

MMO3 DE CHARYBDE EN SCYLLA

"Qu'est ce que c'est ce bruit?" s'écria Josh.
"Mouais, je crois que nous avons un problème..." lui répondit Phil calmement.
"Nous avons encore du rouler sur un truc pointu, le pneu est touché et plus de roue de secours cette fois!" continua Phil.
"Eh, je connais le coin" lança Doug. "Il y a une station service à deux blocs d'ici sur la droite."
"N'oubliez pas la règle no 4, les filles!" ajouta Ned avec un victus!

Pour ce scénario vous aurez besoin des tuiles suivantes : **1C, 3B, 5B, 5D, 5E** et **6B**.

Les tuiles **5D** et **5E** seront recouvertes des overlays **SS-1** et **SS-2** représentant les pompes de la station service.

OBJECTIFS

- Aller chercher l'objectif bleu dans le garage, c'est un pneu de rechange.
- Une fois ramené le pneu sur la zone du Pick-up, il faut procéder au changement pour utiliser le Pick-up à nouveau.
- Les Survivants dans le Pick-up doivent ensuite sortir de la carte par l'endroit indiqué.



ZOMBICIDE

REGLES SPECIALES

- Activer l'objectif bleu, c'est un pneu de rechange, consomme une action et rapporte 5 XPs. Cela active la zone d'apparition bleue.
- Le Survivant qui déplace le pneu doit consommer une action supplémentaire par zone pour le faire rouler.
- Soulever le Pick-up et démonter l'ancienne roue prend toutes ses actions à un Survivant pendant deux tours consécutifs ou non.
- Une fois le pneu arrivé dans la Zone du Pick-up, un survivant doit passer toutes ses actions pendant deux tours pour remettre la roue en place et abaisser le Pick-up.
- Monter et descendre du Pick-up coûte une action. Le véhicule ne peut être fouillé.
- La station service se gère comme un bâtiment. De la rue, on voit la zone adjacente et c'est tout. De la station service, on ne voit que les zones adjacentes rue ou station. Les lignes de vue ne s'étendent donc pas en diagonale d'une rue à l'autre.

