

# Mousquetaires & Malandrins

Nom

Traits

Titre

Contacts

Équipement

Escrime

Réputation

États

Santé

Social

Mental

## Tableau des difficultés

Action	Dés
(--)	Lancez 3D6 et gardez le dé le plus faible
(-)	Lancez 2D6 et gardez le dé le plus faible
(0)	Lancez 1D6
(+)	Lancez 2D6 et gardez le dé le plus fort
(++)	Lancez 3D6 et gardez le dé le plus fort

