

# Khaos 1795

Identité		Caractéristiques	
Nom		FOR	Force
		CON	Constitution
Milieu d'origine		DEX	Dextérité
		INT	Intelligence
Métier/occupation		SAG	Sagesse
		CHA	Charisme

Points de Vie (CON x 2) + 6	<input type="checkbox"/>	Actions/Round (DEX/2)	<input type="checkbox"/>	Bonus aux dégâts	
Points d'énergie (SAG)	<input type="checkbox"/>	Déplacement (DEX mètres/round)	<input type="checkbox"/>	Mêlée (FOR)	Tir (DEX)
				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Armement				
Arme	Type	Dégâts	Portée	Remarques

Compétences					
	Niveau	Valeur		Niveau	Valeur
Acrobatie	FOR+DEX		Langue	INT+SAG	
Athlétisme	FOR+CON		Langue	INT+SAG	
Bluff	INT+CHA		Langue	INT+SAG	
Connaissance	INT+SAG		Lire / Ecrire	INT+SAG	
Connaissance	INT+SAG		Mêlée (Combat)	FOR+INT	
Connaissance	INT+SAG		Muscles	FOR+CON	
Déguisement	DEX+CHA		Perception	INT+SAG	
Diplomatie	INT+CHA		Psychologie	INT+SAG	
Discrétion	DEX+INT		Renseignements	SAG+CHA	
Equitation	DEX+SAG		Réflexes	DEX+CON	
Escamotage	DEX+INT		Résistance	CON+SAG	
Esquive	DEX+CHA		Soins	DEX+INT	
Fouille	INT+SAG		Survie	CON+SAG	
Idee	INT+SAG		Technique	DEX+INT	
Influence ( )	INT+CHA		Technique	DEX+INT	
Influence ( )	INT+CHA		Tir	DEX+INT	
Intimidation	FOR+CHA		Volonté	SAG+CHA	

# Khaos 1795

Personnage		Caractéristiques	
Nom		FOR	Force
Milieu d'origine		CON	Constitution
Métier/occupation		DEX	Dextérité
Cercle révolutionnaire		INT	Intelligence
Revenu hebdomadaire		SAG	Sagesse
Economies		CHA	Charisme

Points de Vie (CON x 2) + 6	<input type="checkbox"/>	Actions/Round (DEX/2)	<input type="checkbox"/>	Bonus aux dégâts	
Points d'énergie (SAG)	<input type="checkbox"/>	Déplacement (DEX mètres/round)	<input type="checkbox"/>	Mêlée (FOR)	Tir (DEX)
				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Atouts	

Possessions / Equipement	

Précisions sur l'armement				
Catégorie	Type	Dégâts	Portée en m	
Main nues	mêlée	1 + FOR	-	
Arme improvisée	mêlée	1D3 + FOR	-	
	lancer	1D3 + DEX	1 x FOR	
Arme légère	mêlée	1D6 + FOR	-	
	lancer	1D6 + DEX	2 x FOR	
	tir	1D6 + DEX	5 x DEX	
Arme de guerre	mêlée	2D6 + FOR	-	1D6 sans atout
	tir	2D6 + DEX	5 x DEX	1D6 sans atout
Arme lourde	mêlée	3D6 + FOR	-	1D6 sans atout
	tir	3D6 + DEX	25 x INT	1D6 sans atout