

Identité		Caractéristiques	
Nom		FOR <i>Force</i>	
Milieu d'origine		CON <i>Constitution</i>	
Métier/occupation		DEX <i>Dextérité</i>	
		INT <i>Intelligence</i>	
		SAG <i>Sagesse</i>	
		CHA <i>Charisme</i>	

Points de Vie (CON x 2) + 6	<input type="text"/>	Actions/Round (DEX-1)	<input type="text"/>	Bonus aux dégâts	
Points d'énergie (SAG)	<input type="text"/>	Déplacement (DEX mètres/round)	<input type="text"/>	Mêlée (FOR)	Tir (DEX)
				<input type="text"/>	<input type="text"/>

Armement				
Arme	Type	Dégâts	Portée	Remarques

Compétences						
		Niveau	Valeur		Niveau	Valeur
Acrobatie	FOR+DEX			Langue	INT+SAG	
Athlétisme	FOR+CON			Langue	INT+SAG	
Bluff	INT+CHA			Langue	INT+SAG	
Connaissance	INT+SAG			Lire / Ecrire	INT+SAG	
Connaissance	INT+SAG			Mêlée (Combat)	FOR+INT	
Connaissance	INT+SAG			Muscles	FOR+CON	
Déguisement	DEX+CHA			Perception	INT+SAG	
Diplomatie	INT+CHA			Psychologie	INT+SAG	
Discrétion	DEX+INT			Renseignements	SAG+CHA	
Equitation	DEX+SAG			Réflexes	DEX+CON	
Escamotage	DEX+INT			Résistance	CON+SAG	
Esquive	DEX+CHA			Soins	DEX+INT	
Fouille	INT+SAG			Survie	CON+SAG	
Idee	INT+SAG			Technique	DEX+INT	
Influence ()	INT+CHA			Technique	DEX+INT	
Influence ()	INT+CHA			Tir	DEX+INT	
Intimidation	FOR+CHA			Volonté	SAG+CHA	

Personnage		Caractéristiques	
Nom		FOR <i>Force</i>	
Milieu d'origine		CON <i>Constitution</i>	
Métier/occupation		DEX <i>Dextérité</i>	
Cercle révolutionnaire		INT <i>Intelligence</i>	
Revenu hebdomadaire		SAG <i>Sagesse</i>	
Economies		CHA <i>Charisme</i>	

Points de Vie (CON x 2) + 6	<input type="text"/>	Actions/Round (DEX-1)	<input type="text"/>	Bonus aux dégâts	
Points d'énergie (SAG)	<input type="text"/>	Déplacement (DEX mètres/round)	<input type="text"/>	Mêlée (FOR)	Tir (DEX)
				<input type="text"/>	<input type="text"/>

Atouts	

Possessions / Equipement	