







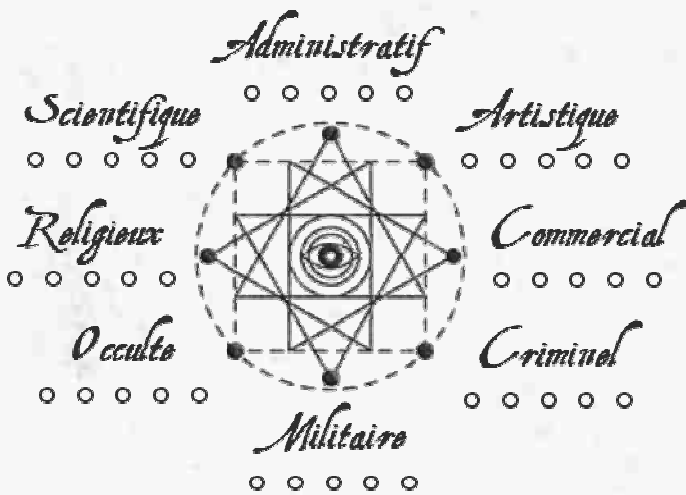
Nom :  Archétype :  Métier :   
 Classe sociale :

FORCE	DEXTERITE	CONSTITUTION	SAGESSE	INTELLIGENCE	CHARISME
					
Contre dégâts physiques qui ne peuvent pas être esquivés	Contre dégâts physiques qui peuvent être esquivés	Contre poison, maladie, mort torture, explosions	Contre les tromperies, les illusions, les drogues	Contre la magie, les objets maléfiques	Contre le contrôle mental, la séduction, le charme, l'influence.

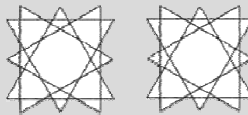
Enquête <small>(repérer, chercher physiquement)</small>	Érudition <small>(rechercher, déduire, comprendre)</small>	Étiquette <small>(écouter les rumeurs, séduire, contraindre)</small>	Équilibre Mental <small>(éviter de sombrer dans la folie)</small>
--	---	---	--



## Sphère de Pouvoir

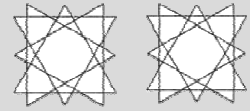


### Dé de vie / Pts de vie



### Protections

*Défense + Armure*



### Dégâts avec arme

*Arme Dégâts Mod.*



### Dégâts sans arme

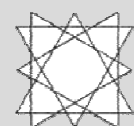
*Base + Mod.*



### Richesse



### Points d'Aventure



## Description

## Matériel / Équipement

## Histoire personnelle

## Capacités spéciales