne présentait que peu d'aspérités. Le groupe avança avec précaution.

### Dans le canyon

Après avoir avancé d'une vingtaine de mètres, ils repèrent deux grandes statues de plus de cinq mètres de haut. Dwalan les inspecta et reconnut sans problème des divinités gnomes. Son explication ne parut pas convaincre Ferrick qui fit appel à son passé de novice. Le voleur leur indiqua qu'il s'agissait de gardiens du dieu Heaume. Le prêtre nain réagit avec vigueur devant cette absurdité et les deux aventuriers commencèrent à se chamailler en prenant les autres pour témoin. Finalement Buriel et Utork décidèrent d'avancer jusqu'à la première intersection. Le canyon se partageait en deux. Sur la droite, le passage s'élargissait et sur la

paroi des marches conduisaient à un promontoire où des tunnels semblaient creuser dans les parois. Buriel avança sur le passage à gauche qui passage se resserrait en formant un coude. Le canyon débouchait sur le même genre d'architecture. Le rôdeur rejoignit le groupe car Utork avait commencé à gravir quelques marches pour accéder au promontoire. Talior suivait le demi-orc. Le mage elfe se frotta le nez tant une odeur forte lui chatouilla les narines. Il regarda le barbare avec suspicion.

### Sur le promontoire

Une fois les marches gravies, le demi-orc repéra deux tunnels, un de chaque côté. Il s'agissait probablement d'entrées de tombeaux d'après les fresques ornant les linteaux. Des marches descendaient dans l'obscurité. Utork prit le tombeau de droite et commença à s'enfoncer dans la roche. Talior lui emboîta le pas suivi de Buriel qui les avait rejoints. Dwalan resta près de l'entrée alors que Ferrick s'apprêtait à descendre également. Le barbare repéra une masse sombre sur le sol de tombeau dont les murs du fond étaient à moitié effondrés. Le mage elfe eut un haut le cœur dans l'odeur était insoutenable. Un bouquetin à moitié dévoré gisait sur le sol.

Dwalan écarquilla les yeux lorsqu'il vit une énorme masse sortir de l'autre tombeau et se dresser devant lui. « Le mo-mo, le mo-mo » bégaya-t-il. Ferrick tourna la tête et voyant la créature, le voleur sauta par-dessus le nain en prenant appui sur la paroi. Pendant ce temps Le barbare et l'elfe commençait à fouiller le tombeau tandis que Buriel descendait les marches. Visiblement, ce tombeau avait déjà été pillé et vidé de son contenu.

A l'extérieur, le hibours blessa le pauvre Dwalan qui tenta de riposter avec un *Éclair guidé* mais échoua. Le rôdeur fit demi-tour en entendant le bruit produit par le sortilège et remontant les marches, il attaqua la créature qu'il parvint à blesser. Mais manque de chance, celle-ci le désarma et son épée courte vola dans les airs. Buriel, revanchard, la frappa de sa masse. Utork alerté par les bruits gravit l'escalier pour attaquer la créature à son tour.

Ferrick remontait sur le promontoire avec l'idée de passer derrière le hibours. Le hibours frappa, envoyant un violent coup de patte au demi-orc et



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

blessant le prêtre nain avec son bec acéré. Dwalan lança un nouvel *Éclair guidé* qui cette fois toucha sa cible. Talior au milieu des marches lança un *Rayon de givre* sur la tête de la bestiole qui dominait ses compagnons. Le hibours poussa un cri perçant de douleur avant que le rôdeur ne l'achève d'un coup de masse. La créature chancela un instant avant de s'effondrer et de dévaler les marches du promontoire jusqu'au sol.

Buriel commença à reprocher à Ferrick de ne pas les avoir prévenus et d'avoir tenté de fuir. Le voleur tenta de se justifier mais sans grand succès. Le rôdeur récupéra son épée courte et demanda à Ferrick d'entrer le premier dans l'autre tombeau. Le voleur tenta de protester mais Utork se joignit à Buriel pour lui demander de prendre la tête. Contraint et forcé, Ferrick descendit les marches, suivi du rôdeur et du barbare.

La salle était intacte mais le sarcophage était brisé sur le devant. De la petite monnaie et des ossements jonchaient le sol. Dwalan surveillait les arrières comme à son habitude. Buriel demanda à Ferrick de regarder à l'intérieur de la tombe. Grommelant, le voleur alluma sa lanterne et s'exécuta. Prudemment, il passa la tête par l'ouverture et inspecta l'intérieur. Tout était vide. Pourtant quelque chose le chiffonnait, la taille du sarcophage ne correspondait pas réellement à l'espace à l'intérieur. Utilisant le pommeau de sa dague, il sonda le fond de la tombe et finit par découvrir un double-fond qu'il parvint à ouvrir.

À l'intérieur, se trouvaient une urne scellée, une jarre avec un couvercle et un coffret.

Remonté contre les remarques du rôdeur, Ferrick dégagea l'urne, et la sortit ainsi que la jarre mais il parvint à escamoter le coffret à l'insu des autres le cachant dans son manteau. Talior inspecta l'urne qui contenait cinq coupes ciselées en argent de bonne valeur. Le prêtre nain leur confirma que la jarre contenait un onguent de Keoghtom, réputé pour la guérison des blessures. Le mage elfe fit le tour de la salle en cherchant des indices et il trouva dans un coin les restes d'un sac cuir qui contenait des tablettes de cire. La matière s'était figée avec le temps. Beaucoup avaient été réduites en morceaux mais Talior parvint à rassembler quelques fragments qui étaient encore lisibles :

*Cela fait trois jours que nous sommes coincés dans la vallée. Deux d'entre nous ont essayé d'escalader les parois mais ils ont échoué et sont tombés. L'un est mort, l'autre est gravement blessé.*

*Il y a des rumeurs comme quoi certains d'entre nous auraient décidé de manger les cadavres de morts. Je le croie. J'espère que le Grand-Prêtre Kundur va les punir.*

*Il se murmure que Kundur est devenu fou. Il nous a annoncé que les dieux nous avaient abandonnés et que nous étions maudits.*

*Il n'y a toujours aucun signe des secours. Sendor, mon ami, est mort de soif la nuit dernière. La chaleur est accablante.*

*Le Grand-Prêtre Kundur nous a dit que notre punition était de garder les tombeaux pour l'éternité. Demain, je vais tenter d'escalader une paroi qui me semble plus facile sur le versant opposé.*

*J'ai échoué. Je suis tombé et je me suis cassé la jambe. J'ai pu me trainer jusqu'ici avec mes tablettes. Je ne tiendrais pas longtemps si les secours n'arrivent pas.*

*Ils savent que je suis blessé. Ils rodent maintenant près de l'entrée. Je crains qu'ils viennent me chercher à la nuit tomber. Priez pour moi !*



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

### DANS LE CANYON

Pendant que les autres faisaient une pause après être redescendus du promontoire, Talior leur raconta ce qu'il avait trouvé. Dwalan, méfiant, retourna voir si le passage par lequel ils étaient arrivés, était toujours là. Le nain fut soulagé de constater que rien n'avait changé. Ferrick et lui eurent une nouvelle discussion animée sur l'origine des statues.

Le groupe remonta vers le nord en direction de l'estrade de pierre. Ils repèrent deux autres entrées de tombeaux dans des creux du canyon ainsi qu'une grande avenue dallée bordée de part et d'autre par une rangée de colonnes de pierre. Certaines étaient couchées sur le sol et l'avenue se terminait au bout d'une vingtaine de mètres par un énorme éboulement qui bloquait le passage.

Talior leur fit remarquer qu'il s'agissait peut-être de l'entrée principale qui s'était selon la légende éboulée sur la procession. Une discussion commença entre Dwalan et les autres. Le nain voulait savoir ce qu'ils faisaient ici. Le mage elfe tenta d'expliquer qu'ils cherchaient à trouver la vallée des Anciens dans un but historique. Le demi-orc indiqua qu'il voulait bien fouiller les tombes. Ferrick annonça qu'ils n'étaient pas des voleurs de bas étage. Buriel était circonspect. Finalement, ils choisirent d'entrer dans le tombeau en surplomb sur leur droite. Le rôdeur était en tête.

### Le grand tombeau

En pénétrant dans la première salle une odeur de moisi et de mort lui monta aux narines. La salle était vide, faiblement éclairée par la lumière de l'extérieur et elle possédait deux issues, l'une au fond, l'autre sur la gauche.

Bénéficiant toujours de son sortilège de vision nocturne, Buriel descendit les quelques marches du passage à gauche. Dans la salle suivante, il remarqua un gisant sur le côté gauche. Ferrick avait décidé d'emprunter l'autre passage, cherchant un coin tranquille pour ouvrir enfin le coffret qui cachait sous son manteau. Utork arrivait dans la première salle tandis que Talior était en train de descendre les marches de l'entrée. Dwalan était encore en bas, bougonnant qu'il n'était pas un pilleur de tombe.

Alors que le rôdeur allait prévenir les autres de ce qu'il voyait, deux goules se jetèrent sur lui et tentèrent de l'entraîner avec elles. Ferrick décida de descendre les marches sur sa gauche, laissant la petite salle devant lui. Le voleur arriva devant une salle contenant trois gisants. Sa lanterne éclaira soudain les visages grimaçant aux dents pointues d'affreuses créatures. Il fit volte-face et remonta les escaliers en courant. Dans le faisceau de sa lampe, il remarqua les bras griffus qui apparaissaient à l'entrée de la salle qu'il avait laissée en haut des marches. Talior appela Dwalan à la rescousse avant d'arriver dans la première salle.

Buriel parvint à blesser l'un des monstres qui l'agrippait. Il remarqua alors d'autres goules sortir de derrière le gisant. Ferrick parvint en haut des marches en criant « Y'a plein de goules ! » et se fit lacérer par des griffes. Utork dégaina son épée et se mit en retrait prêt à frapper. Talior lança un sort de *Fracassement* qui blessa les trois goules derrière Ferrick. Dwalan remontait vers l'entrée du tombeau à courtes enjambées.

Buriel se dégagea et remonta dans la première salle et se mit face au passage. Ferrick arriva dans la même salle lorsque deux goules le touchèrent et il resta paralysé. Talior lança un sort de *Foudre* qui terrassa deux morts-vivants. Deux autres créatures se dirigèrent vers le rôdeur. L'une le toucha et le paralysa également. Utork qui était à côté attrapa le voleur d'une main et recula vers le mage. Il saisit le rôdeur au passage et mit tout le monde à l'abri.

Dwalan qui venait d'arriver dans la salle tenta de repousser les créatures en invoquant Marthammor Duin mais celles-ci résistèrent et se dirigèrent vers eux. Utork fut blessé avant que Talior ne déclenche une Boule feu qui carbonisa cinq goules. Pendant que le prêtre nain tentait de se concentrer, Utork chargea en direction de la pièce sur la gauche et attaqua deux autres monstres. Le demi-orc tua le premier et blessa le second. Une troisième goule apparut et blessa le barbare qui résista à la paralysie. Dwalan avait avancé vers l'autre issue, celle empruntée par Ferrick. Prudemment, le nain avança, il était sur ces gardes. Une main le saisit, il était paralysé.

Utork se débarrassa avec vigueur de ses deux assaillants. Talior au milieu de la première salle,



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

lança un *Éclair de sorcière* sur le monstre qui s'attaquait au nain. Le barbare contourna alors la dernière pièce pour remonter les escaliers et aider Dwalan. De toutes ses forces, le demi-orc sauta dans les airs et abattit son épée à deux mains sur le ghastr qu'il coupa quasiment en deux. Après avoir mis Dwalan en sécurité, Talior inspecta le mort-vivant avec curiosité. Utork descendit les marches pour retourner dans la pièce avec les trois tombes. Le demi-orc tenta de soulever le couvercle d'un gisant mais seul, il échoua. Il demanda le concours de Talior qui l'aida.

Buriel et Ferrick revinrent à eux. Pendant que le voleur cherchait un coin tranquille pour examiner son coffret, le rôdeur fouilla la salle de gauche, autour du gisant mais sans tenter d'ouvrir la tombe. Dwalan recouvra ses sens et décida de sortir à l'air libre fumer une pipe. Ferrick parvint à ouvrir son coffre et trouva à l'intérieur une petite sacoche de cuir gras contenant des carreaux d'arbalètes d'où émanait une faible lueur. Des symboles magiques étaient gravés dessus. Il regretta de n'avoir qu'un arc. Il mit la sacoche dans son sac à dos et laissa le coffret. Le rôdeur n'ayant rien trouvé, il rejoignit le prêtre à l'air libre. Après avoir trouvé une fiole de liquide que Talior identifia comme une potion de soins majeurs, le mage et le barbare retournèrent dans la pièce avec le dernier gisant. Ils furent rejoints par le voleur. Après avoir fait tomber le couvercle, ils inspectèrent leur contenu. Un squelette incomplet était au fond, les restes d'une ceinture étaient visibles ainsi qu'un fourreau contenant une épée courte. Utork tendit la main mais le voleur l'interrompit. Le demi-orc eut un rictus menaçant et mit la main à son épée. Mais le voleur parvint à le persuader que cette épée était bien trop petite et que ce n'était qu'un cure-dent qui ne lui servirait à rien. Pris au dépourvu par ses considérations, c'est finalement le voleur qui se saisit de l'épée courte. La tirant de son fourreau, il remarqua la lueur qui émanait de la lame.

### Dans le canyon

Le groupe se rassembla à l'extérieur sous les remarques acerbes du prêtre nain qui n'appréciait pas trop le pillage de tombeaux. Ils décidèrent d'aller voir la tombe de l'autre côté de l'allée

dallée. Avant de descendre sur l'esplanade où se trouvait l'entrée, Buriel proposa d'aller examiner le passage qui continuait sur leur gauche. Après avoir passé une chicane, le rôdeur déboucha dans un canyon plus large dans lequel il remarqua trois autres entrées de tombes. L'une plus majestueuse comportait des colonnades. Le canyon semblait se poursuivre au delà.

Buriel revint auprès de ses camarades et leur décrivit ce qu'il avait vu. Sur ce, ils reprirent leur exploration en se dirigeant vers le tombeau en contrebas. Dwalan décida de rester près de l'estrade et sortit sa pipe qui commença à bourrer consciencieusement. A une vingtaine de mètres d'eux, près de l'entrée du tunnel, une silhouette semblait les observer. Le soleil commençait à descendre, d'ici une ou deux heures, la pénombre s'installerait.

### Le tombeau en contrebas

Après avoir descendu quelques marches, le groupe arriva sur une esplanade. Derrière une arche, un escalier pentu s'enfonçait dans la roche ocre du canyon. Utork descendit le premier suivi de Talior, Buriel et Ferrick.

Le demi-orc sentit la même odeur de moisi et de renfermé en arrivant au premier palier. Les marches continuaient de s'enfoncer plus profondément mais il y avait une ouverture sur la gauche. Il lui sembla entendre un raclement plus bas. Le barbare s'approcha de l'ouverture, il aperçut les vestiges d'un char de combat en bois tout vermoulu et les ossements de deux montures. Quatre créatures contrefaites s'approchèrent de lui en grognant. Deux d'entre elles bondirent et blessèrent le demi-orc mais sa puissante constitution lui permit de résister à leur étreinte morbide. « Des goules ! » grogna Utork. Ferrick en haut des marches, se retourna dans l'ouverture et appela le nain : « Dwalan, viens vite ! ». Le prêtre nain qui avait à peine eut le temps de tirer quelques bouffées sur sa pipe, l'éteignit tant bien que mal et la rangea en bougonnant : « C'est toujours la même chose. Il n'y a jamais moyen de fumer tranquillement ! ». Deux goules apparurent au bas des marches. Lorsque le mage elfe les vit, Talior qui était derrière le demi-orc se retourna et cria au rôdeur de remonter en vitesse. Buriel fit volte-face et tenta de pousser Ferrick pour le faire avancer. Le





# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

voleur bien agrippé à l'entrée résista ne comprenant pas ce qui se passait. Utork fit un pas en arrière en prenant son bouclier accroché dans son dos.

Utork était sur le palier fut assailli par deux goules, l'une venant de la salle qu'il venait de quitter et l'autre qui montait les escaliers. Les deux créatures le blessèrent à nouveau. Finalement Ferrick quitta l'esplanade pour arriver à la rencontre de Dwalan qui se mit sur le côté. Buriel et Talior sortirent à leur tour et se positionnèrent de part et d'autre de l'entrée. Le barbare parvint à se dégager et rejoignit la sortie. Talior lança un sort de *Fracassement* qui toucha les goules qui retournèrent dans les ténèbres du tombeau. Utork avala une potion de soin et Dwalan lui administra quelques soins.

Voyant que les goules ne sortaient pas, probablement à cause du jour encore un peu présent. Le groupe se soigna et peaufina sa stratégie un instant. Utork descendrait à nouveau le premier et bifurquerait à gauche pendant que Buriel dévalerait les marches jusqu'en bas avec Dwalan à sa suite. Talior et Ferrick seraient en deuxième rideau, prêt à intervenir. Le prêtre nain enchantait un caillou avec un sort de *Lumière* et l'envoya en bas des escaliers.

Utork descendit les marches et bondit dans l'ouverture, une goule l'attaqua et le blessa, mais le demi-orc riposta avec vigueur, lui éclatant le crâne sur le pilier en granit de l'ouverture. Le barbare profita de son élan pour pénétrer dans la pièce et attaquer une autre créature qu'il blessa sérieusement. Le rôdeur quand à lui descendit les marches suivi du nain qui était au premier palier. Deux goules attaquèrent Buriel et le blessèrent mais il résista. Talior puis Ferrick arrivèrent au premier palier.

Les créatures tentèrent de frapper les membres de tête du groupe mais sans succès. Talior lança un *Cône de Feu* sur les goules de la pièce tout en épargnant Utork. Dwalan en profita pour soigner le demi-orc qui était mal en point. Buriel frappa la goule sa masse et de son épée courte qu'il lui enfonça dans le crâne. La créature bascula à la renverse, l'épée coincée dans la gorge. Le rôdeur de dépit frappa rageusement la seconde goule avec sa masse et lui éclata la tête. Il se précipita vers le cadavre de la première goule pour récupérer son épée courte.

De son côté, le barbare tua une goule, puis une autre et il avança vers la dernière mais trébucha sur un morceau de bois et s'effondra sur le sol. Talior lança un *Éclair de sorcière* mais manqua sa cible. La goule se jeta sur Utork et le mordit avidement.

Pendant que Buriel tentait de dégager son épée du crâne de la goule, un bruit sourd se fit entendre derrière lui, un pan du mur de la petite pièce venait de basculer, quatre goules et un ghastr apparurent sur le seuil et se répandirent dans la pièce. Le rôdeur ayant récupéré son épée, commença de remonter les marches. En haut des marches, Ferrick ne sachant pas si son compagnon avait récupéré son épée, dégaina l'épée découverte plus tôt dans la tombe et la lança. L'arme atterrit sur les marches devant le rôdeur.

Dans l'autre pièce, Utork se dégagea de l'emprise de la goule, et une fois debout, il lui assena un terrible coup qui tua la créature. Dwalan lança un sort de *Résistance* sur le rôdeur devant lui. Talior demanda à Ferrick de reculer mais Ferrick le persuada de reculer et d'entrer dans la pièce. Deux goules sur les talons du rôdeur le frappèrent et le blessèrent de leurs griffes. Buriel ramassa l'épée courte et commença une danse mortelle. Il tua une première créature avant d'en blesser une seconde. Utork quant à lui commença à chercher un passage dans la salle où il se trouvait.

Positionné derrière le rôdeur, sur les marches, le prêtre nain lança un *Éclair guidé* sur le Ghastr qu'il toucha et blessa. Reprenant l'avantage, les goules s'avancèrent et l'une d'elles blessa Buriel. A nouveau, Dwalan lança un *Éclair guidé* sur le ghastr qui tentait de contourner le rôdeur. Ferrick décocha une flèche de son arc mais il manqua sa cible. Talior incanta un *Éclair de sorcière* sur la goule attaquant Buriel. Le rôdeur profita de l'occasion pour tuer la créature puis il enchaîna sur une autre goule mais perdit l'épée courte lancée par Ferrick. Il parvint à la hauteur du ghastr et lui trancha la gorge.

Continuant sa sinistre moisson, le rôdeur attaque l'avant-dernière goule et la tua. Ferrick tira sur la dernière goule et lui planta sa flèche avant que Dwalan ne lui fracasse le crâne avec *Illumination*, sa masse sacrée.



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

Après avoir repris leur souffle, Dwalan tenta de les persuader de ne pas piller la tombe qui était dans la pièce d'où avait surgit les goules. Utork se dressa contre le nain, et faisant jouer ses pectoraux, il lui dit : « Je pille si je veux ! ». Vexé, Dwalan sortit du tombeau avec Buriel à sa suite. Ferrick et Utork se partagèrent le butin, des pièces d'or et d'argent, des rubis. Des flèches dans un carquois et une fiole d'un liquide grisâtre que Talior identifia comme une potion de force de géant. Le voleur prit les flèches à l'empennage argenté tandis que le demi-orc glissa la fiole dans son sac.

Le soir commençait à arriver aussi le groupe décida de passer la nuit dans ce tombeau. Ils regroupèrent tous les cadavres dans la pièce du sarcophage et nettoyèrent la pièce du premier palier. Buriel assurait la garde à l'extérieur. Les longues ombres donnaient au canyon un air encore plus sinistre. Tout à coup, ils ressentirent une légère secousse. Des pierres commencèrent à dévaler au-dessus du rôdeur. Soudain, les rochers semblèrent s'arrêter, un homme la main tendue, apparut en haut des marches descendant à l'esplanade. L'homme fit un mouvement et les rochers disparurent et épargnèrent l'infortuné rôdeur.

Les autres étaient tous sortis du tombeau en quatrième vitesse pour comprendre ce qu'il se passait. Le nouvel arrivant se présenta. Il expliqua qu'il était un noble descendant de cette ancienne dynastie et qu'il était à la recherche d'un objet qui lui permettrait de faire valoir ses droits à sa succession et à son titre. Ayant appris par hasard que des aventuriers cherchaient à se rendre dans la vallée des Anciens, il s'était lancé sur leurs traces et il avait tenté de les rejoindre sans succès. Le nouvel arrivant espérait se joindre à eux pour le reste de l'aventure. Vu les adversaires que le groupe avait rencontrés jusqu'à présent, ils estimèrent qu'un coup de main était le bienvenu.

Après avoir allumé un feu à l'entrée du tombeau, le groupe prit son repas pendant que la nuit tombait. Ils questionnèrent leur nouveau compagnon qui répondait au nom de Yolpo. Dwalan profita de l'occasion pour savoir si c'était une tradition de leur famille d'aller piller les tombeaux de ces ancêtres. L'ensorceleur demi-elfe répondit qu'il ne le faisait pas de gaité

de cœur mais que c'était le seul moyen pour lui de prouver sa généalogie.

Utork philosofa en disant que les morts ne servaient à rien si on ne les mangeait pas et que si on les laissait, ils revenaient vous taper dessus. Le barbare proposa de monter la garde par deux pour plus de sécurité. Talior voulait au moins dormir quelques heures d'affilée pour récupérer son énergie. Utork et Buriel commencèrent donc leur tour de garde. Ferrick et Yolpo prendrait le suivant ce serait le tour de Talior et Dwalan avant que le demi-orc et le ranger ne prennent le dernier.

### UNE NUIT DANS LE TOMBEAU

Le groupe était bien endormi et Buriel inspectait l'escalier qui descendait jusqu'à la tombe du bas lorsqu'Utork entendit un bruit dans le canyon, loin devant lui. Il appela le rôdeur et lui demanda de réveiller les autres. Au bout de cinq minutes tout le groupe était réuni en haut. Utork demanda au voleur d'aller voir, mais Ferrick rappela qu'il ne voyait rien dans l'obscurité. Yolpo, qui était le seul à avoir des sorts utilisables proposa de se rendre invisible pour aller voir de quoi il s'agissait.

Les autres acceptèrent. L'ensorceleur disparut de leur vue mais ils entendirent ses premiers pas avant qu'il ne se dirige dans la direction d'où venait le bruit. Utork plaisanta : « S'il ne revient pas, ça ne fera pas une grosse perte ! ». Yolpo atteignit l'estrade de pierre au milieu du canyon. Il aperçut le cadavre d'un hibours que quelque chose traînait. Téméraire, l'ensorceleur continua sa filature et arriva dans la zone à gauche de l'entrée. Toujours discret, il distingua une énorme araignée en train de tirer le cadavre de la créature vers l'un des tombeaux creusés dans les parois. « Cela doit-être son repaire. » se dit-il ? En voulant s'approcher plus, Yolpo s'appuya sur la paroi mais dans le noir, il fit tomber quelques pierres sur le sol. Presque aussitôt deux araignées géantes bien que plus petites sortirent d'un autre tombeau et se dirigèrent vers lui. Prudemment, il commença à reculer le plus silencieusement possible vers le reste du groupe.

Arrivé près de l'entrée, il dissipa le sortilège et réapparut aux yeux de ses compagnons. L'ensorceleur leur expliqua ce qu'il avait vu. Ferrick commença à devenir tout blanc à



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

l'évocation des araignées qui habitaient les tombes. Ils décidèrent de rester vigilants. Ils retournèrent se coucher à l'exception de Buriel et Utork qui continuèrent leur veille. Ils allèrent ensuite réveiller Ferrick et Yolpo et se couchèrent.

Les deux aventuriers montaient la garde depuis une bonne heure quand l'ensorceleur entendit de nouveaux bruits en provenance des tombeaux où se trouvait le hibours. Yolpo se coucha sur l'escalier qui montait vers le canyon pour observer la situation mais il ne vit rien. Le voleur était en retrait prêt à descendre avertir les autres. L'ensorceleur discuta avec Ferrick sur ce qu'il fallait faire. Le voleur expliqua qu'il n'était pas question pour lui d'y aller tous les deux. Yolpo proposa à nouveau de se rendre invisible pour vérifier ce qui se passait. Ferrick ne trouva rien à dire pour l'en empêcher. L'ensorceleur fit quelques gestes et s'évanouit dans l'obscurité. Ferrick monta quelques marches pour essayer de voir quelque chose.

Soudain le voleur entendit un bruit derrière lui et se retourna brusquement. Une masse sombre se dressa devant ses yeux, il sentit une douleur fulgurante à la tête et perdit connaissance. Dans la tombe, tous les autres dormaient paisiblement. Buriel rêva qu'une masse sombre portant un capuchon se penchait vers lui. Il allait voir son visage mais un crâne grimaçant le regardait, il ressentit une violente douleur à la poitrine, puis la brûlure du froid qui envahissait ses veines. Le rôdeur poussa juste un faible râle.

Utork mit quelques secondes à se réveiller. Encore endormi, il remarqua que le corps de Buriel semblait tout raide. Il se leva et s'approcha de lui en appelant les autres. Une large tâche de sang ornait la chemise du rôdeur. Ouvrant le tissu, le demi-orc remarqua la profonde plaie sur la poitrine de l'infortuné Buriel. Les bords de la blessure étaient violacés et des veines noirâtres sillonnaient son torse. Dwalan arriva à ce moment et le prêtre commença une prière pour essayer de stabiliser le rôdeur qui déjà ne respirait plus. Utork resta un instant près du nain puis avec sa hache en main, il remonta jusqu'à l'entrée avec Talior sur ses talons. Le demi-orc avança prudemment, craignant un piège mais son sixième sens ne lui indiqua rien.

Ils découvrirent le corps de Ferrick, du sang sur le visage et les cheveux. Il avait pris un sérieux coup sur la tête. Le mage elfe balança une paire de gifles sur le voleur pour lui faire reprendre ses esprits. Ce dernier ne se rappelait de rien. Talior l'aïda à descendre dans la tombe pour se reposer. Le mage elfe retourna ensuite aux côtés du barbare qui montait la garde. Ils attendirent de longues minutes avant que Talior n'entende un bruit. Le mage elfe s'empara d'un caillou, lança un sort de *Lumière* dessus. Il jeta ensuite la pierre lumineuse dans la direction du bruit. Hormis un juron, rien de visible ne se montra. Une voix lança « Qu'est qui se passe ? ». Il sembla que c'était la voix de l'ensorceleur. Utork lui demanda de se montrer et l'engueula vertement en lui demandant la raison de son absence.

Dwalan tentait désespérément de sauver le rôdeur. Ferrick essayait de récupérer dans un coin. Utork remonta à la surface monter la garde. Inquiet, Talior proposa à Yolpo d'aller inspecter les pièces en bas de la tombe. L'ensorceleur acquiesça. Une fois dans la première pièce, complètement vide, le mage elfe s'avança un peu et repéra quelque chose qui bougeait dans la pièce secrète abritant le tombeau et dans laquelle ils avaient entassé les cadavres des goules. « Ca bouge au fond ! » prévint-il l'ensorceleur. Talior ramassa une pierre en après avoir incanté un sort de *Lumière*, il la jeta au fond de la tombe. Lorsque la pierre toucha le sol, il leur sembla apercevoir des petits animaux et autres rongeurs se cacher parmi les corps.

Les deux mages décidèrent de pousser la pierre tombale qui recouvrait le sarcophage. Avec peine, ils réussirent à la pousser d'une trentaine de centimètres. Talior récupéra le caillou lumineux et le jeta au fond de la cavité. Il jeta un coup d'œil précautionneusement, rien ne semblait avoir bougé. Yolpo prit sa dague et courageusement, passa sa main dans la cavité pour toucher les os. Tout était normal, finalement ils remirent le couvercle en place après plusieurs tentatives et remontèrent auprès de leurs compagnons.

Yolpo proposa de lancer un sort de *Glyphe de protection* sur l'entrée de la tombe pour permettre à chacun de se reposer convenablement. Après le long rituel, le groupe



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

finit par se reposer jusqu'au matin. Talior qui avait récupéré, assura le dernier tour de garde.

### 9e Jour d'Eleasías

#### Le tombeau en contrebas

A peine réveillé, Dwalan constata que Buriel était froid, sans respiration et sans pouls. Le prêtre tenta un soin mais cela n'eut aucun effet. Utork souleva le corps du rôdeur et décida de l'emmener à l'extérieur pour que le soleil puisse le réchauffer. Le prêtre nain lui expliqua que c'était trop tard. Il décida donc de lancer un sort de *Préservation* et prévint les autres. Il fallait maintenant retourner de toute urgence à Neverwinter pour trouver quelqu'un capable de ressusciter l'infortuné rôdeur.

Certains dans le groupe se demandèrent s'il n'était pas possible d'inspecter une tombe ou deux avant de quitter la vallée. Utork ajouta : « Il est froid, moi je suis chaud en tout cas ! ». Talior qui était resté silencieux jusque là avait beaucoup réfléchi pendant sa garde. Il expliqua aux autres que c'était quand même étrange que les deux personnes attaquées, à savoir Ferrick et Buriel, étaient les deux seuls individus à avoir touché l'épée courte récupérée dans le tombeau. D'ailleurs, l'épée en question était dans les affaires de Buriel, puisque le voleur lui avait lancé pendant le combat contre les goules. Yolpo se proposa d'inspecter l'épée. Il confirma qu'il s'agissait d'une épée magique puis après quelques instants indiqua qu'elle était protégée par un sortilège. Seules les personnes appartenant à la famille royale de ces ancêtres pouvaient la manier. Les autres s'exposaient à un terrible châtement !

Le groupe commença à débattre des différentes options qui s'offraient à eux. Dwalan rappela que de son point de vue, ils pouvaient se rendre à Phandalin en espérant que Sœur Garaele, la cousine de Talior puisse réaliser un rituel de résurrection, demander au Grand-Prêtre nain qui s'était installé dans la caverne de la Résonance avec Gundren Rockseeker, aller voir Reidoth le druide de Thundertree et en dernier ressort se rendre à Neverwinter. Ferrick indiqua qu'il n'était pas très chaud pour retourner à Neverwinter, étant recherché par son ordre à cause de son passé tumultueux, il précisa qu'il

devrait passer à la guilde des voleurs et négocier les fonds avec son supérieur pour une transaction. Utork voyait le temps passé et voulait encore visiter une tombe. Talior se demanda s'il n'était pas prudent de remettre l'épée à sa place. Ferrick n'était pas très chaud pour se charger de la tâche. Yolpo se proposa de garder l'épée et d'aller la remettre dans la tombe.

#### Le grand tombeau

Les aventuriers retournèrent donc au premier tombeau dans lequel ils avaient combattu les goules puis se descendirent vers la tombe. Utork poussa la pierre tombale. Yolpo déchiffra les inscriptions sur la tombe à la recherche d'informations. L'ensorceleur leva l'épée entre ses deux mains et invoqua l'esprit de son ancêtre. Le demi-elfe fut prit de tremblements et ses yeux se révolvèrent pendant de longues secondes.

Après avoir recouvré ses esprits, Yolpo expliqua aux autres que son ancêtre lui avait parlé et demander de remettre l'épée en place. De plus l'esprit lui avait indiqué comment retrouvé le talisman qu'il recherchait. Sur ce, l'ensorceleur déposa l'épée dans le sarcophage puis le barbare referma le couvercle. Le groupe sortit de la tombe. L'ensorceleur indiqua que sa quête pouvait attendre s'il fallait sauver Buriel. Le prêtre nain acquiesça. Pour lui, il était urgent de partir. Utork prit sa grosse voix et demanda aux autres s'ils étaient prêts à le suivre faire une dernière tombe. Il proposa d'aller explorer la grande tombe avec les colonnes à l'entrée. Personne n'osa protester. Yolpo mit le corps de Buriel à l'abri dans la salle protégée par un glyphe.

#### Le tombeau aux colonnes

Le groupe se retrouva devant la tombe bordée de deux colonnades. Utork descendit dans le tombeau suivi de Talior et Ferrick, Yolpo puis Dwalan fermaient la marche. Après une dizaine de mètres, le groupe arriva dans une immense salle. Son sixième sens en éveil, le demi-orc fit signe aux autres de le rejoindre. Ils étaient sur une estrade avec deux sarcophages de pierres à gauche et à droite. Quelques marches conduisaient au centre de la pièce où s'élevait un énorme tombeau. Le long des murs des guerriers



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

réduits à l'état de squelettes étaient retenus par des chaînes. Utork proposa d'aller démolir les squelettes tant qu'ils étaient enchaînés. Dwalan tenta d'expliquer qu'il était probablement dangereux de s'aventurer plus loin. Le barbare attendit quelques secondes puis n'y tenant plus, il se dirigea vers le premier squelette à sa droite. Une créature fantomatique se matérialisa au-dessus du tombeau au centre de la pièce. Une voix sépulcrale résonna dans la pièce : « Qui êtes vous pour oser troubler notre repos ? Soyez maudits à jamais ! »

Deux formes spectrales sortirent des tombeaux de chaque côté. Ferrick esquiva et descendit quelques marches en prenant son arc. Les revenants attaquèrent et Talior, à côté de l'une des tombes fut blessé. Utork fit demi-tour et frappa le revenant le plus proche avec sa grande hache mais celle-ci passa au travers sans causer de dégâts. De dépit, le barbare lâcha son arme et dégaina son épée qu'il prit à deux mains. Avec fracas, les chaînes retenant les guerriers tombèrent sur le sol et les squelettes s'animèrent. Yolpo lança un sort d'*Aspersion d'acide* sur un spectre mais cela n'eut pas effet. Un œil apparut sur le front de l'ensorceleur. Dwalan fit appel à son Marthammor Duin pour repousser le revenant mais cela échoua. Talior lança un *Éclair de sorcière* qui ébranla la créature.

Le spectre attaqua Utork et le blessa. L'autre créature blessa le mage elfe mais ce dernier parvint à maintenir sa concentration et son sort frappa à nouveau le revenant. Le barbare riposta et asséna quelques terribles coups. Dwalan vint se poster aux côtés de Talior et frappa le monstre de sa masse *Illumination*. Les squelettes arrivèrent derrière Ferrick qui pivota au dernier moment et tenta de parer l'attaque avec son arc. Il dévia le coup en parti mais l'arc fut cassé dans la manœuvre. Yolpo fut blessé à son tour par les squelettes mais parvint à lancer une *Armure de mage* sur lui. Ferrick profita de l'occasion pour remonter vers la sortie.

Le revenant plongea sa lame dans la poitrine du mage elfe qui s'effondra. L'autre revenant frappa Utork mais le manqua. Deux squelettes blessèrent le demi-orc. Yolpo esquiva les attaques de ses adversaires. Ferrick en milieu des marches s'aperçut que Talior était au sol et rebroussa chemin pour tenter de le tirer vers

l'extérieur. L'ensorceleur déclencha un sort de *Brouillard* à côté de lui. De la brume envahit l'estrade devant les escaliers menant à la sortie de la tombe. Dwalan frappa de toutes ses forces et décolla la tête du revenant envoyant voler son casque contre le mur. Utork massacra le revenant et apercevant le brouillard, décida de remonter par l'escalier vers la sortie. Deux squelettes le blessèrent. En arrivant près des marches dans la brume épaisse, il ne vit pas le voleur qui traînait le mage et l'envoya valdinguer violemment contre le mur, l'assommant à moitié.

Talior, aux affres de la mort, sentit un puissant esprit qui cherchait à le chasser son âme. Il résista de toutes ses forces. Dwalan recula dos au mur et se baissa pour chercher le corps de Talior et tenter de le ranimer. Le nain butta sur quelque chose, des bottes d'elfe. Dwalan lança un sort de *Réanimation* qui sauva l'infortuné Talior. Un squelette blessa Yolpo en partie dissimulé par le brouillard. Utork arriva en haut des marches à l'air libre. Ferrick à moitié sonné, rampait sur les marches vers la lumière. L'ensorceleur lança une illusion au fond de la salle, un puissant cri de guerre retentit.

Le voleur se redressa et attrapa le mage qui était à ses pieds par le capuchon pour le tirer vers lui. Yolpo au milieu de l'estrade fut attaqué par deux squelettes. L'un d'entre eux le blessa mais il parvint à rester concentrer sur son brouillard. Dwalan vit le corps du mage elfe tiré en arrière. Craignant que les morts-vivants ne se soient saisis de Talior, il plongea et agrippa les deux pieds qui étaient devant lui. Un squelette frappa le nain mais le coup toucha le bouclier que le prêtre avait rejeté sur son dos. Le mage elfe à moitié conscient, se sentait écarteler par les pieds et les épaules, il parvint à crier « Lâchez-moi » dans un souffle.

L'ensorceleur décida de reculer vers la sortie en parant les coups de sa dague. Il évita les coups mais il perdit sa concentration dans l'action et le brouillard commença à se dissiper. Dwalan avait lâché le mage et tenta de riposter aux attaques des squelettes mais sans succès. Utork descendit deux ou trois marches, saisit Talior par les aisselles et le remonta à l'extérieur. Le brouillard disparu, le prêtre nain, le seul du groupe encore en bas, constata avec horreur que l'esprit s'était



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

déplacé de son côté et qu'il était seul avec huit gardiens morts-vivants.

Yolpo était sur les pas du barbare qui avait posé le mage sur le sol. Ferrick prit le relais et il porta l'infortuné elfe jusqu'en bas de la colonnade ornant l'entrée du tombeau. Taliør reprenait ses esprits lentement, il se sentait très faible. Le mage parvint à sortir une fiole de soins de son sac et l'avalala d'un trait.

Les squelettes attaquèrent le nain. Le prêtre dévia l'une des attaques. Surpris un autre squelette frappa un guerrier morts-vivants et lui explosa le crane. L'esprit attaqua Dwalan mais celui-ci se défendit avec vigueur. Utork saisit son épée à deux mains et chargea dans la tombe à la rescousse du nain. Il défonça un premier squelette et endommagea un deuxième.

L'ensorceleur lança un *Rayon de givre* sur un squelette qu'il apercevait du haut des marches mais le sort manqua sa cible. Taliør, tout juste remis et très affaibli par la marque de l'esprit, décida de remonter vers l'entrée pour aider le barbare. Utork frappa le squelette devant lui et le fracassa. Il s'attaqua ensuite à un autre qu'il parvint à abattre également. Ferrick suivait le mage et le tirait par la manche : « Et Taliør, t'aurais pas une autre fiole de soin pour moi ? »

Dwalan invoqua Marthammor Duin et frappa l'esprit avec sa masse Illumination lui causant d'importants dégâts.

La créature riposta mais le prêtre se protégea efficacement. Un squelette en profita pour blesser le nain. Un autre attaque le demi-orc et le blessa. Utork contre-attaqua et blessa le mort-vivant. Taliør donna une potion au voleur et entreprit de descendre dans la tombe. Dwalan frappa et toucha l'esprit à nouveau. Yolpo lança une Flèche d'acide sur un squelette qui s'effondra à moitié dissous. La magie sauvage de l'ensorceleur se déclencha à nouveau. Un sort de confusion l'entoura, touchant Taliør qui résista et Ferrick qui succomba. Le voleur regardait la potion de soins qu'il avait dans la main et se demandait ce qu'il faisait là.

L'esprit attaqua Dwalan et parvint à le blesser sérieusement de ses ongles décharnés. Le prêtre nain sentit une partie de son essence vitale disparaître et sentit bien faible tout à coup. Utork abattit le squelette lui faisant face puis il se dirigea vers le prêtre nain pour lui porter

assistance. Un squelette s'interposa mais le barbare lui brisa les os. Taliør, en bas des marches, utilisa sa baguette de projectiles magiques et en lança cinq vers l'esprit. Les missiles lumineux virevoltèrent dans la tombe et frappèrent la créature mais ne lui causèrent aucun dégât.

L'esprit s'énerva de la situation et pulvérisa le squelette devant lui. Dwalan profita de l'occasion pour le blesser une troisième fois avec Illumination. Yolpo rejoint le mage elfe et lança un *Rayon de givre* sur l'esprit. Le sortilège toucha la créature mais ne lui causa aucune dommage. Le voleur était seul en haut des marches et regardait autour de lui, hébété.

L'ensorceleur dépité, dégaina sa dague et fonda sur l'esprit. Il parvint à le blesser. Ferrick reprit finalement ses esprits et se souvint qu'il devait boire cette potion. Taliør décocha un carreau d'arbalète qui passa au travers du revenant sans le blesser. Dwalan frappa à nouveau avec sa masse et le toucha. Le demi-orc asséna un terrible coup sur la créature qui s'évapora, ses restes tombèrent sur le sol.

Après avoir repris leur souffle, le groupe décida de fouiller le reste de la tombe. Dwalan préféra remonter à la surface fumer sa pipe plutôt que de participer à cette profanation. Ils décidèrent de mettre leur découverte en commun pour payer les cérémonies pour Buriel. En fouillant les coffres au fond de la tombe, ils découvrirent des pièces d'or et de platine ainsi que des pierres précieuses. Ils mirent la main sur un bouclier ainsi que des bracelets de cuir et de métal. Yolpo parvint à les identifier comme des objets magiques.

### Dans le canyon

Lorsqu'ils sortirent de la tombe, le soleil était presque à son zénith. Le prêtre nain les enjoignit de récupérer le corps du rôdeur et de retourner vers leur monture au plus tôt pour s'occuper de leur camarade. Taliør proposa d'aller voir sa cousine sœur Garaele à Phandalin dans un premier temps. Le reste du groupe accepta.

Dwalan fit un rituel de soins sur le groupe. Yolpo partit chercher le corps de Buriel. Utork le chargea sur ses épaules et les aventuriers prièrent la direction du tunnel d'accès.



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

### Le tunnel en pente

Le groupe atteignit l'entrée du tunnel après une dizaine de minutes de marche. Ils avançaient avec précaution craignant de déranger les araignées. Une fois dans le passage, ils hâtèrent le pas vers la sortie. Arrivés de l'autre extrémité, le groupe se rendit vite compte que la descente n'allait pas être une partie de plaisir.

### L'escalier de granit

L'étroit escalier n'était pas facile à gravir mais le descendre avec la trentaine de mètres d'aplomb s'était autre chose. Surtout avec un corps mort sur les épaules pensa Utork. Yolpo proposa de lancer un sort de *Chute Poids-Plume* sur ceux qui le désiraient. Tous acceptèrent hormis Ferrick qui préféra commencer la descente en premier.

Yolpo, Utork et Talior choisirent de sauter dans le vide et chutèrent lentement vers le sol. Dwalan commença à descendre mais glissa à mi-parcours et tomba doucement. Tous se retrouvèrent en bas en un seul morceau. Ils récupérèrent leur mouture et se mirent en route à bonne allure.

### Dans les collines Starmetal

Ils passèrent sous le rocher en forme de tête de géant. Leur objectif était d'atteindre le promontoire où se trouvait le camp des ogres pour y passer la nuit. En forçant un peu l'allure, ils y arrivèrent peu après la tombée de la nuit. Après avoir allumé un feu et prit un solide repas, le groupe se prépara pour la nuit. Yolpo posa un *Glyphe de protection* près du chemin d'accès pour éviter les mauvaises surprises durant la nuit. Ils prirent quand même des tours de garde mais la nuit se passa sans encombre.

## 10e Jour d'Eleasias

### Dans les collines Starmetal

Talior et Dwalan constatèrent avec soulagement que leur faiblesse suite à l'agression des spectres était un mauvais souvenir. Ils se sentaient de nouveau en bonne forme. Utork demanda à Yolpo s'il pourrait lui dire à quoi servait l'anneau qu'il avait trouvé sur le chef ogre. L'ensorceleur lui répondit qu'il voudrait 5% du prix de la bague comme compensation de ses services. Le barbare accepta. Yolpo se concentra

et n'eut pas de peine à déterminer qu'il était en présence d'un anneau magique permettant de marcher sur l'eau. Il tenta de convaincre le demi-orc de lui vendre mais ce dernier n'était pas sur du prix et lui dit qu'il verrait plus tard. Après avoir pris une bonne collation, le groupe se remit en selle en direction de Conyberry.

### Conyberry

Ils arrivèrent dans la vieille ville en début d'après-midi. Compte-tenu de l'heure, ils décidèrent de ne pas s'arrêter pour casser la croute et de continuer vers Phandalin pour arriver au village avant la tombée de la nuit.

### Phandalin

Le groupe atteignit le village de leurs exploits passés alors que le soleil commençait à descendre sur l'horizon. Ils prirent la direction de l'auberge Stonehill. Pendant que Dwalan s'occupait de louer des chambres, le reste du groupe mis les montures à l'écurie avant de monter le corps de Buriel dans une des chambres.

### A l'auberge Stonehill

Toblen accueillit les aventuriers chaleureusement et leur demanda des nouvelles. Talior lui répondit qu'ils avaient trouvé la Vallée de la Mort mais que la mort les avait également trouvés. Toblen fut peiné par ces nouvelles et leur offrit des bières. A peine sa bière avalée, Talior proposa à Dwalan d'aller voir sa cousine au Temple avant qu'elle ne parle. Le nain de la mousse plein la barbe le regarda éberlué : « Je peux terminer ? »

Yolpo avait commencé à jeter un coup d'œil discret autour de lui. Il avait vite remarqué la serveuse qui servait les clients. Il se mit dans l'idée de lui faire un peu de gringue pendant que les autres buvaient.

### Au Temple de Tymora

Talior et Dwalan gravirent les quelques marches menant au temple et entrèrent. Sœur Garaele était en train de tirer des rideaux pour la nuit vu l'heure tardive. Talior salua sa cousine et après quelques politesses qui semblèrent des heures au nain, il entra dans le vif du sujet. Le mage expliqua qu'un de leur compagnon avait frappé



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

durant la nuit et qu'il cherchait un moyen de le ramener à la vie. Sœur Garaele fut peiné de la nouvelle et murmura une prière à Tymora. Elle expliqua à son cousin qu'elle n'était pas en mesure de leur venir en aide directement et qu'il leur faudrait se rendre à Neverwinter. Devant l'insistance de Talior, elle leur proposa de leur faire un courrier pour leur faciliter l'accès au Temple à Neverwinter. Les deux compagnons acceptèrent. La lettre serait prête le lendemain. Après avoir remercié la prêtresse, ils retournèrent à l'auberge.

### A l'auberge Stonehill

La serveuse qui se prénomait Elsa, n'était pas insensible aux charmes du beau Yolpo, mais le regard de son patron posé sur elle ne lui laissait pas beaucoup de liberté. L'ensorceleur tenta d'entraîner quelques clients dans une partie de dés mais ceux-ci méfiants devant cet étranger volubile déclinèrent la proposition.

Après avoir bien mangé et bien bu, les membres du groupe remontèrent peu à peu dans leur chambre respective. Yolpo essaya de convaincre Ferrick d'aller faire un tour dans le village, mais le voleur préféra s'abstenir et monta se coucher. Yolpo continua un peu son manège avant d'abandonner.

## 11e Jour d'Eleasias

### A l'auberge Stonehill

Au petit déjeuner, Dwalan proposa d'emmenner le corps de Buriel à la mine des nains pour rencontrer le grand-prêtre qui devait désacraliser le temple de Dumathoïn. Cela serait plus court que d'aller à Neverwinter tout en leur laissant cette porte de sortie en cas de refus. Talior accepta de l'accompagner. Ils se mirent en route en début de matinée avec la dépouille du rôdeur.

Utork proposa à Yolpo de l'accompagner au comptoir des mineurs où il espérait vendre des gemmes. L'ensorceleur accepta, il comptait bien faire tout son possible pour récupérer l'anneau magique du barbare. Le demi-orc et le demi-elfe partirent donc en direction du Bureau des Mineurs tenu par Halia Thornton. Le voleur préféra rester seul à la taverne. Il s'installa à une table proche d'une fenêtre et observa les allées et venues.

### Au Bureau des Mineurs

La propriétaire salua les clients et leur demanda ce qu'elle pouvait faire pour eux : « Vous voulez acheter une concession ? ». Le barbare répondit qu'il avait des choses à vendre. Utork posa sur le comptoir un sac qu'il vida. Halia expertisa d'un œil de connaisseur les pierres précieuses et une coupe en argent. Yolpo tenta de la charmer mais la propriétaire du bureau resta de marbre. Elle commença par proposer cent pièces d'or. Utork grogna que c'était trop peu qu'il en obtiendrait facilement quatre cents pièces d'or à Neverwinter. Halia répondit qu'il était libre d'aller tenter sa chance là-bas. Le demi-orc lui demanda de mieux regarder. Elle regarda à nouveau et proposa cette fois le double. Utork accepta l'offre. Elle ouvrit un coffre et posa quatre bourses de cinquante pièces sur le comptoir. Utork ramassa le tout d'un satisfait. Sur les conseils de Yolpo, avant de partir le barbare lui demanda ce qu'elle pensait de cet anneau et combien elle en offrait. Il posa l'anneau magique sur le comptoir. Halia regarda la pièce et répondit qu'elle l'achèterait pour vingt pièces d'or. Utork répondit qu'il allait le garder encore un peu. Avant de sortir, il sortit une pièce d'or et la lança à Yolpo : « C'était bien cinq pour cent ? ». L'ensorceleur fit la grimace et lui proposa de la racheter pour vingt-cinq pièces d'or mais le barbare refusa. Il proposa à Yolpo d'aller faire un tour au Comptoir du Bouclier au lion pour faire des emplettes.

### A l'auberge Stonehill

Depuis que ces compagnons avaient quitté les lieux, Ferrick avait siroté sa boisson tranquillement. Il remarqua soudain un groupe d'une douzaine de cavalier s'arrêter un instant sur la place du village. Quatre d'entre eux mirent pied à terre et se dirigèrent vers l'auberge, les autres continuèrent leur chemin en direction de la taverne du Géant Endormi. Après avoir attaché leur monture près de l'entrée, les quatre cavaliers entrèrent. Le voleur nota leurs manteaux poussiéreux. Les hommes s'installèrent à une table. Leur aspect, visage buriné, armure ayant vécu, cuirs fatigués ne laissait pas beaucoup de doute sur leur origine. Ces types étaient des combattants expérimentés. Ils avaient commandé des bières et étaient en





# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

train de les boire. Ferrick piqué dans sa curiosité décida d'aller les questionner.

Après les avoir salué, le voleur leur demanda ce qui les amenait. Jaugeant leur interlocuteur, ils décidèrent de jouer franc jeu. Ils lui indiquèrent qu'ils cherchaient un type aux cheveux blanc, plutôt beau garçon. « C'est un ami » ajouta l'un d'entre eux découvrant un large sourire édenté. Les autres ricanèrent.

Ferrick eut un rictus et leur indiqua qu'il avait vu l'individu. Le voleur précisa que leur ami était en compagnie d'un demi-orc. Il leur conseilla de faire attention car c'était un magicien charlatan qui était fort dangereux. Les nouveaux arrivants lui demandèrent où ils pouvaient les trouver. Ferrick leur répondit qu'ils devaient être au Bureau des Mineurs. « Et sinon il crèche où notre ami ? » demanda un des types en reposant sa choppe. « Ici à l'auberge, ils ont une chambre. » répondit le voleur de plus en plus amusé par la tournure des événements.

« Merci des renseignements l'ami » fit l'un de ses interlocuteurs. Les quatre hommes laissèrent des pièces sur la table et sortirent. Ferrick les observa. Une fois en selle, ils prirent la direction de la taverne du Géant Endormi.

### Au Bouclier au Lion

Utork et Yolpo firent un rapide tour de l'échoppe mais tout était de qualité très moyenne. Utork montra un bouclier à l'Ensorceleur : « Tu n'en veux pas un ? Il a l'air bien ! ». Yolpo secoua la tête : « J'aime pas ses choses là. Trop lourd pour mon style. ». Finalement, ils sortirent et retournèrent à l'auberge.

### A l'auberge Stonehill

En voyant ses deux comparses revenir, Ferrick eut un grand sourire : « Alors vous avez fait de bonnes affaires ? ». Utork lui répondit par l'affirmative d'un satisfait. Le voleur se leva et dit : « Alors je vais aller tenter ma chance également ! ». Yolpo lui demanda « Tu veux que je t'accompagne ? ». Mais le voleur déclina la proposition : « Merci, mais je préfère me débrouiller tout seul ! » lança-t-il avant de sortir. Yolpo et Utork commandèrent à boire. L'ensorceleur reluquant le joli minois de la jeune fille qui les servait proposa un pari au barbare : « Je te paris ton anneau que je la couche avant ce

soir ! ». Le demi-orc hésita un instant : « Pas mon anneau mais vingt-cinq pièces d'or ? ». Yolpo ne put résister : « Tenu ! ». Il se leva et s'approcha de la jeune fille derrière le bar : « Dites, vous pourriez peut-être m'aider ? J'ai un problème dans ma chambre avec mon lit, il est bancal. Vous pourriez m'aider à le caler ? ». Le visage de la donzelle s'empourpra et elle répondit : « Oh, je suis désolée. Je, je vais en parler à mon père tout de suite ! ». Elle disparut dans l'arrière salle avant que l'ensorceleur ne put l'arrêter.

Derrière lui, Yolpo entendit le rire gras du barbare : « Je double le pari, si tu couches le père ! ».

### Au Bureau des Mineurs

Ferrick arriva au Bureau des Mineurs et poussa la porte. Halia Thornton était derrière son pupitre en train de remplir un document. Le voleur l'interpella : « J'ai cru comprendre qu'il était possible de faire affaire ici ? ». Halia se tourna vers lui et lui répondit : « Ca dépend des affaires. C'est pour acheter où pour vendre ? ». Ferrick posa une statuette ainsi que des pierres précieuses sur le comptoir et lança « Pour vendre des petites choses comme ça. J'ai des faux-frais et une guilde à rembourser ». La propriétaire examina les objets sous tous les angles et réfléchit un instant. Elle proposa : « Et elle paye bien cette guilde ? Il y a des travaux plus lucratifs... Sinon deux cent cinquante pièces d'or pour le tout, ça va ? » Ferrick parvint à contenir un sourire et répondit : « Ca marche pour les deux cent cinquante pièces. Et c'est quel genre de travaux ? ».

Halia Thornton se retourna pour prendre cinq bourses de cuir dans le coffre situé à proximité et les posa ensuite sur le comptoir devant le voleur : « Intégrer un groupe aux intérêts plus ambitieux. ». La propriétaire ramassa la statuette et les pierres et termina : « Venez ce soir à la fermeture nous parlerons de tout cela. ». Ferrick mit les bourses dans son sac et la salua. Le voleur sortit du Bureau et s'arrêta sur le seuil. Il venait de remarquer une silhouette vêtue d'un long manteau identique à celui que portaient les cavaliers qui s'étaient arrêtés à l'auberge se matin. L'homme qui se dissimulait dans les ruines d'un bâtiment sur la gauche semblait



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

surveiller les allées et venues vers le bureau des mineurs.

### Dans les collines

Dwalan chevauchait en tête tirant la monture qui portait le corps du rôdeur. Talior était un peu à la traîne admirant le paysage et remarquant les changements. Certes les compagnons de Gundren Rockseeker n'avaient pas remis en état la portion de route pavée qui subsistait mais ils l'avaient défrichée et balisée de bornes avec des symboles runiques.

En arrivant près du rocher en forme de troll couché, le mage elfe remarqua l'imposante pierre runique qui avait été dressée à proximité. Ils entraient maintenant dans le territoire des Nains.

Grâce aux aménagements réalisés, les cavaliers n'eurent pas à mettre pied à terre jusqu'à la combe. De petits passages de bois permettaient de franchir les torrents et les zones de pierriers avaient été sécurisées. Ils montèrent jusqu'à la fissure dont l'entrée avait été élargie et ornée de sculptures de chaque côté. Ils continuèrent avec leur monture à la bride.

### La caverne de la Résonance

Les deux compagnons arrivèrent dans la grande salle à l'entrée de la caverne. Talior avait constaté que les parois avaient été renforcées et qu'un épais mur doté d'une solide porte protégeaient l'accès aux galeries. Dwalan se présenta dans sa langue natale et indiqua le motif de leur visite. Une réponse lui parvint rapidement. La lourde porte s'ouvrit et Dwalan et Talior furent invités à entrer. Ils laissèrent leur monture et descendirent les escaliers de bois nouvellement construits qui menaient aux anciennes galeries. Un gardé nain les précédait et les conduisit devant le temple de Dumathoïn. Il leur demanda d'attendre un instant et qu'il allait prévenir Kain Ironaxe, le grand-prêtre. Dwalan profita de ce moment pour discuter avec un nain qui passait près d'eux et lui demander des nouvelles de l'avancement des travaux de réhabilitation de la mine.

Enfin les portes du temple s'ouvrirent et les deux compagnons furent conduits en présence de Kain, le grand-prêtre. Dwalan remarqua combien le temps avait été restauré. La salle avait

retrouvé son aspect d'antan. Le prêtre sentit la fierté et la piété l'envahir.

Le grand-prêtre en robe de travail les accueillit chaleureusement et leur détailla les aménagements réalisés dans le temple. Il leur demanda ensuite quelle était la raison de leur visite. Dwalan expliqua que lors d'une expédition, Buriel, l'un des compagnons ayant participé à la libération et à la préservation de la caverne de la résonance avait rencontré un destin funeste. Le prêtre demanda humblement s'il était possible de lui offrir en ces lieux un cérémonial lui permettant de revenir à la vie.

Kain Ironaxe se passa la main dans la barbe à plusieurs reprises avant de répondre : « C'est quelque chose de difficile que vous me demander là, Maître Dwalan. Ce service est généralement réservé aux personnages importants ! ». Dwalan rétorqua que si ce temple est aujourd'hui réhabilité c'était en grande partie grâce à Buriel qui avait défendu l'entrée de la caverne après avoir chassé la Mygale. »

Kain leur demanda alors s'ils étaient prêts à payer le prix élevé d'un tel cérémonial et à accepter une mission de compensation. Dwalan accepta après avoir regardé Talior. Le Grand-Prêtre leur demanda de lui fournir des gemmes et une somme en espèces sonnantes et trébuchantes pour commencer à préparer le rituel. Dwalan et Talior lui donnèrent ce qu'ils avaient préparé, plusieurs pierres précieuses et cent pièces de platine.

Kain les remercia et leur indiqua que la cérémonie aurait lieu le lendemain. Il les invita à aller se restaurer aux cuisines et proposa à Dwalan de passer la nuit sur place pour l'assister. Le Grand-Prêtre demanda à des novices qui officiaient dans le temple de prendre en charge le corps de Buriel pour le préparer. Après avoir déjeuné, Talior indiqua qu'il allait rentrer à Phandalin pour prévenir les autres et qu'il reviendrait le lendemain. Le mage elfe salua le nain et il prit le chemin du retour.

### Au Bureau des Mineurs

Ferrick observa l'homme un bref instant en faisant mine de recompter l'argent que venait de lui donner Halia avec sourire.

Tout en amorçant un retour vers l'auberge d'un air joyeux et content de lui, le voleur se mit hors



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

de portée visuelle de l'intrigant et se cacha dans les ombres d'une ruelle obscure dans le but de revenir sur ses pas et de fondre sur le guetteur. Sortant sa dague empoisonnée, Ferrick amorça une attaque sournoise sur le bonhomme avec mille précautions, sachant que l'homme n'a pas l'air facile à surprendre.

Il parvint à glisser la dague sous la gorge du bonhomme et lui susurra à l'oreille : « Bien le bonjour l'ami. Je n'aime pas beaucoup qu'on surveille mes affaires. Peut-être que tu pourrais éclairer ma lanterne. Je vais écouter tes explications avec grande attention mais ne tente pas de gestes brusques, ce ne serait pas très prudent. »

Le type déglutit bruyamment puis arriva à articuler quelques mots : « Eh minute mon gars. C'est pas toi que je surveillais. J'attends un ami, un beau gars avec des cheveux blancs. Quelqu'un m'a dit que je pourrais le trouver à ce bureau ».

Ferrick avisa rapidement la situation. Ce type n'était pas l'un des quatre cavaliers avec lesquels il avait parlé mais il connaissait visiblement l'information que le voleur avait laissé filtrer. Il devait probablement être dans le groupe qui avait poussé jusqu'à la taverne Géant Endormi.

« Je vois. » dit Ferrick en abaissant sa dague doucement. « La personne que tu recherches est retournée à l'auberge, occupée à son passe-temps favori, la drague » (quand il n'est pas occupé à me jeter des sortilèges foireux) soupira intérieurement le voleur.

« A une prochaine ». Ferrick disparut dans les ombres afin de réfléchir à ce qu'il devait faire.

D'un côté, il aimait bien ce groupe avec lequel il avait vécu de sacrées aventures. Avoir frôlé la mort par trois fois, avoir pu subtiliser quelques babioles de valeur, s'être vengé de l'humiliation publique que lui avait fait subir le rôdeur. Que c'était bon tout ça !

Il n'avait pas vraiment de grief définitif envers Buriel, simplement Ferrick devait admettre qu'il avait été rancunier sur le moment et peut-être qu'il avait un peu surréagit. Mais bon, ses compagnons d'aventure se chargeraient de le ressusciter, il tacherait de ne pas se faire démasquer en rejetant la faute si nécessaire sur le sorcier à la gueule d'ange.

D'un autre côté, il lui semblait que le groupe manquait un peu d'ambition, Ferrick rêvait d'un

rôle plus important dans la Côte des Épées, comme son modèle le Souricier qui avait déjoué nombre de complots politiques ou joué de sales tours aux puissants de ce monde.

Le tiraillement était fort, mais la tentation trop grande, il fallait qu'il en sache plus sur ces nouveaux arrivants. Il décida de se diriger vers l'auberge du Géant Endormi et d'attendre le soir pour se rendre au rendez-vous proposé par Halia Thornton. Et puis, quel était le rôle de Yolpo dans tout cela ? Avait-il des connexions avec des personnages bien plus importants ? Le mystère devait être éclairci !

### Au Géant Endormi

Ferrick entreprit de faire un détour par le sud du village pour rejoindre la taverne du Géant Endormi qui se trouvait sur la route menant aux ruines du Manoir afin d'éviter de repasser devant l'auberge et de se faire repérer par ses compagnons. Il atteignit sa destination en quelques minutes. En cette fin de matinée, l'endroit semblait plutôt calme. Il ne vit pas de mineurs ivres qui déambulaient dans les environs. A cette heure, tout était presque normal. Il remarqua néanmoins les chevaux qui étaient parqués dans l'enclos situé à l'arrière du bâtiment. Le voleur prit une profonde inspiration et entra.

La salle sentait toujours la vinasse et la bière rance. Installés à une grande table au fond, il reconnut les cavaliers qu'il avait tuyauté. Grista, la revêche tenancière naine, était affairée à préparer des boissons aussi ne elle ne le remarqua pas. Par contre son entrée avait provoqué des réactions parmi les hommes aux longs manteaux. Des chaises grincèrent et des visages se tournèrent rapidement vers lui. « Tiens voila notre informateur qui vient aux nouvelles. » dit l'homme avec lequel il avait échangé à l'auberge.

« Mes amis » dit le voleur dans un élan d'entrain fraternel, « laissez-moi vous offrir une tournée générale, la journée a été bonne ».

« Patronne, sers à boire à nos voyageurs je te prie, ils doivent avoir la bouche sèche d'avoir chevauché de si loin ». Ferrick s'assit au culot parmi ses "amis" et les dévisagea plus attentivement. Il se demandait bien ce qu'ils pouvaient vouloir à Yolpo. N'ayant pas de



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

sympathie ni d'antipathie particulière pour son nouveau compagnon, il décida de jouer au poker menteur avec ces spadassins afin de comprendre les enjeux.

« Chers amis, vous ne devinerez jamais d'où mes compagnons d'aventure et moi-même nous venons. Nous avons cheminé à travers une vallée mystérieuse, en quête de parchemins secrets quand soudain ! ».

Ayant capté l'intérêt des voyageurs, Ferrick continua son récit et y mélangea des actions d'éclat, des combats homériques contre des araignées géantes, une lutte acharnée contre une troupe d'une dizaine d'ogres ainsi que la découverte de ruines antiques où se dressaient de gigantesques statues de divinités gnomes.

« Après l'attaque des arachnides », dit Ferrick après une bonne lampée, « nous nous étions réfugiés dans une salle dans laquelle régnait une odeur pestilentielle afin de nous soigner. Hélas, une autre épreuve nous attendait, car les yeux fous et injectés de sang d'un hibours nous fixaient dans l'obscurité. »

« Grâce à la dextérité de mon groupe, nous avons occis le monstre et nous découvrîmes un énorme tombeau orné d'inscriptions écrites dans une langue qui m'était totalement inconnue. »

« En ouvrant la pierre tombale, nous avons pris possession d'un artefact visiblement très ancien sur lequel nous distinguons très clairement des armoiries. A ce moment, Yolpo, notre nouveau compagnon bondit comme un fou et nous indiqua que ces armoiries étaient celles de sa lignée. Incroyable non les amis ? Vous devriez voir ça le sorcier était dans tous ses états. Et maintenant nous sommes de retour à Phandalin pour y réclamer je ne sais quoi, une sorte d'héritage allez savoir je n'ai pas bien compris. » Ferrick, tout en sirotant sa choppe, était arrivé au moment où il scrutait la moindre réaction de la part des voyageurs. Il était prêt à parier que son mensonge les intéresserait à plus d'un titre.

L'homme avec lequel il avait parlé à l'auberge prit la parole : « Sacré aventure que tu as vécu là mon gars. Ton Yolpo ressemble sacrément à notre ami, opportuniste et charmeur. Tu vois, nous sommes comme qui dirait des aventuriers aussi. Au lieu de chercher des vieilles tombes, nous se met à la recherche de personnes que des gens importants voudraient retrouver. ».

L'homme s'arrêta et but une bonne rasade avant de reprendre : « Quand je t'ai vu venir vers nous à l'auberge, je me suis dit que t'étais un gars de notre trempe, un qui comprenait les affaires. Alors je vais jouer franc-jeu. On a été engagé par un nobliau de Waterdeep, un type puissant et riche pour retrouver Yolpo. Ce gars-là, c'est un magouilleur de première. Il s'est présenté à notre employeur comme un jeune homme d'une vieille famille noble de Baldur's gate qui s'était fait volé ses affaires en arrivant près de Daggerford. Comme il s'y est pris, je ne sais, mais tout le monde a marché dans sa combine. ».

L'homme vida sa pinte d'un trait et s'adressa à la patronne : « Patronne, une tournée pour notre table ». La perspective d'une autre bière n'enchantait pas vraiment Ferrick. La qualité du breuvage était très inférieure à celle de l'auberge. Comment une naine osait-elle servir une bière d'aussi médiocre ? Lorsque les pintes furent sur la table et que la tenancière fut retournée derrière son comptoir, l'homme reprit son récit : « Donc pendant quelques mois notre ami Yolpo mène la belle vie. Il se fait des relations parmi les gens de la haute. Et puis s'il a commencé à charmer les servantes de la maison, il est vite devenu plus ambitieux et la fille du patron est tombée sous son charme. Quand c'est devenu trop sérieux, notre ami a pris la poudre d'escampette en emportant quelques babioles au passage et en laissant un polichinelle dans le tiroir de la donzelle. ».

L'homme eut un rictus mauvais qui s'élargit en grand sourire : « C'est là qu'on entre en jeu. Le vieux nous engage pour retrouver Yolpo, le ramener à la maison pour le marier avec sa fille. Mais bon ça fait plus de quatre mois qu'on le recherche. Nous avons d'abord pris la route de Baldur's gate en espérant rattraper le garçon mais nous avons fait fausse route et perdu sa trace. Certains d'entre nous ont poussé jusqu'à Baldur's gate et ils ont découvert que son histoire, ben c'était du flan. Sa soi-disant famille ancienne était inconnue là-bas. Nous avons écumé la région en petit groupe et il y a quelques semaines, certains d'entre nous ont retrouvé sa trace à Neverwinter. Une personne, soi-disant issue d'une vieille famille royale d'une dynastie oubliée, cherchait des informations sur sa lignée. Elle était en quête d'un érudit elfe qui faisait des



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

recherches sur un site funéraire antique. On a tous rattrapé pour essayer de mettre la main sur notre ami mais il avait déjà décampé. On a suivi sa piste vers Waterdeep mais il a bifurqué sur la piste vers Triboar. Arrivé là-bas, nous n'avons trouvé pas de traces de Yolpo. On a cherché dans les environs jusqu'à Yartar mais sans succès. On l'avait encore perdu. Nous sommes repartis en direction de Neverwinter et arrivés à l'ancien village de Conyberry. Là nous avons trouvé un marchand ambulant qui nous a dit avoir vu passé un groupe de cavaliers la veille dont l'un deux ressemblait à notre ami. Et voila comment nous sommes arrivés à Phandalin. ».

L'homme prit sa pinte et avala une longue rasade. Il regarda Ferrick dans les yeux. « Maintenant tu sais pourquoi on recherche notre ami. Nous ne voulons pas lui faire de mal, juste le ramener à notre employeur à Waterdeep. On lui dira tout ce qu'on a appris et il décidera de la suite. »

Ferrick avait écouté avec attention le discours du chef de groupe, en maudissant cette bière aussi mauvaise. Si le voyageur aventurier s'était laissé aller à toutes ces confidences si dit le voleur, ce n'est certainement pas la boisson qui l'y aura aidé, il devait probablement être sincère.

"Très bien l'ami, ton discours m'a ému. Et je n'aime pas les injustices. Je crois que mon groupe va avoir une franche discussion avec Yolpo, je vous promets que nous le conduirons à retourner à Waterdeep affronter ses responsabilités, en vous le remettant de gré ou de force".

L'homme l'arrêta. « On n'est pas contre un coup de main » dit-il avec un rictus mauvais. « Mais on ne voudrait pas te mettre à mal avec tes compagnons. De plus ils risquent de ne pas être d'accord, hein ? Le mieux serait que tu nous aides à attirer Yolpo un peu à l'écart cet après-midi ou ce soir dans un coin tranquille du village. On le choppe et on te file une petite récompense ; Qu'en dis-tu ? »

Ferrick trouva que le type devenait vraiment insistant. Le soupçon s'éveilla en lui que le mercenaire ne lui avait pas dit la vérité, ou lui avait caché certaines choses. Il n'oubliait pas non plus que Yolpo leur avait dit qu'il recherchait des preuves de son héritage afin de le récupérer face à un usurpateur. Celui-ci avait-il donc envoyé

ces hommes d'armes pour faire "disparaître" le jeune nobliau et avec lui ses prétentions à récupérer ses terres et son titre?

Il décida de ne pas froisser le type, Utork n'était pas là pour lui sauver la mise si jamais les voyageurs décidaient d'en avoir assez avec les paroles. Ferrick répondit : « Je vais tacher de vous le ramener. Il y a un bois situé sous le vieux manoir à moitié en ruines à l'est de cette auberge. Nous y serons tranquilles. Rendez-vous là-bas au coucher du soleil d'ici deux-trois jours si vous êtes d'accord. Je vous ferais signe ».

L'homme réfléchit et regarda les autres. Après quelques hochements de tête, il s'adressa au voleur : « Tu comprends, ça fait longtemps qu'on le cherche. Il nous a filé tellement souvent entre les pattes que maintenant qu'on l'a trouvé, on ne va pas le lâcher. Tu nous l'amène ce soir au coucher du soleil près du bois et c'est parfait. Si notre ami ne souhaite pas venir avec toi ce soir, dans ce cas, trace une croix sur la porte de sa chambre à l'auberge. Et dis à tes amis de rester bien tranquilles, c'est pas après eux qu'on en a. D'accord ? »

Ferrick réfléchit deux-trois secondes et lança : « Très bien. Dans ce cas, passez à l'auberge ce soir, la porte de sa chambre portera la marque. ». Ferrick se leva, paya la tenancière de la taverne et amorça ses pas vers la sortie. Il s'arrêta peu avant la porte puis finalement il saisit la poignée et la tira. « Il est sûrement midi passé, il est temps de rentrer à l'auberge et de rejoindre les autres. » pensa-t-il. Le voleur prit la direction de l'auberge. Il ne lui fallut pas plus de cinq minutes pour arriver à destination.

### A l'auberge Stonehill

Ferrick entra dans l'auberge où Utork et Yolpo était en train de prendre leur repas autour de bière. Le voleur salua ces compagnons et se joignit à eux.

L'ensorceleur lui demanda si les affaires avaient été bonnes. Ferrick répondit par l'affirmative indiquant qu'il avait obtenu un bon prix. Yolpo mit la main dans son aumônière et sortit un paire de dés : « Une petite partie, ça tente quelqu'un ? ». Utork secoua la tête et le voleur fit la grimace. Il se méfiait de l'ensorceleur et ne voulait pas y laisser sa chemise.



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

Ferrick proposa de jouer des tournées plutôt que de l'argent. Le demi-orc répondit : « D'accord ! ». Yolpo accepta à contre cœur mais ne désespérait pas de pouvoir récupérer l'anneau du barbare. La première tournée fut pour Utork qui demanda aussitôt une revanche. Une longue après-midi se profilait...

Talior arriva alors que l'après-midi touchait à sa fin. Le mage elfe remarqua les nombreuses pintes vides qui tapissaient la table de ses acolytes qui ne lui paraissaient pas des plus frais. Talior leur raconta comment s'était passé l'entrevue avec les nains. Ferrick fut un peu surpris d'apprendre que Dwalan et Talior avait payé la cérémonie d'avance. « Vous auriez du ne verser qu'un acompte » lança le voleur. Utork se leva et dit : « On y va tout de suite ! ». Talior le calma en lui expliquant que le cérémoniel aurait lieu que le lendemain matin. Utork se rassit en proposant de partir de bonne heure, au lever du soleil.

Yolpo demanda des informations sur la cousine de Talior. Le mage elfe lui lança un regard noir. Le demi-orc lui répondit : « Elle est pas mal pour une elfette ! ». Ferrick eut un haut le cœur et prétextait qu'il ne se sentait pas bien pour sortir prendre l'air.

### La Caverne de la Résonance

Durant l'après-midi Kain Ironaxe, le grand-Prêtre fit mander Dwalan dans le temple. Intrigué Dwalan se hâta. Une fois arrivé, Kain proposa au prêtre de s'asseoir. « Mon cousin, vous avez été sans doute surpris de ma demande ce matin. » Commença le Grand-Prêtre. « Je vais vous expliquer. En m'occupant de la remise en état du temple j'ai découvert une cache secrète dans la salle attenante. Elle contenait principalement des lettres de doléances de familles naines de haute-lignée donc quelques unes ont disparu malheureusement. L'une d'elles m'a interpellé. Il s'agissait de la requête d'un guerrier nain renommé et très pieux, Delvin Stonebreaker qui vivait à cette époque. Il avait participé à la construction du complexe. Étant fort âgé et souhaitait être inhumé dans ce temple. Hélas, l'attaque des orcs a eu lieu entretemps détruisant les accès à la caverne et privant le vieux guerrier de son désir le plus cher. »

Dwalan secoua la tête : « C'est une bien triste histoire que vous me comptez là. ».

Le visage de Kain s'éclaira : « Et pourtant Dwalan, il se trouve que je connais cette famille, des lointains cousins du côté de mon grand-père maternel et je me suis souvenu que ce Delvin Stonebreaker, avait été cherché la mort au combat contre les orcs. Il en avait tué de nombreux avant de succomber sous le nombre. Ses fils, incapable de l'inhumer dans la caverne de la Résonance, bâtirent un tombeau dans les collines au nord de Neverwinter, sous le mont Hotenow. Mon cher Dwalan, avec l'autorisation de la famille, je souhaiterais que vous et vos compagnons alliez chercher la dépouille de Delvin Stonebreaker pour la ramener en ces lieux et accomplir ainsi son dernier souhait. ».

### Au Bureau des Mineurs

Après être sorti de l'auberge le voleur fit le tour du bâtiment pour s'éclipser de manière discrète. Il fit un léger détour et arriva au Bureau quelques minutes avant la fermeture. Halia Thornton était en train de fermer les lourds panneaux de bois qui protégeaient les fenêtres. « J'aime ta ponctualité » lui dit-elle avec un sourire. Elle l'invita à entrer à l'intérieur. La jeune femme termina de verrouiller les issues et fit signe au voleur de la suivre. Ferrick remarqua qu'Halia portait des braies de cuir et des bottes montantes. Il ne l'avait vue que derrière son comptoir et l'avait banalement imaginé en robe. La vision de ses cuisses fuselées lui fit changer d'avis sur son interlocutrice. Ce n'était pas la simple gérante d'un bureau de change, cette femme là avait probablement des compétences martiales et il ferait mieux de s'en souvenir.

Halia prit un ceinturon auquel une épée fine et deux dagues étaient suspendues et elle l'accrocha à ses hanches. Prenant une cassette sous le bras, elle sortit du bureau par la porte arrière et demanda au voleur de la suivre : « J'habite la maison à côté. C'est simple mais nous y serons plus tranquilles pour discuter. ». Le voleur lui emboîta le pas jusqu'à un cottage plus bien entretenue à une vingtaine de mètres du bureau.

### Chez Halia Thornton

Halia invita le voleur à entrer dans son habitation. Elle alluma deux lanternes ce qui



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

permis à Ferrick de jeter un coup d'œil rapide sur l'intérieur. Le mobilier était simple et fonctionnel sans excès de luxe. Pourtant deux ou trois objets semblaient être de valeur. La jeune femme posa la cassette sur le buffet et proposa à Ferrick de s'asseoir. Après avoir accroché son ceinturon à une patère, elle ouvrit un petit placard et sortit un plateau sur lequel était disposée une carafe remplie aux deux-tiers d'un liquide ambré et entourée de six petits verres.

Elle posa un verre devant Ferrick et un autre devant elle puis elle les remplit. Elle reposa la carafe et prit son verre : « Maintenant parlons affaire ! ». Elle vida le verre d'un trait.

Prenant également le verre, Ferrick se dit qu'il n'avait jamais autant bu que cette journée. Pour ne pas paraître déplaisant à son interlocutrice, tout en gardant sa lucidité déjà bien entamée, il trempa ses lèvres et reposa le verre. Il sourit à Halia et lui dit : "très bien, je t'écoute. Que souhaites-tu me proposer ?"

La jeune femme le regarda dans les yeux et son visage sembla perdre un peu de sa dureté. Le voleur remarqua pour la première fois que son interlocutrice était plutôt mignonne (à moins que cela ne soit les effets de sa beuverie à l'auberge). « Je vais jouer cartes sur table. J'ai vu comment tes amis et toi, vous avez débarrassé la ville des capes rouges. J'ai aussi appris ce que vous avez accompli pour les nains et la ville. Tu m'as l'air bien placé pour avoir des renseignements de premier choix. Je travaille pour le Zentharrim et nous sommes à la recherche d'agents et d'informateurs compétents qui n'ont pas froid aux yeux. ». A ces mots Ferrick faillit s'étrangler. Dans son cerveau embrumé, les informations se bousculaient : « le Zentharrim, le réseau des ombres. Un membre de l'une des plus formidables organisations commerciales (et aussi un peu criminelle) des Royaumes oubliés lui offre de devenir l'un des leurs ? »

« Le Zentharrim ? » demanda Ferrick surpris en écarquillant les yeux. « Halia, la guilde où j'ai été formé à Neverwinter fait partie des Voleurs de l'Ombre tu dois le savoir ! Si jamais je voulais travailler avec toi et ton organisation, et que cela se sache à Athkatla, je suis un homme mort ! »

Ferrick réfléchit. En même temps, il se demandait s'il repartirait vivant de cet entretien tout en connaissant la véritable identité de la

jeune femme. « Mon cher Souricier » pria intérieurement le voleur, « que dois-je faire ? » Cette décision pourrait changer à jamais ma destinée. En même temps, il ne pensait pas qu'il pourrait retourner aisément dans sa guilde à Neverwinter sans compensation financière ou sans en payer un prix plus conséquent. De plus, il n'avait jamais prêté allégeance aux Voleurs de l'Ombre, le maître ne l'avait pas intronisé dans le cercle lorsque Ferrick avait décidé de partir à l'aventure.

Ferrick prit sa décision, il était temps d'affronter son destin. "Très bien Halia, dis-moi ce que je dois faire. Mais si le Zentharrim m'envoie en Amn, je ne pense pas que j'en ressortirai vivant". Halia lui sourit et remplit les verres. « Tu sais à notre niveau, la discrétion est notre meilleur atout. Pour le moment, c'est dans le coin que j'ai besoin d'aide. Il me faut quelqu'un en qui je peux avoir confiance pour me renseigner sur les événements qui se passent autour de la ville. J'ai soudoyé quelques types mais les informations ne vont pas bien loin. » Dit Halia puis elle avala son verre d'un trait. Ferrick tenta de faire de même en réprimant un haut-le-cœur. « Trop c'est trop » pensa-t-il. La jeune femme continua : « Phandalin est en train de prendre de l'importance à nouveau. Sildar Hallwinter, le type que vous aviez sauvé des gobelins et qui accompagnait Gundren est un agent de l'Alliance des Seigneurs. Il veut établir un pouvoir fort pour contrôler les revenus du commerce qui va s'épanouir dans la ville. Le Zentharrim, c'est le libre échange, nous voulons juste faire du commerce en toute tranquillité. Via des prête-noms, j'ai acheté quelques terrains autour de la ville pour y construire des bâtiments. J'aurais besoin d'un superviseur. Je ne te demande pas de trahir tes amis, juste de travailler avec moi pour le réseau, tu y trouveras ton compte crois moi. » Ferrick acquiesça d'un mouvement de tête. « Tant que je ne m'implique pas trop ça me va » Se dit-il. Halia se leva et dit : « Il va falloir que je te montre les codes et signes secrets de notre société. Comme tu es plutôt pas mal, autant le faire de façon agréable » La jeune femme ouvrit son pourpoint et commença à délayer sa chemise de soie. Le voleur ne s'attendait pas à ça. Il lui sembla se retrouver quelques années en arrière, lorsqu'après s'être enfui du séminaire, il avait



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

trouvé refuge dans un bordel de Neverwinter. Halia le prit par la main et le conduisit vers une pièce à l'arrière du bâtiment.

Après avoir enlevé la cape et l'armure de cuir du voleur, la jeune femme retira ses bottes et fit glisser ses braies de cuir d'un mouvement de hanches agile. « La diablesse est sacrément musclée » Pensa Ferrick avant de sombrer dans le désir. L'apprenti Zhentarim succomba sous la ferveur de sa nouvelle patronne. Leurs étreintes durèrent une longue partie de la soirée, entrecoupées par l'apprentissage des secrets du réseau des ombres.

Épuisée, Halia sombra dans le sommeil peu avant minuit. Avisant l'heure, Ferrick s'extirpa doucement de la couche et ramassa ces affaires et quitta la chambre. En se rhabillant, le voleur soupira intérieurement : « Je crois que je vais avoir besoin d'une bonne nuit de sommeil » se dit Ferrick. "C'est une bien belle journée. Quel dommage de devoir retourner à l'auberge. Fichu Yolpo ! ». Il ouvrit la porte du cottage et se dirigea vers l'auberge. La nuit était sombre, il devait se hâter.

### A l'auberge Stonehill

Après une demi-heure, inquiet de ne pas voir revenir Ferrick, le demi-orc se leva entreprit de faire le tour de l'auberge à sa recherche. Talior se joint à lui un moment mais ils abandonnèrent pensant que le voleur avait été cuvé quelque part. De retour à l'intérieur, ils constatèrent que Yolpo avait la tête sur la table et ronflait bruyamment.

Utork et Talior discutèrent avec Tolben sur la situation Phandalin. L'aubergiste leur raconta comment le petit village avait commencé à prospérer ces dernières semaines depuis qu'ils avaient chassé les capes rouges. De plus l'arrivée des nains et les rumeurs sur la réouverture de la caverne de la Résonance avaient augmenté les ventes devant cette perspective de croissance.

Finalement Utork prit Yolpo sur son épaule et il monta à l'étage pour le coucher. Le barbare commençait à être fatigué et décida d'aller se reposer également. Talior tout seul attendit un peu le retour de Ferrick puis de guerre lasse, il monta se coucher comme les autres.

Peu avant minuit, Ferrick arriva à l'auberge. Il monta à l'étage et après s'être assuré d'être seul dans le couloir, il traça une marque à la craie sur

le linteau de la porte de la chambre de Yolpo. Il retourna ensuite dans sa chambre et se retira son armure de cuir. Le voleur décida de garder ses bracelets de défense au cas où.

Vers une heure du matin, du bruit se fit entendre dans le couloir. Seul Yolpo se réveilla en sursaut. Dans l'obscurité de la chambre, il distingua deux silhouettes. L'ensorceleur eut le temps de crier : « Qui êtes-vous ? A l'aide ! » Avant de prendre un coup sur le crâne et de perdre connaissance. Talior dans un sommeil profond parvint à dire « Chuuuuut ! ». Utork, intrigué par les cris se leva et l'épée à la main, entrouvrit la porte de sa chambre. Trois hommes s'y trouvaient devant la chambre de Yolpo. Deux d'entre eux tenaient des arbalètes chargées prêtes à tirer. Ferrick s'était levé discrètement et avait entrouvert la porte de sa chambre.

Deux carreaux vinrent se planter dans l'hubriserie de la porte de la chambre d'Utork. Le demi-orc ne dut son salut qu'au plongeon qu'il effectua pour se mettre à couvert. Le mage elfe se leva furieux d'être réveillé en pleine nuit. Du coin de l'œil, le barbare aperçut deux autres types tirer le corps inconscient de Yolpo dans le couloir. Ferrick tenta d'ouvrir la porte et de sauter dans la chambre de Talior mais la porte de ce dernier était verrouillée. Le voleur se trouvait donc en chemise dans le couloir à cinq mètres de deux types en train de recharger leurs arbalètes.

Pendant que les ravisseurs traînaient Yolpo vers les escaliers, Ferrick n'arrivant pas à ouvrir la porte du mage elfe plongea dans sa chambre exécutant un magnifique roulé-boulé. Complètement incommodé par tout ce barouf dans le couloir, Talior ouvrit la porte de sa chambre et sortit dans le couloir « Ce n'est pas bientôt fini tout ce raffut ? ». Utork s'était relevé et avait saisi son bouclier, il chargea nu comme un ver dans le couloir en hurlant ! « Clac, clac, clac » firent trois arbalètes en libérant leur carreau. Un des projectiles fut détourné par le bouclier du barbare, les deux autres touchèrent leur cible qui grogna de douleur. Le demi-orc atteignit l'un de ses agresseurs et lui asséna un terrible coup d'épée qui le tua sur le coup. Trois autres spadassins arrivèrent à l'extrémité du couloir protégeant les deux qui trainait le pauvre Yolpo.





# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

Talior déclencha un sort de Foudre qui traversa le couloir évitant le barbare. Les malfrats se jetèrent contre les murs mais l'un d'entre eux fut grillé sur place. Dans sa chambre Ferrick se saisit de son arc et de son carquois. Un des nouveaux arrivants lança une boule en direction d'Utork. L'objet se fracassa au sol et une épaisse fumée noire bloqua toute visibilité dans la couloir. Le mage elfe qui était prêt à lancer un nouveau sort se ravisa quand il se rendit compte qu'il ne voyait même plus le massif barbare. Il rentra dans sa chambre en criant : « Je passe par la fenêtre ! »

Ferrick surpris par l'annonce de Talior tenta de lui parler : « Tu comptes faire quoi ? Partir de quel côté ? ». Hélas le mage était déjà dehors et personne n'entendit ce qu'il disait. Utork aveuglé, décida d'avancer en donnant des grands coups d'épées devant lui. Il sortit enfin du nuage de fumée. Le couloir était vide. Le barbare avança vers l'escalier. Une violente douleur lui remonta le long de la colonne vertébrale. Utork regarda au sol et remarqua que des clous avaient renversés dans tous les escaliers. Talior était sur le toit en pente et décida de se diriger vers le devant du bâtiment. Ferrick ouvrit la fenêtre et cria dans le couloir : « Je passe par la fenêtre ! ». N'écouter aucune remarque, le voleur fit quelques pas et profita de l'occasion pour effacer discrètement la marque qu'il avait faite plus tôt sur la porte de Yolpo.

Avisant la fenêtre qui se trouvait en haut des marches à l'extrémité du couloir, le barbare s'y précipita et l'ouvrit. Un carreau frappa le montant de l'ouverture tandis d'un autre lui effleura l'épaule. Le demi-orc se plaqua contre le mur. Il sentit l'odeur de chevaux et le bruit de leurs sabots. Le mage elfe arrivait près de l'entrée. Il s'approcha prudemment de la bordure du toit et regarda le devant de l'auberge. Tout semblait très calme. Talior décida de rebrousser chemin pour retourner vers l'arrière de bâtiment. Se faisant, il glissa sur les bardeaux et faillit tomber. Il décida de continuer à quatre pattes.

Utork observa du coin de l'œil ce qui se tramait dehors. Des cavaliers vêtus de longs manteaux chargeaient un corps sur un cheval. Il lui sembla reconnaître des types qu'il avait vu en ville dans la matinée. Ferrick était retourné sur le toit de l'autre côté du bâtiment. Il se laissa glisser au sol

et commença à remonter discrètement vers l'arrière de l'auberge. Talior arriva près de la bordure du toit. Il entendit des cavaliers se mettre en selle. Le mage elfe commença à se lever, près à lancer un sort quand un carreau siffla à son oreille, l'autre le blessa au bras.

Le barbare passa sous la fenêtre et commença à descendre les escaliers en balayant les marches de son épée. Il entendit des chevaux partir au galop. Le voleur arriva au coin de l'auberge. Deux cavaliers étaient en train de recharger leur arbalète. Il leur fit signe de dégager. Les deux types lui firent un signe de tête et disparurent dans l'obscurité. Le mage elfe s'était laissé glisser en bas du toit de l'autre côté de l'auberge. Craignant d'être pris pour cible encore une fois, il inspecta l'arrière du bâtiment.

Arrivé en bas des marches Utork, ouvrit une fenêtre et aperçut le groupe de cavaliers disparaître en direction de la sortie de la ville. Talior entendit des pas venir dans sa direction. Il remarqua que la porte de l'écurie était ouverte. Ferrick ayant repéré le mage elfe avança jusqu'à la porte de l'écurie qui masquait sa progression. Il mit un coup de pied dedans et jura : « Saleté de porte ! ». Talior l'appela : « Ferrick ? C'est toi ? ». Le voleur répondit et il rejoint le mage. Ce dernier lui demanda s'il avait aperçut les ravisseurs mais Ferrick répondit par la négative. Talior fouillait les arrières du bâtiment quand Utork les rejoint. Voyant que les cavaliers avaient disparus, le demi-orc remonta à l'étage fouiller les cadavres. Les deux autres lui emboitèrent le pas. Après avoir fouillé les cadavres sans rien avoir trouvé d'important, les trois survivants discutèrent sur la suite des opérations.

Ferrick leur annonça qu'il avait surpris deux types louches derrière l'auberge et que ceux-ci parlaient de se retrouver à Waterdeep. Utork demanda qui était partant pour partir à leur poursuite sur le champ. Talior tempéra les ardeurs de ses camarades en lui rappelant qu'il était quand même blessé. Le voleur proposa de se reposer pour attendre leurs compagnons avant d'entamer la poursuite. Le demi-orc répondit « Tu n'y penses pas, ils pourraient l'avoir tué d'ici là. ». Ferrick lui rétorqua que s'ils avaient voulu occire Yolpo, ils auraient très bien pu le faire dans la chambre. Le mage demanda qui



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

était volontaire pour les suivre. Le voleur n'était pas très chaud pour y aller seul et de plus, n'était-il pas prévu qu'ils se rendent à la caverne dès le matin. Finalement, ils tombèrent d'accord sur le plan suivant : Ils allaient se reposer et soigner leurs blessures. Utork et Ferrick partiraient de bon matin sur la piste des ravisseurs et Talior se rendrait seul à la caverne de la Résonance.

### 12e Jour d'Elesias

#### Sur la route

Inconscient, Yolpo mis un long moment à comprendre ce qu'il lui était arrivé. La position, couché en travers de la selle était très inconfortable et l'empêchait de respirer correctement. Avec la cagoule sur sa tête, il ne voyait pas grand-chose mais lorsqu'il reprit connaissance, il lui sembla que le jour commençait à se lever. Seulement vêtu de ses braies de soies, il frissonna. Avec les mains attachées dans le dos, il lui était difficile d'agir pour l'instant. L'ensorceleur essaya de comprendre la situation.

Ses ravisseurs ne disaient pas grand-chose. Yolpo se mit à cogiter malgré le lancinant mal de tête. Est-ce que c'était sa maladroite tentative de séduire la jeune fille cet après-midi qui avait énervé l'aubergiste ? Ce type n'avait pas l'air d'être le genre de personne à engager des hommes de main, surtout en si grand nombre. Après une longue chevauchée, le groupe s'arrêta enfin, L'ensorceleur fut descendu de son cheval sans ménagement et poussé sur le sol d'un coup de botte. Une voix résonna « Doucement avec notre invité, il faut le ramener entier à notre patron ! ». Yolpo nota l'information, au moins ils ne cherchaient pas à le tuer, c'était déjà ça.

L'ensorceleur tenta sa chance : « J'ai froid ! ». Il entendit une autre voix donner un ordre : « Files lui une couverture. ». Quelques secondes plus tard quelqu'un lui mit une couverture sur les épaules et lui dit : « T'inquiètes l'ami, on va vers le sud et Waterdeep ». Yolpo tressaillit à l'écoute du nom de la ville. Il jura intérieurement et se remémora ce qui l'avait obligé à quitter la ville en quatrième vitesse il y a plusieurs mois.

Sur le coup, cela lui paraissait être un plan parfait. Il avait utilisé ses dernières pièces d'or à

la préparation de ce subterfuge. D'ailleurs c'était tellement parfait que tout s'était déroulé comme prévu. En se faisant passer pour un pauvre noble originaire de Baldur's Gate qui avait été détrossé à Daggerford, il avait rencontré ce jeune homme issu d'une grande famille noble de Waterdeep. Le nobliau s'était pris d'amitié pour Yolpo Il lui avait proposé de le conduire dans sa famille et de l'aider le temps que des proches puissent contacter les siens à Baldur's Gate. Avec son talent, l'ensorceleur avait brulé les étapes. En quelques semaines, il était devenu la coqueluche d'une partie de l'aristocratie. Malheureusement, quand la sœur de son ami était tombée amoureuse de lui, il s'était laissé charmer par la jolie jeune fille à peine sortie de l'adolescence. Elle l'avait poussé à bout, minaudant puis quand elle avait finalement cédé à ses avances, il n'avait su refusé. L'ensorceleur avait joué avec le feu et il s'était brulé. Lorsque la douce damoiselle lui avait appris qu'elle était enceinte, il avait pris les jambes à son coup et s'était enfui en emmenant au passage quelques babioles pour subsister.

La encore son plan était parfait. Il avait payé quelqu'un pour prendre sa place et chevaucher jusqu'à Baldur's Gate. Dans le même temps, grimé en marchand obèse, il avait pris la direction de Neverwinter où il s'était fait oublié quelques temps. Lorsque la situation semblait s'être calmée, il y avait repris ses activités et il était tombé sur ses rumeurs d'un érudit elfe qui cherchait les tombeaux d'une antique dynastie. Cette histoire lui avait donné des idées et il avait commencé à pister ce mage. Aujourd'hui, il était attaché à demi-nu avec des chasseurs de primes.

Les rayons du soleil qui commençaient à pointer éclairèrent un peu la scène. A travers les fibres du tissu de sa cagoule, Yolpo parvint à distinguer les contours de bâtiments qui semblaient plus ou moins en ruines. Après quelques minutes d'observation, il finit par se rendre compte que l'endroit ressemblait beaucoup à Conyberry, le village en ruines qu'il avait déjà traversé avec le groupe. « Ces types sont méfiants. Ils m'emmènent à Waterdeep par un chemin détourné. Ils comptent rejoindre la longue route plutôt que le chemin direct de la grand-route. » Pensa-t-il. « Ils craignent donc d'être suivis. Mes nouveaux compagnons ne sont donc



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

probablement pas de mèche avec eux et j'ai peut-être une chance de m'en sortir si je les retrouve » Se rassura-t-il.

« Je peux avoir de l'eau ? » demanda-t-il d'une voix faible. Il entendit une voix répondre : « Toi files lui une gorgée d'eau mais pas trop. ». Yolpo reconnut le bruit d'une gourde que quelqu'un détachait puis sa cagoule lui fut enlevée. L'ensorceleur mit quelques secondes à recouvrer la vue. Il y avait dix types, des costauds dont certains étaient bien couturés. Un homme lui tendit une gourde. Yolpo leva les mains qui étaient entravées. « Débrouille-toi » lui dit le spadassin en lui mettant la gourde entre les doigts. Yolpo but une gorgée et s'étouffa à moitié. L'homme lui arracha la gourde des mains : « Ca suffit ! ».

L'ensorceleur évalua la situation. A une époque, il aurait tenté de négocier avec ses ravisseurs, de les rallier à sa cause. Mais ceux-là paraissaient difficilement corruptibles d'autant plus que ces poches étaient désespérément vides. Est-ce qu'ils le suivraient jusqu'à la vallée des Anciens ? C'était risqué, la famille de Waterdeep était très riche et la récompense était à portée de mains. Yolpo en conclut qu'il devrait se débrouiller seul encore une fois. Ses jambes étaient encore un peu ankylosées mais elles pouvaient le porter. Il rassembla ses forces et se concentra. L'homme s'approchait pour lui remettre sa cagoule et l'ensorceleur disparut.

Si certains des ravisseurs se regardèrent éberlués, les plus aguerris avaient compris ce qui venait de se passer. Leur captif était une saloperie de mage qui venait de s'évaporer devant leurs yeux. Yolpo se débarrassa de la couverture et évita les types qui courraient dans tous les sens. Il réussit à sortir de la maison et s'enfuit dans les ruelles où quelques badauds commençaient à circuler. Il évita le contenu d'un seau d'aisance et parvint aux limites de la ville. Il s'arrêta un instant reprendre son souffle. Il lui fallait maintenant retourner au plus vite à Phandalin. Et rapidement cela signifiait qu'il allait devoir emprunter la monture de quelqu'un.

Retournant sur ses pas, il arriva près de l'enclos où ses ravisseurs avaient parqué les chevaux. Il s'approcha doucement et détacha les brides. L'ensorceleur incanta un bruit sourd et puissant. Terrifiés, les pauvres animaux hennirent et

ruèrent se libérant. Les deux hommes de garde furent pris au dépourvu et n'arrivèrent pas à les contenir. Yolpo s'accrocha au pommeau de la selle d'un des chevaux et grimpa sur son dos. Quelques instants plus tard, il s'enfuyait de Conyberry sur la route en direction de Phandalin.

### A l'auberge Stonehill

Le réveil fut difficile. Ils se retrouvèrent dans la grande salle pour prendre un petit-déjeuner. En descendant, Utork salua Tolben l'aubergiste et lui demanda s'il n'avait pas un contentieux entre Yolpo et lui au sujet de sa fille. L'aubergiste fut surpris : « Quoi ma fille ? Qu'est ce qu'elle a ma fille ? ». Le demi-orc prit sa grosse voix et le questionna : « Tu n'aurais pas engagé des types pour régler son compte à Yolpo ? ». Stupéfait, Tolben bafouilla et nia fermement être au courant de quelque chose ce qui sembla convenir au barbare. Talior et Ferrick ne firent pas de commentaires.

### Vers la piste Triboar

Utork et Ferrick se mirent en route vers la piste Triboar qui se trouvait au nord de Phandalin à une petite heure de cheval. Ils avaient prévu de bifurquer ensuite vers l'ouest pour rejoindre la Grand-route et se diriger vers Waterdeep. Au passage, ils demanderaient aux locaux s'ils avaient vu des traces des ravisseurs. De plus ils avaient prévus de laisser des indications pour les autres qui devraient les rattraper ensuite. Arrivés à l'intersection, Le barbare descendit de sa monture et commença à inspecter les traces sur la route. Après quelques instants et après avoir relevé plusieurs empreintes, il fit part de ses conclusions au voleur. De manière assez inattendu, les cavaliers avaient pris la direction de Conyberry, probablement pour rejoindre Triboar et finalement rejoindre Waterdeep par la Longue-route. Ferrick discuta avec le barbare et lui fit part de ses inquiétudes : « Est-ce que les types qui avaient enlevé Yolpo, n'étaient pas à la solde d'opposants qui craignant le retour du roi avait fait enlevé le supposé héritier pour l'éliminer ? ». Utork se gratta la tête et répondit : « Il faut qu'on se dépêche alors ! ». Ils laissèrent une marque de leur passage indiquant qu'ils se dirigeaient vers Conyberry.



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

### Vers la caverne

Talior se retrouvait à nouveau seul et il n'aimait pas ça. Même si cela faisait trois fois qu'il empruntait cette route en deux jours, il n'était pas rassuré et craignait toujours de faire de mauvaises rencontres. Le mage se mit néanmoins en route en direction de la caverne de la Résonance. Intérieurement, il espérait que la cérémonie des nains serait un succès.

### Sur la piste Triboar

Utork et Ferrick éperonnèrent leur monture pour tenter de rattraper le groupe qui avait plusieurs heures d'avance sur eux. Alors qu'ils atteignaient les collines du sud, un cheval sans cavalier déboula devant eux au détour d'une courbe. L'équidé ralentit en les voyant. Le barbare s'approcha de lui lorsqu'une voix retentit : « Salut les gars ! ». Yolpo apparut soudain sur le cheval, les deux mains attachées. L'ensorceleur le raconta comment il s'était échappé, se rendant invisible puis faisant un gros bruit pour effrayer les chevaux, il avait profité de la confusion pour s'enfuir sur l'une des montures. Utork le questionna sur les ravisseurs. Yolpo répondit qu'il ne les connaissait pas et qu'il avait juste compris qu'ils agissaient pour un commanditaire qui habitait Baldur's gate.

Ferrick proposa d'attendre et de préparer un piège pour les éventuels poursuivants car leurs chevaux étaient fatigués. Utork refusa, ils étaient loin de tout et ils devaient retourner à Phandalin retrouver les autres. Après avoir détaché, l'ensorceleur, ils se remirent en selle et firent demi-tour en direction de Phandalin à une allure soutenue. Yolpo raconta son histoire sur le chemin. Le demi-orc lui demanda si les ravisseurs lui avaient posé des questions. Yolpo répondit par la négative. Il avait juste appris qu'ils devaient passer par Waterdeep avant de se rendre à Baldur's gate.

Arrivés à une dizaine de kilomètres de Phandalin, le trio fut forcé de ralentir l'allure. Les montures de Yolpo et Utork étaient presque claquées par l'effort, leurs flancs couverts de sueur. Ferrick interpella ses deux compagnons : « Je vous l'avais bien dit. Nous sommes bien avancés maintenant ! ». Yolpo repéra un petit promontoire près le route et proposa d'y faire une halte, voir d'attendre les

poursuivants éventuels. Utork refusa : « C'est bien trop dangereux. Nous ne sommes que trois, tu n'as pas d'armes et nous n'avons aucun rendort. Nous ne tiendrons pas très longtemps. ». Ils se remirent dont en route à pied tirant leur monture à la bride.

### La caverne de la Résonance

Dans le temple de Dumathoïn, le corps de Buriel, nu et recouvert d'un linceul reposait sur un plateau de granit posé sur deux pierres devant la statue du dieu nain. Le Grand-Prêtre et Dwalan étaient en robe de cérémonie, les assistants avaient préparé le corps du rôdeur. De l'encens montait jusqu'au plafond du temple. Les nains récitaient les paroles gutturales des prières. Après deux heures de cérémoniel, Kain Ironaxe souleva le linceul et aspergea le corps de Buriel d'eau consacrée.

Après une longue minute d'attente, les yeux du rôdeur s'ouvrirent et il prit une profonde respiration. Il se redressa et cria « Alerte, on nous attaque ! ». Dwalan se précipita pour calmer son compagnon qui ne comprenait ce qu'il faisait dans ce lieu. Après avoir couvert le rôdeur, le nain lui raconta tout ce qui s'était passé depuis sa disparition. Buriel, un peu sonné, écouta patiemment. Il demanda ensuite s'il pouvait se vêtir décentement. Un des assistants lui apporta ses effets. Une fois habillé, Buriel s'inclina devant le Grand-Prêtre et le remercia : « Demandez-moi ce que vous voulez, je suis votre humble serviteur. ». Kain sourit et adressa un signe de tête à Dwalan. Le prêtre prit le rôdeur par le bras et l'emmena se restaurer aux cuisines. « Tu vas avoir l'occasion de rembourser ta dette, mon ami ! » lui dit le Nain.

Talior arriva peu de temps après. Le mage elfe fut très heureux de revoir le rôdeur en vie. Il leur conta les événements de la nuit et l'enlèvement de Yolpo. Bien qu'encore très faible, Buriel décida de partir dès que possible vers Phandalin pour aider ses amis qui l'avaient ramené d'entre les morts. En début d'après-midi, les trois compagnons prirent la route du village à une allure mesurée, Buriel solidement attaché à sa selle. En chemin Dwalan en profita pour leur parler du service que le Grand-Prêtre leur demandait, à savoir récupérer la dépouille d'un seigneur nain pour l'inhumer dans le temple de



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

la caverne. Talior malicieux rétorqua à Dwalan : « Alors comme ça, maintenant c'est toi qui nous demandes de profaner un tombeau ! ». Dwalan grommela quelque chose d'inaudible dans sa barbe.

### Phandalin

Après avoir parcouru quelques kilomètres à pied, Ferrick, Utork et Yolpo enfourchèrent leur monture un peu reposé pour terminer le voyage jusqu'à Phandalin. Arrivé sur la petite bosse surplombant le village, ils observent les lieux qui paraissent bien calmes. Le voleur se retourna une dernière fois et aperçut dans le lointain un léger nuage de poussière et la silhouette d'une demi-douzaine de cavaliers. Ceux-ci étaient encore loin. Ils avaient presque une heure d'avance. Ferrick tenta de se rassurer en disant que s'ils n'avaient pas attaqué en plein jour la première fois, il y avait peu de chances qu'il le fasse maintenant. Utork proposa d'aller chercher les gardes et Yolpo demanda s'il pouvait récupérer ses affaires avant.

Après avoir revêtu une tenue plus digne de son rang, Yolpo accompagna Ferrick et Utork chez le maire. Ils entrèrent dans la mairie et un secrétaire leva les yeux et demanda : « Que puis-je pour vous ? C'est pour un rendez-vous ? ». Utork gronda que c'est une urgence militaire ce qui provoqua un regard de panique chez le pauvre homme. Ferrick prit les devants et dit au barbare : « laisse-moi faire ! ». Le voleur raconta qu'il avait rendez-vous avec le maire et qu'ils avaient des informations de la plus haute importance. Le secrétaire s'excusa et partit chercher Harbin Webster, le maire qui avait gardé sa fonction malgré sa passivité dans l'affaire des Capes Rouges. Le magistrat arriva rapidement visiblement inquiet des nouvelles que son secrétaire lui avait rapportées. Le voleur, plein d'éloquence, raconta qu'une bande de malfrats se dirigeait vers la ville et qu'il fallait prendre des dispositions de toute urgence. Webster s'épongea le front : « Mais il faut prévenir Sildar Hallwinter de toute urgence. Il est au manoir de Tresendar avec ses hommes ! Allez le prévenir je vous en supplie ! ».

Ferrick proposa de se poster à l'entrée du village pendant qu'Utork et Yolpo allait prévenir Sildar. Le barbare se mit en route suivi de l'ensorceleur.

Profitant de la situation, Ferrick questionna le maire sur les guildes et groupes à Phandalin et s'il connaissait leur représentant. Mais Harbin Webster répondit qu'il n'était au courant de rien. Ferrick rejoint l'entrée de la ville et se plaça près des ruines de l'enceinte qui se trouvaient avant le comptoir Barthen.

Le demi-orc arriva en haut du raidillon qui menait au manoir. Un garde se tenait devant l'entrée de la bâtisse qui était en cours de restauration. Le garde pointa sa lance et cria : « Halte ! Qui va là ? » Utork se présenta rapidement et demanda à parler à Sildar Hallwinter de toute urgence. Le résumé du demi-orc et le ton employé suffirent à convaincre le planton qui gueula à l'intérieur : « Allez chercher Sildar vite ! ». Quelques instants plus tard, le chevalier habillé en civil apparut à la porte et salua le barbare. Utork fit un bref résumé de la situation et ajouta que ce n'est pas des amateurs comme les types des Capes Rouges. Sildar sembla s'inquiéter des paroles du barbare et il leur dit : « Attendez-moi là, je m'équipe et je prends quelques hommes avec moi ! ».

Après quelques longues minutes, Sildar en cote de maille apparut sur le seuil suivi de six hommes d'armes. « Allons-y ! » lança-t-il. A l'entrée du village, Ferrick s'était dissimulé dans un fourré et il attendait. Soudain cinq cavaliers apparurent sur la route au sommet de la bosse. Ils arrivaient vers lui avec un trot soutenu et semblaient surveiller les environs. Le voleur se fit tout petit et hulula cinq fois.

Yolpo entendit un cri d'oiseau étrange provenant de l'entrée du village et prévint les autres. Le barbare proposa de couper à travers champ en longeant les ruines du mur d'enceinte. A l'écoute du cri, les cinq cavaliers arrêtaient leur monture et observèrent les environs. Ferrick se fit tout petit et discrètement recula à l'abri d'un muret. Après quelques secondes, l'un des cavaliers fit un signe aux autres. Les mercenaires firent demi-tour et éperonnèrent leur monture semblant craindre un piège.

Bien caché derrière son muret, le voleur entendit du bruit derrière lui. Il tira sa dague et se prépara au pire. Utork déboucha devant lui et lui demanda « Ils sont où ? ». Ferrick expliqua qu'ils avaient fui. Le barbare tenta de les rattraper mais renonça bien vite en voyant



# Aventures à Phandalin

## La Vallée des Anciens

disparaître les cavaliers derrière la colline. Le demi-orc dit à Sildar : « Il faut mettre des gardes à l'entrée du village car ils vont revenir. ». Le chevalier répondit qu'il avait trop peu d'hommes d'armes pour les disperser.

Yolpo tenta de convaincre les autres de se lancer à leur poursuite et les rejoindre tant qu'ils n'étaient que cinq. Ferrick, un peu exaspéré par le comportement de l'ensorceleur éleva la voix et s'emporta en lui disant que sans le renfort de Talior et Dwalan, l'opération était très risquée et qu'elle tournerait court en cas de problème. Utork frustré donna un coup de pied dans un caillou. Le voleur lui proposa d'aller boire un coup mais le demi-orc était très énervé.

Sildar leur indiqua qu'il allait demander des informations à ses contacts et qu'il les préviendrait dès qu'il aurait une réponse. Le chevalier renvoya ses hommes au Manoir et accompagna les aventuriers à l'auberge. Il leur proposa de mettre en place une patrouille pour surveiller les allées et venues. Les trois compagnons se dirigèrent vers l'auberge Stonehill pendant que Sildar Hallwinter se dirigea vers le temple de Tymora.

### A l'auberge Stonehill

Les aventuriers s'installèrent et commandèrent un repas. Utork se calma et accepta de boire. En milieu d'après-midi, Talior, Dwalan et Buriel entrèrent. Les retrouvailles furent joyeuses. Yolpo se mit à raconter les aventures de la matinée et leurs déboires avec les mercenaires.

Ils réfléchirent à un plan pour contrecarrer les actions de ces malfrats. Ils étaient inquiets à l'idée de passer la nuit dans l'auberge. Buriel indiqua qu'il était prêt mais Dwalan lui rappela qu'il était encore faible. Talior proposa alors d'aller cacher Yolpo chez sa cousine Sœur Garaele. Cette proposition sembla ravir l'ensorceleur qui parla même de se déguiser. Les discussions allaient bon train.

Dans l'après-midi, un jeune garçon passa à la taverne et vint s'enquérir de la présence de Talior. Le mage elfe se signala et l'enfant lui indiqua qu'il était envoyé par Sœur Garaele, qui souhaiterait lui parler de sujets importants. Sa cousine lui demandait de venir seule. Intrigué Talior quitta ses compagnons après les avoir rassuré, le temple étant de l'autre côté de la rue.

### Au temple de Tymora

Une fois dans le temple, le jeune garçon le conduisit auprès de Sœur Garaele puis il s'éclipsa. Sa cousine le salua en elfique et continua dans leur langue. Le mage fut troublé, ce qu'elle avait à lui dire était-il si important? « Talior, mon cher cousin, Sildar Hallwinter est passée me voir ce midi et il m'a apporté de fâcheuses nouvelles. Sildar est un homme de bien et il m'a demandé mon aide. » Commença Garaele.

La jeune prêtresse elfe le regarda dans les yeux et continua : « Je vais te confier un secret, mon cousin, je suis membre des Ménestrels. A ce titre, je m'occupe en outre de la sécurité de Phandalin. Notre organisation craint en effet que le réseau des Ombres, le Zhentarim ne cherche à étendre son pouvoir en ce lieu pour profiter des richesses que va apporter le renouveau de la caverne de la Résonance. Est-ce que tu pourrais m'en dire plus sur les hommes qui s'en sont pris à vous ? ».

Talior lui répondit : « Tout ce que je sais c'est qu'il s'agit vraisemblablement de mercenaires commandités par quelqu'un de Baldur's gate pour enlever Yolpo ». Le mage lui raconta alors les circonstances de la rencontre avec Yolpo sur les lieux des tombes, comment il avait été accepté dans le groupe malgré le fait qu'il soit un illusionniste douteux et surtout son appartenance à une haute famille qui serait la cause de ses problèmes... Talior poursuivit : « Nous craignons à présent que ces mercenaires nous attaquent à nouveau. Leurs organisations et leurs déterminations nous laissent à penser qu'ils ne vont pas abandonner leur objectif facilement. »

Le mage marqua une pause : « Mais comment tout ceci aurait-il un rapport avec le Zhentarim ? Par quel moyen le réseau des ombres compterait il étendre son pouvoir sur la région ? »

Garaele lui répondit : « Ils sont passés maître pour agir de manière déguisée, pour tromper et pour déstabiliser. J'avais pensé pendant un temps que la bande de la Marque Rouge pouvait être manipulée par le Zentharim mais ils se sont révélés être trop mal organisés et visiblement pilotés par un tiers, la Mygale. ». Elle marqua une pause avant de reprendre : « D'après ce que tu me racontes, je ne pense pas que ces hommes soient liés au réseau des Ombres. Ils agissent de



# Aventures à Phandalin

## *La Vallée des Anciens*

manière trop brutale. Par contre je vais me renseigner sur votre nouvel ami pour savoir si des bruits circulent à son sujet. ».

Sœur Garaele s'interrompit un instant et son visage prit un air grave : « Talior, mon cousin, voudrais-tu rejoindre les Ménestrels et être mes yeux et mes oreilles ? ». Le mage elfe fut un peu surpris par cette demande : « Garaele, il faut que je réfléchisse. Assurément, la ligne de conduite des Ménestrels correspond à mon éthique mais je souhaite méditer avant de m'engager ». La prêtresse acquiesça : « Talior, va en paix et que la bienveillance de Tymora t'accompagne ».

Le mage elfe retourna à l'auberge avec des pensées plein la tête.

### *Épilogue*

La situation se compliquait pour les aventuriers et ils allaient devoir prendre des décisions importantes.