

MMO2 EMBOUTEILLAGE SUR LA 15^e Avenue



REGLES SPECIALES

Le Pick-up truck roulait depuis une vingtaine de minutes dans les rues de la cité désertée par ses habitants quand au détour d'un virage...

« Merde! » s'écria Phil en freinant brusquement. « C'est quoi ce foutoir? » l'interpella Josh debout à l'arrière.

« Un contrôle de Police, tu as quelque chose à te reprocher? » ricana Phil en arrêtant le moteur.

Deux voitures de Police bloquaient la rue. Les gyrophares éteints laissaient à penser que leur batterie était morte.

« Va falloir pousser les garçons! » annonça Wanda avec un large sourire.

Pour ce scénario vous aurez besoin des tuiles suivantes : 1C, 2C, 4C, 4D, 5B et 6B.

OBJECTIFS

- Dégager les deux voitures de Police qui bloquent la rue.
- S'échapper de la zone en pickup truck (symbolisé par le marqueur EXIT).



- Les survivants commencent dans le Pick-up truck. Il leur faut donc une action pour en descendre.
- Les voitures de Police ne peuvent pas être conduites mais peuvent être fouillées normalement.
- Les voitures de Police bloquent le passage du Pick-up mais pas des Survivants ni des Zombies.
- Il faut trois survivants pour pousser une voiture de Police dans la zone adjacente (à gauche et à droite). Cette opération coûte deux actions à chacun des trois survivants ayant participé.
- Déplacer une voiture de Police rapporte un point d'expérience à chaque survivant ayant participé à la manœuvre.
- Lorsque la première voiture de Police est déplacée, effectuer un tirage de Zombies sur chacun des points spéciaux.
- Le Pick-up truck possède six places, deux dans la cabine de conduite et quatre à l'arrière.
- Il est possible d'utiliser ce scénario à la suite du scénario MM01 : *Partir se mettre au vert*. Dans ce cas, les Survivants conservent leur expérience et leurs équipements. Les Survivants avec une blessure la soignent. Les Survivants éliminés commencent avec une blessure.

