

FEUILLE de CAMPAGNE



Scénario initial	Niveau d' Alerte

Campagne

Personnage	XPs	Cartes					Compétences choisies	
		Réserve	En main	Réserve	En main	Réserve	Niveau orange	Niveau rouge

Notes et évènements marquants

Rappel : Avant le scénario suivant, les Survivants avec une blessure la soignent automatiquement. Les Survivants éliminés commencent avec une blessure.

Scénario	Niveau d' Alerte

Personnage	XPs	Cartes					Compétences choisies	
		Réserve	En main	Réserve	En main	Réserve	Niveau orange	Niveau rouge

Notes et évènements marquants

FEUILLE de CAMPAGNE



Scénario		Niveau d' Alerte

Personnage	XPs	Cartes					Compétences choisies	
		Réserve	En main	Réserve	En main	Réserve	Niveau orange	Niveau rouge

Notes et évènements marquants

Scénario		Niveau d' Alerte

Personnage	XPs	Cartes					Compétences choisies	
		Réserve	En main	Réserve	En main	Réserve	Niveau orange	Niveau rouge

Notes et évènements marquants