

# FEUILLE de CAMPAGNE



Scénario initial	Niveau d' Alerte

Campagne

Personnage	XPs	Cartes					Compétences choisies	
		Réserve	En main	Réserve	En main	Réserve	Niveau orange	Niveau rouge

Notes et évènements marquants

*Rappel : Avant le scénario suivant, les Survivants avec une blessure la soignent automatiquement. Les Survivants éliminés commencent avec une blessure.*

Scénario	Niveau d' Alerte

Personnage	XPs	Cartes					Compétences choisies	
		Réserve	En main	Réserve	En main	Réserve	Niveau orange	Niveau rouge

Notes et évènements marquants

# FEUILLE de CAMPAGNE



Scénario		Niveau d' Alerte

Personnage	XPs	Cartes					Compétences choisies	
		Réserve	En main	Réserve	En main	Réserve	Niveau orange	Niveau rouge

**Notes et évènements marquants**

Scénario		Niveau d' Alerte

Personnage	XPs	Cartes					Compétences choisies	
		Réserve	En main	Réserve	En main	Réserve	Niveau orange	Niveau rouge

**Notes et évènements marquants**