



Personnages Non Joueur

ROI DE COEUR

Nom	S <small>(TIR)</small>	F <small>(CSC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Blessures)</small>	A <small>(Attaque/Parade)</small>	P <small>(Cran)</small>
Le bourreau du Moulin 	6+	4+	5	4	2	2	5
Type	Equipement			Talents			
Bourreau	Hache à 2 mains F+1			Réputation effrayante : L'adversaire doit réussir un jet de Cran/Pluck pour engager le combat au corps-à-corps.			
Panache	Foi						
0	2						

VALET DE PIQUE


Nom	S <small>(TIR)</small>	F <small>(CSC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Blessures)</small>	A <small>(Attaque/Parade)</small>	P <small>(Cran)</small>
Mercenaires Flamands 	5+	5+	3	3	1	1	3
Type	Equipement			Talents			
Soldats	Rapier F						
Panache	Foi		Dague F / +1 Attaque(2 armes)				
0	0		Mousquet 12''/F4/ Pas de mouvement Incident de Tir sur 1				

VALET DE TREFLES


Nom	S <small>(TIR)</small>	F <small>(CSC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Blessures)</small>	A <small>(Attaque/Parade)</small>	P <small>(Cran)</small>
Jean Bonnot	6+	6+	3	3	1	1	2
Type	Equipement			Talents			
Paysan	Fourche F+1 / Arme à 2 main						
Panache	Foi						
0	0						

Personnages Non Joueur


VALET DE CARREAU

Nom	S <small>(TIR)</small>	F <small>(CSC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Blessures)</small>	A <small>(Attaque/Parade)</small>	P <small>(Cran)</small>
Signore Pietro Luigi di Barzotti 	5+	4+	3	3	1	2	5
Type	Equipement			Talents			
Spadassin	Rapier F			Botte florentine : Gagne une parade.			
Panache	Foi		Dague F / +1 Attaque(2 armes)				
2	0						

ROI DE PIQUE

Nom	S <small>(TIR)</small>	F <small>(CSC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Blessures)</small>	A <small>(Attaque/Parade)</small>	P <small>(Cran)</small>
Richelieu 	-	5+	3	3	1	1	1
Type	Equipement			Talents			
Chien méchant	Machoire			Tant que le chien gagne un combat, il reste au contact de l'adversaire si celui-ci n'est pas hors de combat. S'il perd le combat sans être blessé, il doit faire un test de Pluck, s'il rate, il disparaît, s'il réussit, il doit poursuivre son adversaire.			
Panache	Foi						
0	0						

DAME DE COEUR

Nom	S <small>(TIR)</small>	F <small>(CSC)</small>	St <small>(Force)</small>	G <small>(Resistance)</small>	W <small>(Blessures)</small>	A <small>(Attaque/Parade)</small>	P <small>(Cran)</small>
Mademoiselle du Plessis 	5+	6+	3	3	1	1	3
Type	Equipement			Talents			
Noble	Eventail F-1						
Panache	Foi		Pistolet 6''/F3/Demi-mouvement +1 Attaque(2 armes) Incident de Tir sur 1				
0	2						