

Gardes du Cardinal

Nom	S <small>(Tir)</small>	F <small>(CisC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Reserve)</small>	A <small>(Attaque/Panache)</small>	P <small>(Cran)</small>
Monsieur de Bussac 	4+	4+	3	4	2	2	4
Type	Equipement			Talents			
Brigadier	Rapière F			Réputation effrayante : L'adversaire doit réussir un jet de Cran/Pluck pour engager le combat au corps-à-corps.			
Panache	Dague F / +1 Attaque(2 armes)						
0	Foi 2						
	Pistolet 6''/F3/Demi-mouvement +1 Attaque(2 armes) Incident de Tir sur 1						

Nom	S <small>(Tir)</small>	F <small>(CisC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Reserve)</small>	A <small>(Attaque/Panache)</small>	P <small>(Cran)</small>
Monsieur de Cestas 	5+	4+	3	3	1	2	3
Type	Equipement			Talents			
Garde Expérimenté	Rapière F						
Panache	Dague F / +1 Attaque(2 armes)						
0	Foi 1						
	Pistolet 6''/F3/Demi-mouvement +1 Attaque(2 armes) Incident de Tir sur 1						

Nom	S <small>(Tir)</small>	F <small>(CisC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Reserve)</small>	A <small>(Attaque/Panache)</small>	P <small>(Cran)</small>
Monsieur de Culan 	5+	4+	3	3	1	2	3
Type	Equipement			Talents			
Garde Expérimenté	Rapière F						
Panache	Dague F / +1 Attaque(2 armes)						
0	Foi 1						
	Pistolet 6''/F3/Demi-mouvement +1 Attaque(2 armes) Incident de Tir sur 1						

Gardes du Cardinal

Nom	S <small>(Tir)</small>	F <small>(CisC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Reserve)</small>	A <small>(Attaque/Panache)</small>	P <small>(Cran)</small>
Laroche 	6+	5+	3	3	1	1	3
Type	Equipement			Talents			
Garde	Rapière F						
	Dague F / +1 Attaque(2 armes)						

Nom	S <small>(Tir)</small>	F <small>(CisC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Reserve)</small>	A <small>(Attaque/Panache)</small>	P <small>(Cran)</small>
Dupontel 	6+	5+	3	3	1	1	3
Type	Equipement			Talents			
Garde	Rapière F						
	Dague F / +1 Attaque(2 armes)						

Nom	S <small>(Tir)</small>	F <small>(CisC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Reserve)</small>	A <small>(Attaque/Panache)</small>	P <small>(Cran)</small>
Beaulieu 	6+	5+	3	3	1	1	3
Type	Equipement			Talents			
Garde	Rapière F						
	Dague F / +1 Attaque(2 armes)						