

Josh lors d'une des ses nombreuses escapades solitaires nous a trouvé un pickup truck en état de marche. Il pense savoir où se trouvent les clefs. Nous devons également mettre la main sur du carburant pour éviter de tomber en rade au mauvais endroit.

On va peut-être enfin pouvoir se tirer de cet enfer.

Pour ce scénario vous aurez besoin des tuiles suivantes : 1B, 2B, 2C, 4B, 4C et 4D.

OBJECTIFS

- Prendre les trois objectifs rouges.
- Prendre l'objectif vert.
- S'échapper de la zone en pickup truck (symbolisé par le marqueur EXIT).



REGLES SPECIALES

- Chaque objectif pris (rouge ou vert) rapporte 5 points d'expérience au survivant qui le prend.
- L'objectif vert symbolise les clefs du Pickup Truck vert garé dans la rue. Dès que cet objectif est pris, le véhicule peut être utilisé.
- Les objectifs rouges représentent un jerrycan d'essence sans plomb chacun.
- Chaque fois qu'un objectif rouge est activé, le marqueur prend place sur la fiche du survivant à un emplacement libre. Le marqueur objectif rouge est remplacé par une zone d'apparition de Zombies.
- Le Pickup truck possède six places, deux dans la cabine de conduite et quatre à l'arrière.

